r1177 | lefur | 2022-03-29 10:39:20 CEST

- protocole gerbille: suppression de step\_Utick (inutile)

- I\_LivingThing: remplacé getName par getMyName: propagé à de nombreuses classes

- ajout de la librairie util/AStar

- dans csv, remplacé les mouvements inutiles (WANDER pour palabrer cour p.ex.) par STILL

- Essai d'inclusion des graphes de Centenal dans Dodel2: exemple SoilCellUrban extend C\_SoilCellGraph au lieu de C\_SoilCell - à supprimer dans le prochain commit si Astar fonctionne

- I\_SituatedThing inclut getMyLandPlot (propagé dans plusieurs autres classes)

- C\_HumanWalker: suppression du vieil algorithme force brute (mis dans docs/archives), human walker implémente un C\_PathWanderer

- A\_VisibleAgent implémente un C\_PathWanderer

- ajout d'un C\_LandscapePath extends C\_LandscapeNetwork avec getStreetCells pour construire le chemin dans la ville, buildGraphsFromLandPlots adapté, identifyNodeList adapté

plus C\_LandscapeUrban extends C\_LandscapePath

- ajout de discardThis dans C\_PathWanderer

- ajout de setNodesListSimple dans C\_Graph pour Dodel2

----------------------------------------------------------------------------

r1176 | lefur | 2022-01-17 18:46:36 CET

- constantes numériques: ajout d'une value3 pour tag=true ou false (check human activity)

- STILL devient STANDBY (à faire pour les fichiers csv

- retrieveName devient getName (temporaire pour probe, à enlever ?)

----------------------------------------------------------------------------

r1175 | lefur | 2021-12-23 16:05:57 CET

Après MLD 2021

- modifications chronos dodel2

- changement icones et bitmap

- correction human urban step\_Utick

- correction rodent domestic 2 step\_Utick

----------------------------------------------------------------------------

r1152 | sall | 2021-09-02 17:39:20 CEST

Commit temporaire:

Correction incomplet du comportement de la souris

----------------------------------------------------------------------------

r1151 | sall | 2021-08-26 12:26:48 CEST

Commit Temporaire :

-Correction chronogram d'activité des humains,

-Gestion des deux zooms avec ajouts de deux rasters adaptés

-Ajout de zone spécifique (ex: thialaga, diery diouga, école, etc.) non inclut sur la zone simulée

----------------------------------------------------------------------------

r1150 | lefur | 2021-08-24 11:01:17 CEST

Dodel2:

correction de l'âge des humains

changement d'icones Dodel2

----------------------------------------------------------------------------

r1149 | sall | 2021-08-20 16:00:34 CEST

Commit Temporaire :

Corrections sur l'activité des humains.

Corrections de warning.

----------------------------------------------------------------------------

r1148 | lefur | 2021-08-04 11:23:25 CEST

Gerbilles: diminution de la distance entre végétations (+ de végétation)

Dodel2 :

ajout d'une icone tagged pour repérer les humains

ajout de red map (au lieu de black map)

ajout de aim dans human urban (affichage des désirs)

genomeEucaryote devient abstract

modification de la vitesse dans genome Homo Sapiens

----------------------------------------------------------------------------

r1147 | lefur | 2021-07-20 15:19:28 CEST

Prise en compte de la première version des activités humaines

Ajout de blackMap dans Dodel2

----------------------------------------------------------------------------

r1145 | sall | 2021-06-15 12:07:38 CEST

Commit : ajout du zoom spécial de toute la zone autour du marché.

----------------------------------------------------------------------------

r1144 | sall | 2021-05-27 19:20:04 CEST

Temporaire :

- Ajout de l'agent chat

- Ajout des données d'enquête saisies

----------------------------------------------------------------------------

r1143 | lefur | 2021-04-02 09:33:09 CEST

Ajout de myHome dans A\_Animal

corrections mineures

----------------------------------------------------------------------------

r1142 | lefur | 2021-03-16 16:25:12 CET

Changements mineurs pour que les chouettes capturent leur proie et retournent dans leur nid pour les manger:

- C\_Landscape: ajout de test trappedOnBoard pour éviter que BarnOwl ne capture la proize qu'elle

-C\_BarnOwl:

1) enlever de perception le rongeur déjà capturé

2) desire quand capture = HIDE pour retourner au nid

3) gerbilles désir = NONE quand capturée

----------------------------------------------------------------------------

r1141 | lefur | 2021-03-15 16:24:54 CET

Temporaire (captures par les chouettes):

- ajout de déplace occupants en même temps que les agents (en cours)

- ajout dans step de chouette: si proie ramenée, mange la proie

----------------------------------------------------------------------------

r1140 | lefur | 2021-03-15 08:54:55 CET

Quelques ajustements :

- changement de PREDATION\_SUCCESS pour owl

- début de refactoring des desire: FORAGE devient FEED (à contrôler)

- ajout d'un contrôle dans A\_Container#discardThis

- découplage de choosePartner et deliberation dans A\_Amniote + suppression subséquente de choosePartner dans gerbilles

- changement de l'icone terrier dans gerbilles

----------------------------------------------------------------------------

r1139 | lefur | 2021-03-09 10:57:36 CET

peu de modifs (pour sauvegarde); travail sur perception de BarnOwl avec :

- modifié calculs de distance (utilisation de distance())

-encapsulation de canInteractWith dans A\_VisibleAgent

----------------------------------------------------------------------------

r1138 | lefur | 2021-03-08 10:52:34 CET

- généralisation de inspectorEnergy et suppression dans protocolGerbilles et Chize

- humanCarrier remet son énergie à 0 quand il se parque (mange)

----------------------------------------------------------------------------

r1137 | lefur | 2021-03-05 15:49:07 CET

MAJEUR:

1) ajout de inspectorEnergy applicable partout et

2) mise au propre de DiscardThis un peu partout pour détruire proprement les références des objets et éviter le ralentissement des simulations: les champs d'objets sont mis à null au lieu de clear. Cela pose problème quand on probe un agent sur le GUI et qu'il meurt, j'ai rajouté des if dead() un peu partout pour éviter que cela plante à cause de ça, obligé.

- J'ai fait beaucoup d'autres améliorations dans ce commit mais Eclipse vient de me bouffer tout mon comment alors prout, tant pis :)

----------------------------------------------------------------------------

r1136 | lefur | 2021-02-23 15:57:27 CET

Non fonctionnel pour HumanUrban dodel2

- ajout de inspectorEnergy dans Chize

- HumanUrban, changement de step\_Utick et manageActivities

- Ajout d'un champ DESIRE dans le chronoAcivity

- changement de genomeHomoSapiens

----------------------------------------------------------------------------

r1135 | lefur | 2021-02-22 17:15:06 CET

Temporaire vers le grand changement

- modifs de C\_CustomPanelSet pour C\_InspectorEnergy

- ajout de C-InspectorEnergy dans protocolDodel2

- prise en compte de DESIRE dans C\_HumanUrban

----------------------------------------------------------------------------

r1134 | lefur | 2021-02-22 10:10:18 CET

Temporaire En route vers le changement :)

Mise en place de inspectorEnergy et CustomPanelSet génériques pour tous les protocoles

- food intake devient \_UkcalByTick au lieu de \_UgramByTick

- protocole gerbille modification de vegetation (logistique sur l'énergie) - ancien dans C\_Vegetation0

- modification des growth rate dans génomes végétation

----------------------------------------------------------------------------

r1133 | lefur | 2021-02-19 15:42:30 CET

Temporaire C\_InspectorEnergy

nettoyages de code

----------------------------------------------------------------------------

r1132 | lefur | 2021-02-19 09:12:36 CET

De Fatou avant chantier inspectorEnergy

- suppression de test isHybrid (genomeEucaryote)

- correction du probe vegetation (ajout de getCell2Perception junk)

----------------------------------------------------------------------------

r1131 | sall | 2021-01-20 14:54:04 CET

-Généralisation de l'icone DayNight et correction des bugs qui y sont liés.

-Suppression de l'utilisation C\_IconNightDay

-Correction bug sur C\_HumanCarrier

-Correction Bug C\_ProtocolBandia

----------------------------------------------------------------------------

r1130 | lefur | 2020-12-22 16:17:21 CET

Séparation de Human Walker (ancien algo) et Urban Walker

modifications des rasters pour enlever certains passages bloquants pour human walker

----------------------------------------------------------------------------

r1129 | lefur | 2020-12-22 11:23:52 CET

Quelques mises à jour sur gerbille avant modification Dodel2

----------------------------------------------------------------------------

r1128 | sall | 2020-12-18 13:53:35 CET

Temporaire:

-correction du display sur le day moment

-correcion de l'activité humain

----------------------------------------------------------------------------

r1127 | sall | 2020-12-17 20:31:32 CET

Commit 2020/12/17:

-Ajout de l'icone day moment dans le userPanel

-Gestion du lanplot concession et room

-Ajout de l'activité humain

-Gestion des events humans, borrélia

-Ajout du désir wander

----------------------------------------------------------------------------

r1126 | sall | 2020-10-30 16:25:11 CET

Commit temporaire :

- ajout C\_LandscapeUrban, C\_Concession, C\_Room,C\_Food, rasterZoomHouse, rasterZoomRoom, image corn

- Ajout du chronogram

----------------------------------------------------------------------------

r1125 | sall | 2020-10-05 17:58:08 CEST

Commit temporaire : Fonctionnel mais par contre en plein chantier!!!

----------------------------------------------------------------------------

r1124 | sall | 2020-09-23 12:44:51 CEST

Commit 1124:

- Généralisation de actionInfect et de isInfect

- Ajout d'icones pour les agents infectés,

- début de l'intégration du chronogramme

----------------------------------------------------------------------------

r1123 | sall | 2020-09-04 18:26:50 CEST

Commit modèle Dodel2 avec Borrelia

----------------------------------------------------------------------------

r1122 | sall | 2020-08-10 13:39:28 CEST

Gestion de la transmission des tiques aux rongeur et des rongeurs aux tiques.

Visualisation sur GUI des nombres d'infectés.

----------------------------------------------------------------------------

r1120 | sall | 2020-05-07 19:13:55 CEST

Commit temporaire:

- Correction de canSpawn sur Ornithodoros

- Ajout de l'agent Borrelia Crocidurae et gestion de la transmission entre tique et rongeur (provisoire)

----------------------------------------------------------------------------

r1119 | sall | 2020-04-20 03:28:14 CEST

Correction des TODO MS de Jean et MS.

C\_OrnithodorosSonrai ajout du biteNumber et hasEaten;

C\_InspectorOrnithodoros :modification du biteNumber et birthNumber

----------------------------------------------------------------------------

r1118 | lefur | 2020-04-16 18:32:54 CEST

\* Révision et suppression des TODO MS + quelques TODO PAM

\* Protocole Dodel2 hérite de fossorial

\* Avec modifications de fossorial:

- ajout de initPopulations pour compatibilité avec les sous-protocoles qui en ont besoin

- suppression de removeDeadThings

\* Protocol Dodel2: début de mise en place du chronogramme (non opérationnel)

- ajout de manageOneEvent

\* Mise à jour de génome gerbilles, homo, mus

\* Suppression de constantes inutilisées (protocole gerbille)

----------------------------------------------------------------------------

r1117 | lefur | 2020-03-30 12:43:17 CEST

Mise au propre des TODO uniquement

----------------------------------------------------------------------------

r1116 | lefur | 2020-03-22 20:46:11 CET

Correction du probe LandPlot (nécessite de garder retrieveOneCell et retrieveCell2Perception)

----------------------------------------------------------------------------

r1115 | lefur | 2020-03-10 13:09:49 CET

Temporaire pour transfert de Scott à Kevin

- problème de probe landplot non réglé en cours

----------------------------------------------------------------------------

r1114 | lefur | 2020-03-06 09:35:29 CET

Temporaire pour transfert de Kevin à Scott

- Ajout des landplots sur la carte

----------------------------------------------------------------------------

r1113 | lefur | 2020-03-04 17:51:47 CET

Chize1 excellent avec bottleneck à t ~12000-15000 et longue durée 20ans+

----------------------------------------------------------------------------

r1112 | lefur | 2020-02-17 17:50:37 CET

OK Pour Laurent

- première version de humanUrban/Walker

- C\_Egg devient visible (est rejeté dans l'environnement lors de la ponte/mise bas)

- petits ajustements,

----------------------------------------------------------------------------

r1111 | lefur | 2020-02-14 11:50:30 CET

- Protocole Dodel2: ajout de la classe HumanUrban et du genome HomoSapiens

- Bandia, chize, musTransport, Dodel1 testés ok

- ajout d'un désir "TRAVEL"

-utilities: codage d'un nouveau checkObstacleBefore qui n'utilise pas les fonctions trigonométriques

-selecteDestination devient setDestination + multiples petites améliorations.

----------------------------------------------------------------------------

r1110 | sall | 2019-12-20 16:15:10 CET

Gestion de l'agent Tick C\_OrnithodorosSonrai:

- reproduction

- correction du bite

- gestion des stases

- Ajout des courbes population

- gestion de l'affichage des stases

- gestion de hide et des choose

C\_RodentDomestic2 : ajout de discardThis()

C\_WallFollower : création de la classe

A\_Animal :

-ajout de actionHide(), chooseShelter, getTarget()

----------------------------------------------------------------------------

r1109 | sall | 2019-11-18 15:33:07 CET

C\_OrnithodorosSonrai : Temp;

- Ajout de l'inspecteur ornithodoros

- Gestion de la reproduction chez la tique

- affichage de courbe nourriture de tique et temps moyen d'hibernation

----------------------------------------------------------------------------

r1108 | sall | 2019-10-23 11:57:21 CEST

C\_OrnithodorosSonrai : Temp;

- Ajout du genome Acaria

- ajout de la classe C\_OrnithodorosSonrai

----------------------------------------------------------------------------

r1100 | sall | 2019-09-09 17:52:28 CEST

C\_RodentDomestic2 : temporaire Suite des corrections sur follow wall

----------------------------------------------------------------------------

r1099 | sall | 2019-09-04 17:44:07 CEST

C\_RodentDomestic2 : temporaire Suite des corrections sur follow wall

----------------------------------------------------------------------------

r1098 | sall | 2019-08-30 17:32:23 CEST

C\_RodentDomestic2 : temporaire Suite des corrections sur follow wall

A\_Animal : encapsulation de la fonction computeNextMoveToTarget

C\_VariousUtility : ajout des fonctions computeDistancebetweenTwoPoint, computeMoveVectorBetweenTwoPoints

----------------------------------------------------------------------------

r1097 | sall | 2019-08-13 11:05:34 CEST

C\_RodentDomestic2 : temporaire Changement de wall following with reactive behaviour en cours...

util: ajout d'une fonction de compilation de couches raster

----------------------------------------------------------------------------

r1096 | sall | 2019-07-02 18:48:34 CEST

Commit Temporaire :

- Correction du bug sur la mise bas,

- Symétrie sur le calcul de la gauche et de la droite

----------------------------------------------------------------------------

r1095 | sall | 2019-06-11 18:11:23 CEST

Commit temporaire

C\_RodentDomestic2 : correction du wall following avec une gestion plus réaliste du mouvement des rongeurs.

----------------------------------------------------------------------------

r1094 | sall | 2019-05-10 12:50:16 CEST

C\_RodentDomestic2 : temporaire Changement de wall following with reactive behaviour en cours...

C\_ContextCreator : Ajout d'une fonction générique de générateur de boolean

C\_Landascape , A\_Animal : changement de canInteractWithThing par canperceiveThing

C\_ComputeRasterWithList : Ajout d'un compositeur de raster

C\_VariousUtilities : ajout des fonctions

- distancebetweenTwoPoint

- sum vectors

- substractvectors

- isCollinearVector

C\_SoilCellCity : ajout de la classe

----------------------------------------------------------------------------

r1093 | sall | 2019-04-09 17:15:52 CEST

C\_RodentDomestic2 : temporaire avant révision code

- Correction de bug (Bloqué aux extrémités)

- Reste bug boucle aux extrémités

----------------------------------------------------------------------------

r1092 | sall | 2019-04-01 17:58:25 CEST

C\_RodentDomestic :

- Suppression de la perception des agents au dela des mûrs

- Prise en compte de la reproduction

- correction sur la fonction goAllong

- Override de la fonction ComputeNextmoveToTarget

- ajout de la fonction halfCellDiagonal

- ajout de la fonction distanceToTarget

A\_Animal :

- Ajout de la fonction nearestDestination

A\_Amniote :

- Ajout de la fonction canSpawn

----------------------------------------------------------------------------

r1091 | sall | 2019-03-26 15:16:43 CET

Ajout de la classe C\_RodentDomesticus2 :

\*Gestion du comportement "follow Wall"

\*Calcul de la direction à partir d'un déplacement souhaité

Ajout du fichier Provisoire de test de bordure "20180814-BorderTestDodel2.1a.txt"

Ajout de la fonction "ContextualizeOldAgentInSpace" dans la classe A\_Protocol

Ajout de la fonction "manageArrival" dans la classe A\_Animal

Ajout de sensing et speed dans la classe C\_GenomeMusMusculus

Ajout du désire GO\_ALONG

----------------------------------------------------------------------------

r1090 | lefur | 2019-03-04 17:10:18 CET

très bonne simulation Chize 1 - à conserver

nb : bug sur centenal après quelques années

----------------------------------------------------------------------------

r1089 | lefur | 2019-02-26 15:17:56 CET

Correction Bug d'affichage de protocolCage

----------------------------------------------------------------------------

r1088 | lefur | 2019-02-25 17:38:42 CET

Suite de correction de ProtocolCage - peu de changements

----------------------------------------------------------------------------

r1087 | lefur | 2019-02-20 17:02:12 CET

- Suite de Protocol cage toujours en cours d'extension (non fonctionnel)

- Ajout de labels pour les landPlots de Chize

----------------------------------------------------------------------------

r1086 | lefur | 2019-02-18 15:07:49 CET

Correction bug suite au changement organisme -> containers.

- Principale Modification dans A\_Animal chooseFood, ne prend plus en compte les animaux.

- Modification aussi de Animal#checkDanager

----------------------------------------------------------------------------

r1085 | lefur | 2019-02-18 11:40:13 CET

Suite de Protocol cage toujours en cours d'extension (non fonctionnel)

Modifications secondaires

----------------------------------------------------------------------------

r1084 | lefur | 2019-02-14 16:55:18 CET

Suite de correction de ProtocolCage

sauvegarde des landscapes dans protocolChize (modification de InspectorPopulation)

----------------------------------------------------------------------------

r1083 | sall | 2018-10-05 20:11:18 CEST

-Ajout de la classe C\_Human,

-Ajout de l'interface I\_ConstantDodel2,

-Ajout de tous les rasters autour du marché

-Ajout des icônes humains et gestion de l'affichage sur C\_IconSelector

-Ajout du paramètre RasterList\_URL

-Ajout de la lecture de plusieurs raster sur C\_Landscape

----------------------------------------------------------------------------

r1082 | lefur | 2018-09-07 17:04:23 CEST

Modifications secondaires pour mise à jour Kevin

- question de l'attirance des masto bandia pour les pièges

----------------------------------------------------------------------------

r1081 | lefur | 2018-09-03 10:58:26 CEST

Modifications secondaires (en cours)

Début de normalisation des noms de fichier et variables icones

- nom de variables changées dans les .java

- dans icons/ fichiers renommés ou déplacés dans old

Ajout d'un home dans C\_HumanCarrier

Protocol cage toujours en cours d'extension (non fonctionnel)

----------------------------------------------------------------------------

r1080 | lefur | 2018-08-31 17:13:37 CEST

Nettoyage de code (de l'été) et suite du GUI

- ajout d'un switch icone/ellipse

- reinstall de Decenal dans les protocoles

- mise au propre de Bandia (en cours)

- nombreuses modifications de StyleAgent

- travail sur les readUserParameters

- mise au point de chooseProtocol

- test d'une getSensingSurface dans Animal

----------------------------------------------------------------------------

r1079 | sall | 2018-08-30 19:34:51 CEST

Commit Temporaire :

Ajout des rasters bordure, piece et batiment sur la version

Simulation des rasters bordure, mur, batiment

Initialisation du landscape avec plusieurs raster (txt) en chantier

gestion des couleurs sur C\_Style2dAffinityType

----------------------------------------------------------------------------

r1078 | lefur | 2018-08-02 16:40:05 CEST

- mise au point Dodel1

-.rs ok, ajout d'un C\_TaxiManDodel (sans effet, juste pour visualiser l'arrivée des rongeurs)

- modification de protocole Dodel1

A FAIRE: phases de la journée ne s'affichent pas.

----------------------------------------------------------------------------

r1077 | lefur | 2018-07-25 16:12:48 CEST

Compléments pour version fonctionnelle Laurent :

- A\_Amniote#deliberation: ajout d'un super.deliberation (pour forage) si reproduction sans succès

- changement des icones disperse et pregnant de gerbille

----------------------------------------------------------------------------

r1076 | lefur | 2018-07-23 10:56:55 CEST

De nombreux protocoles fonctionnels et intéressants

-protocole Cage toujours en cours

- GUI toutes les cartouches de titre ok

- ajout de actionNoChoice dans animal (permet ander pour Chize et disperse pour Gerbille)

- mise au point ChooseProtocol

- corrections dans protocol gerbille

- corrections dans package display

- Tous les parametres.txt dans dossier .RS à peu près ok

----------------------------------------------------------------------------

r1075 | lefur | 2018-07-20 10:36:32 CEST

- A\_Animal#step\_Utick: this.processTarget(); devient if(this.processTarget()) this.discardTarget();

- parametres de HybridUniform ok

- protocol cage en cours (non fonctionnel)

- pb black map hybridUniform

----------------------------------------------------------------------------

r1074 | lefur | 2018-07-06 17:28:01 CEST

- inspector colonial devient inspector fossorial

- correction de blackMap sur protocole gerbille

- création de BLACK\_MAP\_COLOR

-StyleAgent#getVSaptial: les nouveaux entrants restent colorés quelques temps

- correction de protocolCage (en cours)

- A\_Amniote: ajout d'un inspecteurHybrid pour enregistrer les problèmes egg nipped in the bud.

- A\_Animal: nouvelle refonte de step\_Utick (en cours)

- A\_Animal: refonte de processTarget

- C\_BarnOwl: refonte de actionInteract

-C\_RodentFossorial: ajout des target (champ perceivedThings) pour le probe-agent

- C\_RodentGerbil: refonte de step\_Utick

- C\_RodentGerbil: refonte de processTarget: rentre dans les shrub sans faire de terrier pour s'abriter

- C\_RodentGerbil: modification de actionForage et bypass du calcul d'énergie

----------------------------------------------------------------------------

r1073 | sall | 2018-06-26 16:51:01 CEST

Complément du précédent: données pour Dodel2

----------------------------------------------------------------------------

r1072 | sall | 2018-06-25 17:35:00 CEST

1-Ajout de canInteractWithThing dans A\_Animal

2-Ajout sur la recherche d'abri à l'aube

3-Ajout de l'étude de cas Dodel2 et simulation des bordures

----------------------------------------------------------------------------

r1071 | sall | 2018-06-19 16:00:04 CEST

Commit Temporaire:

1- Ajout des références pour la biomasse végétale et nombre de rongeur maximal contenue dans une cellule.

2- Ajout du choix de l'objet le plus proche dans A\_Animal

3-Mise en place des premieres briques pour une dispersion de l'agent lorsque la zone perçue est pleine (A\_Animal).

4- correction de la délibération de la chouette qui retourne dans son nid à l'aube

5-Ajout de checkDanger sur rodent gerbil, correction de chooseShelters

6-Ajout de process target

7-Ajout de actionForage et actionDig

8-Calcul de capacité de charge en rongeur de la cellule suivant sa taille.

