Titel der Arbeit

BACHELORARBEIT

zur Erlangung des akademischen Grades Bachelor of Science (B. Sc.) im Fach Physik



eingereicht an der Mathematisch-Naturwissenschaftlichen Fakultät Institut für Physik Humboldt-Universität zu Berlin

> von Herrn Jan-Lukas Krieg geboren am 09.01.1995 in Berlin

Betreuung:

- 1. Prof. Dr. Thomas Lohse
- 2. Priv.-Doz. Dr. K. Hennig

eingereicht am: 10. Februar 1999

Widmung

Hier folgt dann eine Widmung.

Contents

1	Erstes Kapitel	2
	1.1 Erster Abschnitt Kapitel 1	2
	1.1.1 Erster Unterabschnitt	
2	gamma-Astronomie	3
3	Das Cherenkov Telescope Array	4
4	Pointing von Teleskopen	5
	4.1 Koordinatensysteme in der Astronomie	5
	4.2 Ã, quatoriales Koordinatensystem	
	4.3 irgendwas	
5	Bildanalyse	6
	5.1 CCD Kameras	6
		6
	5.3 owas	6
	5.4 Korrelation der Werte	6
	5.4.1 AbhÄngigkeit von der Belichtungszeit	
	5.4.2 AbhÃngigkeit vom gain	
	5.5 Fazit	

List of Figures

List of Tables

Erstes Kapitel

1.1 Erster Abschnitt Kapitel 1

1.1.1 Erster Unterabschnitt

Hier soll jetzt mal zitiert werden. [?] tex

gamma-Astronomie

Die Astronomie ist die Wissenschaft des Universums und beschreibt die Bewegung und Eigenschaften von Himmelsk \tilde{A} ¶rpern wie Planeten oder Galaxien, interstellarer Materie und Strahlung. Die VHE- (very high energy) Astronomie besch \tilde{A} ftigt sich mit Strahlungsquellen, die so hochenergetisch sind, dass sie nicht thermischen Ursprungs sind. Diese liegen in der Gr \tilde{A} ¶ \tilde{A} Ÿenordnung von 100 GeV und dar \tilde{A} $\frac{1}{4}$ ber.Die Ursache dieser Strahlung kann prinzipiell durch zwei verschiedene Konzepte beschrieben werden:

2.1 bottom up

Hierbei werden hochenergetische Photonen durch die Wechselwirkung von hochrelativistischen Teilchen mit Materie (zum Beispiel Gaswolken), Magnetfeldern und anderer elektromagnetischer Strahlung erzeugt. In Magnetfeldern und in Materie k \tilde{A} ¶nnen diese Teilchen, sofern sie geladen sind, abgelenkt werden (zum Beispiel durch Bremstrahlung) und verlieren dadurch Energie (durch sogenannte Synchrotronstrahlung). Bei der Wechselwirkung der relativistischen Teilchen mit Photonen kann es zu einem iversen Comptoneffekt kommen, wodurch diese Photonen Teile des Impulses aufnehmen k \tilde{A} ¶nnen.

2.2 top down

In diesem Schema wird die Strahlung durch ZerfÄlle von massiven Teilchen freigesetzt. Diese Teilchen kĶnnen auch zur dunklen Materie gehĶren, sodass man hoffen kann, durch diese Forschung Fortschritte auf diesem Gebiet zu machen.

2.3 Cherenkov Strahlung

Cherenkov Strahlung tritt auf, wenn geladene sich Teilchen in Materie schneller als Photonen bewegen und lässt sich analog zum ächerschallknall erklären. Das geladene Teilchen polarisiert auf seiner Trajektorie die einzelnen Atome, die somit Licht abstrahlen. Da sich das Teilchen allerdings schneller als das Licht bewegt, kann keine destruktive Interferenz auftreten, sodass sich das Licht in einem Kegel ausbreitet. Der Kosinus des ä-ffnungswinkels ist invers proportional zur Geschwindigkeit des Teilchens und somit auch zum Impuls

Das Cherenkov Telescope Array

Mit dem Bau des Cherenkov Telescope Arrays (CTA) werden verschiedene Ziele verfolgt:

Pointing von Teleskopen

Das Pointing von Teleskopen beschäftigt sich damit, dass das Teleskop so ausgerichtet wird, wie es erwä $\frac{1}{4}$ nscht ist. Häufig ist das Problem, dass die eingestellte Position nicht exakt mit der gewä $\frac{1}{4}$ nschten Position ä $\frac{1}{4}$ bereinstimmt. Grä $\frac{1}{4}$ nde dafä $\frac{1}{4}$ r kä¶nnen Fehler in der Präzision oder auch die Elastizität einzelner Bauteile sein. Da man die aufgenommen Daten mit den Bekannten Postionen am Himmel vergleichen kann, kann man versuchen ein Modell zu finden, welches die Fehler verkleinert oder im Idealfall sogar eliminiert.

