DOCUMENTO DE ANÁLISIS DE REQUISITOS

Aplicación: Fitness Software Management (FSM)

FECHA: 17/02/2023

1. Introducción

1.1 PROPÓSITO DEL SISTEMA

El propósito de crear esta aplicación es facilitar al gimnasio un software para administrar y gestionar las salas y servicios que ofrece de forma presencial.

1.2 ÁMBITO DEL SISTEMA

Permite al administrador crear actividades grupales, configurar salas y tarifas, a su vez al monitor le permite crear planes de entrenamiento personalizados a través de una plantilla dada y consultar sus salas asignadas, así como las horas. Por último, los clientes tienen la posibilidad de ver un listado de planes de entrenamiento contratados y reservar planes de entrenamiento o actividades grupales.

1.3 OBJETIVOS Y CRITERIOS DE ÉXITO DEL PROYECTO

Objetivos principales del sistema, y criterios que se usarán para decidir si el sistema se ha construido de manera exitosa:

- -Cumplir los requisitos funcionales especificados por el cliente.
- -Administrar y registrar datos.
- -Facilidad y sencillez a la hora de utilizarla.
- -Correcto funcionamiento.

1.4 DEFINICIONES, ACRÓNIMOS Y ABREVIATURAS

Lista con términos técnicos y abreviaturas que se usarán en el resto del documento. FSC = Fitness Management Software

2. Descripción del sistema

2.1 REQUISITOS FUNCIONALES

Tipos de usuario y descripción de las funciones que puede realizar cada uno de ellos:

2.1.1 Administrador

- 2.1.1.1. Registrarse.
- 2.1.1.2. Crear, eliminar, actualizar tarifas.
- 2.1.1.3. Crear, eliminar, actualizar actividades grupales.
- 2.1.1.4. Crear y actualizar salas.
- 2.1.1.5. Dar de alta (no dar de baja) a monitores.

2.1.2 Monitor

- 2.1.2.1. Registrarse
- 2.1.2.2. Consultar horarios y salas.
- 2.1.2.3. Poder crear planes de entrenamientos.
- 2.1.2.4. Consultar planes de entrenamientos creados.

2.1.3 Cliente

- 2.1.3.1. Registrarse
- 2.1.3.2. Acceder a historial de planes de entrenamientos contratados o actividades grupales.
- 2.1.3.3. Reservar planes de entrenamientos personalizados.
- 2.1.3.4. Reservar actividades grupales.
- 2.1.3.5. Acceder a actividades grupales reservadas pendientes de dar.

2.2 REQUISITOS NO FUNCIONALES

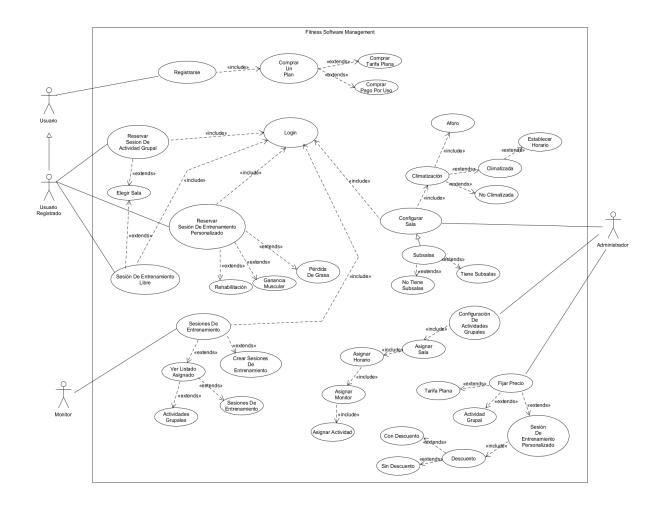
Descripción de los requisitos no funcionales, categorizados por tipo (rendimiento, fiabilidad, etc).

