# 5. Docker이미지만들기

## 5-1. Docker 이미지

### 5-1-1. Docker 이미지란?

도커에서 이미지는 컨테이너와 함께 가장 중요한 개념이다. 모든 컨테이너는 이미지를 바탕으로 실행되며, 이 때 이미지는 컨테이너가 실행되는 파일시스템이다. 도커에서는 다양한 베이스 이미지와 애플리케이션 이미지를 제공하고 있으며, 사용자는 이러한 이미지를 기반으로 해서 새로운 커스텀이미지를 만들 수 있다.

### 5-1-2. 커스텀 이미지

특정 애플리케이션이 실행 가능한 프로비저닝된 환경을 구축하고 언제, 어디서나 컨테이너로 실행하는 것이 가능하도록 한다.

### 5-2. Dockerfile 명령어

명령어	설명
FROM	베이스 이미지를 설정하는 명령어(<이미지 이름>:<태크> 형식으로 설정)
MAINTAINER	관리자의 정보를 기재하는 부분, 빌드에 영향을 주지 않기 때문에 생략하는 경우 도 있다.
СОРУ	파일이나 디렉토리를 이미지로 복사하는 명령어 소스를 복사할 때 많이 사용된다. 이미지 파일이 위치할 경로는 절대 경로 방식으로 설정해야 한다. URL을 사용할 수 없고 압축이 해제되지 않고 그대로 복사된다.
ADD	파일이나 디렉토리를 이미지로 복사하는 명령어이다. COPY 명령어와 비슷하지만 ADD는 상대 경로를 사용할 수 있고, URL을 사용할 수 있다. 또한 압축 파일이 있으면 압축 파일을 풀어서 추가한다.
RUN	이미지를 만드는 과정에서 이미지에서 사용해야 하는 명령어를 실행해주는 명령 어
CMD	컨테이너가 실행되었을 때 실행되는 명령어를 정의하는 명령어 Dockerfile에 CMD 명령어가 여러 번 사용되어도 맨 마지막 명령어만 유효하다. 여러 명령어를 실행하고자 한다면 run.sh 파일을 만들어 해당 파일에 실행하고자 하는 명령어를 입력해 주어야 한다. docker run을 통해 인자값을 전달하면 CMD 명령어에 명시된 인자는 무시한다. (매개변수 영향 받음)
ENTRYPOINT	컨테이너가 run으로 실행되었을 때 실행되는 명령어를 정의하는 명령어이다. CMD 명령어와 유사하지만 run을 통해 인자값이 전달되어도 ENTRYPOINT로 지 정해 놓은 명령어가 그대로 실행된다. (매개변수 영향 없음)

명령어	설명
WORKDIR	COPY, ADD, RUN, CMD 등이 수행될 기본 디렉토리를 설정해주는 명령어
EXPOSE	컨테이너와 호스트를 연결할 포트를 지정해주는 명령어
ENV	RUN, CMD, ENTRYPOINT 명령어에서 사용하는 환경변수를 지정하는 명령어 사용 시 환경변수명 앞에 \$를 붙여 사용한다.
VOLUME	컨테이너 외부에 파일 시스템을 연결하기 위해 사용한다.

