# Universidade Federal de Pernambuco – Centro de Informática Prof. Carlos Alexandre Mello

## Processamento Digital de Sinais - Projeto - 2018.1

## Parte I: Sinais

1.1. Considere as sequências:

n = 0:0.01:10; % (n de zero a 10 de 0.01 em 0.01)

 $y = sen(20.\pi.n) + cos(30.\pi.n)$ ; % y é um vetor

 $z = sen(40.\pi.n) + cos(60.\pi.n)$ ; % z é um vetor

w = [y z]

Ou seja, w é a junção das duas sequências (não é a soma das duas, elas são concatenadas).

- a) Plote a DFT de y(n) (magnitude e fase).
- b) Plote a DFT de z(n) (magnitude e fase).
- c) Plote a DFT de w (magnitude e fase).
- d) O que você pode dizer sobre a relação entre as letras a, b e c anteriores?
- e) Se você apresentar o espectrograma de w algumas informações sobre o sinal são mais claras. Quais e por quê?
- **1.2.** Neste experimento, você usará o arquivo sp04.wav. Considere que esse arquivo é sua entrada x[n]. Considere D um atraso. Gere um sinal de eco com sua entrada e esse atraso. Ou seja, crie um sinal x2[n] = x[n] + 0.5x[n D]. Considere, por exemplo, D = 500 amostras para ter uma melhor percepção do eco.

Considere um filtro reverberador cuja função de transferência é dada por:

$$H(z) = \frac{1}{1 - a_{\cdot} z^{-D}}$$

Filtre o seu sinal com eco considerando o mesmo atraso definido na criação do eco (D = 500) e a = 0,5; 0,9; e 0,25. Comente os resultados encontrados.

Repita o mesmo procedimento para o filtro:

$$H(z) = \frac{1}{1 + a \cdot z^{-D}}$$

também com a = 0,5; 0,9; e 0,25 e D = 500. Comente os resultados encontrados e compare com os anteriores.

#### Parte II: Imagem

- **2.1.** (filtragem) Para a imagem *lena\_rings.bmp*: essa imagem possui um efeito comum a problemas de transmissão de vídeo chamado de *ringings*. Filtre a imagem a fim de diminuir (ou remover) o efeito.
- **2.2.** Na imagem *alumgrns.bmp*, faça um algoritmo para contar automaticamente quantas regiões de diferentes texturas existem na imagem.
- **2.3.** Na imagem *dalton.bmp*, faça um algoritmo automático que melhore a distinção dos números por um daltônico. Ou seja, você está procurando intensificar o contraste entre números e *background* ou separar as cores.

## Parte III: Vídeo

**3.1.** Observe o vídeo cruzamento.avi. As imagens saída\_100 a 119 foram extraídas desse vídeo (no arquivo frames.rar), formando um conjunto de 20 imagens que aparecem sequencialmente no vídeo. Observe que três quadros foram perdidos (imagens 102, 110 e 118). Crie um método para tentar recuperar essas imagens. Considere, claro, que você **não** tem o vídeo original. As imagens perdidas estão no arquivo frames\_perdidos.rar para fins de comparação do frame encontrado e do original.

#### Parte IV: Voz e Som

- **4.1.** Observe o sinal dg105.wav. Escute o sinal e perceba que há degradações no sinal (observe que você não precisa entender o que está sendo dito para perceber as degradações). Tente remover essas degradações (no domínio do tempo ou da frequência). Qualquer operação é válida. Apenas para fins de entendimento, o sinal or105.wav é o mesmo sinal sem degradação (esse sinal **não** deve ser usado em sua solução).
- **4.2.** Abra o arquivo teste\_de\_som.wav: 1) verifique sua taxa de amostragem; 2) multiplique o sinal original por 30 adicione a ele um ruído senoidal na faixa de 466,16 Hz (frequência do Lá sustenido) e plote o sinal original e esse ruidoso; 3) teste filtros FIR e IIR com diferentes parâmetros para tentar extrair esse ruído do sinal gerado no item anterior, considerando que você não tem a informação sobre o sinal ruidoso.

# **OBSERVAÇÕES:**

- 1) O trabalho deve ser entregue impresso (apenas os arquivos digitais imagens, sons e vídeos se necessário, podem ser entregues em meio digital **não** aceito envio por e-mail!!).
- 2) **Você deve entregar os códigos comentados** (novamente, pode ser em meio digital, mas não e-mail; pode ser link para download, disponível no momento da entrega da versão impressa).
- 3) O trabalho é individual.
- 4) O trabalho será a nota da 2ª Unidade, sendo, portanto, **obrigatório**. Sua não entrega indica que o aluno fará prova de 2ª chamada com **todo** o assunto da disciplina.
- 5) A entrega será feita exclusivamente no horário da aula no dia marcado. **Não será aceita a entrega do trabalho após esse horário.**

Entrega: 19 de junho de 2018