DÉDICACE

(Je dédie ce travail ..

À Texte ici

"

- Nom et prénom

REMERCIEMENTS

Mes vifs remerciements s'adress	e

TABLE DES MATIÈRES

De	Dédicace					
Re	Remerciements					
In	trodu	iction g	générale	5		
1	Étuc	de Préa	lable	6		
	Intro	oductio	n	7		
	1	Préser	ntation de TECHPRO	7		
	2	Préser	ntation du sujet	7		
		2.1	Contexte du sujet	7		
		2.2	Objectif du sujet	7		
		2.3	Les apports du sujet	7		
	3	Étude	de l'existant	8		
		3.1	Analyse de l'état actuel	8		
		3.2	Synthèse	8		
	4	Métho	odologie de travail	8		
		4.1	Approche du développement logiciel	8		
		4.2	Langage de modélisation	8		
	5	Archit	ecture de l'application	9		
		5.1	Architecture de la partie Back-End	9		
		5.2	Architecture de la partie Front-End	9		

TABLE DES MATIÈRES

	6	Étude	Technologique	10
		6.1	Développement Back-End	10
		6.2	Développement Front-End	11
		6.3	Logiciel de modélisation	11
	Con	clusion		12
2	Plar	nificatio	on et capture des besoins	13
	Intr	oductio	n	14
	1	Captu	re des besoins	14
		1.1	Identification des acteurs	14
		1.2	Les besoins fonctionnels	14
		1.3	Les besoins non fonctionnels	15
		1.4	Modèle de cas d'utilisation	16
	2	Réalisa	ation des maquettes	17
	3	Pilotag	ge du projet avec Scrum	18
		3.1	Équipe et rôles	18
		3.2	Backlog de produit	18
		3.3	La planification de la release	20
	Con	clusion		20
3	Étu	de et réa	alisation de la realease	21
	Intr	oductio	n	22
	1	Étude	et réalisation du Sprint1	22
		1.1	Backlog Sprint1	22
		1.2	Analyse et spécification fonctionnelle	22
			1.2.1 Diagramme de cas d'utilisation du sprint1	22
			1.2.2 Description textuelle des cas d'utilisation du sprint1	23
		1.3	Conception	26
			1.3.1 Diagrammes de séquences de conception	26
			1.3.2 Diagramme de classes du sprint1	27
		1.4	Réalisation	28
		1.5	Revue du sprint1	29
	2	Étude	et réalisation du Sprint2	29

TABLE DES MATIÈRES

	2.1	Backlog	Sprint2	29
	2.2	Analyse	et spécification fonctionnelle	30
		2.2.1	Diagramme de cas d'utilisation du sprint2	30
		2.2.2	Description textuelle des cas d'utilisation du sprint2	31
		2.2.3	Diagramme d'activités	33
	2.3	Concep	tion	34
		2.3.1	Diagrammes de séquences	34
		2.3.2	Diagramme de classes du sprint2	35
	2.4	Diagran	nme d'état transition	36
	2.5	Réalisat	ion	36
	2.6	Revue d	lu sprint2	37
3	Étude	et réalisa	tion du Sprint3	38
Con	clusion			38
Conclu	ısion gé	nérale		39
Référe	nces bib	liograph	uiques	41

TABLE DES FIGURES

1.1	Titre	8
1.2	Titre	8
2.1	Modèle de cas d'utilisation	16
2.2	Caption	17
2.3	Caption	17
2.4	Caption	17
2.5	Caption	17
2.6	Caption	18
2.7	Planification de la release	20
3.1	Diagramme de cas d'utilisation du sprint1	23
3.2	Diagramme de séquences CU « S'authentifier »	26
3.3	Diagramme de séquences CU « Créer un compte »	26
3.4	Diagramme de séquences CU « Consulter un compte »	26
3.5	Diagramme de séquences CU « Octroyer un droit d'accès »	27
3.6	Diagramme de séquences CU « Créer une catégorie »	27
3.7	Diagramme de séquences CU « Supprimer une catégorie »	27
3.8	Diagramme de classes du sprint1	27
3.9	Capture	28
3.10	Capture	28
3.11	Capture	28