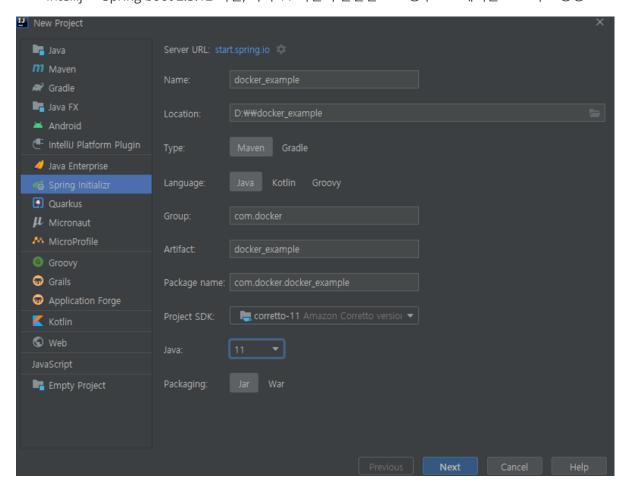
# 5-2. Docker 이미지 생성 따라해보기

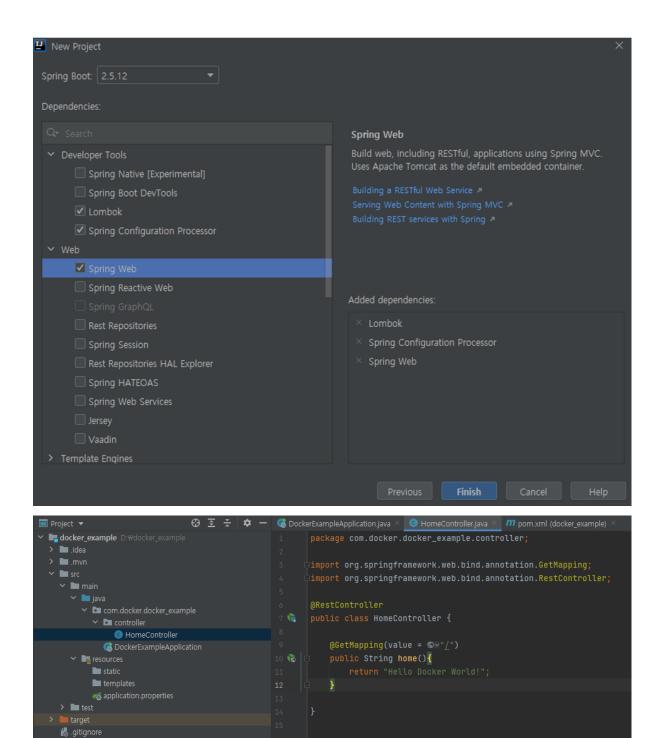
#### 5-2-1. 이미지로 만들 프로젝트 생성하기

Docker 이미지를 만들때 사용할 Jar를 생성하기 위해 Springboot를 이용하여 간단한 API 요청 받을 수 있도록

작업 진행. @RestController 어노테이션을 이용하여 RestAPI 요청을 받을 수 있도록 하였으며, "/"으로 GET 요청이 들어오면 Hello Docker World 가 응답되도록 하였다.

• intellij 로 Spring boot 2.5.12 버전, 자바 11 버전의 간단한 스프링부트 + 메이븐 프로젝트 생성



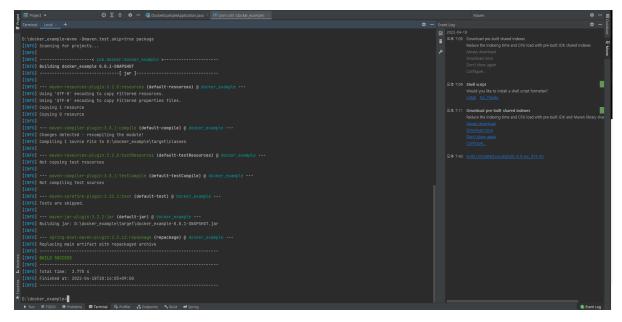


• 빌드를 진행하여 JAR 파일로 생성한다.

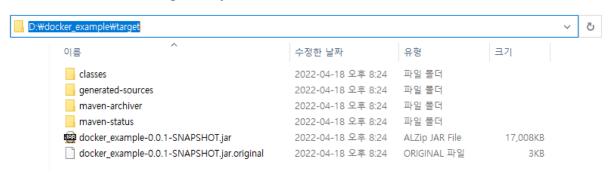
docker\_example.iml dockerfile

주의할 점은 테스트를 포함하여 빌드할 경우 에러가 발생할 수 있으니, 제외하고 진행을 한다. 인텔리제이 하단에 Terminal 을 클릭하여 아래와 같이 명령어를 입력한다.

\$ mvnw -Dmaven.test.skip=true package

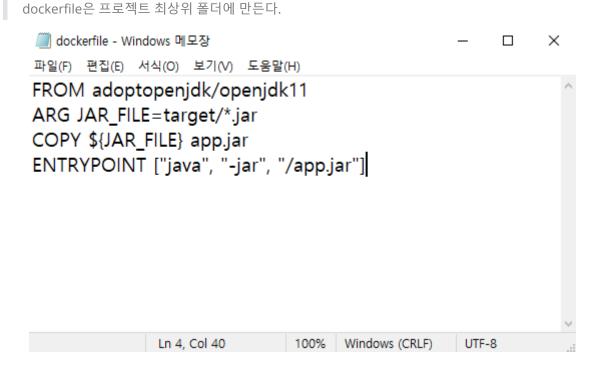


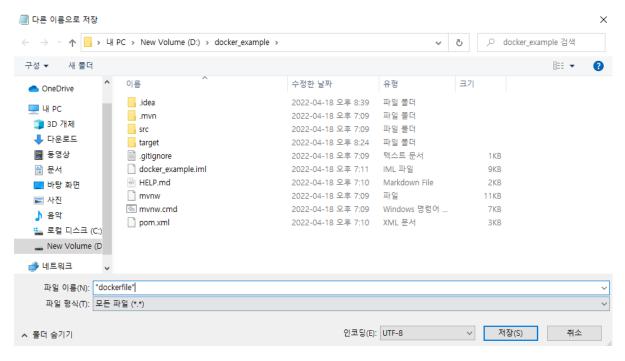
• 프로젝트 폴더 이하 target 내에 jar가 생성된 것을 확인한다.



