

Unidad II: Solución Numérica de Ecuaciones No Lineales.

José Luis Ramírez B.

November 25, 2024

- 1 Introducción
- 2 Ratas de Convergencia
- 3 Método de Bisección
- 4 Método de Falsa Posición o Regula Falsi.
- 5 Método de Illinois
- 6 Métodos de Punto Fijo

Motivación.

- La determinación de las raíces de una ecuación o de un sistema de ecuaciones, es uno de los problemas más antiguos de aproximación numérica que se presenta con frecuencia en la solución de una gran variedad de problemas en la matemática aplicada.
- En un problema más general, si f es una función cualquiera, la ecuación $f(x) = 0$ no puede resolverse analíticamente. De hecho, ni siquiera se sabe a priori cuántos ceros tiene f : ¿varios, uno, ninguno?

Motivación.

La ecuación de Peng-Robinson es una ecuación de estado que proporciona la presión P de un gas mediante:

$$P = \frac{R * T}{V - b} - \frac{a}{V * (V + b) + b * (V - b)} \quad (1)$$

donde a y b son constantes, T es la temperatura absoluta a la que se encuentra el gas, V es el volumen específico y R es la constante de los gases perfectos ($8.31441 J/(mol.^{\circ}K)$). Para el CO_2 las constantes a y b toman los valores

$a = 364.61 m^6.kPa/(kg.mol)^2$ y $b = 0.02664 m^3/kg.mol$.

Supongamos que se desea encontrar la densidad ($1/V$) del CO_2 a una presión de $10^4 kPa$ y a una temperatura de $340^{\circ}K$ usando la ecuación de Peng- Robinson.

Dos casos importantes:

Dos casos importantes:

- ❶ Solución de una ecuación no lineal con una incógnita, donde:

$$f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

La solución es un escalar x para el cual $f(x) = 0$

Dos casos importantes:

- 1 Solución de una ecuación no lineal con una incógnita, donde:

$$f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

La solución es un escalar x para el cual $f(x) = 0$

- 2 Solución a un sistema acoplado de n ecuaciones no lineales en las n incógnitas, donde:

$$f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$$

La solución es un vector x para el cual todas las componentes de f son cero simultáneamente, $f(x) = 0$

Ejemplos:

Ejemplos:

- 1 Ecuación no lineal en una dimensión

$$x^2 - 4 \sin(x) = 0$$

para la cual $x = 1.9$ es una solución aproximada.

Ejemplos:

- 1 Ecuación no lineal en una dimensión

$$x^2 - 4 \sin(x) = 0$$

para la cual $x = 1.9$ es una solución aproximada.

- 2 Sistema de ecuaciones no lineales en dos dimensiones

$$\begin{cases} x_1^2 - x_2 + 0.25 &= 0 \\ -x_1 + x_2^2 + 0.25 &= 0 \end{cases}$$

para el cual el vector solución es $x = [0.5, 0.5]^t$

Ejemplo: Una dimensión

Ecuaciones no lineales pueden tener cualquier número de soluciones

Ejemplo: Una dimensión

Ecuaciones no lineales pueden tener cualquier número de soluciones

- $e^x + 1 = 0$ no posee solución.

Ejemplo: Una dimensión

Ecuaciones no lineales pueden tener cualquier número de soluciones

- $e^x + 1 = 0$ no posee solución.
- $e^{-x} - x = 0$ tiene una solución.

Ejemplo: Una dimensión

Ecuaciones no lineales pueden tener cualquier número de soluciones

- $e^x + 1 = 0$ no posee solución.
- $e^{-x} - x = 0$ tiene una solución.
- $x^2 - 4 \sin(x) = 0$ posee dos soluciones.

Ejemplo: Una dimensión

Ecuaciones no lineales pueden tener cualquier número de soluciones

- $e^x + 1 = 0$ no posee solución.
- $e^{-x} - x = 0$ tiene una solución.
- $x^2 - 4 \sin(x) = 0$ posee dos soluciones.
- $x^3 + 6x^2 + 11x - 6 = 0$ posee tres soluciones.

