

Planificación del Trabajo.

1 FORTALEZAS Y DEBILIDADES

El grupo de trabajo en general se muestra competente en las aristas del proyecto en las que se ha debido trabajar hasta el momento. Como fortaleza del grupo podemos destacar lo proactivos y participativos que se ha mostrado cada integrante. La asistencia a las reuniones ha sido suficiente y se podría decir que un pleno compromiso con el proyecto. Como debilidad se ha notado la falta de manejo de algunas de las herramientas con las que se desarrollará el la aplicación. De todas formas el grupo se está familiarizando gradualmente con estas tecnologías.

Hitos del proyecto.

Hito	Nombre	Descripción	Responsable
1	Elicitación de requisitos.	Se realizó la entrevista con el cliente en las dependencias de su empresa.	Grupo
2	Acta de Requerimientos	Se elaboró el acta de requerimientos en base a la entrevista realizada en el primer hito.	Grupo

2 PLANIFICACIÓN SPRINT 1-2-3 CREACIÓN DE TABLAS

- Christopher Cifuentes – Jefe de Proyecto

Usuarios	
'rut'	varchar
'nombre'	varchar
'tipo'	varchar
'apellido_p'	varchar
'apellido_m'	varchar
'fecha_nacimiento'	date
'telefono'	varchar
'direccion'	varchar
'comuna'	varchar
'ocupacion'	varchar
'email'	varchar
'contrasena'	varchar

- José Durán – Analista

Mascotas	
'nombre'	varchar
'especie'	varchar
'raza'	varchar
'sexo'	varchar
'fecha_nacimiento'	date
'peso'	int
'propietario'	varchar

- Ivan Sobarzo – Programador

Reservas	
'cliente'	varchar
'numero'	varchar
'mascota'	varchar
'veterinario'	varchar
'sucursal'	varchar
'fecha'	date

- Brian Grandón – Ingeniero de Calidad

Productos	
'id'	int
'nombre'	varchar
'precio'	varchar
'ruta_foto'	varchar

3 MÉTODO DE TRABAJO Y RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS.

- La metodología Scrum nos permite la modificación de requerimientos en el transcurso del desarrollo del proyecto si es necesario.
- Los sprints se comenzarán a desarrollar apenas el grupo alcance un nivel de manejo suficiente en las tecnologías de desarrollo.
- En la etapa de integración se utilizará un repositorio en Github para acoplar los sprints, agilizando el desarrollo.

4 MEDIDAS PARA EVITAR RETRASO EN EL PROYECTO.

1. Definición clara de los requerimientos que tiene la aplicación, comunicándose con el cliente si es necesario.
2. Definir los responsables de la implementación de cada requisito de la aplicación.
3. Solucionar cualquier eventualidad que pueda comprometer el avance del proyecto mediante videoconferencia.
4. Mantener un control de versiones sobre toda la documentación (DokuWiki) y código (GitHub).