## Université de la Manouba

## Ecole Nationale des Sciences de l'Informatique



 Cahier des charges du Projet de Conception et de Développement -

# Sujet

Développement d'une plateforme pour la gestion bibliothèque.

## Réalisé par

- Jlassi Mahrzia II2E
- Larguech Nourhene II2F

## **Encadré par**

Mme. Mouna MNIF GARGOURI

Année Universitaire 2020/2021

## 1. Introduction

De nos jours, la gestion des données d'une façon automatisée occupe une place privilégiée dans le domaine Informatique. Grâce à cette technologie, la recherche d'un document et l'accès à une information deviennent plus faciles.

Dans ce contexte, le but de ce travail est d'utiliser une technologie innovante afin de mettre en valeur les livres et les documents utiles de la bibliothèque.

L'objectif de ce projet est de développer une application web. Cette application intègre des interfaces simples à manipuler qui facilitent la gestion électronique des documents de la bibliothèque (Livres, Cours, Mémoires, Thèses, etc.)

#### L'application assure :

- Une classification supervisée de données.
- Une Gestion des membres bibliothèque ainsi que les emprunts.

## 2. Travail demandé

### 2.1. Acteurs:

#### • Utilisateurs:

- les <u>utilisateurs internes</u>: des consultants internes de l'ENSI ayant un code d'accès (personnels, Enseignants, Etudiants, Doctorants,...)
- o les utilisateurs externes des consultants via internet.

#### • Administrateur:

Le rôle de l'administrateur est la gestion des ouvrages , des emprunteurs et les emprunts.

### 2.2. Besoins Fonctionnels:

#### **Administrateur:**

La gestion bibliothèque permet d'organiser de faciliter l'accès à l'information, de réserver un document ainsi le bibliothécaire a pour tâches principales :

### • La gestion des oeuvres universitaires :

La gestion des œuvres universitaires (ouvrages) consiste à ajouter, à consulter, à supprimer ou à modifier un document.

Type Docs: Les Documents existent sous format **pdf** ou **papier** ou **les deux**.

Catégorie (Domaine) Docs : La gestion des catégories des ouvrages.

### • La gestion des membres (Interne qui ont des cartes pour l'emprunt):

La gestion des membres consiste à ajouter, à modifier ou supprimer un membre, et de gérer les informations relatives à un membre et les codes d'accès.

### • La gestion des emprunts:

La gestion des emprunts consiste à enregistrer les sorties et les retours de documents.

La gestion des retard des rendu des documents.

La gestion des pénalités permet de sanctionner un membre ou de lever la sanction qui pèse sur lui.

#### **Utilisateurs:**

- Authentification (interne et externe).
- Registre (externe).
- Consulter les documents.
- Consulter un document :
  - Peuvent donner des recommandations concernant le livre,
    ajouter un résumé de livre et des commentaires.
  - Likes & Rating.
  - o S'il existe une version PDF:
    - Lire le pdf.
    - Télécharger.
    - les ajouter à leurs **bibliothèques personnelles** pour les lire.
- Recherche avancée des documents selon plusieurs critères.
- Réservation d'un document (Emprunts) (interne).
- Annuler une réservation (interne).
- Si l'utilisateur est un écrivain, il peut également publier son propre livre après être validé par l'administrateur.
- Dashboard:
  - o les documents les plus lus, les plus consultés, les plus demandés.
  - o autres.
- Gestion des notifications sur la plateforme et par email lorsqu' un nouvel œuvre publier ou bien un emprunteur qui n'a pas rendu le livre etc.

## 3. Environnements du travail

### 3.1. Environnement Matériel:

Nous avons développé notre application en utilisant un ordinateur portable dont les caractéristiques techniques sont décrites ci-dessous :

Ordinateur	1	2				
Propriétaire	Jlassi Mahrzia	Nourhene Larguech				
Processeur	Core i3	Core i7				
RAM	8GO	8GO				
Disque Dur	1TO	1TO				
Système d'exploitation	Windows 10 (x64)	Windows 10 (x64)				

## 3.2. Environnement Logiciel:

• Langages: HTML, CSS, JS, PHP

• Framework Front-end : ReactJs

• Framework Back-end: Laravel

• **Framework Design :** Bootstrap , SASS

• Base de données : MySql ( WampServer )

• Test des APIs : PostMAN

• Conception : draw.io

• Éditeur de texte : Visual Studio Code

# 4. Chronogramme prévisionnel du projet

Mois	Février			Mars			Avril				Mai				
Semaine	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3
Documentation et familiarisation avec les outils de travail															
Analyse et spécification des besoins															
Conception															
Implémentation															
Tests et intégration															
Rédaction du rapport															