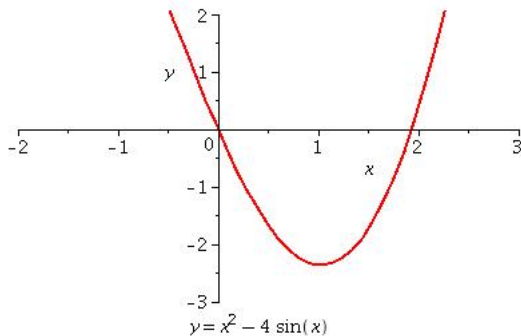
Ejemplo: Una dimensión

Ecuaciones no lineales pueden tener cualquier número de soluciones

- $e^x + 1 = 0$ no posee solución.
- $e^{-x} - x = 0$ tiene una solución.
- $x^2 - 4 \sin(x) = 0$ posee dos soluciones.
- $x^3 + 6x^2 + 11x - 6 = 0$ posee tres soluciones.
- $\sin(x) = 0$ posee infinitas soluciones.

El Método Gráfico

El método gráfico es un método muy simple, consiste en calcular valores de la variable dependiente para distintos valores de la variable independiente, para luego observar el punto de intersección de la función con el eje de las abscisas. Este punto proporciona una primera aproximación a la raíz de la ecuación.



Solución de Ecuaciones No Lineales

Definición

Sea $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ una función no lineal. Se llama raíz o cero de la ecuación no lineal $f(x) = 0$ a todo valor $\alpha \in \mathbb{R}$ tal que $f(\alpha) = 0$.

Se podrían precisar tres etapas en el cálculo de un cero:

- Localización: Existencia de las raíces.

Solución de Ecuaciones No Lineales

Definición

Sea $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ una función no lineal. Se llama raíz o cero de la ecuación no lineal $f(x) = 0$ a todo valor $\alpha \in \mathbb{R}$ tal que $f(\alpha) = 0$.

Se podrían precisar tres etapas en el cálculo de un cero:

- Localización: Existencia de las raíces.
- Separación: Aislar raíces en caso de la existencia de varias.

Solución de Ecuaciones No Lineales

Definición

Sea $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ una función no lineal. Se llama raíz o cero de la ecuación no lineal $f(x) = 0$ a todo valor $\alpha \in \mathbb{R}$ tal que $f(\alpha) = 0$.

Se podrían precisar tres etapas en el cálculo de un cero:

- Localización: Existencia de las raíces.
- Separación: Aislar raíces en caso de la existencia de varias.
- Aproximación Numérica: Generación de una sucesión convergente a la raíz α .

Solución de Ecuaciones No Lineales

Definición

Sea $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ una función, $\alpha \in \mathbb{R}$ es un cero de f de multiplicidad $p \in \mathbb{Z}$, si

$$f(x) = (x - \alpha)^p q(x)$$

con $q(\alpha) \neq 0$.

Solución de Ecuaciones No Lineales

Definición

Sea $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ una función, $\alpha \in \mathbb{R}$ es un cero de f de multiplicidad $p \in \mathbb{Z}$, si

$$f(x) = (x - \alpha)^p q(x)$$

con $q(\alpha) \neq 0$.

Si $f(\alpha) = f'(\alpha) = f''(\alpha) = \dots = f^{(m-1)}(\alpha) = 0$ pero $f^{(m)}(\alpha) \neq 0$, entonces la raíz α posee multiplicidad m

Ratas de Convergencia

Suponiendo que un método iterativo produce una sucesión de puntos x_1, x_2, x_3, \dots a partir de un punto inicial x_0 . Se quiere conocer si converge a la solución α y cual es la rapidez con que lo hace.

