

## Práctica 2: Cálculo de latencias

### Sistema empujados y de tiempo real

En esta segunda práctica pondremos en práctica los conceptos adquiridos en clase de teoría sobre cálculo de latencias y sistemas de tiempo real.

#### 1. Análisis con `cyclicttest`.

Utiliza la utilidad `cyclicttest` para medir la latencia en los laboratorios de la universidad, tanto en ordenadores con kernel normal como en ordenadores con el kernel de RT. Utiliza el siguiente comando, pero asegúrate de mirar la página de manual para entender los parámetros utilizados.

```
$ sudo cyclicttest -p99 -N --smp -D 60
```

La medición de la tenencia siempre se debe realizar en 3 escenarios distintos:

- S1: idle
- S2: Estresando el planificador (`hackbench`)
  - `sudo hackbench -l 1000000 -s 1000 -T `nproc``
- S3: Estresando las operaciones I/O (`bonnie++`)
  - `bonnie++ -d /tmp/ -D -r 2048 -f -b -u $USER -c `nproc``

Además, utilizaremos 3 configuraciones distintas de hardware y kernel para todas las pruebas:

- Laboratorios I3203: kernel no-RT
- RaspberryPi: kernel no-RT
- RaspberryPi: kernel RT

#### **RBPI Kernel no-RT**

rbpi-01: 10.110.128.64  
rbpi-02: 10.110.128.65  
rbpi-03: 10.110.128.66  
rbpi-04: 10.110.128.67  
rbpi-05: 10.110.128.68

#### **RBPI Kernel RT**

rbpi-10: 10.110.128.73  
rbpi-11: 10.110.128.74  
rbpi-12: 10.110.128.75  
rbpi-13: 10.110.128.76  
rbpi-14: 10.110.128.77

Para acceder a las raspberry, puedes utilizar tu mismo usuario que en los laboratorios. Además tendrás su HOME montado igualmente.

Calcula las latencias máximas y medias en los 3 escenarios descritos arriba (S1,S2,S2) para las 3 configuraciones de hardware y kernel disponibles. Muestra los resultados obtenidos en la siguiente tabla (si lo prefieres puedes usar gráficos o plots de barras mientras la información quede correctamente mostrada).

cyclictestURJC						
	Laboratorios		RaspberryPi			
	Kernel NO RT		Kernel NO RT		Kernel RT	
	Latencia media (ns)	Latencia max (ns)	Latencia media (ns)	Latencia max (ns)	Latencia media (ns)	Latencia max (ns)
<b>S1</b>						
<b>S2</b>						
<b>S3</b>						

## 2. Desarrollo de *cyclictestURJC*.

Desarrolla una aplicación en C llamada *cyclictestURJC* que mide la latencia de planificación de un sistema GNU/Linux utilizando las técnicas explicadas en clase. *cyclictestURJC* debe ejecutar continuamente durante 1 minuto y debe realizar la siguiente funcionalidad:

- Generar un thread por cada core del ordenador. Para saber el número de cores, puedes utilizar la siguiente función:
  - `int N= (int) sysconf(_SC_NPROCESSORS_ONLN);`
- Cada thread debe ejecutarse en la cola de prioridad `SCHED_FIFO`, con prioridad 99.
  - `pthread_setschedparam`
- Cada thread debe ejecutarse en un core diferente, por tanto establece la afinidad con
  - `pthread_setaffinity_np`
- El thread debe estar constantemente calculando la latencia de planificación mediante técnicas de sleep. RECOMENDACION: realiza esperas del orden de milisegundos.
- Para configurar linux con la mínima latencia en DMA, asegúrate que tu programa siempre comienza abriendo el fichero `/dev/cpu_dma_latency` y escribiendo un 0. No es necesario que cierres el descriptor (si lo cierras, restablecerá la configuración previa).

```
static int32_t latency_target_value = 0;
latency_target_fd = open("/dev/cpu_dma_latency", O_RDWR);
write(latency_target_fd, &latency_target_value, 4);
```

- Al finalizar el programa (después de 1 minuto de ejecución), debe mostrar el siguiente resumen con la latencia media y latencia máxima por thread/cpu.

```
$ ./cyclictestURJC
[0]    latencia media = 000001984 ns. | max = 000016865 ns
[1]    latencia media = 000001984 ns. | max = 000017124 ns
[2]    latencia media = 000001999 ns. | max = 000014698 ns
[4]    latencia media = 000001995 ns. | max = 000016550 ns
[3]    latencia media = 000002011 ns. | max = 000014936 ns
[5]    latencia media = 000002005 ns. | max = 000014396 ns

Total  latencia media = 000001996 ns. | max = 000017124 ns
```

- Además tu programa debe guardar en un fichero CSV (*cyclictestURJC.csv*) en formato texto plano, todas las medidas obtenidas en el siguiente formato:

CPU, NUMERO\_ITERACION, LATENCIA

Asegúrate de realizar esta operación de escritura a fichero, una vez terminada toda la evaluación de la latencia, para no interferir con las interrupciones al escribir.

Utilizando la herramienta cyclicttestURJC que has desarrollado, rellena la siguiente tabla del mismo modo que hiciste en el apartado 1.

cyclicttestURJC						
	Laboratorios		RaspberryPi			
	Kernel NO RT		Kernel NO RT		Kernel RT	
	Latencia media (ns)	Latencia max (ns)	Latencia media (ns)	Latencia max (ns)	Latencia media (ns)	Latencia max (ns)
S1						
S2						
S3						

Además, crea un plot de la distribución de la latencia para los escenarios de **RaspberryPi** (similar al que tienes en las transparencias de este tema), con los 2 tipos de kernel, y los 3 escenarios definidos. Todos los plots de latencia tienen que tener el mismo rango en el eje de las X (utiliza microsegundos), para una correcta comparación. Utiliza los ficheros CSV generados en cada caso. Puedes utilizar las funciones de creación de histograma de python / matplotlib / pandas para generar los plots.