----------------------------------------------------------------------------

r1070 | lefur | 2018-06-13 10:34:19 CEST

- workspace Laurent suite: amélioration des meters, alignement de UserPanel

- protocolCage: ajout expérimental d'un raster avec 2x plus de cages (non fonctionnel)

----------------------------------------------------------------------------

r1069 | lefur | 2018-06-12 16:56:00 CEST

Transitoire: Modification en cours du GUI pour workspace Laurent

- Ajout de metersHybrid dans UserPanel

- MAJ cages (protocol et GUI)

- correction de A\_Animal:selectDestination (undetected bug !)

----------------------------------------------------------------------------

r1068 | lefur | 2018-06-12 12:02:25 CEST

Transitoire: Modification en cours du GUI pour workspace Laurent

- Refonte complète de ChooseProtocol :)

- ajout de cartouche pour le GUI (musTransport)

----------------------------------------------------------------------------

r1067 | lefur | 2018-05-28 09:19:44 CEST

Transitoire: Modification en cours du GUI pour workspace Laurent

- Suite de mise à jour de C\_UserPanel

- ajout de cartouches pour le GUI (cages, hybridUniform)

- travail sur bordure (display des entrants pendant quelques ticks) pas fini

----------------------------------------------------------------------------

r1066 | lefur | 2018-05-23 17:14:25 CEST

Transitoire: Modification en cours du GUI pour workspace Laurent

• Modification de A\_Protocol.event et tous ses appels (séparation de la source et du commentaire) -> impact de nombreux codes.

• Suite de mise à jour de C\_UserPanel

• ajout de cartouches pour le GUI (bandia, centenal, chize, gerbil)

----------------------------------------------------------------------------

r1065 | lefur | 2018-05-18 17:07:30 CEST

Modification en cours du GUI (juste gerbil, chize) pour l'instant /

• changement de l'ordre dans parameters

• changement de l'agencement des fenêtres

• modifications de C\_UserPanel et C\_Meter : plusieurs séries de panel dédié chacun à chaque type d’output (population, dispersal, etc.).

----------------------------------------------------------------------------

r1064 | lefur | 2018-05-16 10:23:49 CEST

- A\_VisibleAgent get sensing ability and perception, i.e., sensing for animals, area of influence for things

- déplacement de tous les noms d'image de IconSelector vers I\_ConstantImagesNames (testé chize, gerbil, centenal, musTransport)

----------------------------------------------------------------------------

r1063 | lefur | 2018-05-11 11:16:17 CEST

----------------------------------------------------------------------------

r1062 | lefur | 2018-05-11 11:08:16 CEST

- Mise au point de Bandia et RodentCmr: computeNextMoveToTarget remplacé par processTarget

- Changement :

gtThisId devient retrieveId

gtThisName deivent retrieveName de I\_LivingThing,

changement avec impact sur styles terrier, ville, marché, nid.

- Suite de la mise au propre des parameters\_scenarioXXX

- Dans protocole Fossorial, suppression de :

@Override

public void initCalendar() {

Calendar.getInstance();

}

- DansAnimal#unitParameters ajout de:

this.sensing\_UmeterByTick = Math.max(this.sensing\_UmeterByTick, INSTANTANEOUS\_SENSING\_Umeter);

- Dans RodentCaged override de getDiploidNumber :

/\*\* Use for GUI probe rodent display \*/

public int getDiploidNumber() {

if (this.genome == null) return 0;// in case GUI display a dead rodent

else return this.genome.getDiploidNumber();

}

----------------------------------------------------------------------------

r1061 | sall | 2018-04-30 18:07:43 CEST

JUNK commit avec modifications temporaires pour analyses sensibilité SimulTech 2018

----------------------------------------------------------------------------

r1060 | sall | 2018-04-27 15:57:17 CEST

- Amélioration de la perception des cellules dans landscape (canInteractWithCell)

- Sélection de la destination la plus proche dans A\_Animal#selectDestination

- Correction de test dispersal dans sethasToLeaveFullContainer

A FAIRE : getDistance\_Umeter de gerbil, distance de repast Simphony et computeObjectsDistance\_Umeter de landscape redondants

- Batch gerbil, Ajout int\_Pop\_SIze dans scenario\_parameters, ajout de nestle\_icon

- changement de la visibilité de contextualizeNewThingInSpace dans A\_Protocol

- Modification actionMakeNest à ActionGiveNest sur protocole gerbille

- Suite de mise au point de BarnOwl

- Ajout de updatePhysiologicStatus dans rodentGerbil (readyToMate different de Amniote)

----------------------------------------------------------------------------

r1059 | sall | 2018-04-27 15:45:45 CEST

TEST

----------------------------------------------------------------------------

r1058 | sall | 2018-04-27 15:45:27 CEST

TEST

----------------------------------------------------------------------------

r1056 | sall | 2018-04-13 18:12:47 CEST

- hasToDisperse devient isHasToLeaveCointainer

- A\_Animal :

suppression de actionForage dans actionWander

modification de actionDisperse

- barnOwl en cours

- rodentGerbil: modification du step

- correction des intervalles de temps journaliers

- correction du protocole gerbille remplacement de contextualizeNewAgentInContainer par contextualizeNewAgentInSpace et suppression de addSexRodent

- Correction des priorités sur les pertes de désir avant la reproduction

- Changement de hasToDisperse par hasToLeaveFullContainer

! sensing = speed\*3

----------------------------------------------------------------------------

r1055 | lefur | 2018-04-12 16:06:17 CEST

- Prise en compte de la trouvaille du siècle: A\_Organism étend A\_SupportedContainer au lieu de A\_VisibleAgent (voir chronoLeFur\_2018)

Ajustements liés à ce changement :

- sortie de background de NDS (uniquement I\_SituatedThing à présent)

-refactorign de getLineNo en retrieveLineNo

-modification des icones de gerbille

- prise en compte de la carte dans zoom1 (et son absence dans les autres zooms)

- début de mise au point de C\_BarnOwl

----------------------------------------------------------------------------

r1054 | lefur | 2018-04-03 11:00:30 CEST

Modifications pour rapport final CERISE

- gerbille non fonctionnel, modifié pour me

- ajout d'un zoom ME

- ajout de nouveaux chronogrammes mus transport

- ajout de masto dans mus transport après données Dalecky (style agent et icon selector)

- protocole mus transport ajout de find city() pour trouver la plus proche à partir des données de capture

- A\_Organism: travail pour prise en compte des allèles chez les nouveaux nés

- ajout de C\_RodentMastoErySimple pur mus transport multi-sp.

- A\_RodentCommensalSimplified: wander ne permet plus de quitter la ville.

----------------------------------------------------------------------------

r1053 | lefur | 2018-03-26 15:18:05 CEST

Modifications suite à rapport final CERISE

- Mus transport, ajout de la carte O.Ninot sur le background, ajout de plusieurs csv

- ajout d'icone disperse dans gerbille

- C\_StyleAgent: gerbille: échelle différente en fonction de la résolutiongerbille

- C\_Calendar: ajout d'un fullPattern avec le nom du jour de la semaine

- C\_RodentGerbil: ajout de checkDanger pour limiter les accès aux fullLoad\_Uagent

----------------------------------------------------------------------------

r1052 | lefur | 2018-03-22 15:12:34 CET

Modifications pour rapport final CERISE

- gerbille non fonctionnel, modifié pour me

- ajout d'un zoom ME

- ajout de nouveaux chronogrammes mus transport

- ajout de masto dans mus transport après données Dalecky (style agent et icon selector)

- protocole mus transport ajout de find city() pour trouver la plus proche à partir des données de capture

- A\_Organism: travail pour prise en compte des allèles chez les nouveaux nés

- ajout de C\_RodentMastoErySimple pur mus transport multi-sp.

- A\_RodentCommensalSimplified: wander ne permet plus de quitter la ville.

----------------------------------------------------------------------------

r1051 | lefur | 2018-03-19 10:26:30 CET

- formatage parameters pour Dodel, mus transport et Gerbille

- mise en place batch pour Dodel

- modifs icones Gerbille (iconSelector, styleAgent, etc.)

- analyse de sensibilité Dodel: ajout de UNLOAD\_FREQUENCY\_Uweek dans C\_Parameters

- mise au point de blackMap (+ factorisation)

- protocole Mus Transport: en cours, essai de recaler les données Dalecky avec les villes !

- ajout de getAlleles dans I\_DiploidGenome:

! Pb: la liste des allèles n'est pas transmise à la descendance, juste utilisée pour la création à l'initiatisation

- gerbille introduction d'une proba de capture pour les chouettes (TODO number in source à revoir).

- gerbille: déplacement de sensing\_umeter dans initParameters (pour être pris en compte à chaque changement).

----------------------------------------------------------------------------

r1050 | lefur | 2018-03-08 14:57:39 CET

- ajout d'une durée de vie (si vide) aux burrow systems

- suppression progressive de desire=SUCKLE, remplacé par utilisation de getChildren

- révision de blackMap (pour Bandia, Chize, Gerbil)

- modification des icones de gerbil

- !! modification de formatage du code (pourquoi est-ce que ça a changé ???)

----------------------------------------------------------------------------

r1049 | lefur | 2018-03-04 11:52:30 CET

transitoire - sauvegarde

EN cours: généralisation: remplacer deliberation par des switches vers chooseXxx (comme dans gerbille)

\* bandia: ajout de TRAP\_AFFINITY

\* constantNumeric: ajout de EMPTY\_BURROW\_LIFESPAN\_Uday, suppression de BURROW\_SYSTEM\_MAX\_FEMALES et de NEST-AFFINITY

\* gerbille: modification des icones, ajout de GERBIL\_DISPERSE à revoir

\*protocol gerbille: ajout de recompute burrow affinity dans initProtocol

\* A\_SupportedContainer: si desir=NONE (sucklers) ne calcule pas hasToDisperse

\* C\_BurrowSystem: remplacement de agentLeaving (override) par step\_Utick avec calcul de disparition ou non du terrier vide

\* A\_Animal: ajout d'une boucle NB: number in source pour actionDisperse

idem: deliberation scindé en deliberation et chooseFood

\* C\_RodentGerbil : suppression de perception, suppression de actionWander, simplification de deliberation, ajout de javadocs

----------------------------------------------------------------------------

r1048 | lefur | 2018-02-14 16:48:33 CET

- Ajout d'une option blackMap à protocolGerbil et chize1

- affinité des terriers = f(affinité de la cellule)

----------------------------------------------------------------------------

r1047 | lefur | 2018-02-07 17:16:31 CET

Modifications de protocolGerbil :

- Changement de la couleur de fond et des icones de gerbilles (males, femelles, gestantes et juvéniles)

- suppression de landscapeSahelianSavannah

- suppression du deuxième display

PB: zoom1 de gerbille n'affiche plus correctement la grille

----------------------------------------------------------------------------

r1046 | lefur | 2018-02-06 15:18:06 CET

- correction de la formule foodIntake de gerbil

- correction de la mauvaise localisation des burrow: ajout d'un override de getCoordinate\_Ucs dans SupportedContainer

----------------------------------------------------------------------------

r1045 | lefur | 2018-02-05 14:46:54 CET

! Suppression de Coordinate\_Ucs et Coordinate\_Umeter dans C\_SoilCell :), simplification du code, risque d'y avoir des ralentissements

- simplification de A\_SupportedContainer

- changement des reflex activities dans A\_Animal (check hasToDisperse seulement si déjà en hasToDisperse

AFAIRE : centenal ne fonctionne pas

----------------------------------------------------------------------------

r1044 | lefur | 2018-02-02 17:11:32 CET

Accessoire: corrections de forme et de commentaires

-ajout de zoom4 dans protocolGerbil

----------------------------------------------------------------------------

r1043 | lefur | 2018-01-30 15:36:52 CET

Transitoire: suite de la correction de grid vers continuousSpace pour le référencement,

protocolCage: suppression de contextualizeNewThingInGrid

background: x et y passent de int à double

----------------------------------------------------------------------------

r1042 | lefur | 2018-01-29 15:41:05 CET

clean répertoire

----------------------------------------------------------------------------

r1041 | lefur | 2018-01-29 15:29:26 CET

- révision fichiers parameters.txt : cages, hybrid\_uniform, mus-transport

- protocolCentenal: correction removeRatSurplus

- C\_Graph#dijkstraForWeightedGraph suppression de nodeByLabel

- C\_City révision de getCarryingCapacity\_Urodent

- A\_RodentCommensalSimplified: plus de setDead si quitte City

- C\_RodentCommensal: clearAnimalsTargettingMe si embarque dans un véhicule

----------------------------------------------------------------------------

r1040 | lefur | 2018-01-29 12:34:00 CET

TRANSITOIRE - suite de la correction de prise en compte de continuousSpace au lieu de grid pour positionner les objets à l'init.

- suppression de getCoordinate\_Ucs dans supportedContainer, modification dans C\_SoilCell

refactoring de contextualize

- style des agents

- correction de hasToDisperse

- suckling ne peuvent se disperser

- mise au point de burrrowSystem.isFull()

- mise au point de trap non fonctionnel dans protocolBandia

----------------------------------------------------------------------------

r1039 | lefur | 2018-01-25 15:15:33 CET

suite du codage de Gerbille (commit transitoire)

- modifications de constantes gerbille

- mise au point de actionForage (suppression de actionEat)

- ajout d'une valeur minima pour la perception

- C\_Vegetation suppression de vegetationType

- protocole cages: correction random age à l'init

----------------------------------------------------------------------------

r1038 | lefur | 2018-01-16 17:59:54 CET

- clarifications/corrections du code général

• Remise à niveau de tous les randomAge et vérification :

1. OK Cage

2. OK Hybrid uniform

3. OK Chize

4. OK Enclosure mais bof

5. OK Centenal (pb cannot reset city list for GNT-MEDIUM)

6. Bandia (pb ne rentrent pas dans les pièges)

7. Décennal (pb : null point sur vSpatial !)

8. OK Dodel

9. OK Mus transport

10. OK Gerbille

11. OK Chize2

• A FAIRE : refaire les parameters pour le GUI

- ProtocolGerbil suppression de randomlyAddGerbil (override de randomlyAddRodents maintenant)

-C\_Nest extend burrow au lieu de visible

----------------------------------------------------------------------------

r1037 | lefur | 2018-01-11 15:37:01 CET

- modifications de styles pour gerbille surtout

- ajout d'un soleil dans gerbille

- Pb dans convertCoordinate\_Ucs

- correction de age initial dans randomlyAddRodents

- rodentFossorial modification de actionEnterBurrow et override de actionWander

- suite correction step\_Utick de gerbille

----------------------------------------------------------------------------

r1036 | lefur | 2018-01-10 11:29:29 CET

- suppression de tous les this.desire == par this.desire.equals() dans package thing

- !!! ne pas mettre desire à null, écrire desire="" !!!

- correction de suppression des burrow null dans ProtocolFossorial#readUserParameters et protocolHybridUniform

- correction de isfull dans BurrowSystem

----------------------------------------------------------------------------

r1035 | lefur | 2018-01-08 17:54:11 CET

- !! Modification importante !! suppression de sort et de treeset temporaire dans A\_Protocol.step\_Utick() – répétabilité ok vérifiée sur chize, centenal.

- revue de gerbille avec Moussa: checkDanger et prise en compte de desire principalement dans deliberation de gerbille + modifs dans step de A\_Animal.

- modification du display soilCellSavanna et rainlevel.

A FAIRE: barn owl, suite de desire de Gerbille, revoir le GUI (pluviométrie).

----------------------------------------------------------------------------

r1034 | lefur | 2017-12-22 16:52:19 CET

Suite corrections bugs nouvelle version

- correction du bug des terriers dead réutilisés

- généralisation de discardTarget et setTarget (suppression de tous les this.target = xxx)

----------------------------------------------------------------------------

r1033 | lefur | 2017-12-21 14:31:19 CET

Transitoire: pb non résolu de terrier dead qui continuent d'être utilisés

quelques corrections de gerbille avec Moussa

MAJ cartes chize

changement étiquettes GUI: Id -> desire

AFAIRE: getCoordinate de A\_SupportedContainer à simplifier.

----------------------------------------------------------------------------

r1032 | lefur | 2017-12-19 14:40:09 CET

Suite corrections de bug suite à passage à PDDDA (Percep/Desire/Deliber/Decision/Action

\* Nouvelle version de A\_Animal.step\_Utick() surtout

\* suppression des ArrayList dans A\_Animal

- ajout de Amniote:discardTarget()

-changement de C\_Rodent.actionInteract()

----------------------------------------------------------------------------

r1031 | lefur | 2017-12-18 11:04:02 CET

Suite corrections de bug suite à passage à PDDDA (Percep/Desire/Deliber/Decision/Action

- mus transport surtout

-amniotes: réglage de la relation mère-suckler et desire=NONE pour sucklers (passifs mais ne sont plus trappedOnBoard dans leur terrier)

- modif de actionInteract dans C\_Rodent

- ajout d'une fonction discardTarget

!! PLUS DE this.target=null dans le code source.

- ajout d'une fonction isSuckling()

- !! ajout d'un mortality tuner dans C\_Rodent.getDeathProbability\_Uday -> !! Number in source !!

A FAIRE:

sucklers se déréférencent de leur mère

pas de prise en compte de Bio-Climat dans Centenal (ni mus transport)

pas de carrying capacity des villes dans Mus transport

----------------------------------------------------------------------------

r1030 | sall | 2017-11-28 11:42:50 CET

----------------------------------------------------------------------------

r1029 | lefur | 2017-11-17 17:32:42 CET

Transitoire: corrections de MusTransport,

ajout d'une display map mais pas cadré pour cages

Cages et HybridUniform OK

----------------------------------------------------------------------------

r1028 | lefur | 2017-11-17 16:41:12 CET

Transitoire: quelques corrections, suite mise au propre paramètres dans .rs

----------------------------------------------------------------------------

r1026 | lefur | 2017-09-29 16:49:18 CEST

Mineur:

Correction de parameters hybridUniform + backgound Map

Ajout d'un carré pour les juvéniles dans StyleAgent

Correction de bug dans A\_NDS#testDeath

----------------------------------------------------------------------------

r1025 | lefur | 2017-09-25 16:02:15 CEST

Protocol hybrid uniform OK avec aussi :

• divers debug et révisions de code

• Suppression de CARRYING\_CAPACITY\_MULTIPLIERs

• Modification de délibération : males et femelles cherchent un partenaire

• A\_VisibleAgent : suppression de isSurroundingFull

• Corrigé changement d’échelle dans protocolTransportation

• refactoring: testDanger() -> checkDanger()

• A\_Amniote: ajout de boolean sameSex(A\_Amniote other)

• A\_Animal: Suppression du test si processTarget=success

• AFAIRE : mauvais positionnement sur le GUI quand rongeur rentre dans terrier (e.g., suckle)

• AFAIRE: putAll() dans C\_Graph xxxWeightedGraph() ralentit beaucoup les calculs (voir avec Pape ?)

• AFAIRE: factoriser les paramètres communs dans les .txt dans .rs

----------------------------------------------------------------------------

r1024 | lefur | 2017-09-14 17:02:10 CEST

Protocole CAGE OK

• Répétabilité ok (sauf fossorialColonial ?)

• A\_Protocol.readUserParameters : prise en compte du changement de taille des cellules (avec ajout d'un resetCoordinates() dans C\_SoilCell

• Mofication de actionForage (plus souvent), en cours.

• Ajout de I\_ConstantCage.java

A FAIRE :

- pb verbose ne switche qu’une fois sur l’affichage des id des agents

- vérifier différence résultats CAGES ancien version – nouvelle version

----------------------------------------------------------------------------

r1023 | lefur | 2017-09-09 21:51:59 CEST

Suite de la refonte du code avec la prise en compte de desire dans processus de décision (cf long commentaire dans commit précédent).

Fonctionnel de Animal jusqu'à RodentFossorialColonial

tous les protocoles autres que hybridUniform sont à vérifier/corriger

- Refonte de Amniote.step\_Utick(): ajout d'un processus pour les femelles allaitantes: suckling>foraging>retour à suckling.

Révision des branchements de désirs

- A\_Animal: ajout d'un test pour desire=NONE (permet de faire un bypass de la méthode si besoin)

foraging contient un random move après l'alimentation (en énergie)

- C\_RodentFossorial: refonte de step\_Utick() et deliberation. Les femelles se mettent dans un terrier et attendent les mâles, quand elles sont enceintes, elles forage (hérité de fossorial).

refactoring des \_Umeters en \_Umeter en plusieurs endroits

préfixage avec this. en plusieurs endroits

A FAIRE : forage ne permet pas d’acquérir de l’énergie, à vérifier.

----------------------------------------------------------------------------

r1022 | lefur | 2017-09-06 17:30:21 CEST

NON Fonctionnel revision profonde en cours (ok jusqu’à rodentFossorial) - Ci-dessous long commentaire:

Mise au point du nouvel algorithme d’activité des agents:

• Ajout d’un champ this.desire dans animal

• Ajout des constantes associées aux désirs possibles (reproduction, forage, pour l’instant) dans I\_ConstantString

• Modification principalement dans Animal avec déclenchement des désirs dans step\_Utick() avec:

o A) une partie activité réflexe,

o B) une intentionnelle : PDE+desire (voir source).

o C) processTarget() ifArrived()

o D) else continue sa progression vers target

• gestion des désirs dans deliberation(): ajout d’une deliberation() dans Amniote pour le désir “reproduction” et modif de deliberation() dans Animal pour le désir “forage”

• Prise en compte de l’action dans processTarget() avec le traitement de la target (femelle, champ, …). Ajout d’un processTarget() dans Animal et Amniote

• ces procedures peuvent être précisées dans les classes filles mais ici aussi toute la chaine doit être parcourue (i.e., ne pas couper la chaîne des super())

• Le nouvel algo. clarifie le code et en simplifie certaines parties. Il ajoute de la parcimonie (viz. robustesse) mais il remet en cause de nombreuses chaines de traitement qui vont devoir être reprises une par une. Cette revision complete et necessaire permet aussi d’éliminer des bugs indétectés.

• Modifications de protocolHybridUniform pour effectuer la mise au point avec rodent à present au lieu de rodentFossorialColonial, prise en compte des échelles de temps

• NB: ajout de valeurs junk-junk dans perception des rongeurs.

• getCurrentDispersalDistance() a été généralisé en A\_VisibleAgent#getDistance\_Umeter(Coordinate) pour mesurer toute distance entre this et un I\_SituatedThing, pourra être utile pour sélectionner les targets en function de leur distance à this.

Remplacement de actionDisperse() par deux actionMove() dans testDanger()

Correction de deux gros bugs:

• multiplier au lieu de diviser dans la conversion des perceptions et des vitesses,

• pas de makeAnimaliaBivalent dans GenomeGerbillusNigeriae: pas de prise en compte des genes spécifiques: sensing, speed (nb: idem pour TytoAlba) -> valeurs par défaut.

Refactoring: isMale, isFemale deviennent testMale, testFemale pour ne pas être affichés sur le probe-object du GUI.

Idem A\_NDS: getThisName() -> gtThisName() et getThisId() -> gtThisId()

Revision de la syntaxe des TODO

Déplacement de toutes les junk values de traits de vie depuis les C\_GenomeXxx vers I\_ConstantNumeric sous les nom DEFAULT\_...

A FAIRE

1. Vérif HybridUniform ok

2. Fossorial ok (details en cours)

3. Colonial fossorial

4. Compléter les alleles des espèces dans les génomes: this.alleles.put(

5. revoir centenal

6. Prise en compte de la distance dans choix des targets ???

7. Pas de AnimaliaBivalent dans Microtus -> ? sensing, speed

Javadoc : les commentaires doivent constituer des instructions fournies au robot. Ex: checkGoalPosition(): Check next position and backward if leaving the continuous space.

