

Lucas Rodrigues Monteiro

Bacharel em Sistemas da Informação e Analista de
Sistemas

lucas.monteiro@educacao.senac.rio

21 97024-9609

Fórum: www.fasim.com.br

[GitHub lucasrm1981](#)

[Currículo Lates](#)

[LinkedIn](#)

> Praticando

> Utilizando o Visual Studio

1. Desenvolva uma aplicação que calcule o IMC de acordo com as informações inseridas.
2. Desenvolva uma aplicação que exiba a média de 3 numero e o nome do usuário.



> Condições

> If... else (Se Senão)

A condicional **if** é uma estrutura condicional que executa a afirmação, dentro do bloco, se determinada condição for verdadeira. Se for falsa, executa as afirmações dentro de **else**.

SINTAXE

`if (condição) afirmação1 [else afirmação2]`

```
if (condição) {  
  instrução1  
} else {  
  instrução2  
}
```



if...else

> If... else (Se Senão)

Múltiplas condicionais

if ... else podem ser aninhados quando necessário. Observe que não existe *else if* (em uma palavra). O correto é a instrução com espaços (*else if*), conforme abaixo:

```
if (condição1)
    instrução1
else if (condição2)
    instrução2
else if (condição3)
    instrução3 ...
else instruçãoN
```

```
if (condição) {
    instrução1
} else if{
    instrução2
} else if{
    instrução2
}
.....
```

> Praticando C#

1. Crie 1 algoritmo que some, divida, multiplique, subtraia e exiba o resto da divisão de 2 números.
2. Exiba 10 por cento de um número
3. Ao digitar 5 números exiba a média
4. Exiba a primeira letra do nome e sobrenome
5. Uma calculadora com 2 números
6. Exiba a média de 4 notas e o Nome do aluno, caso seja menor que 6 apareça reprovado senão aprovado.



> Praticando C#

7. Crie 1 programa exiba o resto da divisão de 2 números, com a opção de sair caso digite " 00 ".
8. Exiba a porcentagem de um número com as opções 10%, 20% até 50%.
9. Ao digitar 5 números exiba a média e diga se ela esta alta acima de 50% ou baixa abaixo de 50%
10. Exiba a primeira letra do nome e sobrenome, caso o nome seja Juca exiba J.
11. Exiba a média de 4 notas e o Nome do aluno, caso seja 0 a 5.9 Insuficiente, 6 a 6,9 Suficiente, 7 a 8,9 Bom e 9 a 10 Ótimo



> Estrutura de repetição Escolha Caso/Selecione Caso/Switch Case em C#

Switch Case (ELECIONE... CASO)

A estrutura SELECIONE CASO (switch case) é utilizada para testar uma condição em vários casos (alternativas), eliminando a necessidade de utilizar várias vezes a estrutura SE ENTÃO.

Compara-se, então, o resultado obtido no teste com os valores fornecidos em cada cláusula

CASO e são executados somente os comandos do CASO cujo valor é igual ao declarado na variável descrita no SELECIONE.



> Estrutura de repetição Escolha Caso/Selecione Caso/Switch Case em C#

O Switch Case possui uma saída padrão chamada default, caso ele não ache a resposta adequada ele irá utilizá-la.

```
switch (opção) {  
    case 1:  
        Bloco de instruções  
        break;  
    case 2:  
        Bloco de Instruções  
        break;  
    .....  
    default:  
        Bloco de Instruções;  
        Break;  
}
```


> Estrutura de repetição Escolha Caso/Selecione Caso/Switch Case em C#

Será solicitado a escolha de a ou b e de acordo com a resposta será uma resposta de acordo com a opção:

```
Console.WriteLine("Digite a ou b");  
string op = Console.ReadLine();  
  
switch(op){  
    case "a":  
        Console.WriteLine("Você digitou a letra A");  
        break;  
    case "b":  
        Console.WriteLine("Você digitou B");  
        break ;  
  
    default:  
        Console.WriteLine("Não sei a letra que  
digitou");  
        break;  
}
```

5. Aplicando o

Refaça os exercícios 7, 8 e 11 utilizando a estrutura case.



> Links de referência

<https://meeraacademy.com/asp-net/>

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/whats-new/csharp-version-history>

https://www.microsoft.com/pt-br/store/collections/visualstudio?atc=true&icid=SMB_CP1_visualstudio&rtc=2

<https://visualstudio.microsoft.com/pt-br/vs/pricing/?tab=individual>

<https://visualstudio.microsoft.com/pt-br/vs/community/>