TABLE DES FIGURES

3.12	Capture	28
3.13	Capture	29
3.14	Capture	29
3.15	Revue du sprint1	29
3.16	Diagramme de cas d'utilisation du sprint2	31
3.17	Diagramme d'activités du CU « valider un document »	34
3.18	Diagramme d'activités du CU « Aviser un document »	34
3.19	Diagramme de séquences CU « Créer un document »	34
3.20	Diagramme de séquences CU « Consulter un document »	34
3.21	Diagramme de séquences CU « Indexer un document »	35
3.22	Diagramme de séquences CU « Valider un document »	35
3.23	Diagramme de séquences CU « Aviser un document »	35
3.24	Diagramme de classes du sprint2	35
3.25	Diagramme d'état transition d'un document	36
3.26	Capture	36
3.27	Capture	36
3.28	Capture	36
3.29	Capture	37
3.30	Capture	37
3.31	Capture	37
3.32	Revue du sprint2	37

LISTE DES TABLEAUX

2.1	Equipe et rôles	18
2.2	Backlog de produit	19
3.1	Backlog Sprint1	22
3.2	Description textuelle du CU « S'authentifier »	23
3.3	Description textuelle du CU « Créer un compte »	24
3.4	Description textuelle du CU « Consulter un compte »	24
3.5	Description textuelle du CU « Octroyer un droit d'accès »	24
3.6	Description textuelle du CU « Créer une catégorie »	25
3.7	Description textuelle du CU « Supprimer une catégorie »	25
3.8	Backlog Sprint2	30
3.9	Description textuelle du CU « Créer un document »	31
3.10	Description textuelle du CU « Consulter un document »	32
3.11	Description textuelle du CU « Indexer un document »	32
3.12	Description textuelle du CU « Valider un document »	33
3.13	Description textuelle du CU « Aviser un document »	33

LISTE DES ABRÉVIATIONS

— CSS = Les feuilles de style en cascade

- CU = Cas d'utilisation

— HTML5 = HyperText Markup Language

— MVC = Modèle-Vue-Contrôleur

— MYSQL = My Structured Query Language

— PHP = Hypertext Preprocessor

— UML = Le Langage de Modélisation Unifié

INTRODUCTION GÉNÉRALE

Exte ici

CHAPITRE 1

ÉTUDE PRÉALABLE

Intro	duction	7
1	Présentation de TECHPRO	7
2	Présentation du sujet	7
3	Étude de l'existant	8
4	Méthodologie de travail	8
5	Architecture de l'application	9
6	Étude Technologique	10
Con	lusion	12

•		1		. •		
In	tro	α	110	11	റ	n
	LIV		u		.,	

Texte ici

1 Présentation de TECHPRO

Texte ici

2 Présentation du sujet

Texte ici

2.1 Contexte du sujet

Texte ici

2.2 Objectif du sujet

Texte

- *****;
- *****;
- *****;
- *****;
- *****

2.3 Les apports du sujet

Texte

- *****;
- *****;
- *****;
- *****;
- *****

3 Étude de l'existant

3.1 Analyse de l'état actuel

Texte



FIGURE 1.1 – Titre

Texte



FIGURE 1.2 – Titre

3.2 Synthèse

Texte

4 Méthodologie de travail

Texte

4.1 Approche du développement logiciel

Texte

4.2 Langage de modélisation

Texte

Architecture de l'application 5

5.1

5.1	Architecture de la partie Back-End	
Te	exte ici	
*	Texte ici	
	Texte ici	
*	Texte ici	
	Texte ici	
*	Texte ici	
	Texte ici	
5.2	Architecture de la partie Front-End	
Te	exte ici	
*	Texte ici	
	Texte ici	
*	Teyte ici	

Texte ici	
* Texte ici	
Texte ici	
6 Étude Technologique	
6.1 Développement Back-End	
Texte ici	
* Texte ici	
Texte ici	
* Texte ici	
Texte ici	
* Texte ici	
Texte ici	

6.2 Développement Front-End

··-	Beveroppement from End	
Т	exte ici	
*	Texte ici	
	Texte ici	
*	Texte ici	
	Texte ici	
*	Texte ici	
	Texte ici	
6.3	Logiciel de modélisation	
T	exte ici	
*	Texte ici	
	Texte ici	
*	Texte ici	

Texte ici

* Texte ici ...

Texte ici





Conclusion

Texte ici...

