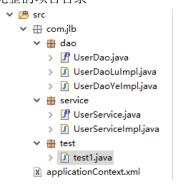
Spring的核心机制是依赖注入。依赖注入让bean与bean之间以配置文件组织在一起,而不是以硬编码的方式耦合在一起。依赖注入(Dependency Injection)和控制反转(Inversion of Control)是同一个概念。具体含义是:当某个角色(可能是一个Java实例,调用者)需要另一个角色(另一个Java实例,被调用者)的协助时,在传统的程序设计过程中,通常由调用者来创建被调用者的实例。但在Spring里,创建被调用者的工作不再由调用者来完成,因此称为控制反转;创建被调用者实例的工作通常由Spring容器来完成,然后注入调用者,因此也称为依赖注入。管是依赖注入,还是控制反转,都说明Spring采用动态、灵活的方式来管理各种对象。对象与对象之间的具体实现互相透明。(直接当的一段大道理,因为讲的很不错,很好理解,就直接用啦,手动俏皮)

当然说再多,都不如直观地使用一下便于理解,接下来我们就进入实战 完整的项目目录



UserDao

```
public interface UserDao {
    void show();
}
```

两个实现类

```
public class UserDaoLuImpl implements UserDao {
    @Override
    public void show() {
        // TODO Auto-generated method stub
        System.out.println("你好, 鲁鲁");
    }
```

```
public class UserDaoYeImpl implements UserDao{
    @Override
    public void show() {
        // TODO Auto-generated method stub
        System.out.println("你好,叶子");
    }
}
```

UserService

```
public interface UserService {
    void show();
}
```

实现类

可以看到这边定义一个userDao对象,在show方法中调用了这个userDao对象的show方法,但实际上这只是个接口,没有实例化,show方法是空的啊,不急,这里就是要开始依赖注入的魅力了,我们来看看 applicationContext.xml文件

可以看到,这里给每个接口实现类都注册一个bean,尤其注意userService的bean,这就依赖注入的方式,子标签 property中name对应实现类里定义的对象名,ref指向哪个bean,指向yeDao,相当于使用时实例化为ye,指向 luDao,相当于使用时实例化为lu

我们来看看测试方法

```
@Test
public void testSpring2() throws Exception {
    // 读取配置文件
    ApplicationContext ctx = new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");
    UserService userService=(UserService)ctx.getBean("userService");
    userService.show();
}
```

没有什么特色, 我们先指向ye

你好,叶子

再指向1u

你好,鲁鲁

这样的话,至少初步体会到了依赖注入的方便了吧

当然最主要的还是降低耦合度

像如下这样创建实例,耦合度太高,而且略显繁杂

UserDAO userDAO=new UserDAOYeImpl();

UserDAO userDAO=new UserDAOLuImp1();