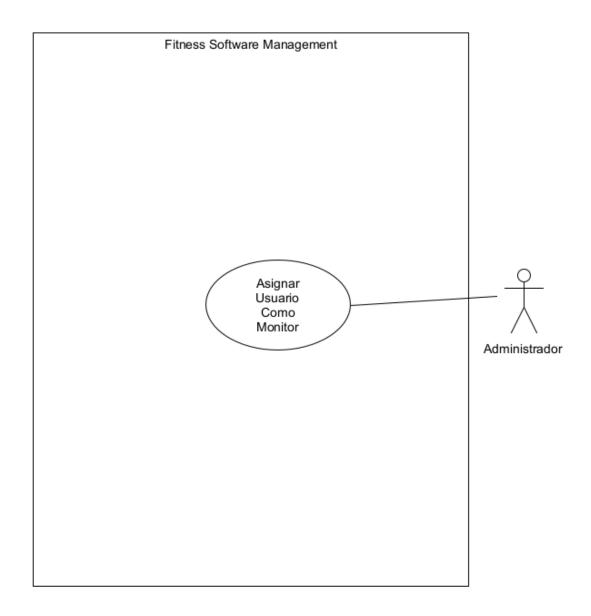
- -Sistema operativo Windows o Linux.
- -No hay límite de usuarios.
- -Categorías de plan personalizado.
- -Categorías de actividades grupales.
- -Tipo de salas climatizadas o no y si son divisibles en subsalas.
- -Interfaz intuitiva.
- -La estética sea correcta y agradable de ver.

3. Casos de Uso

3.1 DIAGRAMA DE CASOS DE USO

El diagrama de casos de uso del sistema:





3.2 DESCRIPCIÓN DE LOS CASOS DE USO

Detalle de 3 casos de uso del sistema. Utiliza la siguiente plantilla:

3.2.1. CASO DE USO < Reservar una Sesión de Actividad Grupal>

Actor Primario:

Ordenador.

Cliente registrado.

Interesados y Objetivos:

Cliente: quiere reservar una plaza de alguna clase de actividad grupal.

Monitor: consultar si cumple el mínimo (1 persona) de personas apuntadas para dar la clase.

Pasarela de pago:

Precondiciones:

El cliente ya está registrado, ha iniciado sesión y tiene una tarifa.

Ha seleccionado la sesión grupal a la que quiere asistir.

Garantía de éxito (Postcondiciones):

El cliente reserva con éxito la sesión de la actividad grupal, en caso de tener la tarifa correspondiente, pagaría la cantidad correspondiente de la sesión, el aforo de la sala a la que está asignada la actividad se actualiza.

Escenario Principal de Éxito:

- 1. El sistema muestra las sesiones disponibles.
- 2. El cliente elige una de las sesiones posibles, también puede observar si el aforo está completo o no.
- 3. Se realiza la reserva pulsando el botón de reserva.
- 4. El cliente abona la cantidad correspondiente si la actividad grupal no está incluida en su tarifa.
- 5. El sistema le muestra que se ha reservado con éxito.

Extensiones (Flujos alternativos):

- -El pago no se ha realizado con éxito, y el sistema muestra un mensaje indicando que la operación no se ha podido realizar con éxito.
- -No hay disponibilidad por tanto se le enviaría a la cola de espera.
- -El cliente cambia de opinión y no realiza la reserva.

Requisitos Especiales:

-Respuesta y actualización rápida.

Frecuencia de ocurrencia:

Orden de miles.

3.2.2. CASO DE USO <Reservar una sesión de Entrenamiento Personalizado> Actor Primario:

Cliente registrado y ordenador.

Interesados y Objetivos:

Cliente registrado: reservar una sesión de entrenamiento personalizado.

Monitor: consultar si alguien quiere una sesión de entrenamiento personalizado.

Ordenador: gestiona la acción

Precondiciones:

El cliente ha iniciado sesión y tiene una tarifa.

Garantía de éxito (Postcondiciones):

El cliente reserva con éxito la sesión de entrenamiento personalizado.

Escenario Principal de Éxito:

- 1. El cliente selecciona un objetivo de los 3 predefinidos.
- 2. Se muestran las sesiones de entrenamiento elaboradas por los monitores.
- 3. Selecciona la sesión de entrenamiento.

- 4. El cliente abona la cantidad correspondiente dependiendo si tiene la tarifa plana o la tarifa de pago por uso.
- 5. El sistema le muestra que se ha reservado con éxito.

Extensiones (Flujos alternativos):

- -El pago no se ha realizado con éxito.
- -El cliente cambia de opinión y no realiza la reserva.

Requisitos Especiales:

-Respuesta y actualización rápida.

Frecuencia de ocurrencia:

Orden de miles.

<Cuestiones que están abiertas y se plantean para resolución futura, o para considerarse en futuras versiones de la aplicación>

3.2.3. CASO DE USO < Configurar una Sala>

Actor Primario:

Administrador y ordenador.