Definición

La sucesión $\{x_n\} \subset \mathbb{R}$ converge a $\alpha \in \mathbb{R}$ si

$$\lim_{n \rightarrow \infty} |x_n - \alpha| = 0$$

Sea $e_n = x_n - \alpha$. Si existen dos constantes $\lambda > 0$ y $r > 0$ tales que

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{|e_{n+1}|}{|e_n|^r} = \lambda$$

se dice que $\{x_n\}$ converge hacia α , con orden de convergencia r y λ se denomina la constante asintótica del error..

Ratas de Convergencia

Algunos casos de interés

Ratas de Convergencia

Algunos casos de interés

- $r = 1$: lineal ($\lambda < 1$)

Ratas de Convergencia

Algunos casos de interés

- $r = 1$: lineal ($\lambda < 1$)
- $r > 1$: superlineal

Ratas de Convergencia

Algunos casos de interés

- $r = 1$: lineal ($\lambda < 1$)
- $r > 1$: superlineal
- $r = 2$: cuadrático

Ratas de Convergencia

Algunos casos de interés

- $r = 1$: lineal ($\lambda < 1$)
- $r > 1$: superlineal
- $r = 2$: cuadrático

Rata de Convergencia	Dígitos ganados por iteración
lineal	constante
superlineal	incrementándose
cuadrática	doble

Método de Bisección

Teorema del valor intermedio de Bolzano.

Supongamos que $f \in C[a, b]$ y que L es cualquier número entre $f(a)$ y $f(b)$. Entonces existe un número c en (a, b) tal que $f(c) = L$.

Método de Bisección

- Supongamos que f es una función continua en un intervalo $[a, b]$, y $f(a) \cdot f(b) < 0$. Entonces, por el Teorema de Bolzano, existe al menos un $p \in (a, b)$, tal que $f(p) = 0$.

Método de Bisección

- Supongamos que f es una función continua en un intervalo $[a, b]$, y $f(a) \cdot f(b) < 0$. Entonces, por el Teorema de Bolzano, existe al menos un $p \in (a, b)$, tal que $f(p) = 0$.
- Una primera aproximación de este punto p^* puede ser el punto medio:

$$p_1 = \frac{a + b}{2}$$

Método de Bisección

- Dado que la función es continua, si $f(a) \cdot f(p_1) < 0$ en el intervalo $[a, p_1]$ habrá al menos una solución de la ecuación.

Método de Bisección

- Dado que la función es continua, si $f(a) \cdot f(p_1) < 0$ en el intervalo $[a, p_1]$ habrá al menos una solución de la ecuación.
- Y si $f(a) \cdot f(p_1) > 0$ en el intervalo $[p_1, b]$ existirá al menos una raíz.

Método de Bisección

- Dado que la función es continua, si $f(a) \cdot f(p_1) < 0$ en el intervalo $[a, p_1]$ habrá al menos una solución de la ecuación.
- Y si $f(a) \cdot f(p_1) > 0$ en el intervalo $[p_1, b]$ existirá al menos una raíz.
- Por tanto se habrá definido un nuevo intervalo $[a_1, b_1]$ en el que existirá una solución. Al que puede aplicársele nuevamente el proceso anterior.

Método de Bisección

En general, partiendo de un intervalo $[a_j, b_j]$ en el que $f(a_j) \cdot f(b_j) < 0$ se denotará por p_{j+1} al punto medio del intervalo:

$$p_{j+1} = \frac{a_j + b_j}{2}$$

procediendo de la forma siguiente:

- Si $f(p_{j+1}) = 0$ se habrá obtenido una solución de la ecuación: el punto p_{j+1} .

Método de Bisección

En general, partiendo de un intervalo $[a_j, b_j]$ en el que $f(a_j) \cdot f(b_j) < 0$ se denotará por p_{j+1} al punto medio del intervalo:

$$p_{j+1} = \frac{a_j + b_j}{2}$$

procediendo de la forma siguiente:

- Si $f(p_{j+1}) = 0$ se habrá obtenido una solución de la ecuación: el punto p_{j+1} .
- Si $f(a_j) \cdot f(p_{j+1}) < 0$ se denotará por: $a_{j+1} = a_j$ y por $b_{j+1} = p_{j+1}$.