Corrigé bordure et EXCLOS (pas facile);

• Pour mémoire, si !EXCLOS les rongeurs qui dépassent le domaine rebondissent sur la paroi; si EXCLOS: les rongeurs qui dépassent disparaissent du domaine et sont remplacés par un rongeur de la même classe, mais avec des microsatellites différents qui apparait au hasard sur le pourtour.

Perception: si pas de temps trop grand, vitesse trop grande pour le domaine, tous les rongeurs ont tendance à sortir du domaine. Solution: aggrandir le domaine, pas modifier la perception (trait de vie).

Comparaison pas de temps 10mn, 1h, 4h

• Vérifié gestationLength, corrigé matingLatency, vérifié ok.

• Correction de l’option BurrowPersist OK

A FAIRE:

8. si pas de temps trop grand, bug dans la gestion de bordure, OK (corrigé sauf si excessif).

9. Introduire durée de vie d’un terrier vide ?

• 1-6 sept. : Galère cycle de vie fossorial (NB pas fini) :

o Mise au point de l’allaitement et de la sortie du terrier pour fossorial

o Correction des passages weaning-preMature-sexualMature

o Fossorial: mating se fait en extérieur, accouchement se fait en terrier, les enfants sont trapped dans le terrier jusqu’au stade premature, la mère a la liste de ses enfants dans animalsTargettingMe, elle forage hors du terrier puis rerentre (desire=suckle)

o Trouvé un bug: pas de trait de vie pour Mastomys-> adult à 10j. avant premature, corrections: alleles.put(SEXUAL\_MATURITY\_Uday, 84.) et 75.);

A FAIRE:

10. toutes les actions sont boolean et retournent success ou failure (pour plus tard ?) ?

11. vérifier rodentFossorials desires (pas fini, ex. sexualMature forage en saison de reproduction)

12. action si boucle infinie sur bordure (quand speed\_UmeterByTick #= taille du domaine) OK (corrigé sauf si excessif)

----------------------------------------------------------------------------

r1021 | lefur | 2017-08-14 10:19:13 CEST

Pas Encore Fonctionnel : Modification du step\_Utick : animaux et fossoriaux principalement + multiples révisions :

Nettoyage des sources : protocolBandia, humanCarrier, rodentGerbil, Vegetation

• package dna: refonte des positions des gènes (\_MAPLOCS) TODO: enlever les numbers in source

[refactoring: genome.mate() devient geome.mateGenomes()]

• NDS: name devient myName, getMyId() devient getThisId()

• Amniote: refonte de updatePhysiologicStatus()

• Animal: refonte de step\_Utick() et suppression de action\_Utick(), ajout de processTarget(), refonte de actionMoveTodestination() et isArrived()

TODO : pas encore fonctionnel

• rodentFossorial: ajout d'un actionDisperse() nb : override

• rodentFossorialColonial: refonte et simplification de step\_Utick()

TODO : pas encore fonctionnel

• protocolGerbil : ajout facility map TODO à voir

----------------------------------------------------------------------------

r1014 | sall | 2017-05-26 18:01:39 CEST

NON FONCTIONNEL: Modifications en cours de testArrived,

- Modification du Nom des gerbilles si sexe imposé

- Ajout de la molécule 6-methoxybenzoquinone dans la classe rodent gerbil et végétation

- travail sur energy\_Ukcal

- simplification de readUserParamater

----------------------------------------------------------------------------

r1013 | sall | 2017-05-24 15:30:30 CEST

Modifications en cours avant changement compteur de calories

correction du nom selon le sexes,

simplification de manageOneEvent

----------------------------------------------------------------------------

r1011 | sall | 2017-05-21 11:30:45 CEST

Modifications en cours

Généraliser le readUserParameters de A\_Protocol + simplification

Suppression du champ parameters pour le speed\_UmeterByDay sur les fichiers xml des protocoles.

Suppression du champ de parameters Agent\_Perception\_radius\_UmeterByday sur les fichiers xml des protocoles

Initialisation de speed\_UmeterByDay dans la classe C\_GenomeAnimalia

Généralisation du gène de la maturité sexuelle

Conversion automatique des speeds et du sensing au passage d’une unité de pas de temps à un autre.

Création du setteur setTrappedOnBoard

Ajout du paramètre Female\_Burrow\_CarringCapacity

Chize cohérent, centenal plante

----------------------------------------------------------------------------

r1010 | sall | 2017-05-17 17:02:19 CEST

C\_RodentGerbil : vérification de currentSoilCell avant la recherche de terrier, Suppression de l'activitation du step des inspecteurs sur les protocoles.

A\_Protocol : bouclage sur la liste des inspecteurs.

C\_InspectorVegetation : récupération de la matrice de cellules dans la classe C\_InspectorVegetation et création de son constructeur avec comme argument, la matrice citée ci-dessus.

Calcul de la moyenne de la pluviométrie par pas de temps.

Utilisation de la fonction indicateursStoreValues pour sauvegarder les résultats de biomasse total et la moyenne de la pluviométrie

----------------------------------------------------------------------------

r1009 | lefur | 2017-05-16 15:34:22 CEST

Modifications importantes liées aux target et processus de décision (commit pour l'arrivée de Moussa àMontpellier)

burrow system persist tout le temps (temporaire) (modifié aussi dans protocolFossorial)

plus de targetPoint\_Umeter en champ (SAUF pour pathwAnderer et human carrier), tout est ramené à target qui peut ainsi être un animal, ou autre.

genomeAnimalia contient à résent speed (!!! pas terminé)

Plus de limitation d'interaction uniquement rriers pour rodenFossorialColonial (!! à vérifier ?)

suppression de target = null à plusieurs endroits dans A\_Animal (à revoir)

Centenal, pas de transport de rongeur ?

Gerbille à revoir,

Chize: certains agents vibrent.

----------------------------------------------------------------------------

r1008 | lefur | 2017-04-21 10:49:42 CEST

En cours de modification pour modèle PDE gerbille Moussa

- targetedContainer devient A\_VisibleAgent target

Chize2 et MusTransport toujours ok

----------------------------------------------------------------------------

r1007 | lefur | 2017-04-19 17:40:02 CEST

- Modification de Chize2 (avec comportements à vitesee différentes entre rongeurs) avec ajout de légende

- création d'un chrono junk pour musTransport avec données issues de Dalecky et al.

----------------------------------------------------------------------------

r1002 | sall | 2017-03-23 17:18:10 CET

Ajout de six vegetation sur une cellule, override de la fonction getCarringCapacity sur C\_SoilCellSavanna, correction de la perception des chouettes, gestion des heures d'activités de la chouette (à revoir), modification de classe rodent gerbille( deliberation et action)

----------------------------------------------------------------------------

r1001 | lefur | 2017-03-23 17:17:07 CET

Petites modifications d'unités

----------------------------------------------------------------------------

r1000 | lefur | 2017-03-08 11:50:53 CET

Petites Modifications liées à Simultech2017 (C\_SupportedContainer devient abstract)

REPETABILITE testée sur Chize et hybridUniform: ok entre deux lancements du GUI, ok entre deux relances au sein du GUI, pas ok entre premier lancement et lancements suivants

SITUATION PROTOCOLES

OK Chize (a encore changé après commit Moussa !?)

OK Cage

OK hybridUniform

OK Centenal

Bandia marche pas très bien

OK décénal

OK musTransport

OK Dodel

Gerbille en cours de dév., bugge au bout d'un moment

----------------------------------------------------------------------------

r999 | sall | 2017-02-17 19:09:37 CET

Correction du bug sur C\_SupportedContainer, test sur findObjectOnContinusSpace pour eviter la perception des thing qui sont mortes

----------------------------------------------------------------------------

r998 | lefur | 2017-02-17 16:35:59 CET

Chize exceptionnel (70ans) \_ET\_ répétable ok (j'espère) !

----------------------------------------------------------------------------

r997 | lefur | 2017-02-16 10:13:05 CET

- déplacements de xxx\_constants et convert\_xxx vers les packages data.constant et data.converter MODIFIE TOUS LES SOURCES

- Tous les protocoles fonctionnels sauf gerbil MAIS toujours plus de répétabilité !

- ajout des icones jour(nuit sur Dodel)

A FAIRE: lecture des paramètres (vitesse, maxAge, etc.) par tick/day pas clair du tout !!

----------------------------------------------------------------------------

r996 | sall | 2017-02-15 16:46:06 CET

Commit temporaire 2, bug sur les burrows system

----------------------------------------------------------------------------

r995 | lefur | 2017-02-15 15:18:02 CET

Toujours plus de répétabilité !

- procédure pour faire des batches avec parameters.xml

- début de protocole Kédougou (carte)

- MAJ backgrounds musTransport

----------------------------------------------------------------------------

r994 | lefur | 2017-02-01 17:14:09 CET

Chize exceptionnel !

----------------------------------------------------------------------------

r993 | lefur | 2017-02-01 12:07:56 CET

Correction plantage lorsque qu'un agent meurt avec un probe affiché

C\_RodentCommensalSimplified devient abstract

correction bug Mousa C\_RodentFossorial#computeNextMoveToTarget()

MusTransport: souris dans les taxis et rats dans les trucks, train, boat

----------------------------------------------------------------------------

r992 | lefur | 2017-02-01 10:09:17 CET

Création de C\_RodentBlackRat, C\_RodentHouseMouse

prise en compte de l'espèce dans C\_RodentCommensal

----------------------------------------------------------------------------

r991 | sall | 2017-01-30 10:49:12 CET

Commit temporaire, bug sur les burrows system

----------------------------------------------------------------------------

r990 | sall | 2017-01-30 10:47:30 CET

Commit of C\_Nest

----------------------------------------------------------------------------

r989 | lefur | 2017-01-25 15:29:50 CET

Mus transport national OK

Centenal OK

Chize OK (mais à étudier)

pb

==

probe carrier sur le GUI crée un bug (getter ?)

----------------------------------------------------------------------------

r988 | lefur | 2017-01-23 17:58:25 CET

----------------------------------------------------------------------------

r987 | lefur | 2017-01-23 11:11:47 CET

Mus transport national suite prise en compte de plusieurs espèces

- création de C\_RodentMus pour l'affichage simultané souris rats

- suppression de hasToDisperse dans step\_Utick de Animal

- test de landplot full transféré de animal à fossorialColonial

- pas de test danger pour les commensalSimplified

pb:

taxis ne chargent pas de rongeurs, plus de prise en compte des terriers dans Chize, dispersion dans des cercles visibles: à faire, ne pas supprimer le target si existe.

----------------------------------------------------------------------------

r986 | lefur | 2017-01-20 09:23:28 CET

MAJ OK Mus transport national

----------------------------------------------------------------------------

r985 | lefur | 2017-01-19 09:09:18 CET

en chantier step\_Utick (suite)

- Inclusion events de decennal dans musTransport national

- background mus transport

- centenal re-fonctionnel (avec bioclimats)

----------------------------------------------------------------------------

r984 | lefur | 2017-01-13 17:38:32 CET

Temporaire session de travail Moussa 13/01/2017 17h

Disparition de A\_Mammal -> A\_Amniote

Plus de action\_Uday

Problèmes de mouvements des rongeurs (chize, ....)

Arrivée sur un terrier ou sous un arbuste à revoir.

revoir la hiérarchie des step\_Utick (super etc.)

----------------------------------------------------------------------------

r983 | lefur | 2017-01-13 12:12:02 CET

Temporaire session de travail Moussa 13/01/2017 12h

suppression en cours de action\_Uday et insertion dans step\_Utick

----------------------------------------------------------------------------

r982 | sall | 2017-01-13 10:42:41 CET

Commit temporaire

----------------------------------------------------------------------------

r981 | lefur | 2016-12-29 17:12:50 CET

Chize longue durée (délibération-action toujours en cours de révision)

bandia fonctionne pas

centennal peu d'accroissement de la population

changements:

- ne calcule pas FIS si pop <30 (au lieu de 10)

- retrait de K mulitplier (pas pour femelles burrow)

- dans outputs transport getCarriersLoad au lieu de getGlobalRodentLoad

- C\_RodentFossorialCommonVole devient C\_RodentFossorialColonial

- ajout de actionDisperse

- nombreux changements de délibération et action dans Animal et FossorialColonial

- ajout de isSurroundingFull

- setHasToDisperse partout (et inclusion de HasToSwitchFace)

- retrait de matingLatency dans gènes de Animalia

- !! dans Container: getLoad\_Urodent retourne directement la valeur du champ plutôt que recalculer la taille de la liste

----------------------------------------------------------------------------

r980 | lefur | 2016-11-25 09:44:49 CET

suite du précédent (petits compléments)

----------------------------------------------------------------------------

r979 | lefur | 2016-11-25 09:36:20 CET

refactoring d'à peu près toutes les méthodes d'action en actionXxx

en vue 1) de l'intégration des dépenses énergétiques et 2) de la clarification du modèle PDE (percep-delib-exec)

- création d'un C\_RodentFossorialCommonVole pour chize

Protocoles:

Gerbille: plante car manque les méthodes de fossorial transportées vers CommonVole

Mus Dodel: OK

Mus transport: null pointer dans un graphe de carrier !

Rattus Centenal: démarre en 1940, plante en 1943

Rattus decenal: OK

Bandia: rongeurs ne se piègent plus et bougent mal car manque les méthodes de fossorial transportées vers CommonVole

Cage: OK (enclosure toujours pas, hybrid uniforme: OK)

Chize: OK

----------------------------------------------------------------------------

r978 | pape | 2016-11-05 13:48:08 CET

Prise en compte da la qualité des route (durée du trajet) dans la choix de destination des transporteurs.

----------------------------------------------------------------------------

r977 | lefur | 2016-11-03 09:08:47 CET

rien sauf batchParameters de Sfecologie avant modif selectDestination

----------------------------------------------------------------------------

r976 | sall | 2016-11-01 14:50:12 CET

Ajout du genome de la maturité sur C\_GenomeEucaryote, deliberation de la gerbille losrque q'une chouette est perçu, ajout du genome C\_GenomeTytoAlba, ajout de la classe C\_BarnOwl, gestion de la perception de la chouette avec les gerbilles, ajout de l'energie vital pour la gerbille gestion minimale avec des junks values pour les actions menées sauf celle de l'alimentation

----------------------------------------------------------------------------

r975 | pape | 2016-10-21 20:29:40 CEST

débogage de transporteurs qui ne se déplacaient plus suite à une suppression de transporteurs en cours de simulation.

----------------------------------------------------------------------------

r972 | lefur | 2016-10-20 17:05:30 CEST

- Ajout d'un test isFull de landplot (pour Chize)

- Prise en compte de l'affinité bioclimat comme durée de reproduction pour rat noir (+supppression des affinités des villes pour ne pas biaiser +modif de selectedestination de rodentcommensal)

- Ajout d'un switch pour calcul de currentDispersal au lieu de maxDispersal pour un animal

- Attention: mise en commentaire de test dangerous area dans animal step

----------------------------------------------------------------------------

r971 | lefur | 2016-10-17 08:35:04 CEST

Correction enregistrement nbBirth, version centenal avec seul dakar et pas de véhicules

----------------------------------------------------------------------------

r970 | lefur | 2016-10-12 09:39:37 CEST

Nouveau chrono centenal avec parc camion corrigé

De Kevin à Scott pour cluster centenal

----------------------------------------------------------------------------

r969 | sall | 2016-09-16 18:32:07 CEST

Ajout d'un nouveau raster de 9 cellules

----------------------------------------------------------------------------

r968 | lefur | 2016-09-09 15:09:02 CEST

JLF Mise à niveau entre Scott et Kevin

----------------------------------------------------------------------------

r967 | lefur | 2016-08-29 11:10:34 CEST

Modifications de csv pour agrandissement mus transport à l'enseemble du Sénégal (en cours).

----------------------------------------------------------------------------

r966 | lefur | 2016-08-01 17:21:06 CEST

Après réunion modélisation Cerise - CBGP PRODIG

----------------------------------------------------------------------------

r961 | lefur | 2016-06-06 14:08:10 CEST

Modification des outputs de centenal, qq corrections du javadoc

----------------------------------------------------------------------------

r960 | lefur | 2016-06-03 16:44:18 CEST

Corrections minimes sur mus transport et centenal (modifs en cours de centenal events)

----------------------------------------------------------------------------

r959 | lefur | 2016-05-13 17:51:48 CEST

Tous les protocoles fonctionnels - qq pbs dans MusTransport

>>> Simulations répétables OK (pb de compareTo dans landplot supprimé) <<<

Homogénéisation et révision des procédures de traitement des morts

refactorings : agentList -> occupantList, setMustDie -> testDeath

suppression de A\_ProtocolTransportation.removeDeadCarriers (intégré dans discardDeadThings)

!! suppression des redondances de haltSimulation mais remplacement (temporaire) par un sale break

----------------------------------------------------------------------------

r950 | lefur | 2016-04-21 12:56:56 CEST

test2

----------------------------------------------------------------------------

r949 | lefur | 2016-04-21 12:56:36 CEST

test

----------------------------------------------------------------------------

r946 | sall | 2016-04-08 14:22:25 CEST

Correction conversion coordonnées géographiques à coordonnées d'espace connue

----------------------------------------------------------------------------

r944 | sall | 2016-04-02 19:22:51 CEST

- Mise en place des genomes de végétation, révision des codes de procol Gerbil convertRain, zoomextractor, vegetation, soilcellsavanna

- protocol gerbille testé ok

----------------------------------------------------------------------------

r943 | sall | 2016-03-25 20:09:09 CET

Mise en place de l'inspecteur de la vegetation, correction de deprecation sur la date, MAJ de la c\_ConvertgeographicCoordinates,correction de mes sources avec Jean

----------------------------------------------------------------------------

r942 | lefur | 2016-03-17 11:27:04 CET

Essai de commit depuis workspace5 explore après problèmes d'accès internet BioPass

----------------------------------------------------------------------------

r941 | sall | 2016-03-14 15:22:10 CET

Mise à place de l'inspecteur de végétation, ajout du display de croissance de la gerbille, MAJ de parametre\_scenario, fonction logistique de croissance de la véégtation, Ajout des fichiers de la pluvio de 1999 à 2013 pour :TPE et PE

----------------------------------------------------------------------------

r940 | lefur | 2016-03-11 12:24:46 CET

Deux Modifications importantes:

1 Tous les ajout retraits de I\_container, testés à chaque fois.

2 Retrait de NdPoint au profit de Coordinate.

----------------------------------------------------------------------------

r939 | lefur | 2016-03-10 19:42:18 CET

Prise en compte marchés hebdomadaires dans MusTransport (avant finalisation saisie données avec LG).

Tous les protocoles testés et fonctionnels.

----------------------------------------------------------------------------

r938 | pape | 2016-03-09 19:39:47 CET

Homogénéisation PAM&JLF de la procédure perception-...-action entre humanc carriers et animals, en cours

Centenal, Décénal, Bandia, Cages testés ok

Gerbilles pas ok

----------------------------------------------------------------------------

r937 | pape | 2016-03-08 19:08:21 CET

suppression de la version de validation de centenal Konecny

----------------------------------------------------------------------------

r935 | sall | 2016-03-02 19:02:28 CET

Mise en place du protocole gerbille après correctif frontières-pluies,changement de couleurs végétation pluie ok

----------------------------------------------------------------------------

r934 | pape | 2016-03-01 17:38:30 CET

version pour la validation avec les données de Konecny 4.3

----------------------------------------------------------------------------

r933 | pape | 2016-03-01 09:46:43 CET

version temporaire pour validation avec les données de Konecny 4.2

----------------------------------------------------------------------------

r932 | pape | 2016-02-29 15:46:21 CET

version pour la validation avec les données de Konecny 4.1

----------------------------------------------------------------------------

r931 | pape | 2016-02-25 19:34:03 CET

version pour la validation avec les données de Konecny 4

----------------------------------------------------------------------------

r930 | pape | 2016-02-24 19:16:44 CET

version temporaire pour la validation avec les données de Konecny 3

----------------------------------------------------------------------------

r929 | pape | 2016-02-24 02:45:17 CET

version temporaire pour validation avec les données de Konecny 2

----------------------------------------------------------------------------

r928 | pape | 2016-02-23 19:48:31 CET

version temporaire pour la validation avec les données de Konecny

----------------------------------------------------------------------------

r927 | lefur | 2016-02-08 08:55:05 CET

Depuis Kevin, corrections mineures (look mus transport)

----------------------------------------------------------------------------

r926 | sall | 2016-02-06 16:39:35 CET

Mise en place de la classe C\_RodentGerbil,Perception dela vegetation par les gerbilles, ajout des burrows

----------------------------------------------------------------------------

r925 | lefur | 2016-02-05 19:21:39 CET

Oublié pour le précédent commit (suite)

----------------------------------------------------------------------------

r924 | lefur | 2016-02-05 19:13:22 CET

fichier chrono oublié pour le précédent commit

----------------------------------------------------------------------------

r923 | lefur | 2016-02-05 18:57:18 CET

Calage de la carte Mus transport après expertise 2 LG

----------------------------------------------------------------------------

r922 | lefur | 2016-02-05 09:05:35 CET

après saisie marchés 2 sur Kevin avec LG / chize, centenal, decenal, mus\_transport testés ok

----------------------------------------------------------------------------

r921 | lefur | 2016-02-03 16:59:57 CET

Anciennes modifs secondaires sur Scott - avant expertise JMD-LG centenal

----------------------------------------------------------------------------

r920 | sall | 2016-01-26 15:01:48 CET

Mise en place de la croissance de la végétation, correction du bug sur la simulation de dodel,

initialisation des paramétres nécessaire(max\_Age\_Uday,etc.) sur le fichier xml Parameters\_Scenario de la gerbille

----------------------------------------------------------------------------

r919 | sall | 2016-01-08 13:52:51 CET

Mise en place d'un display soil cell savanna, correction de la mortalité instantané des gerbilles

----------------------------------------------------------------------------

r918 | sall | 2016-01-06 12:11:21 CET

Suppression du nimbering in source dans les classes suivantes : C\_ConvertgeographicCoordinates.java, C\_ConvertRainFiles.java, c\_ZoomExtractor.java

MAJ de I\_Constantgerbil.java

----------------------------------------------------------------------------

r917 | sall | 2016-01-05 15:37:50 CET

Mise en place de la TPE (simulation du lancover, ajout des gerbilles et de la pluviomètrie), MAJ de C\_Chrono et C\_ProtocolFossorial

----------------------------------------------------------------------------

r916 | sall | 2016-01-05 14:59:22 CET

----------------------------------------------------------------------------

r915 | lefur | 2015-12-17 11:17:49 CET

Retour sur la version graph subtype de pape. pb de ralentissements sur bitume identifié mais non réglé

----------------------------------------------------------------------------

r914 | sall | 2015-12-16 11:37:14 CET

MAJ de la classe C\_ZoomExtractor

----------------------------------------------------------------------------

r913 | pape | 2015-12-16 02:27:08 CET

Encapsulation de la gestion des événements de type graph

----------------------------------------------------------------------------

r912 | lefur | 2015-12-15 08:56:04 CET

Correction des surplus d'agents (véhicules) dans les villes: (suppression des getters spécifiques aux supported containers)

----------------------------------------------------------------------------

r911 | lefur | 2015-12-13 19:11:49 CET

Prise en compte ok des pistes améliorées, les trois protocoles transport fonctionnent (centenal, decenal, mus transport)

----------------------------------------------------------------------------

r910 | sall | 2015-12-11 13:03:03 CET

Changement des couleurs de rain

----------------------------------------------------------------------------

r909 | lefur | 2015-12-11 11:29:25 CET

Révision code Pape pathWanderer, translate à la place de MoveObject, ...