CHAPITRE 2

PLANIFICATION ET CAPTURE DES BESOINS

Intro	roduction	. 14
1	Capture des besoins	. 14
2	Réalisation des maquettes	. 17
3	Pilotage du projet avec Scrum	. 18
Con	nclusion	. 20

Introduction

Texte ici

***** :....

1 Capture des besoins

1.1 Identification des acteurs

Un acteur est l'idéalisation d'un rôle joué par une personne externe, un processus ou une chose qui interagit avec un système.

Les acteurs qui interagissent dans le système sont les suivants :

* Administrateur : rôles des utilisateurs ...* :* :

1.2 Les besoins fonctionnels

Pour chaque acteur identifié précédemment, nous recherchons les différentes intentions « métier » selon lesquelles il utilise le système.

* ..:
 * Authentification;
 * ...;
 * Gestion;
 * Gestion;
 * Gestion;

* Authentification;
 * Gestion;

* Gestion;

	* Gestion;
	* Gestion;
	* Gestion;
*	 :
	* Authentification;
	* Gestion;
1.3	Les besoins non fonctionnels
T	exte
*	Besoin d'utilisabilité
	*;
	*
*	Besoins de performance
	*;
	*
*	Besoins de disponibilité/fiabilité
	*;
	*
*	Besoins de sécurité
	*;
	*
*	Besoins matériels
	*;

*

* Besoins de déploiement

***** ...;

*

1.4 Modèle de cas d'utilisation

Le modèle des cas d'utilisation général donné par la figure 2.1 présente les principales fonctionnalités que le système peut offrir.

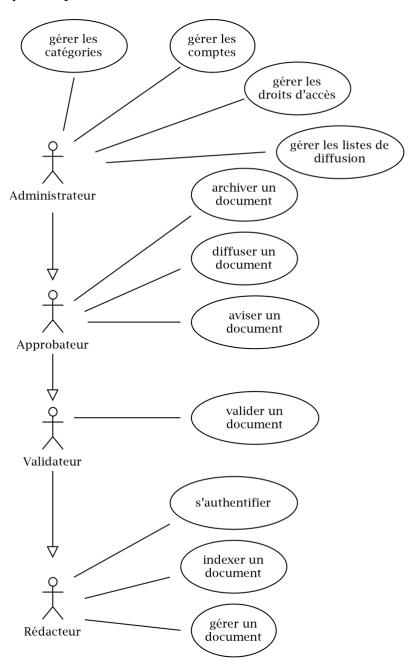


FIGURE 2.1 - Modèle de cas d'utilisation

2 Réalisation des maquettes

Texte ici ...

*



FIGURE 2.2 – Caption

*



FIGURE 2.3 – Caption

*



FIGURE 2.4 – Caption

*



FIGURE 2.5 – Caption

*



FIGURE 2.6 – Caption

3 Pilotage du projet avec Scrum

3.1 Équipe et rôles

Texte ici

Table 2.1 – Équipe et rôles

Rôle	Personne	Tâches demandées
Scrum Master		→ ;
		→ ;
		→ ;
Product Owner		→ ;
		→ ;
		→ ;
Équipe		→ ;
		→ ;
		→ ;

3.2 Backlog de produit

Texte ici

TABLE 2.2 – Backlog de produit

En tant que		Je voudrais (User Story)
1	Administrateur Approbateur Validateur Rédacteur	S'authentifier
2	Administrateur Approbateur Validateur Rédacteur	Gérer un document
3	Administrateur Approbateur Validateur Rédacteur	Indexer un document
4	Administrateur Approbateur Validateur	Valider les documents
5	Administrateur Approbateur	Aviser un document
6	Administrateur Approbateur	Diffuser un document
7	Administrateur Approbateur	Archiver un document
8	Administrateur	Gérer les comptes
9	Administrateur	Gérer les droits d'accès
10	Administrateur	Gérer les catégories
11	Administrateur	Gérer les listes de diffusion

3.3 La planification de la release

Texte ici



FIGURE 2.7 – Planification de la release

Conclusion

Texte ici

CHAPITRE 3

ÉTUDE ET RÉALISATION DE LA REALEASE

Intro	oduction	. 22
1	Étude et réalisation du Sprint1	. 22
2	Étude et réalisation du Sprint2	. 29
3	Étude et réalisation du Sprint3	. 38
Con	clusion	. 38

Introduction

1 Étude et réalisation du Sprint1

1.1 Backlog Sprint1

Texte ici....

