

# BONJOUR

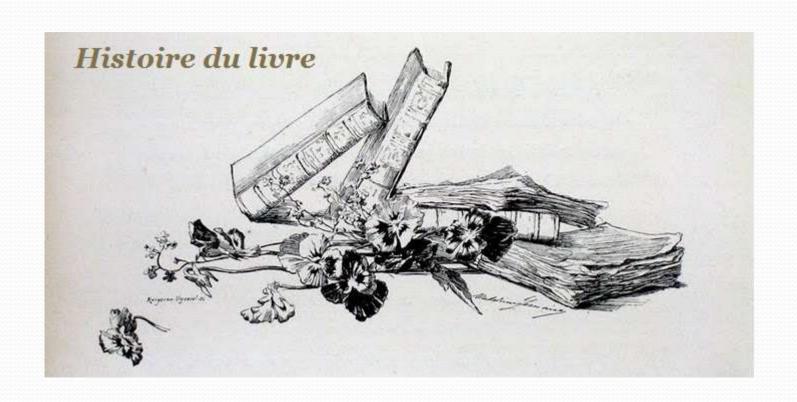
Bonne Vision à Tous

# Gestion de bibliothèque Gestion de pipliothèdne

- <u>Réalisée Par</u> :
- Amine DAOUES
- Encadré par :
- Mr MED BECHA KANICH & Mlle JIHEN ABDE RAZK



## Gestion D'une bibliothèque



# Mini Projet C Gestion D'UNE

Bibliotheéque

Application de Gestion d'une bibliothéque



Gestion des livres



TS angers ma

Gestion des enprunteurs



Interface pour la SECRAITAIRE





Organiser Les Emprunt



## Sommaire

- Introduction
  - Problématique
    - Analyse et conception
      - Réalisation
        - Conclusion

## ntroduction

## LES SYSTÈMES D'INFORMATIONS

**SECTEUR INDUSTRIEL** 

SECTEUR SCIENTIFIQUE,

SECTEUR TECHNOLOGIQUE

SECTEUR COMMERCIAL

**SECTEUR DES SERVICES** 

## Secteur technologique

L'information est à la base du développement économique, culturel et social. Malgré le développement des technologies de l'information et des communications, l'information manuscrite est encore en vigueur.

La production de documents manuscrits a connu depuis des décennies une croissance importante



# Problematique

les principales faiblesses de la méthode classique :

#### **PHYSIQUE**



#### RECHERCHÉ



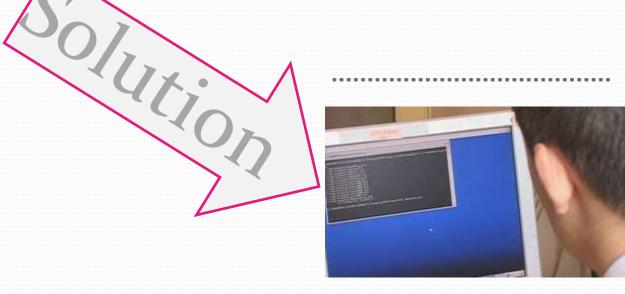
#### SÉCURITÉ







**Economique** 



Application Informatique

# **ANALYSE & CONCEOTION**

L'étape d'analyse consiste à déterminer les besoins fonctionnels, optionnels et opérationnels qui sont décrits dans les soussections qui suivent.

- Gestion des livres :
- Gestion des clients :
- Gestion des emprunteurs :
- Rechercher:

### ANALYSE Besoins Obligatoires

Afin de concevoir un tel programme nous avons besoin de ces fonctionnalités pour son exécution : Pour nos besoins fonctionnels, on a opté pour :

#### **POUR LES LIVRES**

- •Faciliter la Rechercher.
- •Lire tous les données d'un livres saisie.

#### **POUR LA SECRÉTAIRE**

- •S'occupe des abonnés aini que des emprunt
- •Manipulation de la base de donneé des livres

### ANALYSE Besoins Optionnels

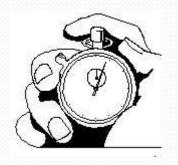
•Interface de l'application agréable



 Aide à la saisie des champs



## ÉCONOMISER DU TEMPS



# Conception Generale

Gestion des livres

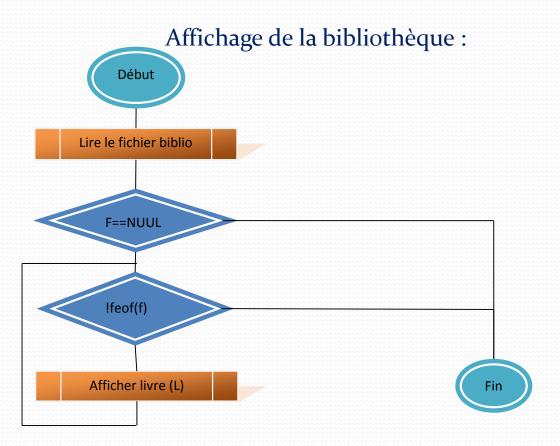
Gestion des Abonnés

- Afficher des livres
- ·Ajouter des livres
- •Rechercher un livre par ses caractéristiques
- Modifier les informations d'un livre
- •Supprimer un livre
- •Emprunter un livre