Après digitalisation décennal avec track2

----------------------------------------------------------------------------

r908 | sall | 2015-12-09 18:54:58 CET

Mise en place de C\_ZoomExtractor, MAJ du ChronoGerbilSall

----------------------------------------------------------------------------

r907 | lefur | 2015-12-09 16:36:52 CET

peu de changements, transfert Kevin -> Scott

----------------------------------------------------------------------------

r906 | lefur | 2015-12-08 17:33:40 CET

Début de zoom extractor, background mus transport

----------------------------------------------------------------------------

r905 | pape | 2015-12-08 16:59:53 CET

Révision 1 de la prise en compte des marchés

----------------------------------------------------------------------------

r904 | pape | 2015-12-07 19:59:58 CET

débogage : les transporteurs qui arrétaient de se déplacer (capturés par les marchés...)

----------------------------------------------------------------------------

r903 | pape | 2015-12-07 19:37:29 CET

débogage : prise en compte de la nature de la cellule pour le déplacement des taxis (7 places)

----------------------------------------------------------------------------

r902 | lefur | 2015-12-04 17:29:49 CET

Corrections protocol transportation step and manage dead carriers

Début de programmation des marchés hebdomadaires dans mus transport - ne fonctionne pas

pb de double affichage des routes sur onglet carte rodent

----------------------------------------------------------------------------

r900 | lefur | 2015-12-02 18:37:59 CET

Après mise à jour de chrono marchés mus trzansport, ajout des icones TPE gerbille

----------------------------------------------------------------------------

r899 | lefur | 2015-12-02 13:52:01 CET

Développements Mus transport

----------------------------------------------------------------------------

r898 | lefur | 2015-11-27 14:24:43 CET

Avant digitalisation Decenal LG/JMD/JPR suite

----------------------------------------------------------------------------

r897 | lefur | 2015-11-27 09:13:54 CET

Avant digitalisation Decenal LG/JMD/JPR

changé des coordonnées en ndPoint, multiples refactorings et clarifications

----------------------------------------------------------------------------

r895 | lefur | 2015-11-24 16:21:08 CET

Sauvegarde des chronos Le Fur

----------------------------------------------------------------------------

r894 | lefur | 2015-11-24 15:58:31 CET

Bordure fonctionnel pour tout animal

Chize ok

Cages ok

Enclos ok mais tjrs pas crédible

HybridUniform ok (accumulations sur les bordures)

Centenal ok

Dodel ok (en cours)

----------------------------------------------------------------------------

r893 | lefur | 2015-11-24 10:50:48 CET

refactoring arrière des noms d'interface I\_Thing; I\_ThingLiving redevient I\_LivingThing

----------------------------------------------------------------------------

r892 | lefur | 2015-11-24 10:46:28 CET

Generalisation de bordure, semble fonctionner pour tout animal

Mise au propre C\_Trap

----------------------------------------------------------------------------

r891 | lefur | 2015-11-23 08:41:51 CET

Quelques modifs sur landscape, bandia et genomes (animalia) pas très concluant.

Chize paraît lent

Centenal ok

Bandia OK

----------------------------------------------------------------------------

r890 | lefur | 2015-11-17 17:34:46 CET

! Modification de la charte: les noms d'interfaces s'écrive en camel case exactement comme le reste du projet.

Chize ok

Cages ok

Enclos ok mais tjrs pas crédible

HybridUniform ok (accumulations sur les bordures)

Centenal ok

Decenal ok

Bandia pas OK (pas de piégeage visible)

MusTransport pas OK (en cours)

Dodel ok (en cours)

Gerbil ok (en cours)

----------------------------------------------------------------------------

r889 | pape | 2015-11-13 18:58:23 CET

c'était pour enlever un printe et pour tester un commit avec la machine de Moussa

----------------------------------------------------------------------------

r888 | lefur | 2015-11-11 10:19:13 CET

Big change 1-suite: C\_Landscape et al. ok, poursuite de la mise au clair des sources, Chize ajout d'un forbiddenAffinity

fichiers liés à origineDestinationTransport (analsye sensibilité) dans sourcesJavaSupprimes.zip

----------------------------------------------------------------------------

r887 | sall | 2015-11-10 14:10:19 CET

Extraction matrice de la très petite emprise,MAJ du ChronoSALL

----------------------------------------------------------------------------

r886 | pape | 2015-11-04 19:23:59 CET

Prise en compte de graphes pondéré dans simMasto

----------------------------------------------------------------------------

r885 | lefur | 2015-10-31 15:28:30 CET

En chantier gerbil, ajout-retrait de soil cell savanna dans GUI, en cours, passage à TPE (très petite emprise 50x50)

----------------------------------------------------------------------------

r884 | lefur | 2015-10-29 19:12:21 CET

insertion rain ascii 1999-2008, insertion pelotes dans chrono

----------------------------------------------------------------------------

r883 | sall | 2015-10-29 18:49:27 CET

MAJ convertRainFile, getColor de rain dans IconSelector

----------------------------------------------------------------------------

r882 | lefur | 2015-10-29 12:58:02 CET

Protocole gerbille en cours, prise en compte des fichiers pluie

----------------------------------------------------------------------------

r881 | lefur | 2015-10-29 10:09:39 CET

Suppression de chronos obsolètes

----------------------------------------------------------------------------

r880 | lefur | 2015-10-28 19:09:36 CET

Big change 1 : I\_containers dans gridMatrix, rasters deviennent Landscapes création du constructeur, déplacement des lectures de bitmap dans data.

modifs en cours avec moussa

centenal, chize, testés fonctionnels

----------------------------------------------------------------------------

r879 | sall | 2015-10-28 16:27:27 CET

Ajout de la conversion SoilCell vers les coordonnées géographiques, ajout d'un genome Gerbil

----------------------------------------------------------------------------

r878 | sall | 2015-10-20 19:01:41 CEST

MAJ du ChronoGerbilSALL, léger modification sur I\_string\_constants et le protocole gerbille

----------------------------------------------------------------------------

r877 | sall | 2015-10-19 19:50:43 CEST

Ajout de C\_SoilCellSavanah, événement de creation de gerbil dans Protocole

----------------------------------------------------------------------------

r876 | lefur | 2015-10-19 14:03:07 CEST

JLF&MS: création gerbilles à partir du chrono (prise en compte du sexe à la création)

----------------------------------------------------------------------------

r875 | sall | 2015-10-19 11:56:19 CEST

MAJ protocole gerbil, debut de vegetation

----------------------------------------------------------------------------

r874 | lefur | 2015-10-16 19:38:01 CEST

Insertion de génome gerbille, MAJ des taxons siganture des autres espèces

----------------------------------------------------------------------------

r873 | lefur | 2015-10-16 19:10:32 CEST

Modifications mineures, révisions de codes

----------------------------------------------------------------------------

r872 | pape | 2015-10-12 21:03:47 CEST

----------------------------------------------------------------------------

r871 | lefur | 2015-10-12 18:50:24 CEST

Nombreuses petites modifications, dont ajouts pour la représentation savoirs villageois Héloïse Chancira

----------------------------------------------------------------------------

r870 | lefur | 2015-10-07 19:21:54 CEST

Validation du convertisseur de coordonnées géographiques, lecture du chronogramme gerbil

En cours : modif de la gestion des events de chronogramme vers protocole (events en coordonnées géographiques nécessitent de connaitre l'origine du raster).

----------------------------------------------------------------------------

r869 | lefur | 2015-10-05 10:38:23 CEST

nombreuses petites modifications dont cells de landplot passent de arraylist à treeset

----------------------------------------------------------------------------

r868 | lefur | 2015-10-05 10:34:42 CEST

nettoyage fichiers (csv notamment) obsolètes

----------------------------------------------------------------------------

r867 | lefur | 2015-10-02 15:14:19 CEST

BioPass pbs VPN: commit depuis copie par clé du workspace Pape

----------------------------------------------------------------------------

r866 | lefur | 2015-09-30 14:53:39 CEST

Moussa: mise en place de la fonction qui détermine la cellule correspondante aux coordonnées géographiques fournies

----------------------------------------------------------------------------

r865 | pape | 2015-09-29 09:05:13 CEST

----------------------------------------------------------------------------

r864 | lefur | 2015-09-28 19:39:46 CEST

Moussa: mise au point de la conversion pluies-gerbil + MAJ des fichiers récupérés depuis Pape

----------------------------------------------------------------------------

r863 | lefur | 2015-09-23 13:43:29 CEST

Moussa mise en place du protocole Gerbil rasterGerbil

----------------------------------------------------------------------------

r862 | lefur | 2015-09-23 13:41:27 CEST

Moussa mise en place du protocole Gerbil SUITE

----------------------------------------------------------------------------

r861 | lefur | 2015-09-23 13:27:31 CEST

Moussa mise en place du protocole Gerbil

----------------------------------------------------------------------------

r860 | lefur | 2015-09-23 13:24:11 CEST

test depuis machine Moussa

----------------------------------------------------------------------------

r859 | lefur | 2015-09-20 20:20:45 CEST

transfert des procédures de burrowSystem vers supportedContainer

nombreuses MAJ liées à container

----------------------------------------------------------------------------

r855 | lefur | 2015-09-09 10:09:36 CEST

pour MLD

----------------------------------------------------------------------------

r854 | lefur | 2015-08-18 16:46:15 CEST

Premier essai (raté) pour essayer de relativiser animaux en Utick plutôt qu'en Uday

Diverses modifications

----------------------------------------------------------------------------

r853 | pape | 2015-08-12 17:41:29 CEST

Pb: plus de déplacements des trains et bateaux, ni des truck dans decenal / Réduction de quelques TODO

----------------------------------------------------------------------------

r852 | lefur | 2015-08-12 14:53:11 CEST

corrections diverses SUITE. digBurrow de C\_Raster vers C\_RodentFossorial.

----------------------------------------------------------------------------

r851 | lefur | 2015-08-12 10:58:01 CEST

corrections diverses (dont getFullCarrierLoad\_Uagent), pb: plus de déplacements des trains et bateaux, ni des truck dans decenal.

----------------------------------------------------------------------------

r850 | lefur | 2015-08-11 16:01:44 CEST

corrections panel bar chart (tri des noms de villes), création de C\_Crop extends C\_LandPlot

----------------------------------------------------------------------------

r849 | lefur | 2015-08-11 13:59:16 CEST

Ajout d'un panel Bars dans C\_Cart, Panel, etc.

----------------------------------------------------------------------------

r848 | pape | 2015-08-10 09:46:27 CEST

grille gravitaire divisée par distance entre les villes

----------------------------------------------------------------------------

r847 | pape | 2015-07-29 16:57:15 CEST

liste de ville des transporteurs suivant les GNT revu, résultat test dans le chronoCentenal.1.a

changer proba de monter des rats dans les véhicules revu

----------------------------------------------------------------------------

r846 | lefur | 2015-07-27 17:40:59 CEST

pb déplacements rongeurs dans cities ok pour centenal (à voir, ajuster taux de montée et/ou laisser les rongeurs figés).

début de suppression de C\_Town

----------------------------------------------------------------------------

r845 | pape | 2015-07-27 12:13:27 CEST

JLF avec Pape: retrait du calcul de la surface des villes pour les rongeurs (à remplacer).

pb d'affichage carte rongeurs sur decenal

----------------------------------------------------------------------------

r844 | lefur | 2015-07-27 10:39:00 CEST

perception, sensing\_Umeter passe de A\_NDS vers A\_VisibleAgent

----------------------------------------------------------------------------

r843 | lefur | 2015-07-23 18:04:48 CEST

pb probing cities on gui réglé

----------------------------------------------------------------------------

r842 | lefur | 2015-07-23 13:39:48 CEST

depuis Kevin: Chize, Bandia, Cages, Enclosure, Uniform, Centenal, Decenal marchent (Dodel et MusTransport pas testés).

Quelques mises à jour, corrections

----------------------------------------------------------------------------

r841 | lefur | 2015-07-22 18:09:47 CEST

qq modifs, suppression de exit si erreur unité de tick, pb probing cities on gui (patch temporaire dans C\_City)

----------------------------------------------------------------------------

r840 | pape | 2015-07-19 00:20:59 CEST

C\_Vehicle\_OriginDestinationTransport et C\_batchParamsBuilder mis à jour

----------------------------------------------------------------------------

r839 | pape | 2015-07-17 22:32:27 CEST

C\_batchParamsBuilder mis à jour

----------------------------------------------------------------------------

r837 | pape | 2015-07-14 18:21:09 CEST

C\_batchParamsBuilder revu, check rodentLists and landPlot lists commentés

----------------------------------------------------------------------------

r836 | lefur | 2015-07-10 18:57:29 CEST

Essai d'amélioration du display sur centenal (cities): retrait de l'affichage log, pb probe window (cf mail à Old Nabble)

----------------------------------------------------------------------------

r835 | pape | 2015-07-10 17:54:09 CEST

C\_batchParamsBuilder revu

----------------------------------------------------------------------------

r834 | pape | 2015-07-09 09:40:00 CEST

rétablissement de la mise à jour des graphes routes après la création d'une ville.

----------------------------------------------------------------------------

r833 | pape | 2015-07-07 16:46:55 CEST

ajout de la ville de Fatick dans le chronogramme.

Nombre de transporteurs dans chaque villes en données de sortie.

----------------------------------------------------------------------------

r832 | pape | 2015-07-07 00:27:27 CEST

revoir le méthode C\_InspectorCentenal\_OriginDestinationTransport.addOutputDataLineForHCarrier()

----------------------------------------------------------------------------

r831 | pape | 2015-07-06 18:18:11 CEST

----------------------------------------------------------------------------

r830 | pape | 2015-07-05 15:57:20 CEST

création d'un scénario complet pour la simulation origine destination commit 2

----------------------------------------------------------------------------

r829 | pape | 2015-07-03 18:54:35 CEST

création d'un scénario complet pour la simulation origine destination (4 feuilles)

création de chronoSimMasto.doc

----------------------------------------------------------------------------

r828 | pape | 2015-07-02 18:16:32 CEST

Pret pour lancer une simulation pour caller la dynamiques des transporteurs au Sénégal Version 1

----------------------------------------------------------------------------

r827 | pape | 2015-07-01 18:54:44 CEST

durée de stationnement des transporteurs en parametre

----------------------------------------------------------------------------

r826 | pape | 2015-07-01 17:31:04 CEST

gestion de mise à jour des graphes et des listes des villes des transporteur.

----------------------------------------------------------------------------

r825 | pape | 2015-06-29 17:58:24 CEST

origine destination pour les Transporteurs pour les données de sorties

----------------------------------------------------------------------------

r824 | pape | 2015-06-29 00:00:54 CEST

batch parameters ne reconnait pas le type Double comme type de paramètre

----------------------------------------------------------------------------

r823 | pape | 2015-06-28 23:55:37 CEST

C\_batchParamsBuilder.java OK

----------------------------------------------------------------------------

r822 | pape | 2015-06-28 12:54:13 CEST

Le déplacement d’un agent transporteur, Déplacement des rats à l’intérieur d’une ville

chronoCentenal.1a à partir de la date 20/06/2015

----------------------------------------------------------------------------

r821 | pape | 2015-06-22 22:23:46 CEST

Déplacement des agents dans l'espace continu et dans la grille

----------------------------------------------------------------------------

r820 | pape | 2015-06-19 17:37:10 CEST

computeNextMove et moveToDestination modifiés

----------------------------------------------------------------------------

r819 | pape | 2015-06-18 10:50:32 CEST

rectification du commit précédent, dans I\_centenial\_constants : 20150521\_CentenalEvents.officiel.9e.csv au lieu de 20150521\_CentenalEvents.officiel.9e.test.csv

----------------------------------------------------------------------------

r818 | pape | 2015-06-17 17:37:01 CEST

un rat transporté une fois ne l'est plus.

probabilité de monter des rats dans les véhicule en nombre réel

speed\_UcellByTick convertie après changement de durée du tick

----------------------------------------------------------------------------

r817 | lefur | 2015-06-17 09:10:37 CEST

Décennal: test de présence de rats après enquête Héloïse. transféré sur Kevin cause panne carte graphique Scott

----------------------------------------------------------------------------

r816 | lefur | 2015-06-08 10:43:48 CEST

Après capture naissances dans camions;

en cours de mise au point decénal chrono,

----------------------------------------------------------------------------

r815 | pape | 2015-06-05 17:58:09 CEST

débugé la différence entre les listes de rats

voir les TODO PAM

----------------------------------------------------------------------------

r814 | lefur | 2015-06-02 09:39:44 CEST

Ajout des populations des villes dans Decenal (mail de P.Handschu)

----------------------------------------------------------------------------

r813 | lefur | 2015-05-29 15:58:16 CEST

pb Pikine, else non bloquant sur test existence (manageGroundEvents)

----------------------------------------------------------------------------

r812 | lefur | 2015-05-29 15:35:46 CEST

arrivée Pape, commit pour centenal après déplacement Pikine

----------------------------------------------------------------------------

r811 | lefur | 2015-05-15 18:46:54 CEST

On my way to Decenal,

----------------------------------------------------------------------------

r810 | lefur | 2015-05-15 11:17:13 CEST

Après saisie villes Decenal avec JMD & LG

----------------------------------------------------------------------------

r809 | lefur | 2015-05-13 14:42:10 CEST

Avant session decennal avec LG et JMD

----------------------------------------------------------------------------

r808 | lefur | 2015-04-30 17:16:45 CEST

modification mineures et piétinements sur les xml

----------------------------------------------------------------------------

r807 | pape | 2015-04-28 15:59:30 CEST

optimisation de l'implémentation de Dijkstra

----------------------------------------------------------------------------

r805 | lefur | 2015-04-27 08:52:23 CEST

-- Suppression de I\_ground\_manager --

NB: les sources java deprecated dans docs sont mis dans sourcesJavaSupprimes

----------------------------------------------------------------------------

r804 | lefur | 2015-04-26 10:30:05 CEST

Tous protocoles fonctionnels (!) (pas transportSourisNordSenegal), agents dans protocoles hybridation ne bougent pas.

Toujours interact en boolean, i.e., si interact succès alors fin du step

A VOIR CHIZE: sensibilité à la mortalité autoroute (actuellement pas de malus autoroute, simulation longue)

pb avec action.display\_2.xml

----------------------------------------------------------------------------

r802 | lefur | 2015-04-24 10:27:28 CEST

Affichage carte Héloïse Décenal ok pour rongeurs

----------------------------------------------------------------------------

r801 | lefur | 2015-04-24 09:42:50 CEST

Modifications en cours affichage carte Héloïse Décenal

----------------------------------------------------------------------------

r800 | lefur | 2015-04-22 19:03:41 CEST

Pas mal d'améliorations/clarifications dans transportation

IMPORTANT : animaux ne font rien ensuite s'ils ont eu une interaction positive (interact return boolean maintenant)

Chize plus de mate, plus de burrow !

----------------------------------------------------------------------------

r799 | lefur | 2015-04-22 09:38:46 CEST

modifs de Kevin, peu de protocoles fonctionnels. pb décenal pulsions de djikstra

----------------------------------------------------------------------------

r798 | lefur | 2015-04-21 19:12:48 CEST

Rien qui marche suite - transfert vers Kevin

Modifs en cours:

- deliberartion chize,

- décenal grille,

- suppression I\_groundManager

----------------------------------------------------------------------------

r797 | lefur | 2015-04-20 17:46:27 CEST

Rien qui marche - transfert vers Kevin

Modifs en cours:

- deliberartion chize,

- décenal grille,

- suppression I\_groundManager

----------------------------------------------------------------------------

r796 | lefur | 2015-04-19 19:31:48 CEST

Super simuation Chize ongue durée + en cours de révision délibération plus générique et à voir targetPoint\_Umeter

----------------------------------------------------------------------------

r795 | lefur | 2015-04-19 18:33:57 CEST

:-) Trouvé le principal bug de pâques (dysfonctionnement Chize après implémentation container :

dans A\_Animal.deliberation: // return candidateTargets; TODO jlf 04.2015 removed for defect chize simul.

enfin presque, donne pas tout à fait la même simulation Chize que workspace strasbourg (svn783), fonctionnement deliberation à revoir + targetPoint\_Umeter

----------------------------------------------------------------------------

r791 | lefur | 2015-04-03 12:11:14 CEST

Essai suppression centenal\_constants

----------------------------------------------------------------------------

r790 | lefur | 2015-04-03 12:10:20 CEST

Correction des cartes et des styles

----------------------------------------------------------------------------

r789 | lefur | 2015-04-02 09:33:57 CEST

Après Chancira Strasbourg, nouveau csv avec roads, C\_RodentCommensalSimplified: rongeurs avec perception simplifiée

----------------------------------------------------------------------------

r788 | lefur | 2015-03-28 16:30:57 CET

Vers Scott pour création WorkSpace5 (pb I\_centenal.java) avant mission Cancira Strasbourg 2015

----------------------------------------------------------------------------

r787 | lefur | 2015-03-27 08:25:51 CET

Simplification en cours algorithme de transport

pb de référencement des rongeurs transportés et HC.

modifs en cours dans autres protocoles suite à C\_SupportedContainer et I\_container

----------------------------------------------------------------------------

r786 | lefur | 2015-03-23 17:21:21 CET

bkup vers Scott - travail sur centenal loaded rodents

----------------------------------------------------------------------------

r785 | lefur | 2015-03-23 13:39:33 CET

test Chize ok, cages agents bougent pas, bandia manque pièges, Passage à A\_Container a priori OK :-)

----------------------------------------------------------------------------

r784 | lefur | 2015-03-23 12:43:40 CET

essai suppression centenal\_constants

Généralisation de et A\_Container (avec possibilité d'utiliser I\_container (tous les anciens appels à revoir petit à petit).

Situation des protocoles :

Chize ok / cages: ok, hybrides ne bougent pas / bandia: ok pièges s'affichent mal xml à revoir / dodel ok (tjrs prototype) / centenal ok (en cours) / decenal pas ok

A FAIRE: homogéneiser, normaliser, nettoyer les styles et display des scénarios dans .rs

----------------------------------------------------------------------------

r783 | lefur | 2015-03-20 19:08:35 CET

backup de WE; calcul listes ok mais agents toujours loaded (donc pas de mustDie)

modifs dans .rs (toujours :-( )

----------------------------------------------------------------------------

r782 | lefur | 2015-03-18 19:11:48 CET

20150318-pullulation.avi

----------------------------------------------------------------------------

r781 | lefur | 2015-03-18 18:41:18 CET

backup avant modifications GUI et .rs

----------------------------------------------------------------------------

r780 | lefur | 2015-03-18 09:12:26 CET

backup avant modifications GUI et .rs

----------------------------------------------------------------------------

r774 | lefur | 2015-02-04 11:49:03 CET

Suppression de time condensed stuff (code source complique la plate-forme + méthode trop problématique à gérer)

Tous les fichiers liés à time condensed sont archivés dans docs/20150204-sources\_timeCondenser

----------------------------------------------------------------------------

r773 | lefur | 2015-02-02 15:33:34 CET

transmission dépôt Cerise à Pape FIN

----------------------------------------------------------------------------

r772 | lefur | 2015-02-02 12:07:16 CET

transmission dépôt Cerise à Pape

----------------------------------------------------------------------------

r769 | lefur | 2014-12-15 17:59:05 CET

En cours suite: prise en compte de changement de durée de tick pour carriers / ok mais pas robuste, bugue sur cas extrêmes

----------------------------------------------------------------------------

r768 | lefur | 2014-12-15 17:36:55 CET

En cours suite: prise en compte de changement de durée de tick pour carriers / ok mais pas robuste, bugue sur cas extrêmes

----------------------------------------------------------------------------

r767 | lefur | 2014-12-15 11:55:27 CET

Après redigitalisation Centenal (+ajout de styles spécifiques centenal)

En cours: prise en compte de changement de durée de tick pour carriers

----------------------------------------------------------------------------

r766 | lefur | 2014-12-11 11:28:16 CET

Après redigitalisation Centenal (+ajout de styles spécifiques centenal)

----------------------------------------------------------------------------

r762 | pape | 2014-11-15 00:18:00 CET

débuggage TimeCondensed (les agents ne se mettaient plus en pause)

----------------------------------------------------------------------------

r761 | lefur | 2014-11-13 16:42:08 CET

protocoles transportation Non fonctionnels (prise en compte de town en cours)

Insertion sources perception Malick

----------------------------------------------------------------------------

r760 | lefur | 2014-11-13 09:30:28 CET

Non fonctionnel / intégration de C\_Town en cours :-/

Refonte et clarification des interfaces dans data. Viser à supprimer les constantes de protocole (mettre nom du fichier event dans params ) ?