Método de Bisección

En general, partiendo de un intervalo $[a_j, b_j]$ en el que $f(a_j) \cdot f(b_j) < 0$ se denotará por p_{j+1} al punto medio del intervalo:

$$p_{j+1} = \frac{a_j + b_j}{2}$$

procediendo de la forma siguiente:

- Si $f(p_{j+1}) = 0$ se habrá obtenido una solución de la ecuación: el punto p_{j+1} .
- Si $f(a_j) \cdot f(p_{j+1}) < 0$ se denotará por: $a_{j+1} = a_j$ y por $b_{j+1} = p_{j+1}$.
- Si $f(a_j) \cdot f(p_{j+1}) > 0$ se denotará por: $a_{j+1} = p_{j+1}$ y por $b_{j+1} = b_j$.

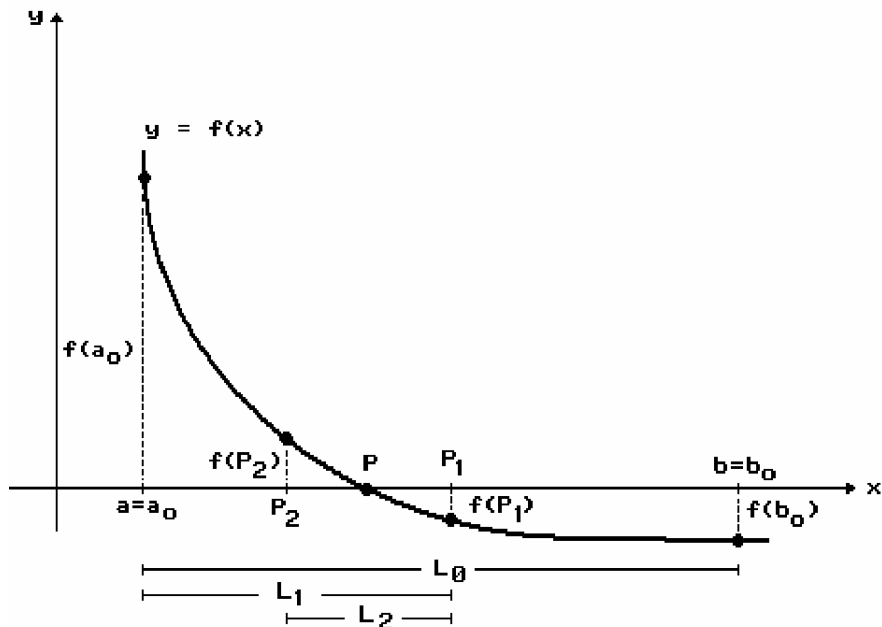
Método de Bisección

En general, partiendo de un intervalo $[a_j, b_j]$ en el que $f(a_j) \cdot f(b_j) < 0$ se denotará por p_{j+1} al punto medio del intervalo:

$$p_{j+1} = \frac{a_j + b_j}{2}$$

procediendo de la forma siguiente:

- Si $f(p_{j+1}) = 0$ se habrá obtenido una solución de la ecuación: el punto p_{j+1} .
- Si $f(a_j) \cdot f(p_{j+1}) < 0$ se denotará por: $a_{j+1} = a_j$ y por $b_{j+1} = p_{j+1}$.
- Si $f(a_j) \cdot f(p_{j+1}) > 0$ se denotará por: $a_{j+1} = p_{j+1}$ y por $b_{j+1} = b_j$.
- Al nuevo intervalo $[a_{j+1}, b_{j+1}]$ se le vuelve a aplicar el mismo proceso.



