

MODULO GRAFICO CON TKINTER Y PYTHON

La librería que utiliza Python para mostrar botones, LED de forma grafica es Tkinter que viene con Python

Import Tkinter # para importar la librería para python2

Import tkinter # para importar la librería para python3

Ejecutar el programa .py directamente en la ventana de comandos. Desde IDE MU o Thonny no carga las librerías.

From tkinter import * # para traer toda la librería

Import tkinter.font # traer las fuentes de letras

Para colocar los widget botones se usa una reja (grid)

Botón.grid(row=0, column=1) # seria la primera casilla o posición

Bg= "red" # cambia el color de fondo del botón.

Tipos de Widget:

Checkbutton

Label Textos

```
label = Label(ventana, text="TEXTO A MOSTRAR")
label.pack(anchor=CENTER) # ubicacion
label.config(fg="blue", # Foreground # Color de la fuente
             bg="green", # Background # color del fondo
             font=("Verdana",24)) # Tipo y tamaño de la fuente
```

Scale

Radiobutton

Spinbox # caja para seleccionar un valor de una lista

Para crear variable en TKiner se usa Variables de controal las cuales actualizan el widget automáticamente.

Entero = IntVar()

Flotante= DoubleVar()

Cadena = StringVar()

Booleano = BooleanVar()

Funcion para actualizar la ventana

Ventana_update()