

Programação com Arduíno Turma 1

Projeto

Estação meteorológica

Criação de uma estação meteorológica utilizando um Arduíno UNO, com sensor humidade na terra para detetar, bem como humidade e temperatura no ar. A Temperatura e humidade será mostrado num LCD com I2C.

Material necessário:

1 X Arduíno Uno;

1 X Sensor Humidade terra;

1 X Sensor dht11;

1 X LCD 16×2 com I2C;

3 X LEDS;

3 X resistências;

1 X Breadboard

10 x Fios Macho - Macho

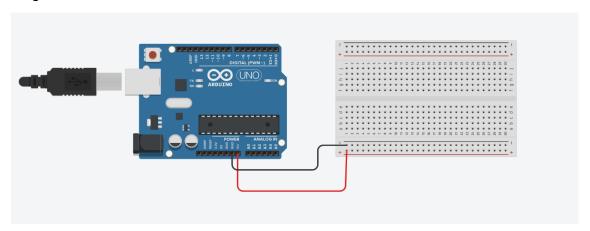
Pilha 9v + cabo ligação.

Jorge Tiago Pereira Página 1 de 6

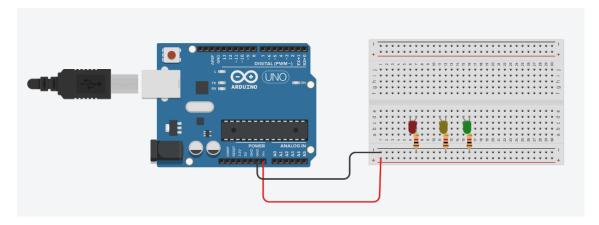


Fases de Construção

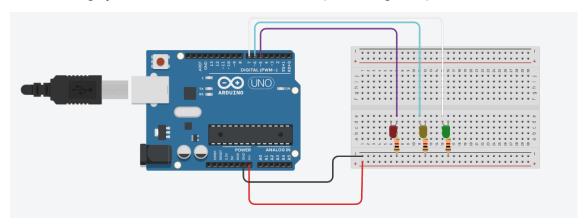
1ª Fase: Montagem da placa do Arduíno UNO e da breadboard e 2 fios de ligação de Positivo e Negativo;



2ª Fase: Colocação na breadboard das 3 resistências e dos 3 LEDS (Vermelho Amarelo e Verde);



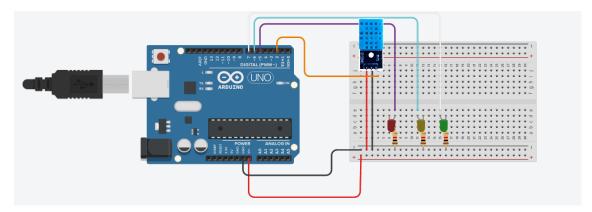
3ª Fase: Ligações dos LEDS e resistências (Polo Negativo) ao Arduíno UNO e nas portas 5,6 e 7;



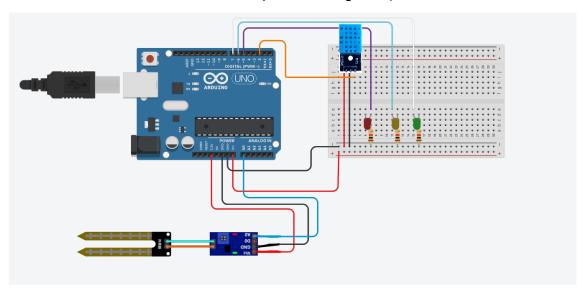
Jorge Tiago Pereira Página 2 de 6



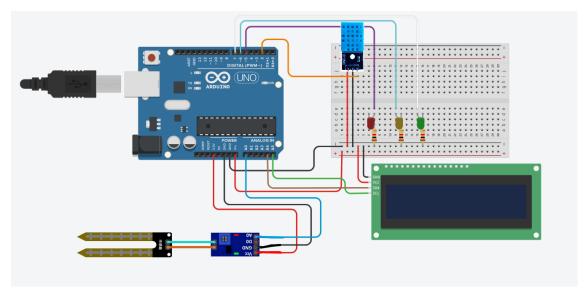
4ª Fase: Ligações do sensor DHT11 colocado na Breadboard ao Arduíno UNO na porta 2 e ligação do positivo e negativo;



5ª Fase: Colocação do sensor de humidade na terra e sua ligação ao Arduíno UNO (Polo negativo, Polo Positivo 3,3V e Polo DATA na porta Analogia A0);



