**Pseudocodigo**

**Variables:**

bebida1: Precio de la bebida 1 (Q.10)

bebida2: Precio de la bebida 2 (Q.15)

producto1: Precio del producto 1 (Q.5)

producto2: Precio del producto 2 (Q.8)

montoIngresado: Monto ingresado por el usuario (Q.0 inicialmente)

cambio: Cambio a devolver (Q.0 inicialmente)

**Funciones:**

mostrarMenu(): Muestra el menú con las opciones disponibles y sus precios.

seleccionarProducto(opcion):

Si la opción es válida (1-4):

Resta el precio del producto seleccionado del monto ingresado.

Muestra un mensaje indicando que el producto ha sido seleccionado.

Si la opción es 5:

Muestra un mensaje indicando que se está saliendo del programa.

Si la opción no es válida:

Muestra un mensaje de error.

calcularCambio():

Si el monto ingresado es mayor a 0:

Calcula el cambio a devolver (montoIngresado - precio del producto).

Muestra un mensaje indicando el monto del cambio.

Si el monto ingresado es 0:

Muestra un mensaje indicando que no se requiere cambio.

Programa principal:

Se declara una variable opcion para almacenar la selección del usuario.

Se declara una variable salir de tipo booleano para controlar el bucle del programa.

Se inicializa la variable salir a false.

Bucle principal:

Se ejecuta mientras la variable salir sea false.

Se llama a la función mostrarMenu() para mostrar el menú al usuario.

Se lee un entero del usuario y se almacena en la variable opcion.

Si la opción es 5, se cambia el valor de la variable salir a true para salir del bucle.

Si la opción no es 5:

Se llama a la función seleccionarProducto(opcion) para procesar la selección del usuario.

Se llama a la función calcularCambio() para calcular y mostrar el cambio al usuario.

Fin del programa:

Se termina el programa cuando el usuario selecciona la opción 5 del menú.