简单来说spring实现的功能就是将java自己管理对象转交由spring容器管理

简单的一个接口

```
public interface Person {
    public void show();
}
```

简单的接口实现类

```
public class User implements Person {
    @Override
    public void show() {
        System.out.println("hello kugou");
    }
}
```

主体, application.xml

可以看到,该xml配置了一个bean,指向就是我们User类,这就完成了类的注册,这样User类就可以通过spring来管理

```
@Test
public void testSpring() throws Exception {
    // 读取配置文件
    ApplicationContext ctx = new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");
    // 获取UserBean的实例
    Person person = (Person) ctx.getBean("userBean");
    // 调用方法
    person.show();
    Person p=new User();
    p.show();
}
```

如图,我们采用了两种方式创建了Person对象,当然可以看到,都是实例化为User对象,第一种方式就是我们新的方式,通过spring获取实例,第二种依旧是传统的new,我们看看结果

```
信息: Pre-instantiati
hello kugou
hello kugou
```

显然,都正确调用了show方法(好处嘛,等我体会到了再来讲(手动允悲))

实例化bean有三种方式

使用类构造器直接实例化 使用静态工厂的方法实例化 使用实例工厂方法实例化

```
<!-- 使用类构造器直接实例化 -->
<bean id="userBean1" class="com.jlb.implBean.User"/>
<!-- 使用静态工厂的方法实例化 -->
<bean id="userBean2" class="com.jlb.factory.BeanFactory" factory-method="UserService"/>
<!-- 使用实例工厂方法实例化 -->
<bean id="factory" class="com.jlb.factory.BeanFactory" />
<bean id="userBean3" factory-bean="factory" factory-method="getUserService" />
```

```
public class BeanFactory {
    //静态工厂使用
    public static User UserService() {
        return new User();
    }
    public User getUserService() {
        return new User();
    }
}
```

我们最常用的还是第一种方式

Bean交给spring管理后, 默认情况下是单例的

```
@Test
public void testSpring2() throws Exception {
    // 读取配置文件
    ApplicationContext ctx = new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");
    // 获取UserBean的实例
    Person person1 = (Person) ctx.getBean("userBean");
    Person person2 = (Person) ctx.getBean("userBean");
    System.out.println(person1 == person2);
}
```

true

可以看到这两个实例其实是一个实例

如何让每次获取实例不一样呢

在配置bean的时候加一个scope属性

```
<bean id="userBean" class="com.jlb.implBean.User" scope="prototype" />
```

这样每次获取的就是不一样的实例了

false

结果就是false了