----------------------------------------------------------------------------

r759 | lefur | 2014-11-13 09:00:04 CET

petites modifications / prise en compte chrono musTransport

----------------------------------------------------------------------------

r757 | lefur | 2014-11-07 14:30:39 CET

Modifs en cours / non fonctionnel

- suppresion des références à I\_centenal dans les classes racines

- création d'un I\_transportation\_constants

- mise en place du protocole MusTransport

----------------------------------------------------------------------------

r756 | lefur | 2014-11-03 10:45:33 CET

TOUS LES PROTOCOLES OK

A voir:

cages: taille des cellules et donc distance dispersion pas ok

décénal: très ralenti (à cause du calcul des graphes ?)

----------------------------------------------------------------------------

r754 | lefur | 2014-10-28 18:02:07 CET

Ajout de la carte de Dodel et mise en forme des deux .xml liés à Dodel

----------------------------------------------------------------------------

r753 | lefur | 2014-10-27 18:40:41 CET

\* correction de l'action des agents par tick quel que soit le pas de temps utilisé (à petite échelle les agents mouraient prématurément)

\* correction du user panel pour prendre en compte les secondes

\* protocole RODENT devient protocole DODEL (pour l'instant, voir si VILLAGE ou autre n'e serait pas mieux).

\* correction de protocole Dodel avec ajout d'un comportement d'exploration si pas de destination privilégiée (voir C\_RodentCommensal#selectDestination()) + time step 10sec.

----------------------------------------------------------------------------

r752 | lefur | 2014-10-27 10:48:06 CET

On the way to protocols full validation (from oldest to newest): chize ok, cage, ok, enclos ok / en cours: hybridUniform...

A FAIRE: procédure interdisant zones (ex: murs) avec constante FORBIDDEN\_ZONE1 = affinité.

----------------------------------------------------------------------------

r751 | lefur | 2014-10-27 08:32:48 CET

Kevin vers Scott après branche Pape: chantier protocole cage en cours

----------------------------------------------------------------------------

r749 | lefur | 2014-10-17 11:43:52 CEST

Kevin vers Scott avant branche Pape juste data suite suite suite

----------------------------------------------------------------------------

r748 | lefur | 2014-10-17 11:41:22 CEST

Kevin vers Scott avant branche Pape juste data suite

----------------------------------------------------------------------------

r747 | lefur | 2014-10-17 11:40:50 CEST

Kevin vers Scott avant branche Pape juste data

----------------------------------------------------------------------------

r746 | lefur | 2014-10-17 11:38:16 CEST

Kevin vers Scott avant branche Pape sauf data

----------------------------------------------------------------------------

r745 | lefur | 2014-10-17 10:34:11 CEST

----------------------------------------------------------------------------

r744 | pape | 2014-10-16 18:04:42 CEST

commite de prépartion de la branche

----------------------------------------------------------------------------

r743 | pape | 2014-10-14 19:55:14 CEST

Vidéos de la présentation au CARI

----------------------------------------------------------------------------

r742 | lefur | 2014-10-14 11:25:05 CEST

tous protocoles ok (sauf cage) avant commit Pape et branching

modifications protocole Dodel,

déplacement cropRotationChize et circadianAffinitiesMus dans package data

----------------------------------------------------------------------------

r741 | lefur | 2014-10-08 12:13:23 CEST

Début de mise en forme du protocole Dodel sur la base des modifs. de Malick

----------------------------------------------------------------------------

r740 | lefur | 2014-10-08 10:40:31 CEST

Kevin vers Scott: correction rates > 100% (calcul taille pop=vivant+nouveaux-nés+morts)

----------------------------------------------------------------------------

r739 | lefur | 2014-10-07 16:22:27 CEST

formatages

----------------------------------------------------------------------------

r738 | lefur | 2014-10-07 16:11:24 CEST

derniers commits avant branche Pape

Tous les protocoles ok sauf cage, avant branche Pape

Correction problèmes rates > 100% (reste pb mortalité ex: chize)

nettoyage fichiers old.

----------------------------------------------------------------------------

r737 | lefur | 2014-10-07 09:58:48 CEST

Après réunion Chancira MPL

\* Prise en compte des tracks/road (mais pas en durée pour la délibération, juste en vitesse)

\* Mise en place de Décenal, correction des tracks; modifiés: I\_decenal\_constants, 20141003\_DecenalEvents.1c.jlf.csv, parameters\_scenario\_DECENAL.txt, C\_ProtocolDecenal.java

----------------------------------------------------------------------------

r736 | lefur | 2014-10-02 10:08:35 CEST

Prise en compte de tracks plus lent, repositionnement bakel.

A FAIRE

- Time condenser non pris en compte

- Reset cities carriers quand modification ancien landplot

- Graphique rates > 100%

- Quand relance du GUI, plus de visualisation des déplacements des véhicules

- Bateaux ne peuvent aller à Kidira

- A chaque création de ville, doublement des affichages de noms de ville

- Prise en compte des rats

----------------------------------------------------------------------------

r735 | lefur | 2014-09-29 10:47:35 CEST

Fonctionnelle : ok pour centenal sans rongeurs, Chize, Bandia

A faire:

- Time condensed non fonctionnel

- Reset cities carriers quand modification ancien landplot

- Graphique rates > 100%

----------------------------------------------------------------------------

r734 | lefur | 2014-09-26 11:23:34 CEST

Kevin vers Scott: travail sur GNT, mises en forme

----------------------------------------------------------------------------

r733 | lefur | 2014-09-25 17:35:48 CEST

Version (1.0beta?) fonctionnelle, plusieurs petits points à régler (transport rats, timeCondenser...)

----------------------------------------------------------------------------

r732 | lefur | 2014-09-25 12:41:58 CEST

pb svn avec feu C\_UnweightedGraph suite

----------------------------------------------------------------------------

r731 | lefur | 2014-09-25 12:40:47 CEST

----------------------------------------------------------------------------

r730 | lefur | 2014-09-25 12:24:57 CEST

Version (1.0beta?) fonctionnelle (Ouuuuuuhhh! Yeeeaaaah! Fini (enfin passé le gué) révision code depuis juin)

Tout le code de transportation revu: principalement: protocol, inspector, chronogram, soilcells, carriers

Presque toutes les classes révisées en partie

update sur svn précédent (Dakar): Retrait des modifications de track par Pape (trop grande complication, champs en plus, listes en plus, etc.), à revoir.

A FAIRE

1. Si on relance et que l'on ne quitte pas le GUI, les transporteurs sautent directement d'une cellule à l'autre, pas de temporisation (même à un pas de temps de 1h).

2. GNT ne s'affiche pas

3. refaire la gestion des tracks

4. réviser human carriers must die

5. A un pas de temps donné, on devrait voir les human carriers au milieu de leur chemin.

6. pas de temps = month ou year ne marche pas (ok partiel: construire les Human carriers un an après les cities).

7. Les bateaux ne bougent plus d'un port à l'autre en Gambie et Casamance

8. le time condensed n'a pas l'air effectif

9. prière encore une fois d'essayer de faire des commits avec des source propres (pas de messages de test en rouge dans la console par exemple et sans trace de la méthode en plus et dans A\_Animal.computeNextMove en plus !).

10. rats non testés

11. PAM: le décimal format sur C\_Event n'est pas nécessaire on n'a pas à gérer ces événements dans l'ordre.

12. PAM: init de eventNumber géré ok

13. problème chrono fin de simulation: number in source dans terminate simulation/chrono

14. la simulation, même vide, ralentit petit à petit.

----------------------------------------------------------------------------

r729 | pape | 2014-09-11 19:19:13 CEST

Après debugging de la refonte de Jean Le Fur de la plateforme,

Et mis en place d'un système permettant aux agents transporteurs de se déplacer à des vitesses différentes suivant la nature (qualité) des cellules (chrono de teste : testRoadTrack.csv).

----------------------------------------------------------------------------

r728 | lefur | 2014-09-08 16:06:50 CEST

Non fonctionnel centenal - révision en cours - voir mail du 08.09.2014

C\_RasterManager devient C\_Raster et C\_RasterGraphManager devient C\_RasterGraph

----------------------------------------------------------------------------

r727 | lefur | 2014-09-08 08:08:15 CEST

centenal non fonctionnel révision toujours en cours de gestion événements. Pb encore avec code C\_InspectorTransportation (managecitiesweights)

----------------------------------------------------------------------------

r726 | lefur | 2014-09-05 18:59:21 CEST

Non fonctionnel centenal - révision en cours

----------------------------------------------------------------------------

r725 | lefur | 2014-09-05 11:51:18 CEST

Refactoring de C\_CustomDisplay en C\_CustomPanelFactory, C\_PanelsIntializer en C\_CustomPanelSet, C\_TableauDeBord en C\_UserPanel, C\_SelecteurImage en C\_IconSelector

----------------------------------------------------------------------------

r724 | lefur | 2014-09-05 10:45:55 CEST

Révision gestion des événements en cours / centenal non fonctionnel / Commit avant réorganisation manageEvent

----------------------------------------------------------------------------

r723 | lefur | 2014-09-04 16:56:57 CEST

Révision gestion des événements en cours / centenal non fonctionnel / Commit pour transmission bug rasterGraphManager à Pape et réglement des conflits

----------------------------------------------------------------------------

r722 | lefur | 2014-09-03 11:48:21 CEST

révision gestion des événements en cours / centenal non fonctionnel / commit pour transmission bug rasterGraphManager à Pape

----------------------------------------------------------------------------

r721 | lefur | 2014-09-02 18:02:05 CEST

en cours pour sauvegarde sur révision manage events / avant déplacement updateChrono vers C\_Chronogram

! suppression des références à mode SIG et de C\_GISManager, reste à enlever I\_ground\_manager...)

! suppression des phénotypers inutilisés.

----------------------------------------------------------------------------

r720 | lefur | 2014-09-01 11:48:11 CEST

Avant modifications de gestion d'événements / Bandia fonctionnel

----------------------------------------------------------------------------

r719 | lefur | 2014-09-01 10:29:47 CEST

Bandia avec population quadrat fonctionnel (correction du bug)

----------------------------------------------------------------------------

r718 | lefur | 2014-08-28 18:40:37 CEST

Hierarchie génome ok CHIZE, BANDIA, RODENT fonctionnels. En cours de révision pour

1) chrono management,

2) cages et

3) calcul population quadrat dans Bandia

A faire: ajouter les autres traits dans génomes

révision code :

=========

Travail sur time & space converter : Mise en place des unités de temps systématique sur les champs et procédures afin de vérifier les incohérences tick- calendar unit

Suppression de C\_StepVariousProcedure ( !)

28.08.2014

TRES IMPORTANT A poursuivre : remplacement systématique, lorsqu’on en trouve , des unités de champs et méthodes exprimées en tick vers leur valeur temporelle réellement utilisée. L’object visé est de (i) réduire l’utilisation de tick au minimum dans le modèle et (ii) à identifier les incohérences de temps et d’espace, ((iii) gagner en robustesse, (iv) constituer un support de réflexion pour la conception d’un modèle multi-échelle spatiale ET temporelle. Les deux aspects devant autant que faire se peut être appréhendés/modélisés de façon similaire, voire identique (rappel cahier des charges : identité espace/temps).

Création de maps d’allèles spécifiques entre classes de génomes ok ?

Tous les génomes mis au propre pour litter size et weaning age.

Ajout du calcul de la population du quadrat dans protocole bandia

modifiés:

======

C\_Chronogram.java

C\_ReadWriteFile.java

C\_PanelsInitializer.java

C\_StyleAgent.java

C\_InspectorCMR.java

C\_ContextCreator.java

C\_RasterManager.java

A\_Protocol.java

A\_ProtocolTransportation.java

C\_ProtocolBandia.java

C\_ProtocolCage.java

C\_ProtocolCentenal.java

C\_ProtocolChize.java

C\_ProtocolEnclosure.java

C\_ProtocolFossorial.java

C\_ProtocolHybridUniform.java

C\_ProtocolRodents.java

C\_ProtocolTransportMus.java

C\_Calendar.java

C\_CropRotationChize1.java

C\_TimeAndSpaceConverter.java

A\_Animal.java

A\_Mammal.java

A\_NDS.java

A\_VisibleAgent.java

C\_RodentCMR.java

A\_GenomeLuca.java

C\_GenomeAmniota.java

C\_GenomeEucaryote.java

C\_GenomeMastoErythroleucus.java

C\_GenomeMastomys.java

C\_GenomeMastoNatalensis.java

C\_GenomeMicrotusArvalis.java

C\_GenomeMusMusculus.java

C\_GenomeRattusRattus.java

C\_EucaryotePhenotyper.java

C\_MapLocPhenotyper.java

C\_MuroideaPhenotyper.java

C\_TraitExpressorAllelesMismatches.java

C\_TraitExpressorAvgMapLoc.java

C\_TraitExpressorSumMapLoc.java

I\_map\_loc\_trait\_expressor.java

C\_SoilCell.java

I\_living\_thing.java

----------------------------------------------------------------------------

r717 | lefur | 2014-08-22 19:30:31 CEST

NON FONCTIONNEL avec grosses modifs de Calendar (dates deviennent Date au lieu de String, plusieurs Calendar (un par protocole pour multiscale)) / révision de la lecture du chronogramme

Révision code Mboup + charte programmation SimMasto :

========================================

création d'une classe non abstract: A\_InspectorTransportation -> remplacé par C\_...

création d'une procédure: initProtocolTransportation alors que tous les autres protocoles le font dans le constructeur -> supprimé

les procédures avec ... comme argument sont trompeuse, revoir toutes les procédures qui la contienne et enlever cette fonction lorsqu'elle n'est pas nécessaire.

Les champs qui sont de simples listes de simples champs se nomment champList. Mis à part ce cas : si un champ ou un nom de procédure fait référence à une liste, ne pas mettre list dans le nom de la procédure, juste mettre le nom de la classe avec un "s" ex: setCitiesListByAreaAndGraphLandPlot devient setCitiesByAreaAndGraphLandPlot

Pas la peine de faire un champ pour des variables utilisées une seule fois exemple: transportationIndicatorsFileName = transportationIndicators.getName(); est utilisé une seule fois

Ecrire tous les commentaires en anglais (est dans la charte du projet)

Mettre systématiquement un @Override quand la procédure override une autre

Commenter les parties du code avec trois lignes. Exemple :

//

// FIELDS ou CONSTRUCTOR ou METHODS ou GETTERS & SETTERS

//

Ne pas laisser de lignes vierges entre les procédures

Quel est le rôle de existeCities ?

Déplacé chronoBuilder de C\_ReadWriteFile en constructeur de C\_Chronogram (sa place)

Déplacé splitRepastXmlConfigFiles de C\_ReadWriteFile vers C\_ChooseProtocol (sa place aussi)

Déplacé buildBatchParametersFiles de C\_ReadWriteFile vers C\_BatchParamsBuilder (sa place aussi)

Ne pas mettre des @SuppressWarnings pour supprimer des problèmes (sauf si le problème est géré).

manageUniverse passe de various procédure à protocole avec ajout d’un calendrier spécifique par protocole :

protected C\_Calendar protocolCalendar; // in multiscale contexts, several protocols with their own calendar may run concurrently JLF 08.2014

supprimé C\_stepVariousProcedures !

manageCurrentDateEventFromChrono transféré dans A\_Protocol (factorisé entre centennal et bandia (qui n’est pas du transport !)

parameters.xml

scenario.xml

C\_Chronogram.java

C\_ReadWriteFile.java

I\_Centenal\_constants.java

C\_PanelsInitializer.java

C\_Style2dGroundType.java

C\_TableauDeBord.java

C\_InspectorCMR.java

C\_InspectorTransportation.java

C\_ContextCreator.java

C\_RasterGraphManager.java

C\_RasterManager.java

C\_StepVariousProcedure.java

A\_Protocol.java

A\_ProtocolTransportation.java

C\_ProtocolBandia.java

C\_ProtocolCage.java

C\_ProtocolCentenal.java

C\_ProtocolChize.java

C\_ProtocolEnclosure.java

C\_ProtocolFossorial.java

C\_ProtocolHybridUniform.java

C\_ProtocolRodents.java

C\_ProtocolTransportMus.java

I\_protocol.java

C\_Calendar.java

C\_CropRotationChize1.java

C\_TimeAndSpaceConverter.java

C\_Rodent.java

C\_RodentCaged.java

C\_RodentCMR.java

C\_RodentFossorial.java

C\_TraitExpressorSumMapLoc.java

----------------------------------------------------------------------------

r716 | lefur | 2014-08-21 16:06:56 CEST

pb svn

----------------------------------------------------------------------------

r715 | lefur | 2014-08-21 15:54:35 CEST

pb svn

----------------------------------------------------------------------------

r714 | lefur | 2014-08-20 15:34:44 CEST

temporaire avant révision codes Mboup :-(

----------------------------------------------------------------------------

r713 | lefur | 2014-08-18 09:28:30 CEST

pour transfert de Kevin à Scott

----------------------------------------------------------------------------

r712 | lefur | 2014-08-14 16:10:34 CEST

travail sur I\_container et display

----------------------------------------------------------------------------

r711 | lefur | 2014-08-14 14:34:21 CEST

ajout d'un bitmap en fond d'écran centenal ok

----------------------------------------------------------------------------

r710 | lefur | 2014-08-14 11:57:24 CEST

ajout d'un bitmap en fond d'écran onglet raster2 de centenal / ajout de presentation.display.C\_Background.style\_0.xml

----------------------------------------------------------------------------

r709 | lefur | 2014-08-14 10:35:05 CEST

essai ground facility map suite, ajout de 20140814-BackgroundCentenal.jlf.jpg et C\_Background.java

----------------------------------------------------------------------------

r708 | lefur | 2014-08-13 17:35:27 CEST

suite du refactoring global des noms de paramètres + essai background facility map

----------------------------------------------------------------------------

r707 | pape | 2014-08-13 12:50:06 CEST

1-implémentation et teste du choix des Human carrier des ville suivant une pondération.

Avec le chrono de teste testeurSelectCityAvecPoids.csv.

2-mise à jour de la choose protocol. Now on n'a plus besoin de cliquer que le bouton de soumission, il surffit tout simplement, dans la liste déroulante, de cliquer sur le nom du protocole

----------------------------------------------------------------------------

r706 | lefur | 2014-08-13 11:20:34 CEST

Refactoring global des noms de paramètres (remplacement des Utick par leur vraie unité + normalisation des unités (en cours).

----------------------------------------------------------------------------

r705 | lefur | 2014-08-13 11:01:22 CEST

Toutes les versions fonctionnelles sauf cage +hybrids qui ne bougent pas dans HYBRID\_UNIFORM)

----------------------------------------------------------------------------

r704 | lefur | 2014-08-12 09:01:03 CEST

version Rodent/Chize/Bandia/Centenal opérationnelle manque hybrides

----------------------------------------------------------------------------

r703 | lefur | 2014-08-11 18:19:15 CEST

NON fonctionnel : suite modif traits dans dna,

+ reste pb hybrides + cage / après, insérer les autres traits

----------------------------------------------------------------------------

r702 | lefur | 2014-08-11 17:51:30 CEST

NON fonctionnel : suite modif traits dans dna

----------------------------------------------------------------------------

r701 | lefur | 2014-08-11 16:08:22 CEST

NON fonctionnel ter : pb SVN

----------------------------------------------------------------------------

r700 | lefur | 2014-08-11 15:51:11 CEST

NON fonctionnel en cours suite

----------------------------------------------------------------------------

r699 | lefur | 2014-08-11 09:06:10 CEST

NON fonctionnel: backup en cours insertion traits dans dna / +pb plus de repro dans Dodel

----------------------------------------------------------------------------

r698 | lefur | 2014-08-09 09:16:16 CEST

Dodel version 1 - dispersion initiale et reste dans refuges. Là où il y a des couples: la population prospère.

Manque changement d'environnement avec le temps (nuit-jour) pour modifier les affinités/distributions (cf. CropChize)

revoir validité des action par heure: probabilité de mourir notamment.

----------------------------------------------------------------------------

r697 | lefur | 2014-08-01 17:53:09 CEST

Ajout d'un dossier dans docs avec la documentation triée pour les analyses de sensibilité avec Morris

----------------------------------------------------------------------------

r696 | lefur | 2014-07-30 13:13:05 CEST

Ajout des données de base pour le protocole MUS\_TRANSPORT :

20140730-ChronoMusTransport.1a.jlf.csv

20140730-rasterMusTransport.1a.jlf.txt

----------------------------------------------------------------------------

r695 | lefur | 2014-07-28 12:23:14 CEST

suppression du paramètre carryingCapacityMultiplier

----------------------------------------------------------------------------

r694 | lefur | 2014-07-28 11:34:43 CEST

MAJ chrono

----------------------------------------------------------------------------

r693 | lefur | 2014-07-28 09:47:46 CEST

ajout de chrono Cerise et nouveau formattage du code

----------------------------------------------------------------------------

r692 | lefur | 2014-07-27 17:22:56 CEST

comportement rongeurs génériques (wandering rodents) ok - nouveau protocole RODENT pour le tester sur Chize

tous les parametres de scenario ok (cages pas vérifié)

----------------------------------------------------------------------------

r691 | lefur | 2014-07-25 18:11:17 CEST

modif de parameters ok pour fossorial (chize, bandia) hybrid\_uniform et enclosure.

pb: C\_Rodent non fossorial: ne bougent plus à la naissance exemple: protocole hybrid\_uniform

----------------------------------------------------------------------------

r690 | lefur | 2014-07-24 19:26:45 CEST

temporaire en cours de modif de parameters

----------------------------------------------------------------------------

r689 | lefur | 2014-07-24 11:44:47 CEST

fonctionnel Chize, Centenal temporaire pendant refonte parameters

----------------------------------------------------------------------------

r688 | lefur | 2014-07-23 18:07:32 CEST

Refonte de I\_SimConstants,

protocole Décennal: Ajout de 20140723\_DecenallEvents.1b.jlf.csv / Ajout de 20140722-rasterDecennal.1b.jlf.txt

----------------------------------------------------------------------------

r687 | lefur | 2014-07-21 09:15:54 CEST

C\_ProtocolTrSouris.java devient C\_ProtocolTransportMus.java

ajout de 20140527-centenalRaster.txt

ajout de parameters\_scenario\_MUS\_TRANSPORT.txt devrait remplacer ...\_SOURIS.txt

----------------------------------------------------------------------------

r686 | lefur | 2014-07-17 10:16:15 CEST

version OK (après Saint-Etienne) pour Chize après révision de step et action\_Uday 507 :-)

----------------------------------------------------------------------------

r685 | lefur | 2014-07-17 08:54:05 CEST

envoi des groovy prefs de Kevin à Scott (essai)

----------------------------------------------------------------------------

r684 | lefur | 2014-07-17 08:50:09 CEST

simulation Chize longue durée OK != svn 507

----------------------------------------------------------------------------

r683 | pape | 2014-07-15 19:00:24 CEST

Malick : Rectificatif aprés ommission de protocol.initProtocol() dans C\_ContextCreator

----------------------------------------------------------------------------

r682 | pape | 2014-07-15 18:20:29 CEST

MALICK : Aprés création du C\_ProtocolTrSouris à partir de C\_ProtocolCentenal (identique à Centenal pour l'instant)

----------------------------------------------------------------------------

r681 | lefur | 2014-07-15 15:21:14 CEST

Récupération de step rongeurs Chize identique à svn 507 presque ok

----------------------------------------------------------------------------

r680 | pape | 2014-07-15 14:05:18 CEST

Après création de A\_ProtocolTransportation à partir du C\_ProtocolCentenal. Et A\_InspectorTransportation à partir de C\_InspectorCentenal

----------------------------------------------------------------------------

r679 | pape | 2014-07-11 16:39:16 CEST

avant de scinder C\_ProtocolCentenal

----------------------------------------------------------------------------

r678 | lefur | 2014-07-11 14:01:53 CEST

En l'état avant CU-CBGP

----------------------------------------------------------------------------

r677 | pape | 2014-07-10 17:47:41 CEST

C\_OutputDataFile : réorganisation de la manière d'ouvrir des fichiers

élimination du fichier vehiculeSpecification.csv, remplacé par un map constant

----------------------------------------------------------------------------

r676 | lefur | 2014-07-10 09:44:49 CEST

en chantier, modification du colorMap Chize OK, ajout des chronos dans docs

----------------------------------------------------------------------------

r675 | lefur | 2014-07-09 18:59:41 CEST

en chantier, pb de femaleInit dans rodentFossorial, soil cell pas encore initialisée

----------------------------------------------------------------------------

r674 | lefur | 2014-07-09 14:24:35 CEST

en chantier, modifs en cours pour repro.