TABLE 3.1 – Backlog Sprint1

ID	Thème	En tant que	Je voudrais (User story)	Estimation (/H)
1	Authentification	Administrateur	S'authentifier	-
2		Administrateur	Créer un compte	-
3	Cárar los camptos		Modifier un compte	-
4	Gérer les comptes		Archiver un compte	-
5			Consulter un compte	-
6	Gérer les droits d'accès	Administrateur	Octroyer un droit d'accès	-
7	Gerer les droits à acces		Annuler un droit d'accès	-
8		Administrateur	Créer une catégorie	-
9	Cénan las satémanias		Modifier une catégorie	-
10	Gérer les catégories		Supprimer une catégorie	-
11			consulter une catégorie	-

1.2 Analyse et spécification fonctionnelle

1.2.1 Diagramme de cas d'utilisation du sprint1

Texte ici

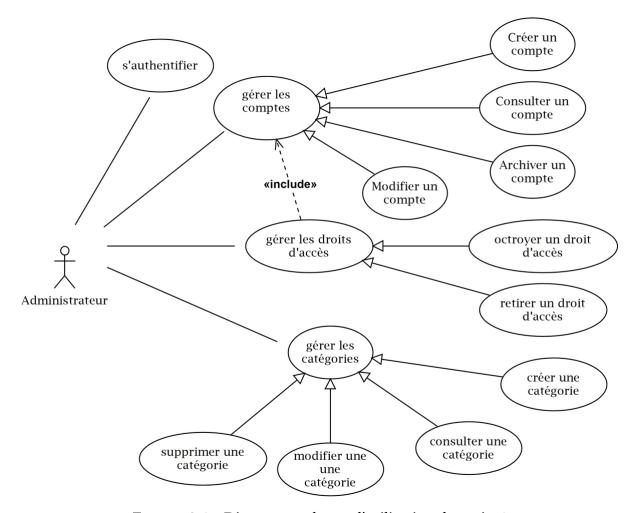


FIGURE 3.1 - Diagramme de cas d'utilisation du sprint1

1.2.2 Description textuelle des cas d'utilisation du sprint1

Texte...

* Description textuelle du CU « S'authentifier »

Table 3.2 - Description textuelle du CU « S'authentifier »

Acteur principal	
Objectifs	
Pré-conditions	
Postconditions	
Scénario nominal	0 ;
	② ;
	❸ ;

Alternatives	

* Description textuelle du CU « Créer un compte »

Table 3.3 - Description textuelle du CU « Créer un compte »

Acteur principal	
Objectifs	
Pré-conditions	
Postconditions	
Scénario nominal	0 ;
	② ;
	❸ ;
Alternatives	

* Description textuelle du CU « Consulter un compte »

 TABLE 3.4 – Description textuelle du CU « Consulter un compte »

Acteur principal	
Objectifs	
Pré-conditions	
Postconditions	
Scénario nominal	0 ;
	② ;
	❸ ;
Alternatives	

* Description textuelle du CU « Octroyer un droit d'accès »

Table 3.5 – Description textuelle du CU « Octroyer un droit d'accès »

Acteur principal	
Objectifs	

Pré-conditions	
Postconditions	
Scénario nominal	0 ;
	② ;
	❸ ;
Alternatives	

* Description textuelle du CU « Créer une catégorie »

 Table 3.6 – Description textuelle du CU « Créer une catégorie »

Acteur principal	
Objectifs	
Pré-conditions	
Postconditions	
Scénario nominal	0 ;
	② ;
	②; ③;

* Description textuelle du CU « Supprimer une catégorie »

 Table 3.7 – Description textuelle du CU « Supprimer une catégorie »

Acteur principal	
Objectifs	
Pré-conditions	
Postconditions	
Scénario nominal	0 ;
	② ;
	❸ ;
Alternatives	

1.3 Conception

1.3.1 Diagrammes de séquences de conception

Texte

* Diagramme de séquences CU « S'authentifier »



FIGURE 3.2 – Diagramme de séquences CU « S'authentifier »

* Diagramme de séquences CU « Créer un compte »



FIGURE 3.3 - Diagramme de séquences CU « Créer un compte »