• 프로젝트 최상위 폴더에 Dockerfile을 생성하여 설정을 세팅하여 저장

dockerfile의 경우 확장자가 없이 만들어야한다. window에서 확장자가 없는 파일 만드는 방법은 원하는 편집기로 설정을 입력한 후, 파일을 저장할 때 파일형식은 모든 파일로 변경하고, 파일이름엔 따옴표를 포함하여 "dockerfile" 로 저장한다.





#### 5-2-2. 이미지 빌드하기

이미지로 만들 프로젝트와 Dockerfile을 생성한 뒤에 해당 파일들을 통해 이미지를 생성한다. Dockerfile을 빌드할 때는 도커파일을 포함하고 있는 디렉터리의 서브 디렉터리까지 모두 Docker 데몬에서 처리하기 때문에 불필요한 파일이 포함되지 않도록 조심한다.

• 도커 빌드 옵션

Docker Build 옵션	설명
force-rm	이미지 생성에 실패했을 때 임시 컨테이너 삭제
no-cache	이전 빌드에서 생성된 캐시를 사용하지 않는다. Docker는 이미지 생성 시간을 줄이기 위해 Dockerfile 각 과정을 캐시에 올리는 데, 이 캐시를 사용하지 않고 처음부터 다시 이미지 생성
-q,quiet	Dockerfile 빌드 중에 RUN 과정의 결과를 출력하지 않는다.
rm	이미지 생성에 성공했을 때 임시 컨테이너 삭제
-t,tag	저장소 이름, 이미지 이름, 태그를 설정한다. <저장소 이름>/<이미지 이름>:<태그> 형식이며 태그 미지정시 latest로 자동 입력된다.

```
$ docker build -t {docker 이미지 이름}:{태그(버전관리용)} {작성한 Dockerfile 위치}

도커의 이미지 이름은 소문자로만 구성해야한다.
ex) docker build -t catohgiraffers/springbootdocker D:\docker_example

Dockerfile이 있는 위치에서 명령어를 실행할 경우 ./로 입력해도 된다.
ex) docker build -t catohgiraffers/springbootdocker ./
```

• Dockerfile 빌드 진행

## 5-2-3. 이미지를 컨테이너화하여 실행하기

docker run 명령어를 이용하여 생성한 Image를 Container로 생성하여 실행하여 본다. docker run 에는 다양한 옵션이 있지만, 자주사용하는 몇가지 옵션만 사용하여 이미지를 컨테이너 화한다.

Docker Run 옵션	설명
-i, interactive	표준 입력(stdin)을 활성화하며, 컨테이너와 연결(attach)되어 있지 않더라도 표준 입력을 유지한다. 보통 이 옵션을 이용하여 bash에 명령을 입력한다.
-t,tty	TTY모드(pseudo-TTY) 를 하용한다. BASH를 사용하려면 이 옵션을 설정해야 한다. 이 옵션을 설정하지 않더라도 명령은 입력할 수 있지만, 셸이 표시되지 않는다.
name	컨테이너 이름을 설정한다.
-d, detach	Detached 모드이다. 보통 데몬 모드라고 부르며, 컨테이너가 백그라운드로 실행 된다.
-p, publish	호스트와 컨테이너의 포트를 연결한다.(=포트포워딩) ex) -p {호스트 포트}:{컨테이너 포트}
privileged	컨테이너 안에서 호스트의 리눅스 커널 기능(Capability)를 모두 사용한다. 호스트 주요 자원에 접근할 수 있다.
rm	프로세스 종료시 컨테이너 자동 제거한다.
restart	컨테이너 종료시, 재시작 정책을 설정한다. ex)restart="always"
-v, volume	데이터 볼륨을 설정한다. 호스트와 컨테이너의 디렉터리를 연결하며, 파일을 컨테이너에 저장하지 않고 호스트에 저장한다.(=마운트)
-u, user	컨테이너가 실행될 리눅스 사용자 계정 이름 또는 UID를 설정한다. ex)user root
-e, env	컨테이너 내에서 사용할 환경 변수를 설정한다. 보통 설정값이나 비밀번호를 전달할 때 사용한다. -e GRANT_SUDO=yes
link	컨테이너끼리 연결한다. ex)link="catohgiraffers:db"
-h, hostname	컨테이너의 호스트 이름을 설정한다.