----------------------------------------------------------------------------

r673 | lefur | 2014-07-09 11:17:41 CEST

Retrait BURROW\_SYSTEM OK

Suite des corrections en cours : 1) reproduction en terrier, 2) gestationLength en gène (!)

----------------------------------------------------------------------------

r672 | lefur | 2014-07-08 18:16:17 CEST

petites modifs avant retrait BURROW\_SYSTEM

----------------------------------------------------------------------------

r671 | lefur | 2014-07-07 15:57:37 CEST

déchargement Kevin retour de Dakar

----------------------------------------------------------------------------

r669 | lefur | 2014-07-01 19:22:14 CEST

A Dakar - révision en cours de délibération reproduction suite à modifs après JEL

----------------------------------------------------------------------------

r668 | lefur | 2014-06-20 18:23:07 CEST

modifs pendant Cours UGB / ajout d'unités, ex.: step devient step\_Uday, etc.

----------------------------------------------------------------------------

r667 | lefur | 2014-06-13 18:39:30 CEST

modifs pendant Cours UGB / ajout d'unités, ex.: step devient step\_Uday

----------------------------------------------------------------------------

r665 | lefur | 2014-06-06 16:00:03 CEST

En cours sur refonte deliberation-action petites modifs un peu partout

----------------------------------------------------------------------------

r664 | lefur | 2014-06-05 08:23:45 CEST

qq modifs d'affichage

----------------------------------------------------------------------------

r663 | lefur | 2014-06-04 18:40:38 CEST

plein de modifs mineures et des TODO - suite (pb svn avec .csv)

----------------------------------------------------------------------------

r662 | lefur | 2014-06-04 18:39:53 CEST

plein de modifs mineures et des TODO

----------------------------------------------------------------------------

r655 | pape | 2014-05-30 17:42:33 CEST

modifs de détail avant départ Pape

----------------------------------------------------------------------------

r654 | pape | 2014-05-30 16:59:31 CEST

modifs Pape avant retour Sénégal (en cours prise en compte de GNT par les HCarriers)

----------------------------------------------------------------------------

r652 | lefur | 2014-05-28 11:14:22 CEST

Première version Centenal sur scenario simplifié

----------------------------------------------------------------------------

r651 | pape | 2014-05-27 17:18:16 CEST

nettoyage dossiers raster et data\_csv, remise en cours de centenal officiel.

----------------------------------------------------------------------------

r650 | pape | 2014-05-23 15:17:48 CEST

ajout des parametres HUMAN\_CARRIER\_MULTIPLY et RAT\_MULTIPLY

----------------------------------------------------------------------------

r649 | pape | 2014-05-23 14:05:33 CEST

le protocol centennal a un timeCondenser qui est utilisé pour activer ou innactiver la collecte de données de sorties suivant l'activité ou l'innactivité des human carrier

Même si le time condenser est désactivé pour les humacarrier, il ne l'est pas pour la collecte de données (sauf si on l'enlève pour le protocol aussi).

----------------------------------------------------------------------------

r648 | pape | 2014-05-22 17:24:40 CEST

changement de type string dans parameters.xml pour activity ratio

----------------------------------------------------------------------------

r647 | lefur | 2014-05-22 14:34:32 CEST

utilisation d'un treeset pour l'écriture des fichiers de sortie Centenal (conséquences au niveau de rasterGraphManager et inspectorCentenal)

----------------------------------------------------------------------------

r646 | pape | 2014-05-15 17:55:18 CEST

modifs très temporaires mour mise au point timeCondenser, modifs de parametres, etc.

----------------------------------------------------------------------------

r645 | lefur | 2014-05-14 19:00:57 CEST

correctifs mineurs (avant test effet bruit de fond)

----------------------------------------------------------------------------

r644 | pape | 2014-05-14 16:52:56 CEST

time condenser avec déplacement des agent après extrapolation

la gestion est déclancher par le ProtocolCentenal, mais la classe timeCondenser qui fait un petit bilan, l'extrapolation et le déplacement

En ce moment si le time condenser ne trouve pas le nombre de rats qu'il doit déplacé d'un soilCell à un autre alors il déplace ce qu'il peut. et ne s'occupe pas de la suite (vide son historie).

----------------------------------------------------------------------------

r643 | pape | 2014-05-14 02:38:15 CEST

buildParametersFiles() revue

----------------------------------------------------------------------------

r642 | pape | 2014-05-13 17:33:58 CEST

avant de faire les déplacement des rats avec le time condenser (au lieu d'ajout et suppression)

----------------------------------------------------------------------------

r641 | lefur | 2014-05-13 09:54:02 CEST

correctif sur A\_Protocol

----------------------------------------------------------------------------

r640 | pape | 2014-05-12 22:19:01 CEST

apparamment la suppression des rats ne se fait pas bien dans C\_Protocol

----------------------------------------------------------------------------

r639 | lefur | 2014-05-12 17:53:42 CEST

AVANT DE REVOIR POUR TIME CONDENSER

----------------------------------------------------------------------------

r638 | lefur | 2014-05-12 11:37:58 CEST

----------------------------------------------------------------------------

r637 | lefur | 2014-05-12 11:37:22 CEST

PAM commit temporaire timecondensed

----------------------------------------------------------------------------

r636 | lefur | 2014-05-12 09:59:19 CEST

Centenal, test de proba montée rongeurs

----------------------------------------------------------------------------

r633 | lefur | 2014-05-06 17:56:10 CEST

modification du système parameters.xml

----------------------------------------------------------------------------

r632 | lefur | 2014-05-06 10:50:17 CEST

PAM changement de parameters - préparation Cluster

----------------------------------------------------------------------------

r585 | lefur | 2014-04-15 17:19:24 CEST

PAM changement de parameters et I\_sim\_constants

----------------------------------------------------------------------------

r584 | lefur | 2014-04-15 17:15:15 CEST

----------------------------------------------------------------------------

r580 | lefur | 2014-04-11 18:05:00 CEST

travail en cours JLF&PAM sur TimeCondensed

----------------------------------------------------------------------------

r579 | lefur | 2014-04-11 09:34:47 CEST

javadoc ok, rev. stepVariousProcedure

----------------------------------------------------------------------------

r578 | lefur | 2014-04-10 16:51:01 CEST

correction après forum repast des codes xml de display

----------------------------------------------------------------------------

r577 | lefur | 2014-04-10 10:35:29 CEST

quelques modifs à la marge (+ groovy version 2.0)

----------------------------------------------------------------------------

r576 | lefur | 2014-04-09 17:55:38 CEST

prise en compte des TODO de Pape suite

----------------------------------------------------------------------------

r575 | lefur | 2014-04-09 09:31:29 CEST

JLF Quelques modifs et corrections de TODO

----------------------------------------------------------------------------

r574 | lefur | 2014-04-08 11:45:07 CEST

prise en compte des TODO de Pape suite

----------------------------------------------------------------------------

r569 | lefur | 2014-04-04 18:01:43 CEST

prise en compte des TODO de Pape

----------------------------------------------------------------------------

r568 | lefur | 2014-04-04 17:59:51 CEST

ajout repast.simphony.userpanel.ui.DefaultUserPanelDescriptorAction\_2.xml

----------------------------------------------------------------------------

r563 | lefur | 2014-03-31 16:31:10 CEST

carte route bitumées mis en compte dans chrono officiel 20140331

----------------------------------------------------------------------------

r549 | lefur | 2014-03-31 11:32:31 CEST

NON FONCTIONNEL - modifs de Pape fusion des configs xml, time\_condensed, outpuDataFile, RodentCommensal

----------------------------------------------------------------------------

r515 | lefur | 2014-03-07 16:22:04 CET

NON FONCTIONNEL - restructuration SimMasto rongeurs - backup juste 4

----------------------------------------------------------------------------

r514 | lefur | 2014-03-06 19:07:29 CET

NON FONCTIONNEL (Chize s'arrête à 300) - restructuration SimMasto rongeurs - backup juste 4

modifs de A\_Animal., A\_Mammal., A\_NDS.,C\_RodentFossorial., I\_diploid\_genome.

----------------------------------------------------------------------------

r513 | lefur | 2014-03-06 17:25:31 CET

Partager projet "SIMmasto\_0" dans "svn://gaia.supagro.inra.fr:3690/LeFur/SimMasto/trunk/SIMmasto\_0c"

----------------------------------------------------------------------------

r512 | lefur | 2014-03-05 15:55:13 CET

NON FONCTIONNEL Modifications SimMasto en cours suite 1

----------------------------------------------------------------------------

r511 | lefur | 2014-03-05 12:05:46 CET

NON FONCTIONNEL - restructuration SimMasto rongeurs - backup juste 3

----------------------------------------------------------------------------

r510 | lefur | 2014-03-04 13:49:25 CET

myID = String :-)

----------------------------------------------------------------------------

r509 | lefur | 2014-03-04 10:46:21 CET

NON FONCTIONNEL - restructuration SimMasto rongeurs - backup juste 2

création de A\_Mammal pour les aspects reproduction,

création de giveBirth dans I\_reproductive-thing (donc dans C\_HumanCarrier obligatoireo

poursuite de la clarification perception délibération, etc.

----------------------------------------------------------------------------

r508 | lefur | 2014-03-03 19:10:50 CET

non fonctionnel - restructuration SimMasto rongeurs - backup juste

----------------------------------------------------------------------------

r507 | lefur | 2014-03-03 14:11:09 CET

Avant modifs restructuration SimMasto

C\_RodentTmp devient C\_RodentCommensal / Pb Rat not moved dans centenal

----------------------------------------------------------------------------

r506 | lefur | 2014-03-03 13:58:28 CET

version non fonctionnelle (centenal plante camions, chize plante DispersalDistance)

----------------------------------------------------------------------------

r504 | lefur | 2014-02-28 11:27:48 CET

Encore de nombreuses modifications en cours, revue de la procédure interact et refonte de C\_RodentTmp

A faire: essayer de retrouver la dynamique rongeurs de Smach.

Non fonctionnel :

1. Chize: traversent autoroute

2. Chize: exclos ne fonctionne pas

3. Chize: burrow system pullule

4. en général (Bandia) populations pullulent ?

5. Cages: tous meurent

6. Centenal: problème de chargement des rats dans les camions

7. Litter size est codé en dur dans les génomes, la valeur de parameters ne sert pas.

8. raster: grille décalée

----------------------------------------------------------------------------

r503 | lefur | 2014-02-27 15:52:40 CET

version en cours de modification; seul Centenal fonctionnel les autres doivent être revus suite à modification de la logique des rongeurs

réagencement des packages, suppression de VisibleThing, intégration des paramètres d'images dans les routines de protocoles

modification du compilateur groovy (problème avec Kepler de Kevin)

----------------------------------------------------------------------------

r502 | lefur | 2014-02-26 10:02:14 CET

pb de compatiblité groovy entre Eclipse Kepler et Juno :-(

----------------------------------------------------------------------------

r501 | lefur | 2014-02-25 10:48:49 CET

modifs diverses et refactorings accessoires. Time condensed est pour l'instant limité à C\_HumanCarrier (extends A\_Animal)

----------------------------------------------------------------------------

r499 | pape | 2014-02-21 17:53:03 CET

débuggué, centenal marche, à tester les autres

la méthode faireChemin ce C\_UnweightedGraph obtimisé

----------------------------------------------------------------------------

r485 | lefur | 2014-02-05 18:24:38 CET

modifs légères de panel, animal au lieu de rodent dans deliberation, etc.

Attention: remodification de action.display1.xml lié à nouvelle version installée sur Kevin; commenter ptype et hashcode si cela réapparait (galère pour trouver ça ouais!)

Modifiés:

repast.simphony.action.display\_1.xml

C\_PanelsInitializer.java

A\_Animal.java

C\_Rodent.java

C\_RodentTmp.java

----------------------------------------------------------------------------

r484 | lefur | 2014-01-15 17:22:16 CET

prise en compte automatique des date de démarrage dans calendar,

début de prise en compte de l'image scale automatique - pas fini

----------------------------------------------------------------------------

r483 | lefur | 2014-01-14 11:36:36 CET

pb avec GeoTools, supprimé l'accès à Feature dans GIS-Manager

choix du protocole dans C\_Calendar ok

----------------------------------------------------------------------------

r482 | lefur | 2014-01-09 15:45:57 CET

Modifs + commentaires dans A\_TimeCodensed pour Pape

+plusieurs modifications dans :

C\_StyleAgent.java

C\_RasterManager.java

C\_Calendar.java

A\_TimeCondensed\_NDS.java

A\_VisibleThing.java

C\_Egg.java

I\_cybernetic\_thing.java

----------------------------------------------------------------------------

r481 | lefur | 2014-01-06 18:39:27 CET

refactoring de Inspecteur et Rodent bandia en xxxCMR, modifications diverses de codes.

NB: pb: calcul de richesse allélique un locus consomme les ressources

----------------------------------------------------------------------------

r480 | lefur | 2014-01-06 11:45:56 CET

Quelques modifications:

================

scenario.xml

thing.ground.C\_City.style\_5.xml

I\_sim\_constants.java

C\_SelecteurImage.java

C\_StyleAgent.java

C\_InspectorBandia.java

C\_InspectorGenetic.java

I\_inspector.java

C\_ProtocolCentenal.java

C\_Calendar.java

C\_HumanCarrier.java

C\_RodentTmp.java

C\_GenomeEucaryote.java

C\_XsomePairSexual.java

----------------------------------------------------------------------------

r479 | lefur | 2013-12-26 18:01:51 CET

changement couleur camions

----------------------------------------------------------------------------

r478 | pape | 2013-12-26 17:41:30 CET

commit avant départ de Pape Dakar - début de gestion du temps

----------------------------------------------------------------------------

r477 | lefur | 2013-12-24 13:19:02 CET

----------------------------------------------------------------------------

r476 | lefur | 2013-12-23 18:42:48 CET

dernier commit depuis Erwin (petites modifs sur Bandia)

----------------------------------------------------------------------------

r475 | lefur | 2013-12-23 18:28:31 CET

essai de svn depuis Kevin

----------------------------------------------------------------------------

r472 | pape | 2013-12-17 12:37:48 CET

Centenal et tous scénarios opérationnels

Chrono event opérationnel,

A FAIRE: headers des villes.csv de centenal

----------------------------------------------------------------------------

r471 | lefur | 2013-12-09 17:14:09 CET

Commit pb extinction populations reglé - Chize, cages et centenal non opérationnels.

----------------------------------------------------------------------------

r470 | pape | 2013-12-06 17:34:03 CET

Commit pb extinction populations - Chize, cages et centenal non opérationnels.

----------------------------------------------------------------------------

r469 | pape | 2013-11-08 16:23:52 CET

Commit de sauvegarde de Pape - Chize, cages et centenal non opérationnels.

----------------------------------------------------------------------------

r468 | lefur | 2013-10-27 00:42:56 CEST

patch dans A\_Protocol pour mettre à jour la liste des tagged rodent après le retrait des cadavres

----------------------------------------------------------------------------

r467 | lefur | 2013-10-26 17:36:24 CEST

complément révision complète du code Bandia

----------------------------------------------------------------------------

r466 | lefur | 2013-10-26 01:13:21 CEST

révision complète du code Bandia - opérationnel (pas de vérif des autres protocoles, etc.) :

C\_PanelsInitializer.java

C\_InspectorBandia.java

C\_ProtocolBandia.java

C\_Rodent.java

C\_RodentBandia.java

C\_Trap.java

----------------------------------------------------------------------------

r465 | lefur | 2013-10-25 16:37:13 CEST

temporaire sur junk version de Malick

----------------------------------------------------------------------------

r464 | pape | 2013-10-18 16:55:56 CEST

modification des displays: uniquement les populations de rongeurs sur raster1

----------------------------------------------------------------------------

r463 | pape | 2013-10-07 15:56:34 CEST

Mise à jour de Pape javaDoc, CSVCrhonoReader, IdentifyAffinityLandPlots, etc.

----------------------------------------------------------------------------

r462 | lefur | 2013-10-02 16:24:23 CEST

correction createRodent pour Malick

----------------------------------------------------------------------------

r461 | lefur | 2013-10-02 11:09:46 CEST

Mise au propre des TODO (tasks)

NB: 18 sources modifiés :

C\_CsvChronoReader.java

C\_OutputConsole.java

C\_InspectorCentenal.java

C\_GISManager.java

C\_RasterGraphManager.java

C\_RasterManager.java

C\_StepVariousProcedure.java

I\_ground\_manager.java

C\_ProtocolCentenal.java

C\_ProtocolChize.java

C\_Calendar.java

A\_Animal.java

A\_NDS.java

C\_HumanCarrier.java

C\_Rodent.java

C\_GenomeEucaryote.java

C\_EucaryotePhenotyper.java

C\_RecombinatorMicrosat.java

----------------------------------------------------------------------------

r460 | lefur | 2013-10-01 17:30:02 CEST

Mise à jour du JavaDoc

----------------------------------------------------------------------------

r459 | lefur | 2013-09-27 14:32:56 CEST

Mise au propre des sources protocol, rodent et constantes de Bandia

----------------------------------------------------------------------------

r458 | lefur | 2013-09-24 15:40:31 CEST

pb communication DK

----------------------------------------------------------------------------

r457 | lefur | 2013-09-23 17:23:34 CEST

version Malick pas du tout fonctionnelle pour synchronisation avec Dakar

----------------------------------------------------------------------------

r456 | lefur | 2013-08-30 18:13:10 CEST

modification de parametres Bandia

----------------------------------------------------------------------------

r455 | lefur | 2013-08-27 17:58:27 CEST

prise en compte des développements de Malick notemment prise en compte du chrono

----------------------------------------------------------------------------

r454 | lefur | 2013-08-27 14:22:12 CEST

petites modification pour lancement modèle Bandia

supprimé C\_StyleDynamicAgent.java

----------------------------------------------------------------------------

r453 | lefur | 2013-08-09 11:35:28 CEST

insertion de la digitalisation de Bandia et essai d'ajustement des échelles

----------------------------------------------------------------------------

r452 | lefur | 2013-08-08 14:54:35 CEST

En cours depuis PC Malick

à revoir: femelles ne vont pas dans pièges et pas de piégeage en dehors de la saison de repro

----------------------------------------------------------------------------

r451 | pape | 2013-08-06 20:32:13 CEST

Version centenal avec chrono, landPlots, protocol et inspecteur ok (autres protocoles non testés)

Avant départ Jean

----------------------------------------------------------------------------

r450 | pape | 2013-08-01 20:36:53 CEST

Version centenal avec chrono, landPlots, protocol et inspecteur ok

Reste un bug au milieu de la simulation

AFAIRE : Nétoyer code et commenter + javadoc

----------------------------------------------------------------------------

r449 | lefur | 2013-07-31 13:42:08 CEST

Correction de la mise à jour des inspecteurs de terrier + bug de remove trap system

----------------------------------------------------------------------------

r448 | lefur | 2013-07-30 19:12:52 CEST

En cours Malick, version NON opérationnelle

à revoir: rongeurs mal extraits des pièges

à revoir: femelles ne vont pas dans pièges

----------------------------------------------------------------------------

r447 | lefur | 2013-07-30 16:49:30 CEST

femelles sortent des terriers en dehors de la saison de reproduction

modification des ToStrings

femelles ne rentrent toujours pas dans les pièges

----------------------------------------------------------------------------

r446 | lefur | 2013-07-30 11:56:47 CEST

En cours Malick, verrsion opérationnelle

à revoir: rongeurs non référencés et femelles ne vont pas dans pièges

----------------------------------------------------------------------------

r445 | lefur | 2013-07-24 14:32:06 CEST

Ajout d'un protocole intermédiaire C\_ProtocolBurrowSystems commun à Chize et Bandia

Ajout d'un trap system

Ajout de Bandia\_constants

----------------------------------------------------------------------------

r444 | lefur | 2013-07-22 15:43:06 CEST

suppression de bin (essai)

----------------------------------------------------------------------------

r443 | lefur | 2013-07-22 15:38:33 CEST

suppression de bin

----------------------------------------------------------------------------

r442 | lefur | 2013-07-22 14:37:50 CEST

modification des displays, selecteurs, styles pour intégrer protocole bandia et C\_Trap

----------------------------------------------------------------------------

r441 | pape | 2013-07-18 14:29:40 CEST

Reassign affinity according to priorities

----------------------------------------------------------------------------

r440 | lefur | 2013-07-09 21:00:16 CEST

test du commit sur marvinII - Malick

----------------------------------------------------------------------------

r439 | pape | 2013-07-09 13:41:47 CEST

nouvelle procedure identifyLandPlots à partir des ground types

----------------------------------------------------------------------------

r438 | lefur | 2013-07-05 18:34:43 CEST

commit de la racine en conflit !

