

Herzlich Willkommen bei unserem Experiment!

Während des Experimentes ist es Ihnen nicht erlaubt elektronische Geräte zu benutzen oder mit anderen Teilnehmern zu kommunizieren. Bitte benutzen Sie nur die für das Experiment vorgesehenen Programme und Funktionen. Bitte sprechen Sie nicht mit den anderen Teilnehmern. Sollten Sie eine Frage haben, dann heben Sie bitte Ihre Hand. Wir werden dann zu Ihnen kommen und Ihre Frage im Stillen beantworten. Bitte stellen Sie Ihre Fragen auf keinen Fall laut. Wenn die Frage relevant für alle Teilnehmer ist, werden wir sie laut wiederholen und beantworten. Sollten Sie gegen diese Regeln verstoßen, müssen wir Sie vom Experiment und der Auszahlung ausschließen.

Teil 1 des Experiments

Dieses Experiment besteht aus zwei unabhängigen Teilen. Ihre Entscheidungen im ersten Teil werden den zweiten Teil nicht beeinflussen.

Kurzbeschreibung

Sie nehmen an einem Wettbewerb mit drei Spielern teil. Insgesamt gibt es drei Spieler, die wir A, B und C nennen. Während des Wettbewerbs hat jeder Spieler die Möglichkeit einen anderen Spieler *anzugreifen*. Wenn ein Angriff erfolgreich ist, wird der angegriffene Spieler ELIMINIERT und kein Geld verdienen. Sie verdienen nur Geld, wenn Sie nach Ende des Wettbewerbs ÜBERLEBEN. Alle Spieler, die nicht eliminiert wurden, teilen 15 € untereinander auf. Zusätzlich erhalten Sie für die Teilnahme an diesem Experiment einen Grundgewinn von 5 €.

In diesem Teil des Experiments werden Sie Entscheidungen in 4 verschiedenen Situationen treffen. Von diesen wird am Ende des Experiments eine zufällig zur Auszahlung gezogen.

Angriffe

Alle Spieler müssen gleichzeitig entscheiden, wen sie angreifen. Das heißt, in dem Moment, in dem sie angreifen, werden Sie nicht wissen, wen die anderen Spieler angreifen.

Ein Angriff ist nicht immer erfolgreich. Wenn ein Spieler angreift, wirft der Computer einen Würfel, der entscheidet, ob der Angriff erfolgreich ist. Die Spieler unterscheiden sich in der Wahrscheinlichkeit, dass ihr Angriff erfolgreich ist.

Darüber hinaus gibt es die Möglichkeit, dass ein Spieler den Wettbewerb verlässt und dadurch ELIMINIERT wird, auch wenn er nicht angegriffen wurde oder alle Angriffe auf ihn erfolglos waren. Wird ein Spieler auf diese Weise eliminiert, sagen wir, dass er IMPLODIERT.

Alle Angriffe werden zur gleichen Zeit durchgeführt. Ein Spieler überlebt am Ende des Wettbewerbs nur dann, wenn:

- (1) Alle Angriffe auf ihn erfolglos waren.
- (2) Er nicht implodiert ist.

Daraus entstehen drei mögliche Situationen für jeden Spieler:

- (1) Ein Spieler wurde von niemandem angegriffen. Wenn er nicht IMPLODIERT ist, hat er ÜBERLEBT.

- (2) Der Spieler wurde genau von einem anderen Spieler angegriffen. Wenn er nicht **IMPLODIERT** ist und wenn der Angriff erfolglos war, hat er **ÜBERLEBT**.
- (3) Der Spieler wurde von beiden anderen Spielern angegriffen. Wenn er nicht **IMPLODIERT** ist, und wenn beide Angriffe erfolglos waren, hat er **ÜBERLEBT**.

Das bedeutet, dass Sie nicht Ihre eigene Wahrscheinlichkeit zu überleben beeinflussen können. Sie können nur die Wahrscheinlichkeit beeinflussen, dass die anderen Spieler überleben.

Im Experiment werden wir alle Informationen in einer Tabelle wie folgt darstellen. Stellen Sie sich die folgende Situation vor.

| Spieler | Wahrscheinlichkeit erfolgreich anzugreifen | Wahrscheinlichkeit zu implodieren |
|---------|--|-----------------------------------|
| A | 50 % | 0 % |
| B | 40 % | 0 % |
| C | 10 % | 30 % |

Beachten Sie, dass in dieser Situation zwei Spieler, A und B, eine Wahrscheinlichkeit von Null haben zu implodieren, während C eine Wahrscheinlichkeit von 30 % hat zu implodieren. In dieser Situation jedoch ist Spieler C gleichzeitig der Spieler mit der geringsten Trefferwahrscheinlichkeit, während Spieler A der Spieler mit der höchsten Trefferwahrscheinlichkeit ist.

Resultat

Nach den Angriffen gibt es vier mögliche Szenarien, die sich ergeben können:

- (i) Alle Spieler wurden **ELIMINIERT**. In diesem Fall erhalten alle Spieler 0 €.
- (ii) Zwei Spieler wurden **ELIMINIERT**, ein Spieler hat **ÜBERLEBT**. Die Spieler, die eliminiert wurden, erhalten 0 €. Der Spieler, der überlebt hat, erhält 15 €.
- (iii) Ein Spieler wurde **ELIMINIERT**, zwei Spieler haben **ÜBERLEBT**. Der Spieler, der eliminiert wurde, erhält 0 €. Die beiden Spieler, die überlebt haben, erhalten jeweils 7,50 €.
- (iv) Alle Spieler haben **ÜBERLEBT**. Alle Spieler erhalten jeweils 5 €.

Ablauf des Experiments

Im Experiment werden Sie zunächst Entscheidungen für 4 verschiedene Situationen treffen. In jeder Runde werden wir Sie fragen, wen sie angreifen, wenn Sie Spieler A, Spieler B oder Spieler C sind. Für jede Rolle haben Sie genau eine Entscheidung zu treffen. Das heißt, dass Sie für die Rolle als Spieler A entscheiden müssen, ob Sie B oder C angreifen wollen. Für die Rolle als Spieler B müssen Sie entscheiden, ob sie C oder A angreifen wollen. Für die Rolle als Spieler C müssen Sie entscheiden, ob Sie A oder B angreifen wollen.

Nachdem alle Spieler Entscheidungen für alle Situationen getroffen haben, wird der Computer Sie zufällig und anonym mit zwei anderen Spielern im Raum einer Gruppe zuweisen. Der Computer wird

zufällig eine der Situationen wählen und Ihnen die Rolle entweder als Spieler A, Spieler B oder Spieler C zuweisen. Dann wird der Computer Ihre Entscheidung, die Sie in dieser Situation für diese Rolle getroffen haben, implementieren. Gleichzeitig implementiert der Computer die Entscheidungen der zwei anderen Spieler, die diese für ihre Rollen getroffen haben. Der Computer wird danach würfeln, um zu entscheiden, ob die Spieler ihre Ziele treffen, ob sie implodieren, und ob sie überleben. Dabei werden die Wahrscheinlichkeiten verwendet, die in der ausgewählten Situation definiert wurden.

Sie werden kein Feedback erhalten, wofür sich die anderen Spieler entscheiden, während Sie Ihre Entscheidungen treffen! Erst zum Schluss des Experiments werden Sie mehr erfahren.

Bezahlung

Am Ende des Experiments wird Ihr Gewinn Ihnen in bar ausbezahlt. Für die Teilnahme an diesem Experiment erhalten Sie 5 € plus ihre Gewinne aus Teil 1 und Teil 2.