* Diagramme de séquences CU « Consulter un compte »



FIGURE 3.4 – Diagramme de séquences CU « Consulter un compte »

* Diagramme de séquences CU « Octroyer un droit d'accès »



FIGURE 3.5 – Diagramme de séquences CU « Octroyer un droit d'accès »

* Diagramme de séquences CU « Créer une catégorie »



FIGURE 3.6 - Diagramme de séquences CU « Créer une catégorie »

* Diagramme de séquences CU « Supprimer une catégorie »



FIGURE 3.7 – Diagramme de séquences CU « Supprimer une catégorie »

1.3.2 Diagramme de classes du sprint1

Texte ici



FIGURE 3.8 – Diagramme de classes du sprint1

1.4 Réalisation

Texte

*



FIGURE 3.9 – Capture

*



FIGURE 3.10 – Capture

*



FIGURE 3.11 - Capture

*



FIGURE 3.12 - Capture

*****



FIGURE 3.13 – Capture

*



FIGURE 3.14 – Capture

1.5 Revue du sprint1

Texte ici



FIGURE 3.15 – Revue du sprint1

2 Étude et réalisation du Sprint2

2.1 Backlog Sprint2

TABLE 3.8 – Backlog Sprint2

ID	Thème	En tant que	Je voudrais (User story)	Estimation (En Heures)
1		Rédacteur	Créer un document	-
2	Gérer un document	Validateur	Modifier un document	-
3	Gerer un document	Approbateur	Supprimer un document	-
4		Administrateur	Consulter un document	-
5	Indexation	Rédacteur Validateur Approbateur Administrateur	Indexer un document	-
6	Validation	Validateur Approbateur Administrateur	Valider un document	-
7	Aviser un document	Approbateur Administrateur	Approuver un document Réfuter un document	-
8	Diffusion	Approbateur Administrateur	Diffuser un document	-
9	Archivage	Approbateur Administrateur	Archiver un document	-

2.2 Analyse et spécification fonctionnelle

2.2.1 Diagramme de cas d'utilisation du sprint2

Texte ici

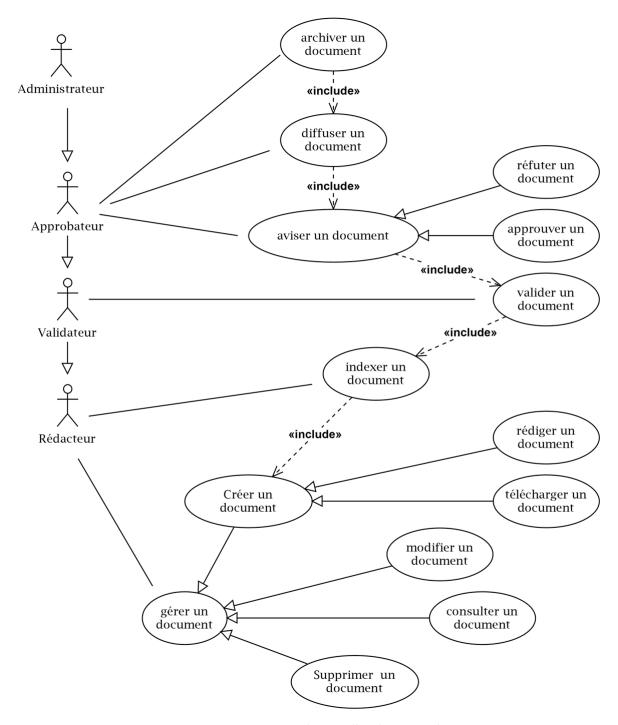


FIGURE 3.16 - Diagramme de cas d'utilisation du sprint2

2.2.2 Description textuelle des cas d'utilisation du sprint2

* Description textuelle du CU « Créer un document »

Table 3.9 – Description textuelle du CU « Créer un document »

Acteur principal	

Objectifs	
Pré-conditions	
Postconditions	
Scénario nominal	0 ;
	2 ;
	❸ ;
Alternatives	

* Description textuelle du CU « Consulter un document »

 TABLE 3.10 – Description textuelle du CU « Consulter un document »

Acteur principal	
Objectifs	
Pré-conditions	
Postconditions	
Scénario nominal	0 ;
	② ;
	❸ ;
Alternatives	

* Description textuelle du CU « Indexer un document »