----------------------------------------------------------------------------

r437 | lefur | 2013-07-04 20:18:04 CEST

correction du bug tableau de bord

----------------------------------------------------------------------------

r436 | pape | 2013-07-04 12:33:13 CEST

clarification centenal en cours 1

----------------------------------------------------------------------------

r435 | pape | 2013-07-03 14:14:35 CEST

pb SVN C\_ManageInputDataCSV

----------------------------------------------------------------------------

r434 | pape | 2013-07-03 14:13:51 CEST

pb SVN C\_ManageInputDataCSV

----------------------------------------------------------------------------

r433 | pape | 2013-07-03 13:52:05 CEST

Ajout d'un deuxième display avec les ground types BIS

----------------------------------------------------------------------------

r432 | lefur | 2013-07-01 20:13:58 CEST

Jean depuis poste fixe Malick: correction de Vehicle\_specs en minuscules

----------------------------------------------------------------------------

r431 | lefur | 2013-07-01 19:47:30 CEST

MAJ après Pape, suppression de C\_ManageInputDataCSV et remplacement de action avec moveToDestinationa

----------------------------------------------------------------------------

r430 | lefur | 2013-07-01 19:47:12 CEST

MAJ après Pape, suppression de C\_ManageInputDataCSV et remplacement de action avec moveToDestinationa

----------------------------------------------------------------------------

r429 | pape | 2013-06-25 18:37:14 CEST

Premier test de commit depuis DK suite 3

----------------------------------------------------------------------------

r428 | pape | 2013-06-25 18:28:54 CEST

Premier test de commit depuis DK suite 2

----------------------------------------------------------------------------

r427 | pape | 2013-06-25 18:24:20 CEST

Premier test de commit depuis DK suite 1

----------------------------------------------------------------------------

r426 | pape | 2013-06-25 18:13:08 CEST

Premier test de commit depuis DK

----------------------------------------------------------------------------

r421 | lefur | 2013-06-10 17:18:59 CEST

MAJ PAM avant MLD DK

----------------------------------------------------------------------------

r420 | lefur | 2013-06-07 00:30:10 CEST

essai de commit depuis Erwin

----------------------------------------------------------------------------

r419 | lefur | 2013-06-06 11:42:55 CEST

essai de commit depuis Erwin

----------------------------------------------------------------------------

r418 | lefur | 2013-06-05 17:57:44 CEST

changement de fichier événement

----------------------------------------------------------------------------

r417 | lefur | 2013-06-05 17:47:24 CEST

Modifs de PAM pour prise en compte fichier événements

----------------------------------------------------------------------------

r416 | lefur | 2013-05-29 17:06:12 CEST

création de batches pour Chize et Centenal

bkup avant modifs. PAM

----------------------------------------------------------------------------

r415 | lefur | 2013-05-17 17:10:00 CEST

----------------------------------------------------------------------------

r414 | lefur | 2013-05-10 11:14:08 CEST

Nouvelle version Pape + ajout sur rodent depuis SMacH (méthode action n'existe plus, remplacée par moveToDestination

----------------------------------------------------------------------------

r413 | lefur | 2013-04-25 17:47:26 CEST

Corrections Pape prise en compte nouveau fichier

mise à jour styles

----------------------------------------------------------------------------

r412 | lefur | 2013-04-22 09:11:30 CEST

avant modif Pape lecture données

----------------------------------------------------------------------------

r408 | lefur | 2013-04-02 17:34:18 CEST

ajout de .settings au commit depuis Scott

----------------------------------------------------------------------------

r407 | lefur | 2013-03-29 16:56:11 CET

Récupération de la nouvelle version épurée de Pape 3 - OK, autres protocoles vérifiés ter

----------------------------------------------------------------------------

r406 | lefur | 2013-03-29 16:34:23 CET

Récupération de la nouvelle version épurée de Pape 2

----------------------------------------------------------------------------

r405 | lefur | 2013-03-29 16:26:12 CET

Récupération de la nouvelle version épurée de Pape 1

----------------------------------------------------------------------------

r404 | lefur | 2013-03-29 15:21:31 CET

----------------------------------------------------------------------------

r403 | piry | 2013-03-29 14:49:55 CET

SOS

----------------------------------------------------------------------------

r392 | lefur | 2013-03-18 10:31:15 CET

commentaires en anglais de InspectorGenetic

----------------------------------------------------------------------------

r391 | lefur | 2013-03-12 15:32:53 CET

----------------------------------------------------------------------------

r390 | lefur | 2013-02-20 16:11:16 CET

chantier fin : détails pour javadoc

----------------------------------------------------------------------------

r389 | lefur | 2013-02-20 16:04:32 CET

chantier suite : protocole centenal o pour le fonctionnement général, voir Pape pour suppressiondes codes inutiles, commentaires et optimisation/simplification

Modif. De C\_Chart pour changer couleurs du pieChart

Suppresion de DataReadWriteSQL

----------------------------------------------------------------------------

r388 | lefur | 2013-02-15 18:07:02 CET

chantier suite : protocole enclosure et hybridUniform ok, révision des displays et sex-ratio dans user panel

AFAIRE: et l'image ???

----------------------------------------------------------------------------

r387 | lefur | 2013-02-15 12:59:59 CET

chantier suite : protocolEnclosure n'hérite plus de ProtocolChize mais directement de A\_Protocol

----------------------------------------------------------------------------

r386 | lefur | 2013-02-15 10:49:13 CET

chantier suite : rename package protocols en protocol bis

----------------------------------------------------------------------------

r385 | lefur | 2013-02-15 10:34:38 CET

chantier suite : protocoleCage et Chize ok, I\_Protocol et I\_Inspector créés

----------------------------------------------------------------------------

r384 | lefur | 2013-02-12 18:43:54 CET

chantier suite : écriture en boulce des header et valeur de tous les inspecteurs par protocole

----------------------------------------------------------------------------

r383 | lefur | 2013-02-12 16:33:44 CET

chantier suite :

!!!! le précédent n'a pas fonctionné.

- Ajout dans A\_Protocol d'un treeSet inspectors qui gère tous les inspecteurs du protocole (pour sauvegarde des indicateurs)

----------------------------------------------------------------------------

r382 | lefur | 2013-02-12 15:59:40 CET

chantier suite : correction (fastidieuse) de l'ordre de déclenchement step, des inspecteurs, removeDeadRodents, panel, l'affichage des indicateurs

----------------------------------------------------------------------------

r381 | lefur | 2013-02-11 09:54:28 CET

chantier suite :

refactoring de protocols dans simmasto0 semel

déplacement de stepVariousProcedure dans simmasto0

----------------------------------------------------------------------------

r380 | lefur | 2013-02-11 09:12:00 CET

chantier suite :

refactoring de epiphyte dans presentation semel

----------------------------------------------------------------------------

r379 | lefur | 2013-02-11 09:10:04 CET

----------------------------------------------------------------------------

r378 | lefur | 2013-02-11 09:08:47 CET

chantier suite :

refactoring de dna dans thing quater

----------------------------------------------------------------------------

r377 | lefur | 2013-02-11 09:03:26 CET

chantier suite :

refactoring de dna dans thing ter

----------------------------------------------------------------------------

r376 | lefur | 2013-02-11 08:54:42 CET

chantier suite :

Avant essai de gros refactoring

----------------------------------------------------------------------------

r375 | lefur | 2013-02-08 18:14:41 CET

chantier suite :

- Les Displays ont potentiellement tous les inspecteurs possibles en champ static particulier.

- C’est le protocole qui instancie ces champs. Les valeurs sont affichées si l’inspecteur en question a été instancié (if xxxinspector != null) …

- initialisation à null et clear() de la plupart des champs static

----------------------------------------------------------------------------

r374 | lefur | 2013-02-07 16:11:10 CET

chantier suite :

• Tous les C\_Protocoles dépendent de A\_Protocol sauf Enclosure et HybridUniforme qui étendent Chize

• Tous les C\_Inspector hérient de A\_Inspector (population, genetic, centenal, colonial, hybrid). Chacun dispose d’un indicatorHeaders et d’un indicatorValues. Ces champs sont agrégés lors de l’écriture du fichier général des indicateurs.

• A la création du protocole, on crée les inspecteurs nécessaires puis on déclare ces inspecteurs de façon statique avec la procédure ad hoc dans les display graphiques (C\_PAnelInitialize, C\_TableauDeBord).

• A la création (constucteur) le protocole initialise ses inspecteurs et les affecte aux displays graphiques (C\_PAnelInitialize, C\_TableauDeBord).

• Procédure initProtocol() : A l’initialisation (déclenchée une seule fois par le contextCreator), le protocol construit les populations présentes (rongeurs, carriers, etc.) et au final lance un step pour chacun de ses inspecteurs.

----------------------------------------------------------------------------

r373 | lefur | 2013-02-07 12:21:24 CET

chantier suite :

• Le context ne contient plus d’inspecteur, tout est géré par les inspecteurs dont A\_Inspector qui contient de façon statique la liste de rongeurs.

• A\_Protocole définit obligatoirement un inspecteur de type C\_InspectorPopulation (contient listRodent qui peut aussi être accédé en static).

• Chaque protocole initialise et gère un certain nombre d’inspecteurs.

• Tous les protocoles héritent de l’init et du step de A\_protocol.

• C\_InspectorPopulation a deux champs statiques utilisées par les gestionnaires: listRodents (utilisé par stepVariousProcedure, inspecteurs et protocoles), nbMales et nbFemales (utilisé par C\_InspectorGenetic), listRodentsBirth et sa méthode static addRodentToBirthList (utilisé par par groundManager)

AFAIRE : pourrait être remplacé par contextualizeNewAgent de A\_Protocole

• Aucun objet du package thing ne doit connaître les inspecteurs, ni connaître la liste complète des rongeurs

• Seul A\_protocol ajoute des rongeurs à la liste.

• Pour C\_GenemoneEucaryote initialisation statique d’un C\_InspectorHybrid pour récolter les différentes causes des lethal alleles.

----------------------------------------------------------------------------

r372 | lefur | 2013-02-01 17:55:22 CET

refactoring de C\_Context\_Creator vers C\_ContextCreator

----------------------------------------------------------------------------

r371 | lefur | 2013-02-01 17:46:30 CET

chantier suite avant gros refactorings : toutes les erreurs de codage effacées

suppression de C\_ClassNames.java

A Faire : débugger la simulation

----------------------------------------------------------------------------

r370 | lefur | 2013-02-01 15:43:22 CET

chantier suite : inspecteurs dans ContextCreator ok

creation d'une interface inspecteur -> dans context\_Creator seulement inspector et inspectorGenetic

En cours: déplacement des steps de stepVariousProcedure vers les protocoles respectifs

A Faire : écriture fichiers indicateurs

----------------------------------------------------------------------------

r369 | lefur | 2013-02-01 09:48:11 CET

chantier suite protocoles ok

En cours: contextCreator et écriture fichiers indicateurs

----------------------------------------------------------------------------

r368 | lefur | 2013-01-29 12:20:44 CET

chantier suite

- inspecteurs ok sauf écriture fichier indicateurs

- inspecteurs ont chacun leurs fichiers et écriture privés + champ indicators remplis en cascade.

- A faire: protocoles puis écriture fichier au bon endroit

- A faire: refactorer protocoles et inspecteurs dans data et presentation

- A faire: revoir stepVariousProcedure et rasterManager

----------------------------------------------------------------------------

r367 | lefur | 2013-01-29 09:19:09 CET

En chantier - non fonctionnel

ajout de A\_Inspector et C\_InspectorColonialRodent

----------------------------------------------------------------------------

r366 | lefur | 2013-01-24 16:10:40 CET

petit refactoringaffihcheData de JEL en recordXinFile

----------------------------------------------------------------------------

r364 | lefur | 2013-01-15 13:21:02 CET

idem que précédent avec mise au propre (javadoc, qq unused imports)

----------------------------------------------------------------------------

r363 | lefur | 2013-01-15 10:03:04 CET

Version opérationnelle (tous protocoles) fin M2 Pape

changement de carte à t150, display nombre de wandering rodents

----------------------------------------------------------------------------

r362 | lefur | 2013-01-03 17:33:16 CET

problème de bug svn, ajout pas à pas des nouveaux csv 3

----------------------------------------------------------------------------

r361 | lefur | 2013-01-03 17:11:37 CET

problème de bug svn, ajout pas à pas des nouveaux csv 2

----------------------------------------------------------------------------

r360 | lefur | 2013-01-03 17:10:40 CET

problème de bug svn, ajout pas à pas des nouveaux csv 1

----------------------------------------------------------------------------

r359 | lefur | 2013-01-03 11:34:55 CET

après M2 Pape, version Centenal opérationnelle, autres protocoles non vérifiés.

----------------------------------------------------------------------------

r358 | lefur | 2012-12-20 12:17:00 CET

avant mise à jour Pape fin M2: toutes versions fonctionnelles sauf centenal

----------------------------------------------------------------------------

r353 | lefur | 2012-10-15 14:46:30 CEST

pb conflit sur '.'

----------------------------------------------------------------------------

r349 | lefur | 2012-10-09 17:01:24 CEST

modification des randomGenerateurs identique à workspace Smach suite à analyse sensibilité Morris

----------------------------------------------------------------------------

r348 | lefur | 2012-10-09 16:22:29 CEST

pb SVN

----------------------------------------------------------------------------

r347 | lefur | 2012-10-09 16:20:28 CEST

BELAIR 4: Ajout des modifications lecture base csv par Pape

ajout de getNumberOfRodents dans C\_SoilCell

prise en compte de liste des villes

----------------------------------------------------------------------------

r346 | lefur | 2012-09-27 11:26:01 CEST

BELAIR 3

----------------------------------------------------------------------------

r345 | lefur | 2012-09-14 12:14:21 CEST

essai de suppression de ReadMe.txt

----------------------------------------------------------------------------

r344 | lefur | 2012-09-14 12:08:05 CEST

Modifs après Pape C\_HumanCarrier (tous les scénarios controlés ok sauf centenal: cf rem en bas)..:

-Tostring

-Action (contextualisation des agents)

-Hastochange : display of the vehicle if they load or unload

-Enlevé l’aspirateur de C\_HumanCarrier.computeNextMove qui envoyait directement l’agent dans la destination.

-Suppression entière donc de C\_HumanCarrier.computeNextMove

-Modification de A\_Animal.computeNextMove qui prend en compte le minimum entre la distance à parcourir et la distance que peut parcourir le véhicule en un pas de temps. Valable pour tous les A\_Animals.

-Marche si petite échelle, mais problème à grande échelle. Avec djikstra : java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: -1 (à 3358 ticks pour la carte sénégal 1970, à 771 ticks pour la simulation théorique

----------------------------------------------------------------------------

r343 | lefur | 2012-09-07 18:18:13 CEST

modifications importantes dans le code, principalement C\_HumanCarrier :

• A présent, le code utilise la fonction isArrived générique de A\_Animal pour vérifier si l'agent est arrivé dans un nœud de son chemin (et non pas dans la ville de destination). Cela permet d'enlever (réduction de ~25%) un certain nombre de champs et tests intermédiaires dans C\_HumanCarrrier.. Cela permet aussi surtout de traiter de façon générique les parcours de graphe)

• Le test de la ville de destination est fait en utilisant le champ targetCity

• la fonction isArrived a été doublée avec la possibilité de spécifier la vitesse de l'agent.

• J'ai aussi ajouté une procédure spécifique computeNextMove qui permet de positionner exactement l'agent quand il est arrivé à destination (évite qu'il reste bloqué).

03.09.12 modification de Centenal

• Dans A\_Animal – deliberation : descente des rongeurs des véhicules.

• Ajout de la courbe des rodentLoad ! PB AFAIRE : elle dépasse le nombre de rongeurs

• Modification de la carte de Pape (marchés = villages)

• PB AFAIRE : certains véhicules traversent la campagne

07.03.12

corrections de la prise en compte du déplacement des rongeurs pour la montée et la descente.

changement dans la visualisation (couleurs)

prise en compte de Centenal dans l'élaboration du colorMap

AFAIRE: certains bouts de code doivent prendre du temps cpu (ex: hasToChange ?) -> faire une vérification

----------------------------------------------------------------------------

r342 | lefur | 2012-08-23 15:51:58 CEST

BELAIR-2: modifications de Pape 23.08.12 pour corriger bug des véhicules qui s'arrêtent (dépassement de destination)

----------------------------------------------------------------------------

r341 | lefur | 2012-08-22 15:28:18 CEST

C\_Rodent.ChildBirth(): Les rongeurs étaient instanciés « en dur » avec leur génome spécifique / Essai d’utilisation du constructeur appelé en String puis simplification de childBirth /

----------------------------------------------------------------------------

r340 | lefur | 2012-08-14 17:25:01 CEST

Clarification fin :

- version refactorée (0c ?)

- javadoc à jour (non commité)

- Tous les protocoles testés fonctionnent.

----------------------------------------------------------------------------

r339 | lefur | 2012-08-14 16:20:29 CEST

temporaire - non testé 4(bug dans svn):

- Passage de C\_BurrowSystem et C\_Vehicle de thing à thing.ground

- Création d’un package presentation et passage de affichage à presentation.display et dataOutput à presentation.dataOutput

- Modification des xml pour la déclaration des displays (remplacement de « affichage. » par « presentation.display. »

Création d’un package data et passage de I\_sim\_constants de SimMasto0 à data et C\_Parameters de simmasto0.util à data

----------------------------------------------------------------------------

r338 | lefur | 2012-08-14 15:15:23 CEST

Clarification suite :

- Création d’un package thing.ground

Modification de l’initialisation des agents dans - C\_ProtocolHybridUniform : procédure pour affecter les différentes espèces dans des terriers monospécifiques.

- Tous les protocoles testés fonctionnent.

- nouveau refactoring à venir

----------------------------------------------------------------------------

r337 | lefur | 2012-08-14 08:54:38 CEST

BELAIR-1: modifications de pape 13.08.12

nouveaux: C\_TrackCell, C\_UnweightedGraph

modifications C\_ProtocolCentenal et de RasterManager à replacer

modification de date de départ: 1900

simulations plantent en septembre 1919

----------------------------------------------------------------------------

r336 | lefur | 2012-08-13 16:28:40 CEST

clean du source:

- ajout des <Object> dans les déclarations de contexte

- changement de la procédure de comparaison de taxon signature

- refactoring (notamment correction des inspecteurs qui n'avaient plus de scheduled step)

- finalisation de génome de Microtus arvalis

----------------------------------------------------------------------------

r335 | lefur | 2012-07-27 17:37:06 CEST

mise à jour des javadocs dans les sources posant problème et retrait du javadoc du dépôt SVN.

----------------------------------------------------------------------------

r334 | lefur | 2012-07-27 17:06:42 CEST

APRES MISSION PAPE

Refonte et clarification de RasterManager (et des protocoles et inspecteurs). RasterManager ne contient plus l'intialisation des agents. testé ok

création de génome Microtus arvalis avec introduction du gène littersize en cours

----------------------------------------------------------------------------

r331 | lefur | 2012-07-26 10:02:05 CEST

correction du déplacement des carrier (champ parked)

----------------------------------------------------------------------------

r330 | pape | 2012-07-25 18:34:39 CEST

ajout de C\_GenomeHomo pour affichage correct de C\_HumanCarrier

----------------------------------------------------------------------------

r329 | pape | 2012-07-25 18:08:05 CEST

sélection d'images de transporteur, hashmap de transporteur avec les spécifications,

ajout de rongeur,procédure d'embarquement des rongeurs - EN COURS

----------------------------------------------------------------------------

r328 | pape | 2012-07-24 18:00:27 CEST

finalisation de inspecteur, protocole, transporteur, véhicule sur scénario fictif exemple

TEMP : transporteurs en développement : NE PAS UTILISER

----------------------------------------------------------------------------

r327 | lefur | 2012-07-24 11:09:13 CEST

- Correction du changement de A\_VisibleAgent vers I\_situated\_thing dans les appels

- Mise au propre et vérification de la sélection des protocoles

----------------------------------------------------------------------------

r326 | pape | 2012-07-23 16:14:06 CEST

Création de la classe A\_VisibleThing (qui n'hérite pas de A\_NDS) et de la classe C\_Vehicle

TEMP : Problème sur CHIZE burrow

----------------------------------------------------------------------------

r325 | pape | 2012-07-22 13:41:28 CEST

Programation de déplacement de ville en ville dans la class C\_Carrier

Ajout d'un générateur de nombre aléatoire

----------------------------------------------------------------------------

r324 | pape | 2012-07-20 18:44:12 CEST

mise en place Centenal: création d'un raster, d'un fichier de paramètres, d'un inspecteur, d'un protocole avec positionnement d'un transporteur dans une ville

modification de l'environnement dans simmasto\_0.rs : action.display1.xml, scenario.xml, user\_path.xml

----------------------------------------------------------------------------

r323 | lefur | 2012-07-20 09:48:27 CEST

just un renommage oublié

----------------------------------------------------------------------------

r322 | lefur | 2012-07-20 09:47:18 CEST

suite de transfert de vieux fichiers vers un autre répertoire,

renommage des divers parameters.xml

----------------------------------------------------------------------------

r321 | lefur | 2012-07-20 09:33:29 CEST

clarification des sélecteurs image et initialisation graphiques avec les protocoles

essai de transfert de vieux fichiers vers un autre répertoire

----------------------------------------------------------------------------

r320 | pape | 2012-07-18 18:04:34 CEST

Mise au clair du package protocole -> passage de paramètres A\_Animal en I\_situated\_thing

Transfert de champs entre NDS, VisibleAgents et SituatedThing

----------------------------------------------------------------------------

r319 | pape | 2012-07-18 12:15:07 CEST

Création package protocols et super class C\_Protocol

Transfert de C\_ProtocolCage et Enclosure dans le new package

----------------------------------------------------------------------------

r318 | lefur | 2012-07-18 11:24:12 CEST

problème du commit précédent avec .classpath, version mbour cages

----------------------------------------------------------------------------

r317 | lefur | 2012-07-18 11:20:05 CEST

toujour PB de .classpath avec Pape,

commit des fichiers cachés non versionnés

----------------------------------------------------------------------------

r316 | pape | 2012-07-18 11:06:52 CEST

essai de svn chez pape

----------------------------------------------------------------------------

r315 | pape | 2012-07-18 10:51:15 CEST

Share project "SIMmasto\_0" into "svn://gaia.supagro.inra.fr:3690/LeFur/SimMasto/trunk/SIMmasto\_0b"

----------------------------------------------------------------------------

r314 | lefur | 2012-07-17 09:48:05 CEST

problème du commit précédent avec .classpath, retour à la version précédent ce commit

----------------------------------------------------------------------------

r313 | pape | 2012-07-17 09:41:46 CEST

suppression de .classpath avec rapidSVN

----------------------------------------------------------------------------

r312 | pape | 2012-07-17 09:35:41 CEST

essai de svn changement de Simconstants et customDisplay, pas de commit du .classpath

----------------------------------------------------------------------------

r311 | lefur | 2012-07-17 09:19:42 CEST

PAPE1 : test de svn sur sim\_contants

----------------------------------------------------------------------------

r310 | lefur | 2012-07-03 17:44:44 CEST

Création de C\_GenomeAmniota qui contient les infos sur la taille des litières.

modifications a priori très minimes (ex: taxon signatures -> essai de multirun -> les 20 sont tous identiques, même le premier ( !?)

----------------------------------------------------------------------------

r309 | lefur | 2012-07-03 10:39:59 CEST

APRES AURORE :

remise à protocolChize (pour tests). début de tracé des organigrammes de A\_Animal

ajout de l'enclos avec murs épais (marche pas)

----------------------------------------------------------------------------

r308 | lefur | 2012-06-29 18:20:04 CEST

commentaires d'Aurore pour signaler les barrières (GenomeEucaryote et Rodent)

----------------------------------------------------------------------------

r307 | lefur | 2012-06-28 15:45:08 CEST

mise en place du recombinatorMapGenome

----------------------------------------------------------------------------

r306 | lefur | 2012-06-28 15:30:37 CEST

correction de la génération des fichiers R hybrides

----------------------------------------------------------------------------

r305 | lefur | 2012-06-18 16:54:59 CEST

version avec mortalité temporaire dans nbBurrow pour analyse sensibilité

distribution des rongeurs dans tout l'envlos avec Math.random()

correction de l'output de HybridInspector

----------------------------------------------------------------------------

r304 | lefur | 2012-06-01 17:42:19 CEST

modifié la grille enclos, remis evalscarcity et recognize en neutre par rapport au nom de l'espèce

----------------------------------------------------------------------------

r303 | lefur | 2012-06-01 11:04:23 CEST

correction des icones supprimés par svn

----------------------------------------------------------------------------

r302 | lefur | 2012-06-01 09:04:49 CEST

----------------------------------------------------------------------------

r301 | lefur | 2012-06-01 09:04:02 CEST

Connerie de svn eclipse: a fait peter les dernières modifs d'icones (hybrid et lazarus)

version enclos Mbour: modification de C\_Rodent eval scarcity en ne prenant en compte que l'entourage proche du rongeur.

