

Iniciado em	quinta, 10 Set 2020, 19:08
Estado	Finalizada
Concluída em	quinta, 10 Set 2020, 19:09
Tempo empregado	48 segundos
Avaliar	5,00 de um máximo de 5,00(100%)

Questão 1

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Chollet (2018, pp. 323-324) apresenta alguns exemplos de possibilidade de aplicação de Aprendizado de Máquinas, classificados de acordo com a forma de mapeamento das entradas para as saídas.

Relacione de acordo com Chollet (2018, pp. 323-324):

1. Veículos autônomos: Mapear o ambiente que o carro está inserido e comandar a direção.
2. Geração ou seleção de logomarca: Mapear o nome e descrição de uma empresa e criar uma logomarca.
3. Segmentação do comportamento: Mapear um conjunto de atributos de um website e predizer quanto tempo um usuário gastará nele.
4. Mapear vídeos e questões sobre o conteúdo do vídeo para respostas textuais.
5. Super-resolução: Mapear imagens de baixa qualidade para imagens de alta resolução.

3 ▾

✓ Mapeamento de dados vetoriais para dados vetoriais.

1 ▾

✓ Mapeamento de imagens para dados vetoriais.

2 ▾

✓ Mapear imagens para texto.

5 ▾

✓ Mapear imagens para imagens.

4 ▾

✓ Mapear vídeo e texto para texto.

Sua resposta está correta.

Questão 2

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Em relação à transferência de aprendizado é possível afirmar:

Escolha uma:

- ☒ a. As bibliotecas TensorFlow, Keras, PyTorch, já possuem arquiteturas pré-treinadas na base de dados ImageNet. ✓
- ☐ b. É um processo que não permite reutilizar um modelo já treinado.
- ☐ c. Somente pode ser aplicado para Deep Learning.
- ☐ d. É uma técnica ultrapassada que não é mais utilizada.

Sua resposta está correta.

Questão 3

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

É possível reutilizar um modelo já treinado. O nome dessa técnica é “Transferência de aprendizado”.

Escolha uma opção:

- ☒ Verdadeiro ✓
- ☐ Falso

Questão 4

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Chollet (2018, pp. 325-329) afirma que há uma infinidade de aplicações para as técnicas de Deep Learning, e que podemos solucionar todos os problemas utilizando essa arquitetura.

Escolha uma opção:

- ☐ Verdadeiro
- ☒ Falso ✓

Questão 5

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

AI é um campo antigo e amplo que intenta automatizar o processo cognitivo, ou seja, automatizar o pensamento humano, seja através de implementação de funções lógicas matemáticas, até a construção de robôs que podem interagir com o mundo. Aprendizado de Máquina, por sua vez, é um subcampo da Inteligência Artificial, que visa à automatização do desenvolvimento de modelos a partir da análise de dados, processo conhecido como aprendizado. Finalmente, Deep Learning é uma das várias abordagens de ML, em que os modelos são várias cadeias de funções geométricas aplicadas aos dados uma após a outra.

Com isso, podemos considerar que todo algoritmo de Deep Learning não pode ser considerado como IA:

Escolha uma opção:

- ☒ Verdadeiro ✓
- ☐ Falso