

Práctica de Diseño

V Bootcamp KeepCoding

La práctica consistirá en demostrar el manejo del Sketch replicando 4 pantallas de la aplicación Wallapop. Para su realización, los únicos requisitos serán:

- Utilizar símbolos para las celdas de los productos. Estos símbolos estarán compuestos por máscaras, tipografía y la opción Stretch o similar para gestionar el cambio de tamaño de las celdas.
- Los iconos se pueden hacer a mano y así serán valorados, o basarse en alguno descargado de flaticon.com
- Las pantallas de muestra son de iOS, pero se puede hacer de Android sin problema.
- Se valorará la entrega de un prototipo navegable en Marvel
- La tipografía de Wallapop es hecha a medida, así que utilizaremos la Museo Sans, que os adjunto en la carpeta.

* Se incluyen las pantallas en la carpeta de la práctica