- Gestion des Abonnés
- Afficher les Clients
- ·Ajouter un Abonné
- •Rechercher les informations
- d'un Abonné
- •Modifier les informations d'un
- Abonné
- Suppression d'unAbonné

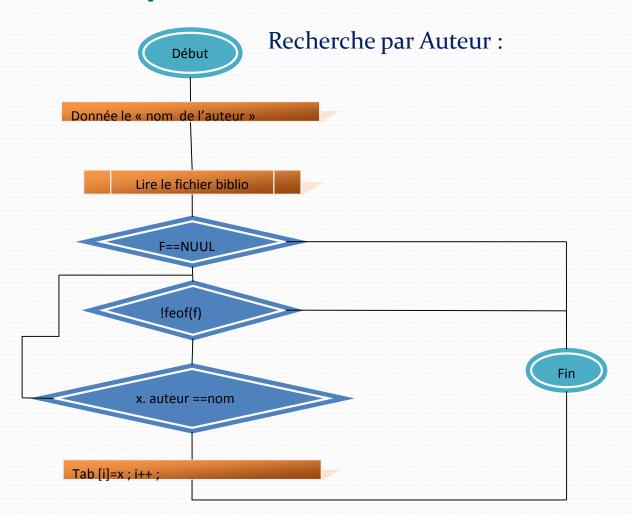
# Conception détailleé

Organigramme



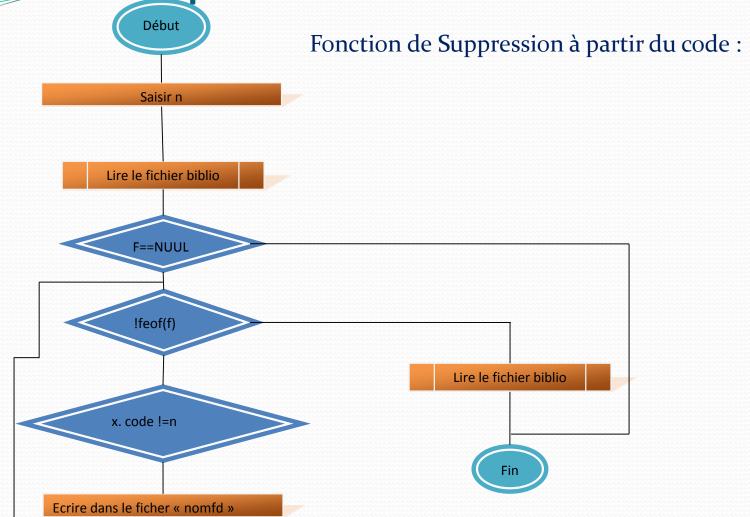
# Conception détailleé

Organigramme



# Conception détailleé

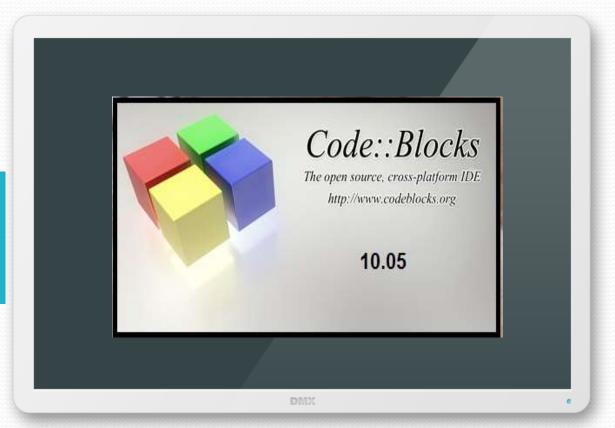
Organigramme



### Realisation

# ENVIRONNEMENT LOGICIEL

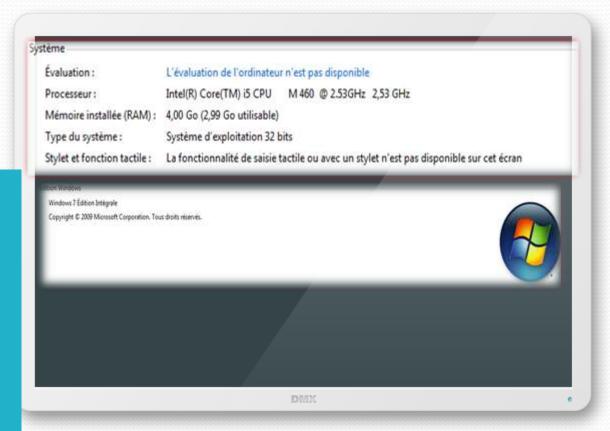
Pour le développement de ce logiciel nous avons utilisé le Code : : Blocks 10.05



### Réalisation

# ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

Le développement de notre programme a été effectué sur une machine « DELL » disposant d'un processeur Intel® Core i5 ™ avec une vitesse de 2.53 x 2.53Ghz et 2GB (2,99 GB) de mémoire vive.



## CONCLUSION



Réalisation d'une application de Gestion de bibliothèque

Mise en évidence les besoins ainsi que la conception a travers nos connaissance en C

Perspective: Sécurité, interface graphique Nécessitent pas une grand connaissances en informatique.



## Merci de votre attention