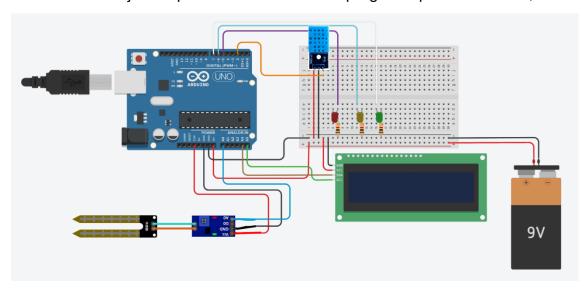
6ª Fase: Colocação do LCD ao Arduíno UNO e na breadboard (Polo positivo e negatigo na Breadboard) (SCL na porta A5 e DAS na porta A4);



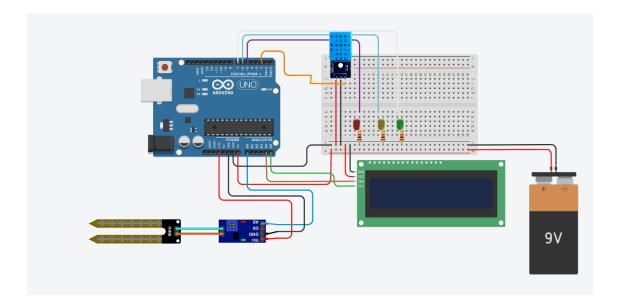
Jorge Tiago Pereira Página 3 de 6



7ª Fase: Colocação do pilha 9 volts e Envio do programa para o Arduino ;

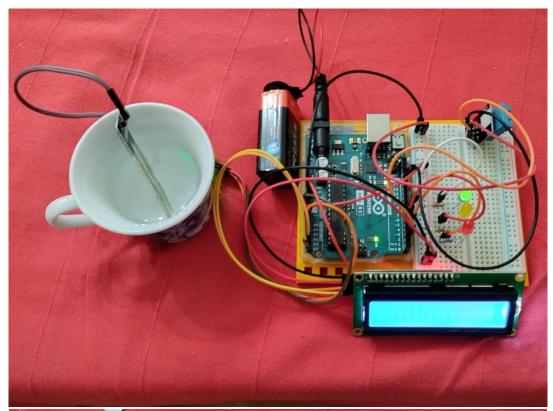


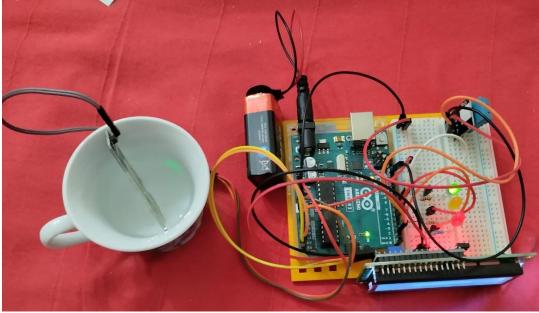
8ª Fase: Projeto terminado;



Jorge Tiago Pereira Página **4** de **6**





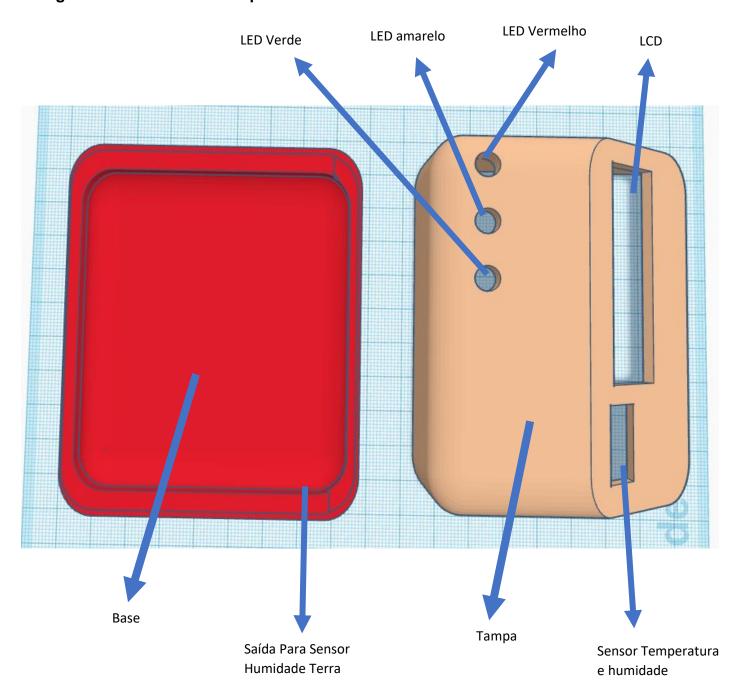


Jorge Tiago Pereira Página **5** de **6**



O projeto não foi colocado neste momento dentro de uma caixa, porque devido aos constrangimentos existentes não foi possível criar uma caixa para colocar a estação meteorológica.

Fotografia aérea da caixa a imprimir.



Numa 2ª fase será adicionado um motor para quando o led vermelho acender regar a planta.

Jorge Tiago Pereira Página **6** de **6**