MANUAL DE USUARIO DE LA APLICACIÓN MUSEO VIRTUAL



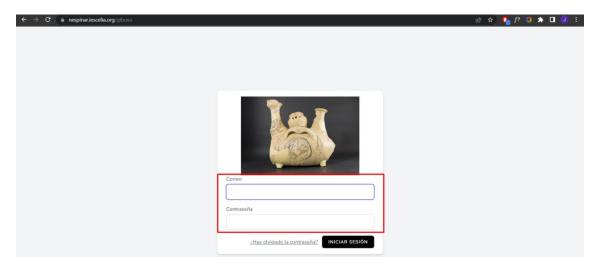
INDICE

INICIO DE SESIÓN	3
INSERTAR OBJETOS	4
INSERTAR COLECCIONES	7
INSERTAR CAMPOS DE LAS COLECCIONES	7
INSERTAR USUARIOS	9
MODIFICAR OPCIONES DE LA PAGINA WEB	10
BUSCADORES	11
Búsqueda de aproximación:	
Búsqueda de secuencia:	11
Buscador por colecciones:	12
Buscador general:	12
Buscador por campos:	13

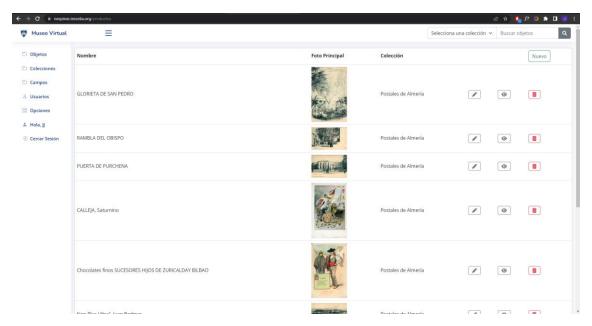
INICIO DE SESIÓN

Para acceder a la parte de la administración de la pagina web accederemos desde esta URL https://nespinar.iescelia.org/giboso

Una vez accedamos a la URL veremos una pantalla de login donde introduciremos las credenciales que se les suministrara de forma privada e individual para gestionar la pagina web.

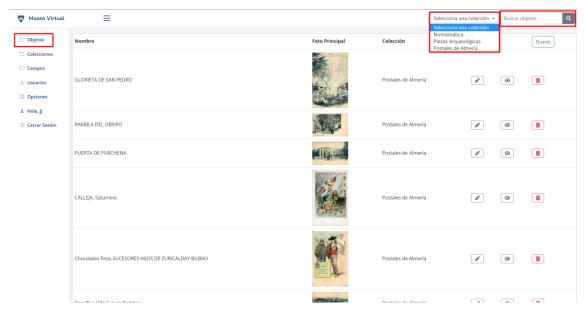


Una vez dentro veremos esta pantalla principal donde tenemos acceso a las diferentes secciones de la página web



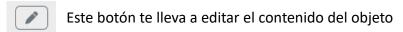
INSERTAR OBJETOS

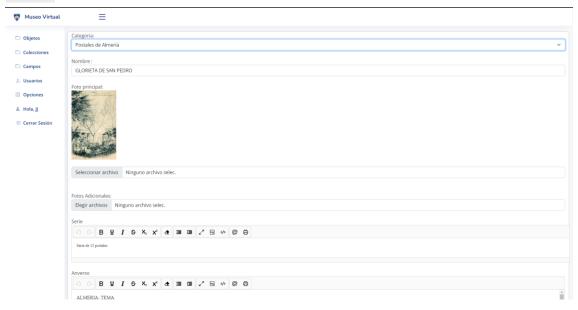
Desde la pagina de **objetos** vemos un buscador arriba a la derecha donde podemos buscar en las diferentes colecciones que hay creadas y **si no seleccionamos ninguna categoría hace una búsqueda general en todas las que existe**



En esta pantalla vemos el nombre, foto, colección de cada ficha del objeto y aparte vemos que cada ficha tiene 3 botones (editar, ver más y borrar)

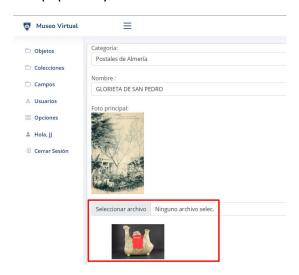






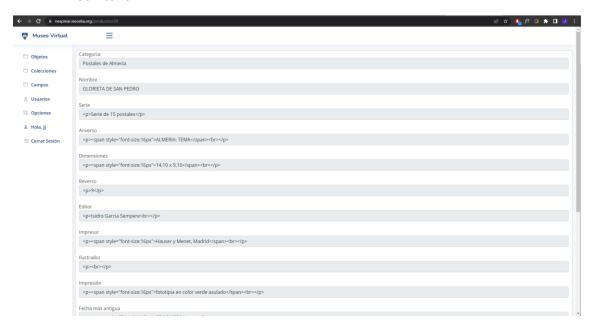
En esta pagina podemos modificar la categoría del objeto, nombre, foto principal y fotos adicionales y modificar todo el contenido de los campos de la ficha.

