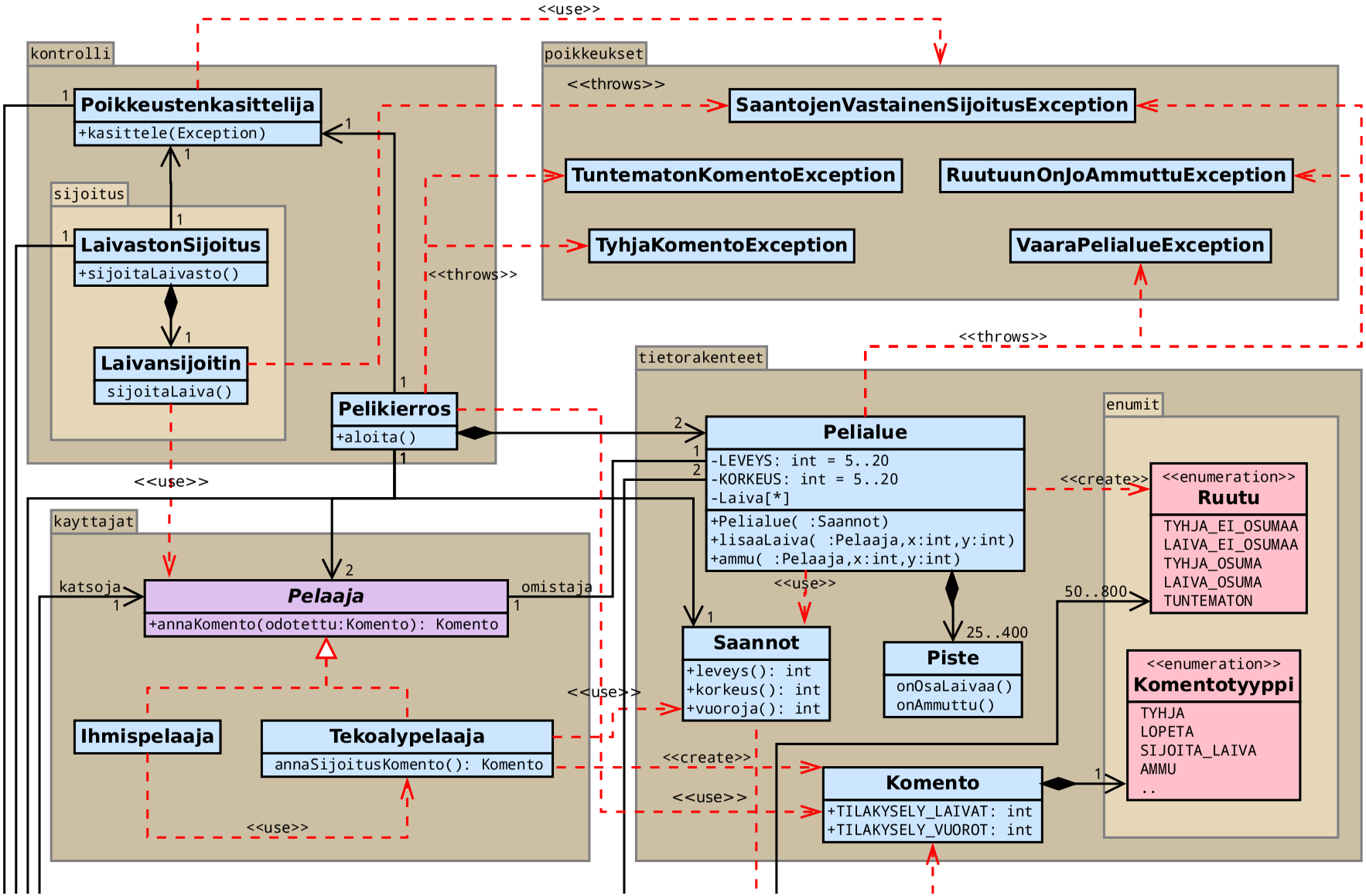
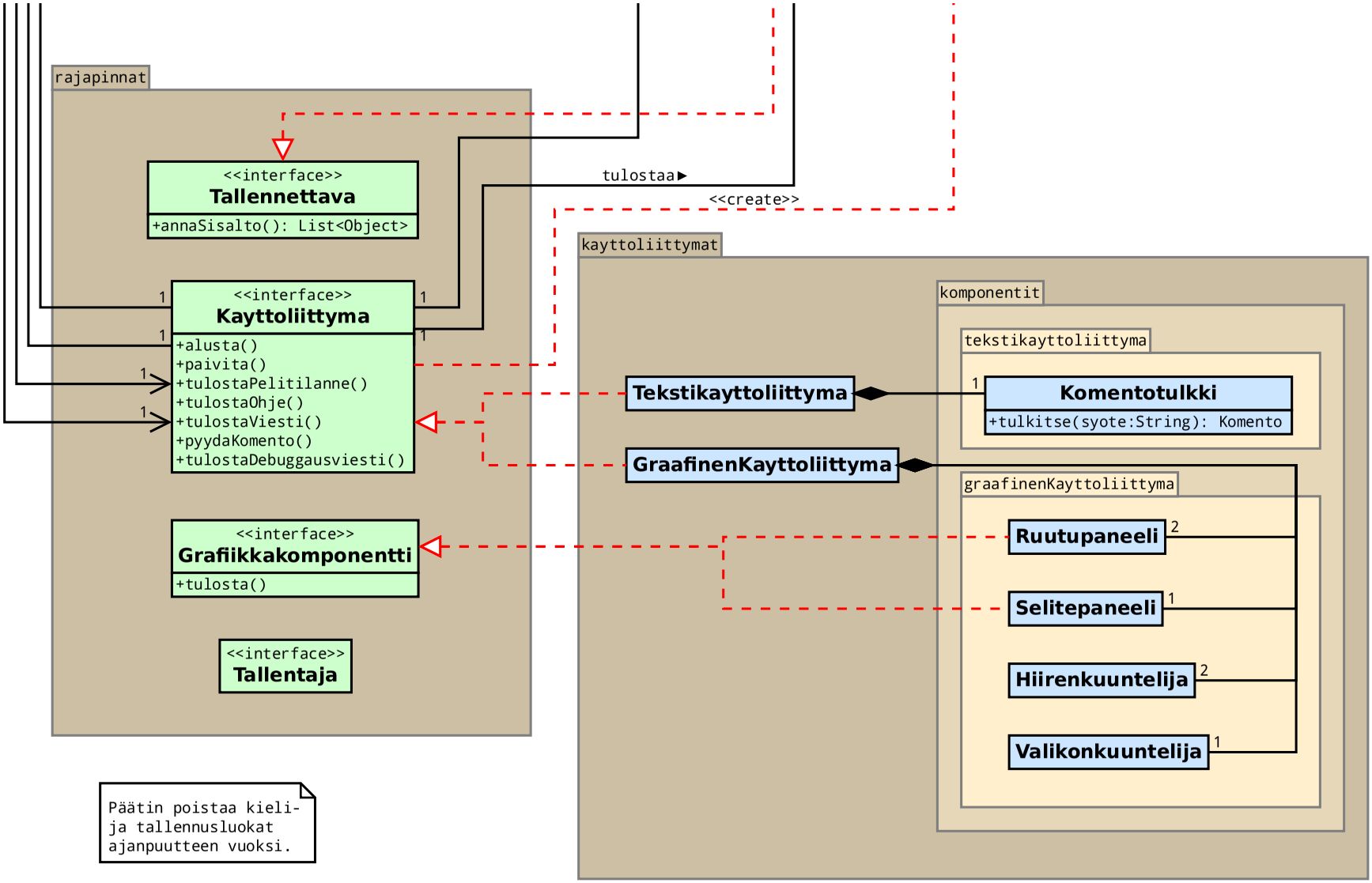

kontrolli
Poikkeustenkasittelija
+kasittele(Exception)
sijoitus
LaivastonSijoitus
+sijoitaLaivasto()
Laivansijoitin
sijoitaLaiva()
Pelikierros
+aloita()
poikkeukset
SaantojenVastainenSijoitusException
TuntematonKomentoException
RuutuunOnJoAmmuttuException
TyhjaKomentoException
VaaraPelialueException
tietorakenteet
Pelialue
-LEVEYS: int = 5..20
-KORKEUS: int = 5..20
-Laiva[*]
+Pelialue(:Saannot)
+lisaaLaiva(:Pelaaja,x:int,y:int)
+ammu(:Pelaaja,x:int,y:int)
Saannot
+leveys(): int
+korkeus(): int
+vuoroja(): int
Piste
onOsaLaivaa()
onAmmuttu()
Komento
+TILAKYSELY_LAIVAT: int
+TILAKYSELY_VUOROT: int
enumit
<<enumeration>>
Ruutu
TYHJA_EI_OSUMAA
LAIVA_EI_OSUMAA
TYHJA_OSUMA
LAIVA_OSUMA
TUNTEMATON
<<enumeration>>
Komentotyyppi
TYHJA
LOPETA
SIJOITA_LAIVA
AMMU
..
kayttajat
Pelaaja
+annaKomento(odotettu:Komento): Komento
Ihmispelaaja
Tekoalypelaaja
annaSijoitusKomento(): Komento
katsoja
omistaja
<<use>>
<<throws>>
<<create>>
25..400
50..800


rajapinnat
<<interface>>
Tallennettava
+annaSisalto(): List<Object>
<<interface>>
Kayttoliittyma
+alusta()
+paivita()
+tulostaPelitilanne()
+tulostaOhje()
+tulostaViesti()
+pyydaKomento()
+tulostaDebuggausviesti()
<<interface>>
Grafiikkakomponentti
+tulosta()
<<interface>>
Tallentaja
tulostaa
<<create>>
kayttoliittymat
komponentit
tekstikayttoliittyma
Tekstikayttoliittyma
Komentotulkki
+tulkitse(syote:String): Komento
GraafinenKayttoliittyma
graafinenKayttoliittyma
Ruutupaneeli
Selitepaneeli
Hiirenkuuntelija
Valikonkuuntelija
Päätin poistaa kieli-
ja tallennusluokat
ajanpuutteen vuoksi.