

Command-Console - Hilfe

In der Command-Console lässt sich der Graph auch – neben der normalen Bearbeitung im „Graph“-Tab - bearbeiten. In dem Tab-Item „Console“ sind zunächst zwei Textfelder sichtbar. Das untere ist für Ihre Eingabe gedacht, das obere für die Ausgabe der Command-Console. Es gibt mehrere Befehle, um den Graphen zu bearbeiten.

Die Befehle und ihre Argumente:

ADD {NAME}	Fügt einen Knoten oder eine Kante hinzu.
ADD {NAME} BETWEEN {KNOTEN1} AND {KNOTEN2}	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ist nur ein Argument angegeben („ADD {NAME}“), dann wird ein Knoten mit dem angegebenen Argument als Name hinzugefügt. 2. Sind zwei Argumente angegeben („ADD {NAME} BETWEEN {KNOTEN1} AND {KNOTEN2}“), dann wird eine Kante mit dem ersten angegebenen Argument als Name hinzugefügt. Diese geht von dem Knoten mit dem Namen des zweiten angegebenen Arguments als Namen bis hin zum Knoten mit dem dritten angegebenen Argument als Namen. Die beiden Knoten können auch die gleichen sein, dann wird eine Schlinge erstellt.
REMOVE {NAME}	Das Element mit dem angegebenen Namen wird entfernt.
REMOVE *	Hierbei kann es sich entweder um einen Knoten handeln oder um eine Kante. „REMOVE *“ leert den ganzen Graphen.
RENAME {OLDNAME} TO {NEWNAME}	Das Element mit dem ersten angegebenen Argument als Name wird umbenannt zu dem zweiten angegebenen Argument. Hierbei kann es sich um einen Knoten handeln oder eine Kante, man kann so aber auch den Graphen umbenennen.
SHOW	Öffnet das Eigenschaften-Fenster. Argumente gibt es hier keine.
SAVE	Speichert diesen Graphen in der Datei ab. Argumente gibt es hier keine.

Groß- und Kleinschreibung kann generell missachtet werden, auch beim Angeben der Namen der Knoten, Kanten bzw. dem Graphen.