## Ayudantía de Makefile

Ayudante: Luis Loyola Vidal

email: luis.loyola@usach.cl

Usach 2016.1

hellomake.c	hellofunc.c	hellomake.h
<pre>#include <hellomake.h> int main() {   // call a function in another file   myPrintHelloMake();   return(0); }</hellomake.h></pre>	<pre>#include <stdio.h> #include <hellomake.h>  void myPrintHelloMake(void) {  printf("Hello makefiles!\n");  return; }</hellomake.h></stdio.h></pre>	/* example include file */ void myPrintHelloMake(void);

- gcc -o hellomake hellomake.c hellofunc.c -I.
- Compila los 2 archivos .c y hace un ejecutable llamado hellomake.
- -I. Hace que gcc busque el "include hellomake.h" en el directorio actual (.)
- Problema: hay que compilar todos los archivos siempre.

- Regla: archivos que dependen de la regla
- \tcommando
- Ejecutamos el makefile escribiendo
   \$ make
- Sin argumentos se ejecuta la primera regla.
- Problema: sigue compilando ambos archivos.

hellomake: hellomake.c hellofunc.c gcc -o hellomake hellomake.c hellofunc.c -I.

- Definimos constantes.
- CC para el compilador
- CFLAGS para los flags del compilador

```
CC=gcc
CFLAGS=-I.
hellomake: hellomake.o hellofunc.o
$(CC) -o hellomake hellomake.o hellofunc.o -I.
```

 Al definir en la regla los archivos .o gcc sabe que debe compilarlos por separado y luego crear un executable con estos.

- La macro DEPS tiene los .h que requieren los .c para funcionar.
- Agregamos una regla para todos los archivos que terminen en .o (%.0:)que dice que se debe compilar el .c (%.c)

```
CC=gcc
CFLAGS=-I.
DEPS = hellomake.h

%.o: %.c $(DEPS)
   $(CC) -c -o $@ $< $(CFLAGS)

hellomake: hellomake.o hellofunc.o
   gcc -o hellomake hellomake.o hellofunc.o -I.
```

- -c indica que se debe generar el archivo objeto
- -o \$@ indica que ese archivo objeto debe ser colocado en lo que está a la izquierda de los dos puntos. (en %.o).

```
CC=gcc
CFLAGS=-I.
DEPS = hellomake.h

%.o: %.c $(DEPS)
   $(CC) -c -o $@ $< $(CFLAGS)

hellomake: hellomake.o hellofunc.o
   gcc -o hellomake hellomake.o hellofunc.o -I.
```

- \$< es el primer elemento en la lista de dependencias.
- \$@ a la izquierda de ":"
- \$^ a la derecha de ":"

```
CC=gcc
CFLAGS=-I.
DEPS = hellomake.h

%.o: %.c $(DEPS)
   $(CC) -c -o $@ $< $(CFLAGS)

hellomake: hellomake.o hellofunc.o
   gcc -o hellomake hellomake.o hellofunc.o -I.
```

- Todos los includes van en DEPS.
- Todos los archivo objeto van en OBJ.
- Todos los OBJ ejecutarán la última regla que dice: compile (gcc) con salida en hellomake (-o \$@)(-o hellomake), los archivos que están a la derecha (\$^), o sea, \$(OBJ), o sea, hellomake.o y hellofunc.o con los flags definidos en CFLAGS.

```
CC=gcc
CFLAGS=-I.
DEPS = hellomake.h
OBJ = hellomake.o hellofunc.o

%.o: %.c $(DEPS)
$(CC) -c -o $@ $< $(CFLAGS)

hellomake: $(OBJ)
gcc -o $@ $^ $(CFLAGS)
```

- Para mantener el orden es recomendable tener los .h, los .c y los .o en carpetas distintas.
- El siguiente make define una carpeta para libs.
- Los objetos quedan en una carpeta obj dentro de source.

```
IDIR =../include
CC=qcc
CFLAGS=-I$(IDIR)
ODIR=obi
IDIR = ./lib
LIBS=-lm
 DEPS = hellomake.h
DEPS = \$(patsubst \%,\$(IDIR)/\%,\$(DEPS))
OBJ = hellomake.o hellofunc.o
OBJ = \$(patsubst \%,\$(ODIR)/\%,\$(_OBJ))
$(ODIR)/%.o: %.c $(DEPS)
    $(CC) -c -o $@ $< $(CFLAGS)
hellomake: $(OBJ)
    gcc -o $@ $^ $(CFLAGS) $(LIBS)
.PHONY: clean
clean:
    rm -f $(ODIR)/*.o *~ core $(INCDIR)/*~
```

- Se define además una regla que limpia los archivos fuente y objeto si se hace:
   \$make clean
- PHONY impide que make trate el comando clean como si fuera un archivo llamado clean.

```
IDIR =../include
CC=qcc
CFLAGS=-I$(IDIR)
ODIR=obi
I DIR = //lib
LIBS=-lm
 DEPS = hellomake.h
DEPS = \$(patsubst \%,\$(IDIR)/\%,\$(DEPS))
OBJ = hellomake.o hellofunc.o
OBJ = \$(patsubst \%,\$(ODIR)/\%,\$(_OBJ))
$(ODIR)/%.o: %.c $(DEPS)
    $(CC) -c -o $@ $< $(CFLAGS)
hellomake: $(OBJ)
    gcc -o $@ $^ $(CFLAGS) $(LIBS)
.PHONY: clean
clean:
    rm -f $(ODIR)/*.o *~ core $(INCDIR)/*~
```

# Bibliografía

- http://www.cs.colby.edu/maxwell/courses/tutoria ls/maketutor/
- http://www.gnu.org/software/make/manual/make .html