 Table 3.11 – Description textuelle du CU « Indexer un document »

Acteur principal	
Objectifs	
Pré-conditions	
Postconditions	
Scénario nominal	0 ;
	② ;
	❸ ;

Alternatives	

* Description textuelle du CU « Valider un document »

 TABLE 3.12 - Description textuelle du CU « Valider un document »

Acteur principal	
Objectifs	
Pré-conditions	
Postconditions	
Scénario nominal	0 ;
	② ;
	❸ ;
Alternatives	

* Description textuelle du CU « Aviser un document »

Table 3.13 – Description textuelle du CU « Aviser un document »

Acteur principal	
Objectifs	
Pré-conditions	
Postconditions	
Scénario nominal	0 ;
	② ;
	❸ ;
Alternatives	

2.2.3 Diagramme d'activités

* Diagramme d'activités du CU « valider un document »



FIGURE 3.17 - Diagramme d'activités du CU « valider un document »

* Diagramme d'activités du CU « Aviser un document »



FIGURE 3.18 - Diagramme d'activités du CU « Aviser un document »

2.3 Conception

2.3.1 Diagrammes de séquences

Texte

* Diagramme de séquences CU « Créer un document »



FIGURE 3.19 – Diagramme de séquences CU « Créer un document »

* Diagramme de séquences CU « Consulter un document »



FIGURE 3.20 - Diagramme de séquences CU « Consulter un document »

* Diagramme de séquences CU « Indexer un document »



FIGURE 3.21 - Diagramme de séquences CU « Indexer un document »

* Diagramme de séquences CU « Valider un document »



FIGURE 3.22 - Diagramme de séquences CU « Valider un document »

* Diagramme de séquences CU « Aviser un document »



FIGURE 3.23 – Diagramme de séquences CU « Aviser un document »

2.3.2 Diagramme de classes du sprint2

Texte ici



FIGURE 3.24 – Diagramme de classes du sprint2

2.4 Diagramme d'état transition



FIGURE 3.25 – Diagramme d'état transition d'un document

2.5 Réalisation

Texte

*



FIGURE 3.26 - Capture

*



FIGURE 3.27 – Capture

*



FIGURE 3.28 - Capture

*****



FIGURE 3.29 - Capture

*****



FIGURE 3.30 – Capture

*****



FIGURE 3.31 - Capture

2.6 Revue du sprint2

Texte ici



FIGURE 3.32 – Revue du sprint2

3 Étude et réalisation du Sprint3

Conclusion

CONCLUSION GÉNÉRALE

Exte ici

RÉFÉRENCES BIBLIOGRAPHIQUES

- [1] Nom Prénom. Titre du livre. Eyrolles, 2022.
- [2] Nom Prénom. Titre du article. https://myscol.com/>, 2022. [En ligne; Accès le 17-01-2021].
- [3] Nom Prénom. *Titre du livre*. Eyrolles, 2022.
- [4] Nom Prénom. Titre du article. https://myscol.com/, 2022. [En ligne; Accès le 17-01-2021].
- [5] Nom Prénom. Titre du livre. Eyrolles, 2022.
- [6] Nom Prénom. Titre du article. https://myscol.com/>, 2022. [En ligne; Accès le 17-01-2021].
- [7] Nom Prénom. Titre du livre. Eyrolles, 2022.
- [8] Nom Prénom. Titre du article. https://myscol.com/>, 2022. [En ligne; Accès le 17-01-2021].
- [9] Nom Prénom. Titre du livre. Eyrolles, 2022.
- [10] Nom Prénom. Titre du article. https://myscol.com/">, 2022. [En ligne; Accès le 17-01-2021].
- [11] Nom Prénom. Titre du livre. Eyrolles, 2022.
- [12] Nom Prénom. Titre du article. https://myscol.com/>, 2022. [En ligne; Accès le 17-01-2021].
- [13] Nom Prénom. *Titre du livre*. Eyrolles, 2022.

RÉFÉRENCES BIBLIOGRAPHIQUES

- [14] Nom Prénom. Titre du article. , 2022. [En ligne; Accès le 17-01-2021].
- [15] Nom Prénom. Titre du livre. Eyrolles, 2022.
- [16] Nom Prénom. Titre du article. , 2022. [En ligne; Accès le 17-01-2021].