Interesados y Objetivos:

Administrador: quiere configurar una sala.

Ordenador: gestiona la acción.

Precondiciones:

El administrador configura las salas por primera vez.

Garantía de éxito (Postcondiciones):

Las salas se han configurado.

Escenario Principal de Éxito:

- 1. Se le muestra al administrador la interfaz para la configuración de salas.
- 2. Configura las salas a su gusto.
- 3. El sistema muestra que las salas se han configurado con éxito.

Extensiones (Flujos alternativos):

-El administrador cambia de decisión y no configura la sala.

Requisitos Especiales:

-Respuesta y actualización rápida.

Frecuencia de ocurrencia:

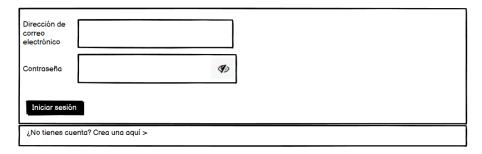
Única, sólo se puede hacer una vez.

4. Maquetas

Imágenes de las maquetas de la aplicación a construir, y cómo se navega entre ellas.



Inicia sesión en tu cuenta



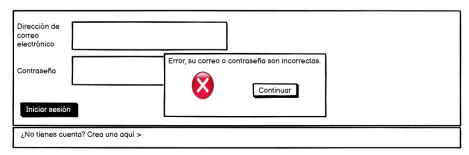
Maqueta que representa la pantalla inicial, en la cual nos permite hacer un login, con la dirección de correo y contraseña. Todos los usuarios registrados tendrán que acceder al sistema mediante esta pantalla de inicio.

Una vez rellenados los campos, se habilitará el botón de Iniciar sesión y te permitirá acceder a la pantalla de inicio del sistema, que variará en función del tipo de usuario registrado que seas.

También observamos que en caso de que no tengas cuenta, existe un enlace abajo que te lleva a la pantalla de registro.



Inicia sesión en tu cuenta



Si introduces una contraseña que no corresponde con el usuario, o el usuario no existe, te mostrará el siguiente mensaje, avisando de ello. Para volver a intentarlo debes pulsar a continuar.



Crear una cuenta

	uenta? Inicia sesión!
Tratamiento	
Nombre	
Apellidos	
Dirección de correo eléctrónico	
Contraseña	
Tarifa	Plana (12 meses) ▼ Plana (3 meses) Plana (1 mes) Normal
Guardar	

Maqueta que representa la pantalla mediante la cual los usuarios se registran.

Se accede a esta maqueta mediante la pantalla de inicio login.

observamos, que para el registro, se necesita el nombre de usuario, nombre, apellidos, dirección de correo y contraseña. Además, se debe elegir la tarifa que se quiere mediante un desplegable, en la que te muestra las 4 opciones posibles, 12 meses, 3 meses o 1 mes de la plana, o la tarifa normal.

Una vez rellenado todos los campos, el botón de guardar se habilitará, y te permitirá registrarte y acceder a la página principal de usuario del sistema.

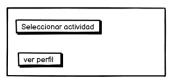
Solo podrán registrarse clientes, es decir, la página guardará los datos como cliente del sistema. No puedes registrarte mediante esta página para ser monitor.

Por otra parte, observamos que existe tanto un link como un botón de retroceso que ambos te dirigen a la página de login.





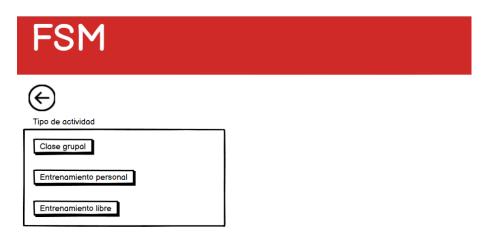
Usuario



Maqueta de pantalla de inicio del sistema para clientes. A esta página se podrá acceder tanto desde la página de login, si tus credenciales son correctas, como desde la pantalla de registro.

También observamos un botón para volver atrás, que te lleva a la página desde la cual hayas accedido a esta misma.

Por otra parte, el usuario va a tener dos opciones, seleccionar actividades o ver su propio perfil.