A faire: prendre en compte le sexe dans l'évaluation de la scarcity

----------------------------------------------------------------------------

r300 | lefur | 2012-05-25 18:10:29 CEST

\* poursuite de la création de protocolENclosure, modification de la grille avec des points de nourriture.

Ajout des icones et ajout de C\_ProtocolEnclosure.

modif de ContextCreator, selecteurImage, styleAgent, simconstants

----------------------------------------------------------------------------

r299 | lefur | 2012-05-25 11:49:58 CEST

Mise en place Enclos Mbour, grille graphique, parametersEnclosMbour.xml, vérif affichage images

----------------------------------------------------------------------------

r298 | lefur | 2012-05-24 10:40:37 CEST

- Ajout des random générators pour epistasie et olfaction

- TEMPORAIRE EN COURS formalisation procédure évitement olfactif -> ajout de deux procédures dans C\_Rodent: evalScarcity, recognized

----------------------------------------------------------------------------

r297 | lefur | 2012-05-23 18:12:53 CEST

- Correction du protocolCage pour que les mastomys lazarus soient pris en compte pour les changements de cages.

----------------------------------------------------------------------------

r296 | lefur | 2012-05-23 10:40:39 CEST

\* changement du mode de stockage des diploid number dans le csv

\* premier essai de grille enclos (dans data\_raster)

(version milieu homogène)

----------------------------------------------------------------------------

r295 | lefur | 2012-05-22 11:26:50 CEST

\* Règle d'Haldane ajoutée

\* Le protocole cage permet le déplacement des Lazarus MAIS problème en cours

\* Ajouts de PbHaldane dans hybridInspector et fichier de sauvegarde

----------------------------------------------------------------------------

r294 | lefur | 2012-05-16 17:11:46 CEST

• Correction d’un problème dans pbEpistasie : Utilisation du génome de la mère au lieu du génome de l’œuf à un endroit.

• Correction du « ou / ou » à la fin de xsomeMatch pour pbMatching. ? je pense que ça a supprimé le problème des 2N = 6

pbsynteny corrigé

----------------------------------------------------------------------------

r293 | lefur | 2012-05-09 11:11:31 CEST

Sauvegarde des tailles de portée de la matrice de cage

correction du taux de naissance dans le panel rate

MAJ Javadoc.

----------------------------------------------------------------------------

r292 | lefur | 2012-05-04 17:35:19 CEST

- rajout du nombre par type d'erreur dans hybrid inspector + diverses améliorations

- mise au point du protocole cage Mbour terminé OK

----------------------------------------------------------------------------

r291 | lefur | 2012-05-04 09:28:51 CEST

Enregistrement des données Mbour dans un fichier csv (sous répertoire hybrid).

----------------------------------------------------------------------------

r290 | lefur | 2012-05-03 10:20:35 CEST

Codage du trait taille litière (OK) : Ajout d’une procédure : getChromosomePairFromMaploc pour obtenir le chromosome contenant le gène : on suppose que le trait n’est codé par des gènes définis sur un seul chromosome (temporaire, cf. codage odorat multichrosomes).

On shunte les packages phenotypers, l’expressor est inclus dans le génome (mastomys)

----------------------------------------------------------------------------

r289 | lefur | 2012-04-06 16:25:39 CEST

Multiples modifications de XsomeMatch et associés (genomeEucaryote, C\_Gene ajout d'un comparable sur les mapLoc (douteux?), C\_Rodents childbirth).

reste quelques erreurs: voir chrono du 06/04/2012

----------------------------------------------------------------------------

r288 | lefur | 2012-04-05 09:39:34 CEST

Mises à jour des tags dans les javadocs (terminé)

A\_Visible extend A\_NDS au lieu de l'inverse précédemment.

----------------------------------------------------------------------------

r287 | lefur | 2012-04-04 11:30:59 CEST

Mises à jour des tags dans les javadocs (pas terminé)

----------------------------------------------------------------------------

r286 | lefur | 2012-04-02 12:58:07 CEST

refactoring: déplacé Simmasto0.C\_SimmastoInitializer vers affichage.C\_PanelsInitializer

----------------------------------------------------------------------------

r285 | lefur | 2012-04-02 12:43:14 CEST

- ajout d'un display rate

- Modifié step de inspector en checkSimulationEnd, réintégré tous les calculs dans computeRodentIndicators

- supprimé liveandletdieagents et réintégré dans step de stepvariousprocedure

----------------------------------------------------------------------------

r284 | lefur | 2012-04-02 11:26:30 CEST

- bug suite: tri de returnLargest et returnSmallest pour apparier correctement les gametes dans xsomeFusion + modification de l’ajout des microsat et gonosome : ajout à la fin avec add(index, objet).

- Renommé xsomeFusion en xsomesMatch

----------------------------------------------------------------------------

r283 | lefur | 2012-03-30 15:07:17 CEST

bug suite: correction de fission.

correction de fusion 1

gestion de l'aneuploidie 1 (voir fichier excel 20120330-SimmastoAneuploidies.JLF.xls

----------------------------------------------------------------------------

r282 | lefur | 2012-03-29 18:01:50 CEST

bug en cours...

Fabrication de xsomeFusion (complexe synaptonemal)

----------------------------------------------------------------------------

r281 | lefur | 2012-03-27 18:25:13 CEST

- Travail sur la méiose, ségrégation, fission, suppression de fusion; création d'un tag mergedXsome, travail sur les maplocs plutôt que sur les locus.

- !! Simulation fonctionnelle mais très louche (plus d'aneuploidie), à vérifier sur debug

NB: pb de unevenly distributed hashcode

----------------------------------------------------------------------------

r280 | lefur | 2012-03-23 15:45:38 CET

ajout d'une séparation sur le diagramme des cages

----------------------------------------------------------------------------

r279 | lefur | 2012-03-23 11:11:04 CET

- Correction du pb calcul listrodent et male/femelles.

- ProtocolCage phase F1 OK

----------------------------------------------------------------------------

r278 | lefur | 2012-03-23 10:03:02 CET

Correction des dpélacements visibles dans les cages (rajout de l'ancien deliberation dans C\_RodentCaged)

----------------------------------------------------------------------------

r277 | lefur | 2012-03-22 16:19:03 CET

- remplacement de male femelle par ery et nat dans graphe population

- ajout d'un parameters\_MbourUniform.xml pour simulation théorique de référence. S'utilise avec l'option CHIZE (dans sim\_constants)

----------------------------------------------------------------------------

r276 | lefur | 2012-03-22 14:34:30 CET

- Phase F1 de l'expérience en cage ok

- Ajout dans rodentCaged de currentCage et currentLine et mise à jour dans contextualize et childBirth.

- Toujours pas de correction de l'hybridList + pb calcul listrodent et male/femelles.

- Dans protocol cage ajout de sameSex et changeCage

- Ajout d’un calcul d’agent list dans landplots

- Il ne reste que perception (+childBirth) en override dans C\_RodentCage

- Corrigé le childBirth (pas de génomes Mastomys pour les hybrides.

----------------------------------------------------------------------------

r275 | lefur | 2012-03-21 11:49:50 CET

En cours: création du Protocol cage avec multiBugs.

----------------------------------------------------------------------------

r274 | lefur | 2012-03-21 09:01:59 CET

SVN: suppression de src.zip

----------------------------------------------------------------------------

r273 | lefur | 2012-03-21 09:00:24 CET

- Epuration importante / changement de procédure délibération entre Animal et Rodent. Différences de comportement de la population mais pas de changement significatif notable

- Installé un test de BurrowSystem dans RasterManager.getInternalPoint qui fait des recherches indicées sur la matrice des soilCells uniquement.

NOTE: Fonctionne bien, pas de changement notable (même courbes de réponse, distribution finale des patchs à peu près similaire, même pattern d’évolution dans le temps) par rapport aux anciennes versions – mais le pattern exact a changé.

Question : pourquoi le joli comportement d’adaptation au milieu visible dans l’option sans colonie n’apparaît-t-il pas hors saison de reproduction dans l’option avec colonies ?

----------------------------------------------------------------------------

r272 | lefur | 2012-03-19 15:08:15 CET

\* corrections mineures sur inspecteurs

\* retrait de l'ajout des terriers hors saison de reproduction (pas d'effet ++) dans Rodent seekDestination

----------------------------------------------------------------------------

r271 | lefur | 2012-03-19 11:06:27 CET

correction de l'indicateur hybridization

mise à jour de crop rotation après entretien Timothée Bonnet

----------------------------------------------------------------------------

r270 | lefur | 2012-03-16 16:51:26 CET

retrait de repast.settings et de src.zip du svn

----------------------------------------------------------------------------

r269 | lefur | 2012-03-16 10:58:10 CET

re-suppression des cdr (fausse manip svn)

----------------------------------------------------------------------------

r268 | lefur | 2012-03-16 10:54:02 CET

- Annulé la correction 263 (corrigé la liste addToBirthList qui était dans bordure en addToRodentList), car bloque les migrants.

- mis au net le calcul de taux hybrides.

- enlevé l'option "MBur-Cage" pour Chize, à remettre dans SimConstant pour Mbour cages

- les fichiers cdr et xls de crop rotation sont dans 2-documentation

----------------------------------------------------------------------------

r267 | lefur | 2012-03-15 10:54:24 CET

Création d’une classe C\_RodentCaged qui étend C\_Rodent; conserve toutes les fonctionnalités de rodent mais dispersion dans cage modifiée/simplifiée

----------------------------------------------------------------------------

r266 | lefur | 2012-03-14 18:17:05 CET

En cours:

Début de la création de HybridInspector

Début de la création de C\_ProtocolCage

Création d’un getter pour le gender

Fabrication d’une grille 9x10 cages

Création d’une procédure filterCells() pour empêcher les rongeurs de quitter la cage

Ajout d’une condition de retour dans la cage si le rongeur quitte la cage dans raster manager moveObject().

----------------------------------------------------------------------------

r265 | lefur | 2012-03-13 14:58:06 CET

ajout d'un display richesse allélique

----------------------------------------------------------------------------

r264 | lefur | 2012-03-12 11:26:28 CET

re-lecture des users parameters tous les 1er janvier

----------------------------------------------------------------------------

r263 | lefur | 2012-03-12 11:01:09 CET

corrigé la liste addToBirthList qui était dans bordure en addToRodentList

----------------------------------------------------------------------------

r262 | lefur | 2012-03-09 16:09:59 CET

Première simulation OK

mise au point du getDiploïd Number et clonage des chromosomes lors du mate (peut-être quelques redondances :) )

----------------------------------------------------------------------------

r261 | lefur | 2012-03-09 12:21:44 CET

Ajout d'un identifiant au chromosome transmis lors de la fabrication des gènes.

Refactoring de xsomeSexual et xsomeMicrosat en xsomePairSexual et xsomePairMicrosat.

----------------------------------------------------------------------------

r260 | lefur | 2012-03-09 08:11:46 CET

1ère simulation crop rotation. Extinction mais bonne démo / base de départ.

----------------------------------------------------------------------------

r259 | lefur | 2012-03-08 18:51:04 CET

ajout des fichiers corel colorMapChize

----------------------------------------------------------------------------

r258 | lefur | 2012-03-08 18:06:10 CET

Correction de isHybrid (getSuperclass)

Correction de makeZygoteXsomes. Positionage des gènes de xsomeTarget.

Fusion des chromosomes pour fabrication des hybrides OK

----------------------------------------------------------------------------

r257 | lefur | 2012-03-08 16:38:57 CET

\* version 2 de crop rotation (codes et données) / ajout d'une destruction de 80% des rongeurs lors du labour

\* révision en cours de C\_Rodent

----------------------------------------------------------------------------

r256 | lefur | 2012-02-28 15:26:32 CET

modifications mineures; suppression de init (qui est static, initialisé dans context build) dans rastermanager

----------------------------------------------------------------------------

r255 | lefur | 2012-02-27 18:09:08 CET

suite d'instanciation des génomes ery et nat

----------------------------------------------------------------------------

r254 | lefur | 2012-02-27 12:09:31 CET

début d'instanciation des génomes ery et nat

----------------------------------------------------------------------------

r253 | lefur | 2012-02-27 10:04:55 CET

correction du bug déséquilibre males / controle des random generators for binary selector.

----------------------------------------------------------------------------

r252 | lefur | 2012-02-24 18:18:51 CET

Creation chromosomeMultivalent et gènes sur MNatalensis - préversion.

problème d'absence de mâle non résolu.

----------------------------------------------------------------------------

r251 | lefur | 2012-02-24 11:49:29 CET

renommé GenomeMastomysErythro etc. en GenomeMErythro etc.

centré le positionnement initial des rongeurs et terriers

display: calcul de pop male femelle tot plutôt que juste matures, idem pour sex ratio et max dispersal, ajout de pop male femelle sur graphe pop

----------------------------------------------------------------------------

r250 | lefur | 2012-02-23 15:01:32 CET

correction de identify landplots pour grille rectangulaire, testé sur raster Chize.

----------------------------------------------------------------------------

r249 | lefur | 2012-02-23 11:15:48 CET

Modification de sound pour jouer divers types de sons (début d'année, fin de simulation)+ 2 fichiers .wav

classes modifiées : inspector, variousProcedure, sound & rodent

----------------------------------------------------------------------------

r248 | lefur | 2012-02-23 09:54:16 CET

commit de repast.settings et src.zip

----------------------------------------------------------------------------

r247 | lefur | 2012-02-22 18:15:55 CET

sixième essai de commit de la version mbour sur C\_Chromatid qui pose problème

----------------------------------------------------------------------------

r246 | lefur | 2012-02-22 18:14:29 CET

dernier essai de commit de la version mbour sur rodent qui pose problème

----------------------------------------------------------------------------

r245 | lefur | 2012-02-22 18:06:04 CET

Deuxième essai de commit de la version mbour (presque tout le package dna + animal, nds avec quelques reformatages)

----------------------------------------------------------------------------

r244 | lefur | 2012-02-22 15:47:57 CET

qq formatages anvant Aurore 1

----------------------------------------------------------------------------

r243 | lefur | 2012-02-20 10:44:57 CET

• Travail sur les chaînes de Markov pour établir une matrice de transition pour la rotation des cultures ; travail sur l’évolution saisonnière de l’affinité des rongeurs pour les cultures en fonction des commentaires fournis par Gauffre

• Ont été changés : affichage : style2DTerrain, tableau de bord ; epiphyte : c\_inspector ; simmasto0 : context créator ground managers ; sim-constant ; simmasto0.util : step various procedures, création de cropRotationChize1 ; thing : landplot et soilcell.

----------------------------------------------------------------------------

r242 | lefur | 2012-01-26 18:56:32 CET

- Création d’une classe LandPlot contenant les cells de même type à l’initialisation.

- création dans C\_StepVariousProcedure d’une procédure cropRotation2 de changement aléatoire des landplots pour valider le calcul (Ok voir comment sur javadoc, vérifier avec une grille rectangulaire)

- modification sur dna mais du random dans les main de kyle wagner

----------------------------------------------------------------------------

r241 | lefur | 2012-01-12 19:00:54 CET

- travail sur la détermination du sexe directement depuis le chromosome sexuel,

- ajout de la classe C\_Egg qui peut être triée grave à compareTo (hésité pour mettre EucaryoteGenome en NDS mais pas très net (a priori non). Donc c’est C\_Egg qui devient un NDS transitoire et transmet son génome au rongeur qui nait. A priori plus propre de laisser C\_Egg.

- galère pour la définition aléatoire du sexe et la comparaison du choix des gamètes mais a priori ok

- résultats corrects mais encore différents de la version 235

----------------------------------------------------------------------------

r240 | lefur | 2012-01-12 14:06:27 CET

- Ajout d’une méthode crossover dans C\_XsomeMicrosat + un constructeur protected avec deux chromatides

- idem XsomeSexual

- Vérifié et validé pas à pas en debug le crossing over de C\_XsomeMicrosat (pb d’indice entre randposition et locus

----------------------------------------------------------------------------

r239 | lefur | 2012-01-06 10:42:52 CET

refactoring de tous les noms dans dna.variator (C\_DoubleGeneMutator devient C\_GeneMutatorDouble)

----------------------------------------------------------------------------

r238 | lefur | 2012-01-05 18:52:49 CET

• Déplacé les constantes de C\_Luca vers C\_Chromosome,

• Déplacé les champs

protected C\_GeneConstraint mappedGeneConstraint;

protected I\_gene\_mutator mappedGeneMutator;

de C\_GenomeEucaryote vers C\_Chromosome,

• déplacé la machinerie sexuelle de EucaryoteGenome vers C\_XsomeSexual

• retrait du passage du combinator lors de la création des chromosomes

(on prend celui de l’un des chromatides passés en argument)

----------------------------------------------------------------------------

r237 | lefur | 2012-01-05 11:55:05 CET

restructuration de DNA - suite

- Chromatide renommé en chromatid

- Ajout d’une fonction RandomRetrieveHaploid dans C\_Chromose – by-passe mate de C\_Chromosome qui effectue le crossing-over et la mutation. Permet de rendre générique le traitement des chromosomes au niveau du génome.

----------------------------------------------------------------------------

r236 | lefur | 2012-01-04 11:05:25 CET

démarrage de modifications dans DNA + switch pour ploughKills dans "Chize"

----------------------------------------------------------------------------

r235 | lefur | 2011-12-20 12:23:19 CET

mise en forme de l'initialisation

----------------------------------------------------------------------------

r234 | lefur | 2011-12-19 11:14:59 CET

Refactoring tunnel en burrow phase 2 (phase 1 dans la session précédente)

----------------------------------------------------------------------------

r233 | lefur | 2011-12-19 11:00:49 CET

----------------------------------------------------------------------------

r232 | lefur | 2011-11-10 09:40:14 CET

Introduction de la procédure ageing qui donne un bonus ou un malus en fonction d’où se trouve le rongeur lors du changement de culture : si passage de champ récolté à labourage, l’âge est doublé (malus); si passage de champ labouré à culture l’âge est divisé par deux (bonus).

Jusqu’à présent (SVN-131) uniquement malus

? NB : application de l’heuristique CSLSIE

----------------------------------------------------------------------------

r231 | lefur | 2011-11-09 10:08:04 CET

version pérenne sur la partie nord-est de grille-test.2g.txt BIS

----------------------------------------------------------------------------

r230 | lefur | 2011-11-04 11:02:02 CET

dans displays: remplacement de mean dispersion par max dispersion et suppresion de affinity

quelques refactorings

----------------------------------------------------------------------------

r229 | lefur | 2011-11-03 13:52:21 CET

- mise en place de la composition C\_Egg

- divers test et correctifs sur randomGenerators pour pb de répétabilité

- avant révision de sans TunnelSystem

----------------------------------------------------------------------------

r228 | lefur | 2011-10-27 09:53:05 CEST

Passage de CELL\_WIDTH\_UCENTIMETER dans parametres.xml (suite)

----------------------------------------------------------------------------

r227 | lefur | 2011-10-14 13:00:44 CEST

remove debug.log

----------------------------------------------------------------------------

r226 | lefur | 2011-10-14 13:00:02 CEST

Passage de CELL\_WIDTH\_UCENTIMETER dans parametres.xml

----------------------------------------------------------------------------

r225 | lefur | 2011-10-13 17:27:49 CEST

Passage de verbose dans parametres.xml

----------------------------------------------------------------------------

r224 | lefur | 2011-10-13 16:20:04 CEST

Avant changement de paramètres.xml + librairies Jrat au cas où

----------------------------------------------------------------------------

r223 | lefur | 2011-10-05 15:31:19 CEST

Ajout du display affinité moyenne et du chrono % de rongeurs errants

----------------------------------------------------------------------------

r222 | lefur | 2011-09-30 18:38:25 CEST

petites modifs sur version fonctionnelle

----------------------------------------------------------------------------

r221 | lefur | 2011-09-30 14:36:59 CEST

----------------------------------------------------------------------------

r220 | lefur | 2011-09-30 14:27:17 CEST

----------------------------------------------------------------------------

r219 | lefur | 2011-09-30 14:23:40 CEST

----------------------------------------------------------------------------

r218 | lefur | 2011-09-30 13:25:56 CEST

nettoyage svn

----------------------------------------------------------------------------

r217 | lefur | 2011-09-29 18:37:56 CEST

Remplacement de la liste des agents d’un soilCell de HashSet vers TreeSet

Changement de la procédure de son

REPETABILITE OK 1

----------------------------------------------------------------------------

r216 | lefur | 2011-09-29 09:05:29 CEST

MAJ avant changement list agent dans soilCell

----------------------------------------------------------------------------

r215 | lefur | 2011-09-29 08:53:47 CEST

probleme de suppression de DonneesAlleliques

----------------------------------------------------------------------------

r214 | lefur | 2011-09-29 08:51:05 CEST

pb de commit de DonneesAllelliques

----------------------------------------------------------------------------

r213 | lefur | 2011-09-27 13:07:26 CEST

nettoyage svn

----------------------------------------------------------------------------

r212 | lefur | 2011-09-27 13:06:22 CEST

• Déplacement de renvoi console et renommage de dataOutput

• Modification de seekDestination de A\_Animal car pas identique à celui de Rodent + la boucle for va trop loin. -> pas de changement notable, on espère plus de rapidité.

----------------------------------------------------------------------------

r211 | lefur | 2011-09-26 16:29:36 CEST

o Problème de concurrent modification exception. Modifié dans LiveAndLetDieAgents

o Ok pour l’agencement dans l’ordre des agents :-)

o Reste des dérives dans la simulation

----------------------------------------------------------------------------

r210 | lefur | 2011-09-26 11:05:06 CEST

o Prise en compte de l’ajout d’agents dans : raster et GIS managers randomlyAddRodents, addChild, bordure et du retrait d’agent dans destroy

o Ajout de CompareTo dans C\_Rodent (pb de typage mais ok) + pas pris en compte si on le met dans NDS ( ?!)

----------------------------------------------------------------------------

r209 | lefur | 2011-09-26 09:10:28 CEST

o Conversion des listeRodent en TreeSet et des boucles for en iterator.hasNext()

o Changement des noms inspecteur vers inspector

o Suppression de simMasto0.util.compteur

----------------------------------------------------------------------------

r208 | lefur | 2011-09-23 14:58:07 CEST

Corrections mineures chemin faisant vers la répétabilité (!)

----------------------------------------------------------------------------

r207 | lefur | 2011-09-22 18:49:53 CEST

Contrôle de tous les random du projet , notamment les randgen du package dna n'existent plus.

quelques print de débuggage car toujours pas de répétabilité

----------------------------------------------------------------------------

r206 | lefur | 2011-09-21 17:36:35 CEST

effacement fichiers inutiles

----------------------------------------------------------------------------

r205 | lefur | 2011-09-21 17:33:03 CEST

effacement fichiers inutiles

----------------------------------------------------------------------------

r204 | lefur | 2011-09-21 17:31:37 CEST

Suppression du schedule de Rodent.step et passage dans ManageUniverse de StepVariousProcedure

----------------------------------------------------------------------------

r203 | lefur | 2011-09-21 17:02:27 CEST

effacement fichiers inutiles

----------------------------------------------------------------------------

r202 | lefur | 2011-09-21 16:58:57 CEST

Version de travail avant sortie de Rodent.step de schedule

----------------------------------------------------------------------------

r201 | piry | 2011-09-21 16:28:04 CEST

Création SIMmasto\_0b

----------------------------------------------------------------------------