Anotación, cuando hay fotos adicionales al pasar el ratón por encima sale el icono de una papelera y al hacer clic sobre la foto te da la opción de borrar la foto



o

Este botón te lleva a una pagina de ver toda la información del objeto sin poder modificarla



Este botón lo que hace es eliminar el objeto con toda su información



Este botón te lleva a una página donde puedes insertar los objetos de las colecciones

Primero veremos esta página donde elegiremos la colección a la que va a pertenecer este objeto que vamos a añadir e Insertamos el nombre del objeto a añadir con su foto principal y si tiene fotos adicionales también se le puede añadir



Una vez elegido la colección te saldrá todos los campos relacionados con esa colección y ya el contenido de cada campo y cuando se acabe de rellenar el objeto al final de la pagina habrá un botón para **ENVIAR**



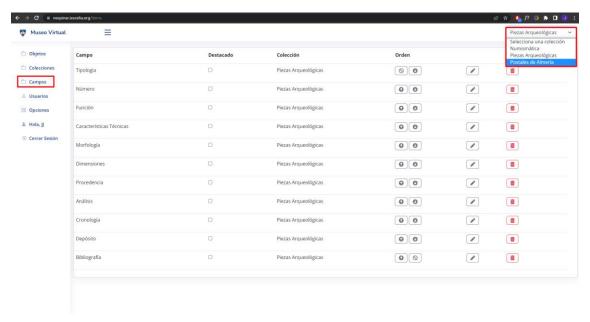
INSERTAR COLECCIONES

Nos iremos a colecciones y aquí dentro vemos los botones de NUEVO, editar y borrar que funciona exactamente igual que los explicados anteriormente



INSERTAR CAMPOS DE LAS COLECCIONES

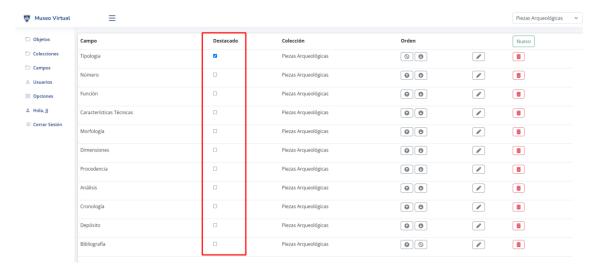
Desde esta pagina vamos a insertar los campos que van a tener nuestras colecciones, arriba a la derecha podemos elegir la colección que queremos visualizar



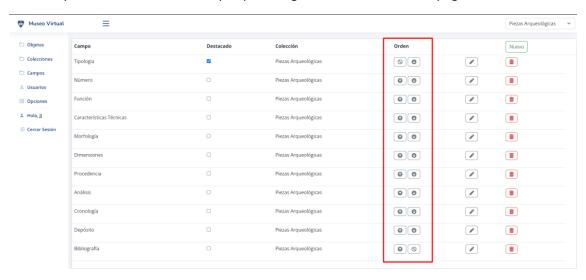
y aquí dentro vemos los botones de editar, borrar y NUEVO que funciona exactamente igual que los explicados anteriormente

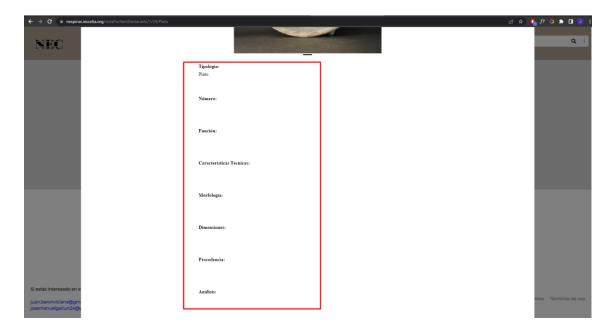


En esta página podemos elegir un campo destacado por cada colección o dejarlo vacío por el cual se va a filtrar y ver en la página web.



