



Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg
Hamburg University of Applied Sciences

Bachelorarbeit

Jan Lepel

**Automatisierte Erstellung und Provisionierung von ad hoc
Linuxumgebungen -
Prototyp einer zentralisierten Weboberfläche zur vereinfachten
Umsetzung individuell erstellter Systeme**

Jan Lepel

**Automatisierte Erstellung und Provisionierung von ad hoc
Linuxumgebungen -
Prototyp einer zentralisierten Weboberfläche zur vereinfachten
Umsetzung individuell erstellter Systeme**

Bachelorarbeit eingereicht im Rahmen der Bachelorprüfung

im Studiengang Bachelor of Science Angewandte Informatik
am Department Informatik
der Fakultät Technik und Informatik
der Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg

Betreuender Prüfer: Prof. Dr. Ulrike Steffens
Zweitgutachter: MSc Informatik Oliver Neumann

Eingereicht am: 1. Januar 2015

Jan Lepel

Thema der Arbeit

Automatisierte Erstellung und Provisionierung von ad hoc Linuxumgebungen -
Prototyp einer zentralisierten Weboberfläche zur vereinfachten Umsetzung individuell erstellter
Systeme

Stichworte

Ad hoc Umgebung, automatisierter Umgebungsaufbau und Provisionierung

Kurzzusammenfassung

Dieses Dokument ...

Jan Lepel

Title of the paper

TODO

Keywords

Keywords, Keywords1

Abstract

This document ...

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	v
0.1. Problemstellung, Motivation und Zielsetzung	v
Vagrant	vi

Einleitung

0.1. Problemstellung, Motivation und Zielsetzung

“Es ist nicht zu wenig Zeit, die wir haben, sondern es ist zu viel Zeit, die wir nicht nutzen” - Lucius Annaeus Seneca, [Seneca \(2005\)](#)

Seneca formulierte schon 49 n. Chr. das Gefühl welches jeder kennt. Die Zeit die er hat, nicht richtig zu nutzen.

Auch wenn sich in 166 Jahren einiges geändert hat, aber die Problematik ist gleich geblieben. Effiziente Abläufe Die IT hat sicher ihren Teil dazu beigetragen, dass wir effizienter und agiler arbeiten können und somit unsere Arbeit-Zeit Verhältnis besser optimieren können, aber es geht immer noch besser.

Gerade als Informatiker, ist es man es gewöhnt, Geduld aufbringen zu müssen während man vor dem PC wartet oder die zu kalkulieren wie lange man an einer

Vagrant

Bei Vagrant handelt es sich um ein Projekt, welches 2010 von Mitchell Hashimoto und John Bender 2010 ins Leben gerufen wurde. Durch das schnelle und unkomplizierte erstellen von virtuellem Maschinen, wollte man insbesondere Entwickler ansprechen. Ein der vielen Vorteile ist, dass es möglich ist, diese virtuelle Maschine zu teilen und somit eine Basis zu erschaffen, auf die das gesamte Team zugreifen kann. Ebenfalls wurde das provisionieren der Maschinen bedacht. Vagrant arbeitet mit diversen Provisionierern zusammen. Wie z.B. Chef; Puppet sowie Ansible. Das gleichzeitige erstellen und automatische installieren (provisionieren) bietet dem benutzer den Vorteil, dass man Maschinen standartisieren kann.

Vagrant

See also ?.

Literaturverzeichnis

- [Seneca 2005] SENECA: *Von der Kunst des Lebens*. Deutscher Taschenbuch Verlag, 11 2005.
– URL <http://amazon.de/o/ASIN/342334251X/>. – ISBN 9783423342513

Hiermit versichere ich, dass ich die vorliegende Arbeit ohne fremde Hilfe selbständig verfasst und nur die angegebenen Hilfsmittel benutzt habe.

Hamburg, 1. Januar 2015 Jan Lepel