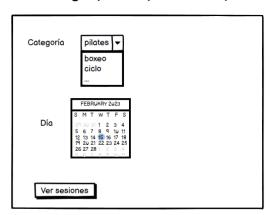
Cuando el cliente desde la pantalla de inicio, una vez iniciada sesión, pulsa el botón seleccionar una actividad, le aparece esta pantalla.

En la cual tiene para elegir el tipo de actividad, clase grupal, entrenamiento personal o entrenamiento libre.

El botón de retroceso te lleva a la pantalla de inicio del cliente.



Clases grupales (Sesiones)



Si el cliente de la página de tipo de actividad elige clase grupal accede a esta página. La cual, le muestra un desplegable con el tipo de actividad que quiere y un calendario para elegir el día que también quiere.

Una vez elegido, se habilitará el botón de ver las sesiones hay de esa categoría ese día. El botón de retroceso te lleva a la página de tipo de actividad que quiere el cliente.

FSM



Sesiones



Una vez eliges el día y la categoría de la clase grupal que quiere el cliente, te lleva a esta página.

En la que se puede observar, la hora y las plazas disponibles que hay para esa sesión del día elegido anteriormente.

Si eliges una que tenga todas las plazas ocupadas, se te pone en lista de espera. No se te pregunta si quieres que se te ponga en espera, tú puedes observar desde aquí si se te pone en espera o no.

Para reservar pulsas el botón de reservar de la derecha, y se te pasa directamente a una pasarela de pago independiente del sistema.

Si el cliente tiene tarifa plana, y reserva una actividad que por defecto le sale gratuita, directamente le sale que el pago lo ha realizado con éxito.

El botón de retroceso te lleva a la pantalla de elegir que clase grupal y día.



Una vez hecho el pago desde la pasarela de pago, con éxito, se te lleva a está página que muestra un mensaje de pago realizado con éxito y un botón que te permite volver a la pantalla de inicio de cliente. Esta pantalla saldrá después de todas las acciones de pago mediante la pasarela de pago.



Una vez hecho el pago desde la pasarela de pago, sin éxito, se te lleva a está página que muestra un mensaje de pago realizado sin éxito y un botón que te permite volver a la pantalla de inicio de cliente.



A esta pantalla se accede desde la pantalla de tipo de actividad, para el cliente, con el botón de entrenamiento personal.

En esta maqueta, observamos que se le va a ofrecer al cliente que tipo de plan quiere. Es decir, a qué quiere que esté enfocado, pérdida de grasa, ganancia de masa muscular o rehabilitación.

Y en función del que elija, se le mostrará los planes disponibles de uno u otro.

El botón de retroceso te lleva a la página de tipo de actividad que quiere el cliente.



En esta pantalla observamos que se le ofrece al cliente una serie de planes del objetivo que ha elegido.

A esta página se accede desde la página de planes de entrenamiento, en la eliges un objetivo específico y se te lleva a esta página.

Para ver las sesiones de cualquiera de los planes, seleccionas unos de los planes.

También observamos que tenemos un cursor para desplazarse de manera vertical sobre los planes, para ver todos los que pueda haber.

El botón de retroceso te lleva a la página de planes de entrenamiento del cliente, en la que eliges que tipo de objetivo.



Una vez seleccionado uno de los planes para ver sus sesiones, se te lleva a esta página, en la que se te muestra el números de sesiones de ese plan y los días que se impartirán mediante un calendario.

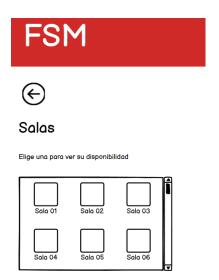
Si el plan te convence, puedes pulsar el botón de contratar plan y se te llevará a la misma pasarela de pago que anteriormente.

El botón de retroceso te lleva a la página de los planes de un objetivo concreto.



A esta pantalla se accede desde la de tipo de actividad que elige el cliente, cuando pulsa el botón de entrenamiento libre, en la cual puede elegir un día, y se puede ver las salas disponibles ese día pulsando el botón de ver salas disponibles. El botón se habilitará cuando elija un día.

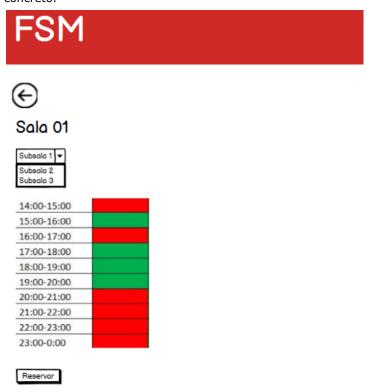
El botón de retroceso te lleva a la pantalla de tipo de actividad que quiere el cliente.



