

### 2.3. Class Definitions

75

Common Syntax	Special Method Form
$a + b$	<code>a.__add__(b);</code> alternatively <code>b.__radd__(a)</code>
$a - b$	<code>a.__sub__(b);</code> alternatively <code>b.__rsub__(a)</code>
$a * b$	<code>a.__mul__(b);</code> alternatively <code>b.__rmul__(a)</code>
$a / b$	<code>a.__truediv__(b);</code> alternatively <code>b.__rtruediv__(a)</code>
$a // b$	<code>a.__floordiv__(b);</code> alternatively <code>b.__rfloordiv__(a)</code>
$a \% b$	<code>a.__mod__(b);</code> alternatively <code>b.__rmod__(a)</code>
$a ** b$	<code>a.__pow__(b);</code> alternatively <code>b.__rpow__(a)</code>
$a << b$	<code>a.__lshift__(b);</code> alternatively <code>b.__rlshift__(a)</code>
$a >> b$	<code>a.__rshift__(b);</code> alternatively <code>b.__rrshift__(a)</code>
$a \& b$	<code>a.__and__(b);</code> alternatively <code>b.__rand__(a)</code>
$a ^ b$	<code>a.__xor__(b);</code> alternatively <code>b.__rxor__(a)</code>
$a   b$	<code>a.__or__(b);</code> alternatively <code>b.__ror__(a)</code>
$a += b$	<code>a.__iadd__(b)</code>
$a -= b$	<code>a.__isub__(b)</code>
$a *= b$	<code>a.__imul__(b)</code>
...	...
$+a$	<code>a.__pos__()</code>
$-a$	<code>a.__neg__()</code>
$\sim a$	<code>a.__invert__()</code>
$abs(a)$	<code>a.__abs__()</code>
$a < b$	<code>a.__lt__(b)</code>
$a <= b$	<code>a.__le__(b)</code>
$a > b$	<code>a.__gt__(b)</code>
$a >= b$	<code>a.__ge__(b)</code>
$a == b$	<code>a.__eq__(b)</code>
$a != b$	<code>a.__ne__(b)</code>
$v \in a$	<code>a.__contains__(v)</code>
$a[k]$	<code>a.__getitem__(k)</code>
$a[k] = v$	<code>a.__setitem__(k,v)</code>
$del a[k]$	<code>a.__delitem__(k)</code>
$a(arg1, arg2, ...)$	<code>a.__call__(arg1, arg2, ...)</code>
$len(a)$	<code>a.__len__()</code>
$hash(a)$	<code>a.__hash__()</code>
$iter(a)$	<code>a.__iter__()</code>
$next(a)$	<code>a.__next__()</code>
$bool(a)$	<code>a.__bool__()</code>
$float(a)$	<code>a.__float__()</code>
$int(a)$	<code>a.__int__()</code>
$repr(a)$	<code>a.__repr__()</code>
$reversed(a)$	<code>a.__reversed__()</code>
$str(a)$	<code>a.__str__()</code>

Table 2.1: Overloaded operations, implemented with Python's special methods.