También podemos ordenar los campos para elegir su visualización en la pagina web



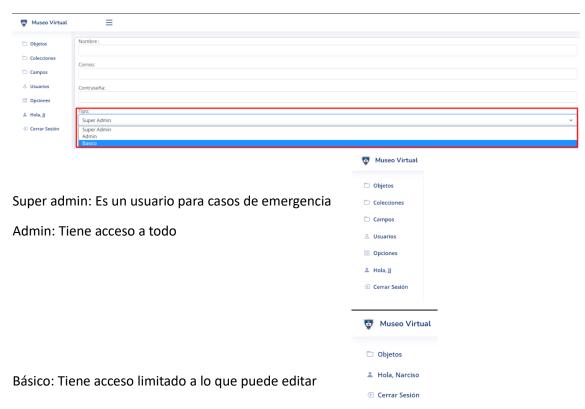


INSERTAR USUARIOS

Desde esta página de usuarios podemos crear, editar y borrar los usuarios para tener unos privilegios u otros.

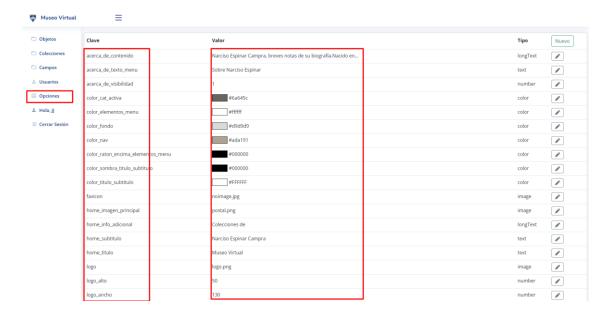


Al crear un nuevo usuario se le puede asignar 3 tipos de roles (super admin,admin,basico)



MODIFICAR OPCIONES DE LA PAGINA WEB

Desde esta pagina podemos modificar tipos de letra, contenido, paginación, colores, imágenes, logotipos, etc.



Para modificar el contenido hacemos clic





BUSCADORES

Este apartado muestra los 3 buscadores que tiene nuestra página web y os explicamos cómo funcionan los dos tipos de búsqueda que hay.

Búsqueda de aproximación:

Esta es la búsqueda que se hace de manera genérica. El resultado de la búsqueda de aproximación busca en los objetos que contengan de alguna manera alguna de las palabras ingresadas en el campo de búsqueda.

Pongamos un ejemplo:

Búsqueda introducida: Jarra egipcia rota

Nuestro buscador lo que hará es hacer 3 búsquedas. Intentará encontrar coincidencias de las tres palabras introducidas, es decir, de volverá el contenido que de alguna manera contenga jarra, egipcia o rota.

Búsqueda de secuencia:

Para realizar esta búsqueda tienes que introducirla búsqueda entre comillas dobles (").

El resultado esta búsqueda, intenta encontrar la secuencia de palabras introducidas entre las comillas.

Pongamos un ejemplo:

Búsqueda introducida: "Jarra egipcia rota"

Nuestro buscador lo que hará es hacer 1 búsqueda. Intentará encontrar coincidencias de la combinación de esas palabras, es decir, de volverá el contenido que de alguna manera contenga "jarra egipcia rota". Aunque no devolverá nada si contiene jarra, egipcia o rota de otra manera que no sea el orden introducido entre las comillas.

Comentar también que ambos tipos de búsqueda pueden ser combinados, por ejemplo:

"Jarra egipcia" rota

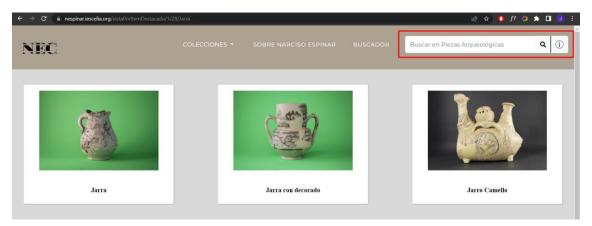
Esto devolverá el contenido que contenga la secuencia Jarra egipcia y también todo el contenido que contenga rota de alguna manera.

Todas estas búsquedas serán realizadas contra el título de los objetos y el contenido de sus campos

Buscador por colecciones:

Este buscador realizara las búsquedas comentadas en la colección que nos encontremos.

El campo de búsqueda aparecerá en el menú superior cuando estemos viendo una colección.



Buscador general:

Este buscador realizara las búsquedas comentadas contra todos los objetos almacenados.

Esta de búsqueda aparecerá en la vista de buscador, accesible desde el menú superior.



Buscador por campos:

Esta de búsqueda aparecerá en la vista de buscador, accesible desde el menú superior.

Este buscador realizara las búsquedas comentadas contra los campos de la colección seleccionada.

Esta búsqueda es restrictiva, es decir, si todos los campos rellenados no coinciden de manera aproximada o secuencial dentro de un objeto, dicho objeto no saldrá como resultado.

Para seleccionar una colección u otra, tendremos que clicar en la deseada.



Según la seleccionada, aparecerán los campos pertinentes a los objetos de la correspondiente colección.