A esta pantalla se accede desde la página de entrenamiento libre del cliente, en la cual puedes elegir las salas de entrenamiento libre que hay disponibles ese día y puedes elegir una para ver sus horas disponibles y subsalas.

También observamos que tenemos un cursor para desplazarse de manera vertical sobre las salas, para ver todas las que pueda haber.

El botón de retroceso te lleva a la pantalla de entrenamiento libre, en la que eliges un día concreto.



A esta página se accede desde la página de salas disponibles para entrenamiento libre personalizado.

En esta página, observamos un desplegable para ver las subsalas de esa sala. En caso de que no tenga subsalas, te sale el horario de sala general.

En el desplegable tu puedes elegir un subsala, y te aparecerán las horas disponibles que puedes coger, en verde y en rojo.

Cuando quieres coger una hora concreta pulsas en una en verde y le das al botón de reservar que te lleva a la pasarela de pago.

El botón de retroceso te lleva a la pantalla de salas disponibles para entrenamiento libre personalizado.



Tú perfil Historial de planes de entrenamiento Historial de actividades grupales Historial de entrenamiento libre

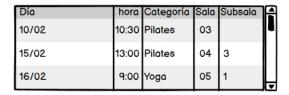
A esta pantalla se accede desde la pantalla de inicio del sistema para clientes. Pulsando el botón de ver perfil. En esta pantalla el cliente puede seleccionar tres opciones, ver su historial de planes de entrenamiento, de actividades grupales o de entrenamiento libre.

Es decir las que ha dado o tiene pendiente de dar de cada una de ellas.

El botón de retroceso te lleva a la pantalla de inicio del sistema para clientes.



Historial de actividades grupales



A esta pantalla se accede desde la pantalla de perfil del cliente. Pulsando el botón de ver historial de actividades grupales. Donde podemos observar las actividades grupales que ha dado y que tiene pendiente de dar.

El orden de las actividades aparecen en función de la fecha, las más recientes arriba del todo.

También observamos que aparecen detalles respecto a esa actividad, como la hora, categoría, sala y subsala en caso de que se dé en una subsala. Si no se da en ninguna subsala, ese campo aparece en blanco.

También observamos que tenemos un cursor para desplazarse de manera vertical sobre las sesiones, para ver todas las que se han dado.

El botón de retroceso te lleva a la pantalla de perfil del cliente.

FSM



Historial de planes de entrenamiento

A	Plan	Objetivo	Monitor	número de sesiones	en activo	
4	Plan 5	Pérdida de grasa	Alberto Pérez	4	Activo	Ver sesiones
	Plan 1	Pérdida de grasa	Esteban Fernández	6	Finalizado	Ver sesiones
Ų	Plan 3	Rehabilitación	María Martínez	2	Finalizado	Ver sesiones

A esta pantalla se accede desde la pantalla de perfil del cliente. Pulsando el botón de ver historial de planes de entrenamiento.

En esta pantalla podemos visualizar los planes de entrenamiento contratado, tanto los que se están dando como los ya dados.

A la izquierda de los planes, tenemos tenemos un cursor para desplazarse de manera vertical sobre los planes, para ver todos los que se han contratado.

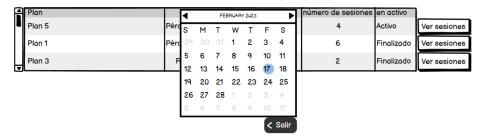
Vemos que nos muestran detalles del plan como el objetivo de este mismo, el monitor encargado, número de sesiones que tiene el plan y si está en activo o ya ha finalizado.

Los planes están ordenados más recientes a menos recientes.

También, cada plan tiene asociado un botón de ver sesiones para ver cuando son las sesiones.



Historial de planes de entrenamiento



Cuando pulsamos el botón de ver sesiones, aparece un calendario sobre esa misma pantalla en el que puedes ver los planes. Para salir de ese calendario le das al botón de salir.

Por último, el botón de retroceso, te lleva a la pantalla de perfil de historial de actividades.



Historial de sesiones de entrenamiento libre

1	Día	hora	Sala	Subsala	
	16/02	10:30 - 11:30	03		ı
	15/02	13:00 - 14:00	04	3	
	10/02	9:00 - 10:00	05	2	L
					·

A esta pantalla se accede desde la pantalla de perfil del cliente. Pulsando el botón de ver historial de entrenamiento libre.

En esta pantalla podemos visualizar las sesiones de entrenamiento libre que han sido reservadas. Apareciendo más arriba las más recientes.

Podemos ver que aparecen detalles como el día, la hora, sala y subsala de cada sesión.

A la derecha de las sesiones, tenemos tenemos un cursor para desplazarse de manera vertical sobre las sesiones, para ver todas las que se han contratado.

El botón de retroceso, te lleva a la pantalla de perfil de historial de actividades.

FSM Wonitor Planes de entrenamiento Clases grupales

Maqueta de pantalla de inicio del sistema para monitores. A esta página sólo se podrá acceder desde la página de login, si tus credenciales son correctas. Ya que los monitores son registrados por el administrador.

También observamos un botón para volver atrás, que te lleva a la página desde la cual hayas accedido a esta misma.

Por otra parte, el usuario va a tener dos opciones, seleccionar planes de entrenamiento o clases grupales.

FSM



Clases grupales

Día	Hora	Plazas	Categoría	Sala	Subsala
15/02	07:30	11/40	Pilates	Sala 01	1
16/02	09:15	36/40	Crossfit	Sala 03	4
16/02	10:40	40/40	Pilates	Sala 01	
16/02	19:30	10/11	Yoga	Sala 02	3

Cuando el monitor desde la pantalla de inicio, una vez iniciada sesión, pulsa el botón de clases grupales, le aparece esta pantalla.

En la cual tiene una tabla, con las clases grupales pendientes de dar. Con detalles estas mismas clases, como el día, la hora, gente que va a asistir, categoría y sala y subsala (en caso de que se de en una subsala).

El botón de retroceso te lleva a la pantalla de inicio del cliente.



Planes de entrenamiento

÷	Plan Plan 1	Objetivo	número de sesiones	en activo	cliente		
ı	Plan 1	Pérdida de grasa	4	Activo	Mario Ruiz	Ver sesiones	Ver plan
	Plan 2	Pérdida de grasa	6	Finalizado		Ver sesiones	Ver plan
V	Plan 3	Rehabilitación	2	Finalizado	Alberto corchado	Ver sesiones	Ver plan



Cuando el monitor desde la pantalla de inicio, una vez iniciada sesión, pulsa el botón de planes de entrenamiento, le aparece esta pantalla.

En la cual tiene una tabla, con los planes de entrenamiento que ha creado. Con detalles estos mismos planes, como el objetivo, número de sesiones, si sigue en activo o ya ha terminado, nombre del cliente que haya contratado el plan (en caso de que haya alguno, si no deje en blanco). También hay dos botones por plan, uno para ver las sesiones de este mismo plan y otro para ver el plan en detalle.

Además tiene un botón para crear planes de entrenamiento, que ofrece una plantilla para crear el propio plan.

A la izquierda de las sesiones, tenemos un cursor para desplazarse de manera vertical sobre los planes, para ver todos los creados.

El botón de retroceso te lleva a la pantalla de inicio del cliente.

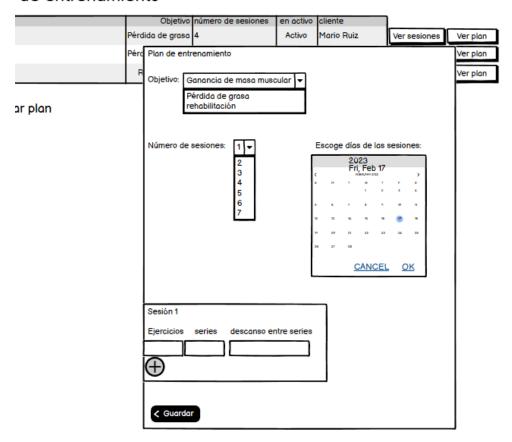
FSM





Cuando pulsas al botón de ver sesiones como monitor en la página de entrenamiento, te aparece este calendario para ver cuando son las sesiones. Para volver a los planes de entrenamiento, pulsas en el botón de salir.

de entrenamiento



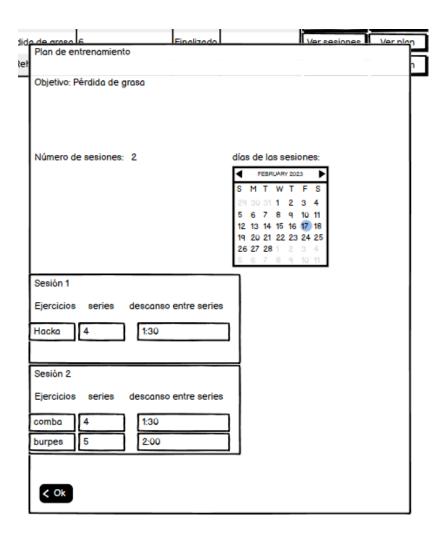
Cuando pulses el botón de crear planes de entrenamiento, te aparece esta plantilla sobre la misma página. En la que te aparece un desplegable con las tres opciones del objetivo del plan.

Posteriormente, aparece un desplegable con el número de sesiones que quieres que tenga el plan. En el que hemos decidido poner un límite de hasta 7 sesiones, aunque faltaría concretarlo con el cliente. Una vez que eliges el número de sesiones, se te habilita el calendario para elegir los días de esas sesiones. Si cambias el número de sesiones, se borrarán los días que hayas cogidos, tienes que volver a cogerlos.

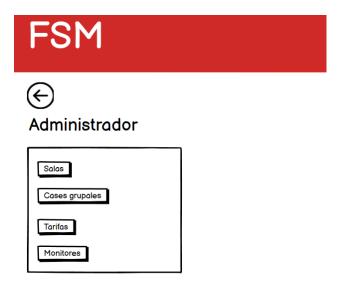
Y en función de las sesiones que cojas, te aparecerán plantillas para cada sesión. Donde en cada una de ellas podrás poner el ejercicio, el número de series por ejercicio y el descanso entre series.

Y con el botón más, puedes añadir ejercicios.

Cuando le das a guardar, el plan se guardará automáticamente en el sistema a tu nombre, y te llevará a la página de tus planes de entrenamiento.



Cuando pulses el botón de ver plan te aparece el plan detallado con en esta pantalla. Para salir del plan de entrenamiento pulsas a ok.



Maqueta de pantalla de inicio del sistema para el administrador. A esta página sólo se podrá acceder desde la página de login, si tus credenciales son correctas. Ya que el administrador no se registra.

También observamos un botón para volver atrás, que te lleva a la página desde la cual hayas accedido a esta misma.

Por otra parte, el administrador va a tener cuatro opciones, seleccionar salas, clases grupales, tarifas o monitores





Configuración Salas

Sala	aclimatización	subsalas	aforo
Sala 01	No	0	40
Sala 02	Sí	2	40
Sala 03	Sí	0	50
Sala 04	No	3	60
Sala 05	Sí	0	40
\oplus			

Cuando pulses el botón de salas, te aparecerá esta pantalla.

Cuándo pulses el botón de volver, te aparecerá la pantalla anterior en dónde verás nuevamente todas las opciones que tienes cómo administrador.

En esta pantalla, puedes ir configurando cada una de las salas. Podrás elegir, cómo administrador, si la sala que estás configurando tendrá climatización o no, si tendrá subsalas o no y seleccionar el aforo de la misma.

Podrás añadir nuevas salas pulsando el botón de +. Tendrás que elegir el número de la sala, y hacer la misma configuración que antes, si tiene o no climatización, si tiene o no subsalas y establecer el aforo.



Tarifas

Tarifa	Precio mensual	Duración
Estándar	20	Permanente
Plana	60	1/3/12meses

Cuando pulses el botón de Tarifas, te aparecerá esta pantalla.

Cuándo pulses el botón de volver, te aparecerá la pantalla anterior en dónde verás nuevamente todas las opciones que tienes cómo administrador.

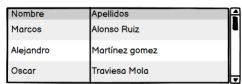
En esta pantalla, podrás fijar el precio de las distintas tarifas que tiene el gimnasio, en este caso, tenemos 2:

- Tarifa estándar, que tiene un coste de 20 € al mes y es permanente.
- Tarifa plana, que tiene un coste de 60 € al mes y se puede elegir la duración de la misma, de entre 1, 3 o 12 meses.





Monitores





Añadir monitor

Cuando pulses el botón de monitores, te aparecerá esta pantalla.