4.1 Koordinatensysteme in der Astronomie

Als geeignetes Koordinatensystem f \tilde{A}_{4}^{1} r den Betrieb eines Teleskops erweist sich ein mit zwei Winkeln zu beschreibendes System, das den Kugelkoordinaten Ähnelt. Der Azemutwinkel behält seinen Namen und zeigt in der Regel bei 0° in Richtung Norden. Der Polarwinkel behält ebenfalls seine Bedeutung und wird Elevation genannt.

4.2 Å, quatoriales Koordinatensystem

Um die Position von Sternen eindeutig zu identifizieren ben $A\P$ tigt man ein weiteres Koordinatensytem, das von der Position des Fr $\tilde{A}\frac{1}{4}$ hlingspunktes abh \tilde{A} ngig ist. Von diesem Punkt ausgehend kann jeder Punkt durch die beiden Winkel Rektaszension und Deklination beschrieben werden.

4.3 irgendwas

Bildanalyse

Zu Beginn war der MST Protoyp in Adlershof noch nicht mit einem Cherenkovdetektor ausgestattet, sondern nur mit einfachen CCDs. Mit diesen wurde die Helligkeit des Nachthimmels beobachtet.

5.1 CCD Kameras

5.2 Verwendete Kamera

Das MST ist mit verschiedenen Kameras ausgestattet, wobei nur Bilder der sogenannten Sky-CCD verwendet wurden. Die Sky-CCD ist eine ist eine Kamera des Typs Prosilica GC 1350 mit folgenden technischen Daten.

Die Bilder wurden mit mit drei verschieden Belichtungszeiten (1s, 10s und 20s) und vier verschieden gain-VerstÄrkungsstufen (0dB, 7dB,14dB und 21dB) aufgenommen. Die Bilder wurden in Schwarz-WeiÄŸ mit einer Farbtiefe von 8Bit aufgenommen, das heiÄŸt jedem Pixel wird ein Wert von 0 bis 255 zugewiesen, wobei der Wert 255 der maximalen Helligkeit entspricht.

5.3 owas

Als Bilddaten wurde der Run 199 verwendete, in dem Bilder von bis aufgenommen wurden. F \tilde{A}_{4}^{1} r jedes dieser Bilder wurde der gain und die Belichtungszeit gespeichert sowie ein Histogramm der Helligkeitsverteilung der einzelnen Bilder berechnet. Um ein Ma \tilde{A} Ÿ f \tilde{A}_{4}^{1} r die Helligkeit der Bilder zu bestimmen wurde der Median berechnet. Auf das arithmetische Mittel wurde verzichtet, da bei diesem der Einfluss hei \tilde{A} Ÿer Pixel bei dunklen Bildern unverh \tilde{A} ltnism \tilde{A} \tilde{A} Ÿig gro \tilde{A} Ÿ werden kann. Zudem wurde noch die Breite des Helligkeitmaximums bestimmt in dem dieses als normalverteilt angenommen wurde und somit die Breite einer Standardabweichung berechnet wurde.

5.4 Korrelation der Werte

Im folgenden soll untersucht werden, wie sich Helligkeit und Breite in AbhÄngigkeit der Belichtungszeit und des gains verhalten.

5.4.1 AbhÄngigkeit von der Belichtungszeit

Eine lÄngere Belichtungszeit bedeutet, dass die Blende der Kamera lÄnger geĶffnet bleibt. Daraus folgt die Erwartung, dass die Anzahl der detektierten Photonen proportional steigt und somit auch der Median der Helligkeitsverteilungen.

5.4.2 AbhÄngigkeit vom gain

5.5 Fazit

Selbst"andigkeitserkl"arung

Text der Selbständigkeitserklärung.