Qualiente

Travaux dirigés

Projets encadrés par équipes – Première année

Formateur | Pierre Vélon

Partie 1

DECOUVERTE DU CONTEXTE M2L

Exercice 1

Télécharger le document « Organisation de la M2L » à l'adresse :

http://pimalys.com/public/ged open.php?id g doc=1063

Lire attentivement le document ainsi que les sites Internet déjà réalisés sur le sujet.

Situation : les ligues sportives régionales non encore hébergées par la M2L sont conviées pour une demi-journée de présentation de la structure la semaine prochaine. L'équipe de direction a par conséquent sollicité les différents services de la M2L pour expliquer oralement en séance le fonctionnement interne de l'entité et faire en sorte de promouvoir au mieux les avantages d'une inscription.

Constituer des groupes de 2/3 personnes et faire un exposé de 10 minutes (présentation PowerPoint ou équivalent obligatoire) en jouant l'un des rôles suivants :

- Equipe commerciaux : présentation générale de la M2L, promotion des nombreux services avec un discours très vendeur
- Equipe juristes : explication des conditions d'hébergement d'une ligue sportive régionale au sein de la M2L
- Equipe immobilier : présentation du site physique de la M2L, des salles de réunions et des conditions de réservation
- Equipe réseau: présentation des différents équipements informatiques, leur utilisation et leur emplacement
- Equipe marketing: présentation exhaustive des différents services offerts par la M2L
- Equipe direction : projection de la M2L à court, moyen et long terme et présentation des services associés (peu d'informations dans les documents, ce groupe pourra donc imaginer sa propre feuille de route)

Objectifs de l'exercice

- Appréhender le contexte M2L,
- Adopter un comportement professionnel à l'oral,
- Tenir une présentation dans le temps imparti.

Partie 2

DECOUVERTE D'UNE GESTION DE PROJET

Exercice 2

L'objectif est de concevoir et de mettre en ligne le site Internet de la M2L.

Les différents groupes de travail à constituer sont les suivants :

« Chef de projet maîtrise d'ouvrage » : il anime la réunion de lancement et les réunions de suivi du projet. Il rédige le cahier des charges fonctionnel. Il est garant du planning global du projet et rend compte de l'état d'avancement du projet au commanditaire de l'application, joué par le professeur.

« Assistance maitrise d'ouvrage » : il est en charge de la rédaction et de la mise à disposition des compte-rendu de réunion dans un espace partagé. Il propose aux différents intervenants projet un document de synthèse sur les actions de chacun.

« Graphiste » : il décrit les différents écrans du site Internet à travers un story-board. Il propose un logo et une charte graphique à l'ensemble des développeurs.

« Maîtrise d'œuvre » : il répartit les réalisations à effectuer, suit l'état d'avancement du développement de chaque groupe, rassemble les différents codes sources et assure la mise en ligne du site Internet.

« Recette » : il valide chaque code (fonctionnalités, liens, ergonomie, graphisme) et fait un retour aux développeurs en cas de problème.

« Veille Internet » : il étudie les sites Internet des entreprises ou associations présentant les mêmes services que la M2L, en présente la synthèse en réunion ainsi qu'un plan optimum de référencement du site dans les moteurs de recherche.

Chaque groupe sera également en charge du développement de rubriques du site Internet (langages libres).

Activité 1

Animateur : chef de projet maîtrise d'ouvrage Rédacteur : assistance maîtrise d'ouvrage

Livrables : compte-rendu de réunion, liste des rubriques du site Internet, cahier des charges fonctionnel

Rôle principal à tenir : le même que dans l'exercice 1

Activité 2

Animateur / rédacteur : maîtrise d'œuvre

Livrables : compte-rendu de réunion, répartition des développements

Rôle principal à tenir : développeur

Les actions suivantes se feront de manière ad'hoc, en fonction de l'avancement de chaque groupe.

Objectifs de l'exercice

- Approfondir le contexte M2L,
- Mener un développement Web,
- Découvrir les échanges entre membres d'une équipe projet,
- Avoir une première réalisation technique à présenter.