Cuándo pulses el botón de volver, te aparecerá la pantalla anterior en dónde verás nuevamente todas las opciones que tienes cómo administrador.

En esta pantalla, podrás asignar a un usuario cómo monitor. Se te mostrarán los monitores que ya tiene dado de alta el gimnasio y para agregar uno nuevo, tendrás que pulsar el botón de

añadir monitor, en dónde tendrás que escribir el nombre completo del mismo para su alta cómo monitor.

FSM



Clases grupales

subsala	Categoría	Monitor	Día	Hora	
3	Pilates	Alberto Alonso	14/02	9:00	Cancelar
	Yoga	Pablo Alonso	14/02	12:30	Cancelar
4	Pilates	Maria Rodríguez	15/02	13:30	Cancelar
2	Crossfit	Alejandro González	17/02	14:30	Cancelar
1	Crossfit	Mario Gómez	18/02	14:00	Cancelar
	3	3 Pilates Yoga 4 Pilates 2 Crossfit	3 Pilates Alberto Alonso Yoga Pablo Alonso 4 Pilates Maria Rodríguez 2 Crossfit Alejandro González	3 Pilates Alberto Alonso 14/02 Yoga Pablo Alonso 14/02 4 Pilates Maria Rodríguez 15/02 2 Crossfit Alejandro González 17/02	3 Pilates Alberto Alonso 14/02 9:00 Yoga Pablo Alonso 14/02 12:30 4 Pilates Maria Rodríguez 15/02 13:30 2 Crossfit Alejandro González 17/02 14:30

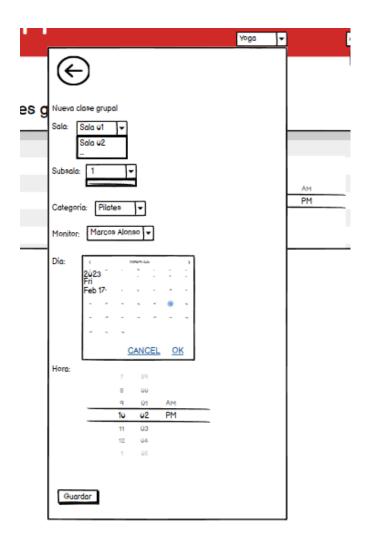
Cuando pulses el botón de clases grupales, te aparecerá esta pantalla.

Cuándo pulses el botón de volver, te aparecerá la pantalla anterior en dónde verás nuevamente todas las opciones que tienes cómo administrador.

En esta pantalla, te aparecerá un listado con las clases grupales que ya están configuradas, en dónde podrás apreciar el número de la sala, si tiene o no subsalas, la categoría de la clase, el monitor que tiene asignado, y el día y la hora en las que se impartirá.

Si cómo administrador, deseas cancelar una clase grupal por algún inconveniente, deberás darle al botón de cancelar que te aparecerá a la derecha de cada una de las clases grupales y esta se eliminará directamente. La página se refrescará, mostrándote el listado de las clases que ya están configuradas sin la que acabas de eliminar.

Si cómo administrador, deseas configurar una nueva clase grupal, deberás pulsar el botón +, que te llevará a otra página para la configuración de la misma.



Al pulsar el botón +, te saldrá esta pantalla.

Al pulsar el botón de volver, te llevará a la página anterior, en dónde tendrás nuevamente el listado de las clases grupales ya configuradas, y la opción de configurar nuevas clases grupales.

En esta pantalla, tendrás que elegir la configuración que quieres que tenga tu nueva clase grupal:

- Primero, tendrás un desplegable en el que tendrás que elegir la sala.
- Luego, tendrás que elegir, en otro desplegable, si quieres que tu sala tenga subsalas. En caso de que sí, deberás elegir el número de subsalas que quieres.
- Deberás seleccionar la categoría de la clase, tendrás las distintas opciones en un desplegable también. Y lo mismo para el monitor al que le quieres asignar la clase grupal.
- Por último, te aparecerá un calendario en el que tendrás que seleccionar el día en el que se impartirá la clase grupal y luego, un listado en el que podrás elegir la hora en la que quieras que se imparta.
- Al pulsar el botón de guardar, se guardará satisfactoriamente la nueva clase grupal y volverás a la página anterior, en dónde tendrás nuevamente el listado de las clases grupales ya configuradas (incluida la que acabas de crear) y la opción de configurar nuevas clases grupales si quisieras continuar haciéndolo.