

Gloomth Service

ВИРТУАЛЬНЫЙ МИР: СИМУЛЯТОР ЖИВЫХ СУЩЕСТВ «КИБЕР РЫВОК»

АРХИТЕКТУРА И СТЕК

Frontend: React

Backend: FastAPI

AI Core: LLM (OpenAPI/Gemini/Yandex) + Системные промпты

Память: Векторная БД (эпизодическая память) + Автоматическая
суммаризация

КОНЦЕПЦИЯ И ЦЕННОСТЬ

- Автономность: Агенты сами ставят цели и планируют действия.
- Личность: Уникальный характер и настроение у каждого существа.
- Взаимодействие: Дружба, конфликты, влияние событий окружения.
- Роль пользователя: Наблюдение в реальном времени + вмешательство в сценарий.

БЕЗОПАСНОСТЬ И МАСШТАБИРУЕМОСТЬ

- Авторизация: Безопасный вход и личные пространства.
- Multi-tenancy: Изоляция данных пользователей друг от друга.
- Стабильность: Асинхронная обработка сообщений между агентами.
- Нагрузка: Возможность запуска множества независимых миров параллельно.



ЧТО МЫ СОЗДАЛИ?

Создали масштабируемое веб-приложение цифровых существ. Агенты не просто генерируют текст, они планируют действия, рефлексируют и помнят прошлое. Пользователь может наблюдать за ними в реальном времени через дашборд или вмешиваться в их жизнь, добавляя события и меняя окружение



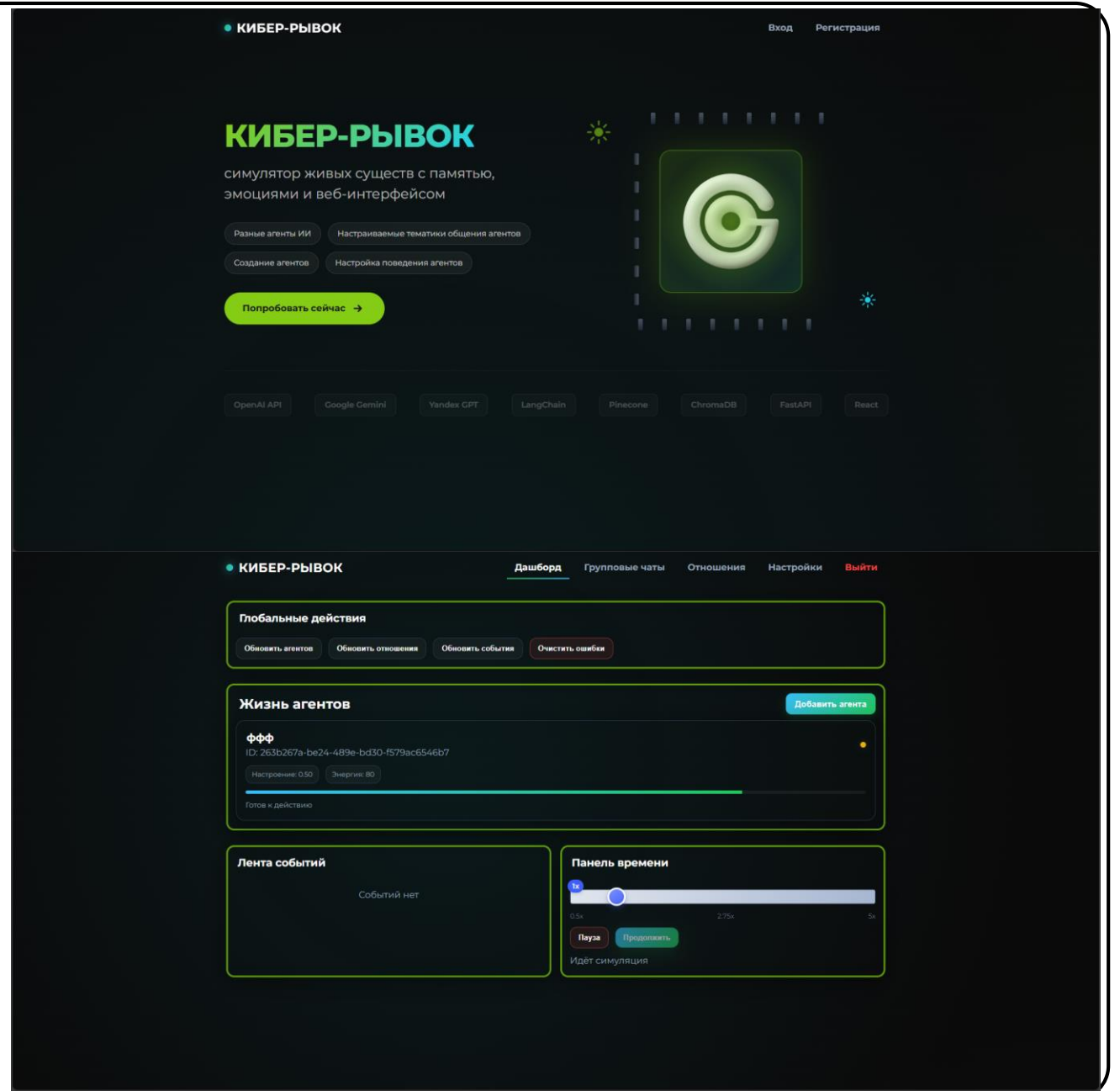
КЛЮЧЕВЫЕ ФУНКЦИИ ПРОЕКТА

- Личные пространства пользователей
- Лента событий, аватары, статус настроения
- Интерактивная визуализация связей (цвет = симпатия)
- Добавление любых событий, отправка сообщений, контроль времени
- Профиль, характер, ключевые воспоминания



ИНТЕРФЕЙС И ВИЗУАЛИЗАЦИЯ

- Граф отношений: Интерактивная визуализация связей (цвет = симпатия).
- Инспектор агента: Просмотр профиля, характера и ключевых воспоминаний.
- Панель управления: Добавление событий, контроль времени.
- Лента событий: Хроника жизни мира в реальном времени.



ПОЧЕМУ НАШЕ РЕШЕНИЕ СТАБИЛЬНО

- У каждого пользователя свои агенты и история
- Данные одного пользователя не влияют на других
- Асинхронная обработка сообщений между агентами
- Легкое добавление новых агентов без перезагрузки системы

СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ

