

Gloomth Service

ВИРТУАЛЬНЫЙ МИР: СИМУЛЯТОР ЖИВЫХ СУЩЕСТВ «КИБЕР РЫВОК»

АРХИТЕКТУРА И СТЕК

Frontend: React

Backend: FastAPI

AI Core: LLM (OpenAPI/Gemini/Yandex) + Системные промпты

Память: Векторная БД (эпизодическая память) + Автоматическая
суммаризация

КОНЦЕПЦИЯ И ЦЕННОСТЬ

- Автономность: Агенты сами ставят цели и планируют действия.
- Личность: Уникальный характер и настроение у каждого существа.
- Взаимодействие: Дружба, конфликты, влияние событий окружения.
- Роль пользователя: Наблюдение в реальном времени + вмешательство в сценарий.

БЕЗОПАСНОСТЬ И МАСШТАБИРУЕМОСТЬ

- Авторизация: Безопасный вход и личные пространства.
- Multi-tenancy: Изоляция данных пользователей друг от друга.
- Стабильность: Асинхронная обработка сообщений между агентами.
- Нагрузка: Возможность запуска множества независимых миров параллельно.



ЧТО МЫ СОЗДАЛИ?

Создали маштабируемое веб-приложение цифровых существ. Агенты не просто генерируют текст, они планируют действия, рефлексируют и помнят прошлое. Пользователь может наблюдать за ними в реальном времени через дашборд или вмешиваться в их жизнь, добавляя события и меняя окружение



КЛЮЧЕВЫЕ ФУНКЦИИ ПРОЕКТА

- Личные пространства пользователей
- Лента событий, аватары, статус настроения
- Интерактивная визуализация связей (цвет = симпатия)
- Добавление любых событий, отправка сообщений, контроль времени
- Профиль, характер, ключевые воспоминания



ИНТЕРФЕЙС И ВИЗУАЛИЗАЦИЯ

- Граф отношений: Интерактивная визуализация связей (цвет = симпатия).
- Инспектор агента: Просмотр профиля, характера и ключевых воспоминаний.
- Панель управления: Добавление событий, контроль времени.
- Лента событий: Хроника жизни мира в реальном времени.

The screenshot displays the Cyber-Ryvok web application interface, which is a memory simulation with a web interface. The top navigation bar includes links for 'Вход' (Login) and 'Регистрация' (Registration). The main header 'КИБЕР-РЫВОК' is followed by a subtitle: 'СИМУЛЯТОР ЖИВЫХ СУЩЕСТВ С ПАМЯТЬЮ, ЭМОЦИЯМИ И ВЕБ-ИНТЕРФЕЙСОМ'. Below this are two tabs: 'Разные агенты ИИ' (Different AI agents) and 'Настраиваемые тематики общения агентов' (Customizable communication themes for agents). Further down are 'Создание агентов' (Agent creation) and 'Настройка поведения агентов' (Agent behavior settings). A prominent green button labeled 'Попробовать сейчас' (Try now) with an arrow points to a section featuring logos for various AI frameworks: OpenAI API, Google Gemini, Yandex GPT, LangChain, Pinecone, ChromaDB, FastAPI, and React. The bottom navigation bar includes links for 'Дашборд' (Dashboard), 'Групповые чаты' (Group chats), 'Отношения' (Relationships), 'Настройки' (Settings), and 'Выйти' (Logout). The dashboard itself is divided into several sections: 'Глобальные действия' (Global actions) with buttons for 'Обновить агентов', 'Обновить отношения', 'Обновить события', and 'Очистить ошибки'; 'Жизнь агентов' (Agent life) showing an agent named 'ффф' with ID 263b267a-be24-489e-bd30-f579ac6546b7, current mood 0.50, energy 80, and a status bar indicating 'Готов к действию' (Ready for action); 'Лента событий' (Event timeline) showing 'Событий нет' (No events); and 'Панель времени' (Time panel) with a slider set at 1x, play/pause buttons, and a message 'Идёт симуляция' (Simulation is running).

ПОЧЕМУ НАШЕ РЕШЕНИЕ СТАБИЛЬНО

- У каждого пользователя свои агенты и история
- Данные одного пользователя не влияют на других
- Асинхронная обработка сообщений между агентами
- Легкое добавление новых агентов без перезагрузки системы

СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ

