

Sesión 5: Pagerank

Miguel Alcón Doganoc
Javier Lopez Calderon

16 de noviembre de 2017

1 Dificultades en la implementación

Hemos tenido varios problemas a la hora de implementar el algoritmo de *pagerank*.

1. Decidir y entender las estructuras necesarias para computarlo.
2. Al principio no tuvimos en cuenta que las rutas pueden incluir un aeropuerto de origen o destino que no tenemos en `airportList` y a la hora de acceder a algún aeropuerto a partir del origen o destino de una ruta dejaba de funcionar.
3. Cuando tuvimos el *pagerank* implementado nos dimos cuenta de que la suma de éste no daba 1, sino 0.6, porque no controlábamos la contribución de los valores nulos (`outweight == 0`).

2 Selección de parámetros

2.1. Damping Factor (L)

Hemos probado con $L = \{0.8, 0.85, 0.9\}$ y hemos obtenido que aunque varía el orden de los aeropuertos (según su *pagerank*), no lo hace por mucho. Por ejemplo, el primer aeropuerto en $L = 0.9$ pasa a ser el segundo con $L = 0.85$ y el tercero con $L = 0.8$. A parte de esto, el número de iteraciones y el tiempo de ejecución aumenta con L . Para $L = \{0.8, 0.85, 0.9\}$ tenemos `#iteraciones` = $\{133, 177, 272\}$ y `tiempo` = $\{4.658, 6.372, 9.602\}$ (en segundos).

Hemos observado que un incremento de L tiende, en general, a aumentar la precisión del resultado con un importante coste de iteraciones y tiempo. Por este motivo elegimos $L = 0.85$ al ser un término medio.

2.2. Stopping Condition (n_decimals)

Nuestra función `stoppingCondition` compara los n decimales del *pagerank* de la iteración actual con el de la anterior y retorna `True` cuando son iguales (hasta que converge). Hemos probado para $n = \{2, 4, 8, 16\}$ y nos da `#iteraciones` = $\{0, 23, 77, 177\}$ y `tiempo` = $\{0.008, 0.865, 2.571, 6.133\}$. A parte de esto, al comparar los resultados hemos observado que entre $n = \{2 \text{ y } 4\}$ tenemos 3322 diferencias (el orden de los aeropuertos difiere en 3322 posiciones), entre $n = \{4 \text{ y } 8\}$ tenemos 664 diferencias y entre $n = \{8, 16\}$ tenemos 4.

Seleccionamos $n = 8$ porque entre $n = \{8 \text{ y } 16\}$ tenemos solo 4 diferencias y tardamos 3.562s y 100 iteraciones menos.