Docker Run 옵션	설명
-w, workdir	컨테이너 안의 프로세스가 실행될 디렉터리를 설정한다.
-a, attach	컨테이너의 포준 입력(stdin), 표준 출력(stdout), 표준 에러(stderr)를 연결한다.
-c, cpu-shares	CPU 자원 분배 설정을 할 수 있다. 기본값은 1024이다.
-m, memory	메모리 한계를 설정한다. 단위는 b(byte), k(kilobyte), m(megabyte), g(gigabyte) 등으로 사용할 수 있다.
gpus	컨테이너에서 호스트의 NVIDIA GPU 를 사용할 수 있도록 설정할 수 있다. 단, 호 스트는 NVIDIA GPU가 장착된 Linux 서버야하고, NVIDIA Driver가 설치되어있으 며, Docker 19.03.5 버전 이상이어야 한다. GPU모두 사용하기 ex)gpus all GPU 지정해서 사용하기 ex)gpus "device=0.1"
security- opt	SELinux, AppArmor 옵션을 설정할 수 있다. security-opt="label:level:TopSecret"

• build 이후 만들어진 docker 이미지를 실행해본다.

```
$ docker run -p {외부 포트번호}:{컨테이너 내부 포트번호} {이미지 이름}:{이미지 버전} ex) docker run -p 60080:8080 -d catohgiraffers/springbootdocker:latest
```

```
D: Wodocker images
FEPGSITORY
TAG IMAGE ID CPEATED SIZE
Catchgiraffers/springbootdocker 1.0 0897ff59cd74 About a minute ago 455MB

D: Wodocker run => 60080:8080 -d catchgiraffers/springbootdocker: latest
Unable to find image 'catchgiraffers/springbootdocker: latest
Unable to find image 'catchgiraffers/springbootdocker: latest' locally
latest: Pulling from catchgiraffers/springbootdocker: latest
Unable to find image 'catchgiraffers/springbootdocker: latest'
least: Pulling from catchgiraffers/springbootdocker: latest
Unable to find image 'catchgiraffers/springbootdocker: latest
locally
latest: Pulling from catchgiraffers/springbootdocker: latest
e0b25ef51834: Already exists
c50c78d5e8575: Already exists
c50c78d5e8575: Already exists
c50c76dfe816: Already exists
Digest: sha256: 38846baf89253a419886166b5ce68bacd44df20878a2e9fa64154150f3
Status: Downloaded newer image for catchgiraffers/springbootdocker: latest
b088ca55a90641dc06abd7c56e2367e9982fd335c0232cc031743f64be461e19
docker: Error response from daemon: Ports are not available: listen top 0.0.0.0:60080: bind: Only one usage of each socket address (protocol/network address/por
t) is normally permitted.

D: W>
D: W>
D: W>
D: W>
D: W>
D: W>
D: Wodocker run => 60080:8080 -d catchgiraffers/springbootdocker: latest
58a41d2280b2c555fftb07b5e224b4bb1df9ed949ae377d5dae2b399134a526a

D: W>docker ps
COMMAND CREATED STATUS PORTS NAMES
58a41d2280b2 catchgiraffers/springbootdocker: latest "java =jar /app.jar" 7 seconds ago Up 6 seconds 0.0.0.0:60080->8080/tcp dreamy_turing
D: W>
```

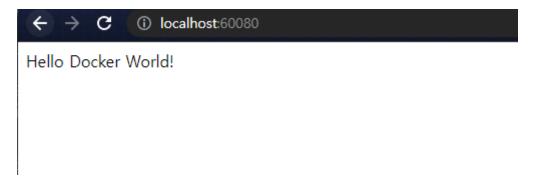
• 위 중간에 발생한 에러는 60080 포트를 다른 프로세스가 사용하고 있을 경우 발생한다.

cmd 창을 열어 60080 포트를 사용하고 있는 프로세스를 찾아 작업관리자에서 해당 프로세스를 종료시킨다.

또는 cmd 창에 taskkill 명령을 사용하여 강제 종료 시킬수도 있다.

D:\#>netstat -ano | findstr :60080 TCP 127.0.0.1:60079 127.0.0.1:60080 ESTABLISHED 8480 TCP 127.0.0.1:60080 127.0.0.1:60079 ESTABLISHED 8480 D:\#>netstat -ano | findstr :60080 D:\#>

- \$ taskkill /f /pid 8480
- WEB에서 URL 요청



#### 5-2-2. Dockerhub로 이미지 PUSH

• 도커에 로그인을 진행

\$ docker login

```
D:#>docker login
Authenticating with existing credentials...
Login Succeeded

Logging in with your password grants your terminal complete access to your account.
For better security, log in with a limited-privilege personal access token. Learn more at https://docs.docker.com/go/access-tokens/

D:#>_
```

- 도커에 푸시
- \$ docker push {이미지 이름}

```
D:\Solution loss of the state o
```

• PUSH가 잘 되었는지 <u>Docker hub</u> 에서 확인

