

CUESTIÓN 2 DEL TEMA 1 DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Haz una búsqueda sobre IA para descubrir si las siguientes tareas pueden ser resueltas actualmente por computadoras:

Todas las tareas han sido resueltas actualmente por computadoras. A continuación me dispongo a exponer qué IA en concreto se utilizó para conseguirlo y la fuente de información.

- **Jugar un partido decente de tenis de mesa (ping-pong).** Se llama Forpheus y es el primer tutor de tenis de mesa equipado con inteligencia artificial del mundo.

Más información en :

<https://www.cpi.com.ar/novedades/forpheus-el-robot-de-omron-que-ensena-a-jugar-ping-pong/>

- **Conducir en el centro de El Cairo, Egipto.** La conducción autónoma es un tema todavía demasiado complejo de resolver debido a diversos factores que afectan a la conducción y los posibles dilemas que presentan distintas situaciones a la hora de conducir.
- **Conducir en Victorville, California.** En 2007 DARPA organizó una carrera para fomentar el desarrollo de vehículos sin tripulación que puedan ser utilizados en los campos de batalla. Boss, que fue el ganador, y otros vehículos condujeron por una ciudad simulada, creada en una base en desuso de la aviación estadounidense en Victorville, en el desierto de California. Todos tuvieron que desplazarse en carreteras y calles de uno y dos carriles, superar cruces, evitar edificios y lograr aparcar. Así como los otros 10 vehículos, Boss tuvo que 'esquivar' también 30 coches conducidos por pilotos profesionales.

Más información en:

https://elpais.com/sociedad/2007/11/05/actualidad/1194217201_850215.html

- **Comprar comestibles para una semana en el mercado.** Todavía no es posible pero se está trabajando en ello. Se espera que en un futuro cercano se pueda conseguir.

Más información en:

https://cincodias.elpais.com/cincodias/2022/07/11/extras/1657555541_279646.html

- **Comprar alimentos para una semana en la Web.** Esta afirmación es una realidad que la gran mayoría de supermercados grandes ofrecen este servicio.

- **Jugar un juego de bridge decente a nivel competitivo.** Se llama Funbridge.

Más información en: <https://www.funbridge.com/es/bridge-artificial-intelligence>

- **Descubrir y demostrar nuevos teoremas matemáticos.** Se llama DeepMind y fue desarrollada por Google.

Más información en:

<https://okdiario.com/ciencia/ia-halla-conexiones-nuevas-demostrar-teoremas-matematicos-complejos-8282139>

- **Escribir una historia intencionalmente divertida.** Una IA que escriba historias divertidas no he encontrado ninguna pero sí una que escribe inquietantes historias de miedo, se llama Shelly y fue desarrollada por el MIT.

Más información en:

https://as.com/meristation/2017/10/31/betech/1509467526_620781.html

- **Brindar asesoría legal competente en un área especializada del derecho.** Fue desarrollado por Joshua Browder.

Más información en:

<https://www.marcvidal.net/blog/2018/3/12/la-inteligencia-artificial-para-los-abogados-no-ser-opcional-muy-pronto>

- **Traducción del inglés hablado al sueco hablado en tiempo real.** Se llama Live Talk.

Más información en:

<https://versusmedia.mx/fujitsu-presenta-live-talk-un-avanzado-traductor-en-tiempo-real-basado-en-ia/>

- **Realización de una operación quirúrgica compleja.** Desarrollado por la empresa AIS (Advances in Surgery).

Más información en:

<https://www.lavanguardia.com/tecnologia/actualidad/20210630/7568449/inteligencia-artificial-cirugia-mwc21-de-lacy.html>