

PROYECTO ESTRUCTURA DE LENGUAJES UNIVERSIDAD DE CALDAS

Seleccionar uno de los dos proyectos

- 1- Definir un lenguaje para manipulación expresiones regulares, autómatas finitos deterministas, no deterministas, autómatas a pila y maquinas de turing. Permitiendo especificarlo de manera formal. Debe permitir operaciones de edición, de conversión, de minimización, operaciones entre autómatas. Ademas de graficar y probar cadenas.
- 2- Definir un lenguaje de programación para la gestión de proyectos. Debe tener los diferentes tipos de precedencia (escoger entre PERT y ROY), gestión de recursos, actividades y subactividades. Plantillas de actividades que con parámetros permita definir los recursos necesarios. Calculo del camino critico. Manejo de tiempos planeados y ejecutados.

Porcentajes

- Gramatica (Completa y amigable) 50%
- Analizador léxico 30%
- IDE 20%

Si la gramática no esta bien definida no se tiene en cuenta el analizador léxico.

Grupo máximo de dos personas.