

参考：

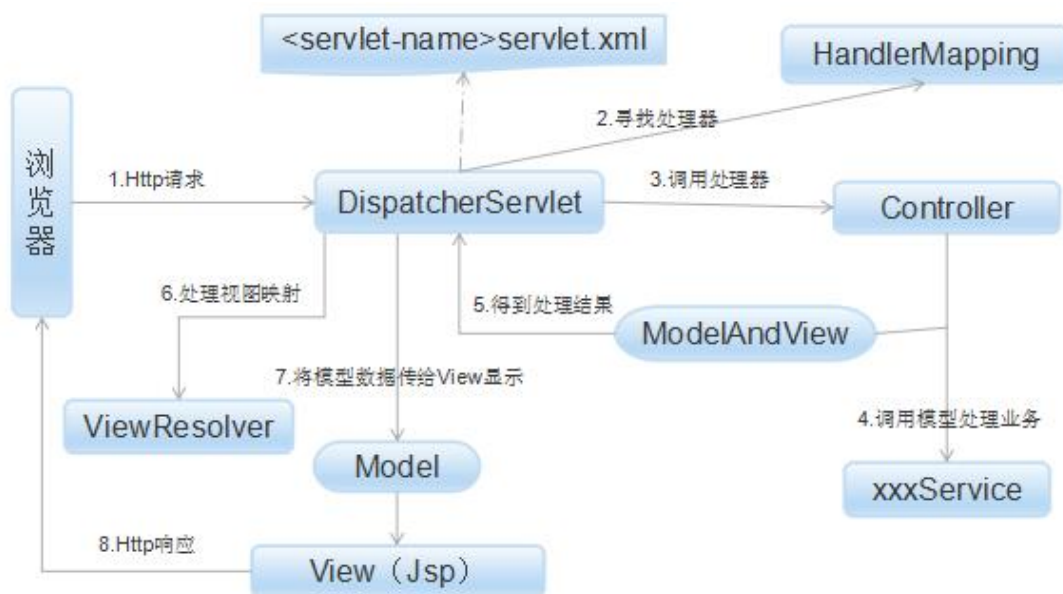
<https://www.jianshu.com/p/dc64d02e49ac>

<https://www.jianshu.com/p/0f981efdfbbd>

## 前言

写该篇的意义一是留一手，二是回顾一下这个久远的框架，本次尽量原理结合源码分析的讲，能到哪一步是哪一步。

## 总体流程分析



简单叙述下这个过程：

1. 前端发送http请求，被前端控制器DispatcherServlet捕获；
2. DispatcherServlet对请求URL解析，得到URI，并根据URI调用HandlerMapping获取该Handler所有相关的对象（Handler对象以及Handler对象对应的拦截器）；
3. 调用Handler（Controller）中相关的处理方法；
4. 执行Handler中，可能还会涉及调用相关的业务逻辑；

5. Handler执行完毕后，向DispatcherServlet返回一个ModelAndView对象；

6. 根据ModelAndView选择合适的视图解析器ViewResolver返回给DispatcherServlet；

7. ViewResolver结合Model和View渲染视图；

8. 将渲染好的视图返回给前端。

总结一下，整个流程最重要的四点：前端控制器，处理器映射，视图解析器以及前端控制器的准备工作（Spring MVC启动流程），其实四者都可以单独成篇，暂时先整理着，后面再看。

## 启动流程以及源码分析

见分支。

## DispatcherServlet执行流程以及源码分析

见分支。

## HandlerMapping源码分析

见分支。