
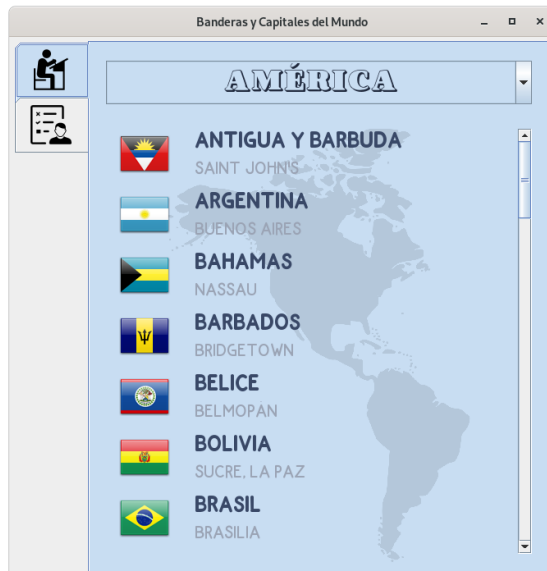






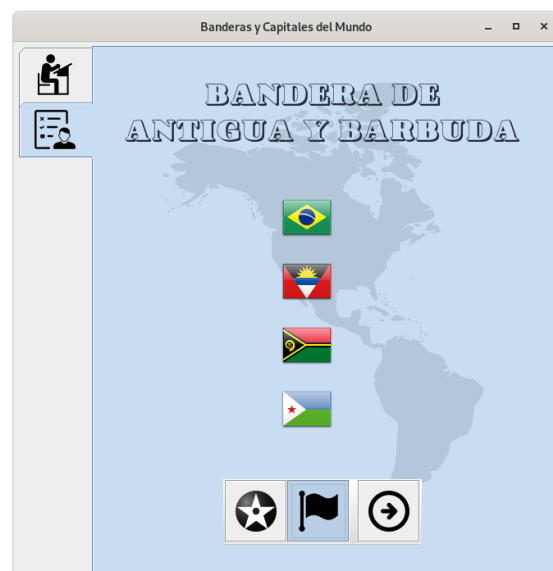
Ejercicio 4 - Banderas y Capitales del Mundo


Crea una aplicación para que el usuario pueda aprenderse las banderas y capitales de todos los países del mundo. La interfaz de usuario constará de un TabControl que muestra dos pestañas:


- En la pestaña  el usuario podrá estudiar las banderas y capitales. Consta de un ComboBox para seleccionar un continente y un ListBox para mostrar los países del continente seleccionado con sus banderas y capitales. En el fondo del ListBox se muestra la imagen del continente seleccionado:



- En la pestaña  el usuario podrá poner a prueba los conocimientos adquiridos contestando preguntas de tipo test generadas aleatoriamente, con cuatro opciones cada una. Los botones de la barra de herramientas inferior permitirán seleccionar el tipo de preguntas (capitales  o banderas ) o generar una nueva pregunta :



Si el usuario selecciona la respuesta correcta, se muestra el icono  al lado de esta.

Si el usuario selecciona una respuesta incorrecta, se muestra el icono  al lado de esta.

Una vez seleccionada una respuesta ya no se podrá cambiar.