Método de Bisección

Teorema

Sea f continua en $[a, b]$, tal que $f(a)f(b) < 0$. Si $[a_1, b_1], [a_2, b_2], \dots, [a_n, b_n]$, denota los intervalos obtenidos por el método de bisección entonces existen

$$\lim_{n \rightarrow \infty} a_n \quad \lim_{n \rightarrow \infty} b_n$$

son iguales y convergen a un cero de f . Más aún, definiendo $c_n = \frac{b_n + a_n}{2}$, $\exists \lim_{n \rightarrow \infty} c_n = \alpha$, con $f(\alpha) = 0$ y se verifica

$$|\alpha - c_n| \leq \frac{b - a}{2^n}, \quad \forall n \in \mathbb{N}$$

Método de Bisección

Demostración

- Por definición se tiene que $a \leq a_1 \leq a_2 \leq \cdots a_n \leq \cdots \leq b$ luego a_n es una sucesión creciente y acotada superiormente por lo tanto es convergente. De manera análoga resulta convergente la sucesión b_n por ser decreciente y acotada inferiormente.

Método de Bisección

Demostración

- Por definición se tiene que $a \leq a_1 \leq a_2 \leq \cdots a_n \leq \cdots \leq b$ luego a_n es una sucesión creciente y acotada superiormente por lo tanto es convergente. De manera análoga resulta convergente la sucesión b_n por ser decreciente y acotada inferiormente.
- Sean $a^* = \lim_{n \rightarrow \infty} a_n$ y $b^* = \lim_{n \rightarrow \infty} b_n$. Se quiere probar que $a^* = b^*$ o lo que es equivalente que $\lim_{n \rightarrow \infty} b_n - a_n = 0$. Se observa que

$$b_n - a_n = \frac{b_{n-1} - a_{n-1}}{2} = \cdots = \frac{b_1 - a_1}{2^{n-1}} \xrightarrow{n \rightarrow \infty} 0$$

Método de Bisección

Demostración

- Definiendo $\alpha = a^* = b^*$, falta probar que $f(\alpha) = 0$. Se sabe que $f(a_n)f(b_n) \leq 0 \forall n \in \mathbb{N}$, luego como $f \in C([a, b])$ se tiene que

$$\underbrace{\lim_{n \rightarrow \infty} f(a_n)}_{f(\alpha)} \underbrace{\lim_{n \rightarrow \infty} f(b_n)}_{f(\alpha)} = \lim_{n \rightarrow \infty} f(a_n)f(b_n) \leq 0$$
$$\Rightarrow f^2(\alpha) \leq 0 \Rightarrow f(\alpha) = 0$$

Además

$$|\alpha - c_n| \leq \left| \frac{b_n - a_n}{2} \right| = \frac{b_n - a_n}{2} = \frac{b - a}{2^n}$$

como se quería probar.

Método de Bisección

Proposición

- Si la función $f(x)$ es continua y estrictamente monótona en el intervalo $[a, b]$ y además es tal que $f(a) \cdot f(b) < 0$, dado un valor real positivo δ y denotando por N al menor número natural tal que:

$$N > \frac{\ln\left(\frac{|b-a|}{\delta}\right)}{\ln(2)}$$

se verifica que N iteraciones del proceso de bisección conducen a un valor x_{N+1} que dista de la solución de la ecuación $f(x) = 0$ una magnitud inferior a δ .

Método de Bisección

input : $a, b \in \mathbb{R}$, Máximo de iteraciones N , tolerancia TOL .

output: Solución aproximada p tal que $f(p) \approx 0$.

$i \leftarrow 1$

while $i \leq N$ **do**

$$p \leftarrow a + \frac{b-a}{2} = \frac{b+a}{2}$$

$i \leftarrow i + 1$

if $|f(p)| < TOL \vee \frac{b-a}{2} < TOL$ **then**

 | Salida(p); EXIT

end

if $f(a)f(p) > 0$ **then**

 | $a \leftarrow p$

else

 | $b \leftarrow p$

end

end

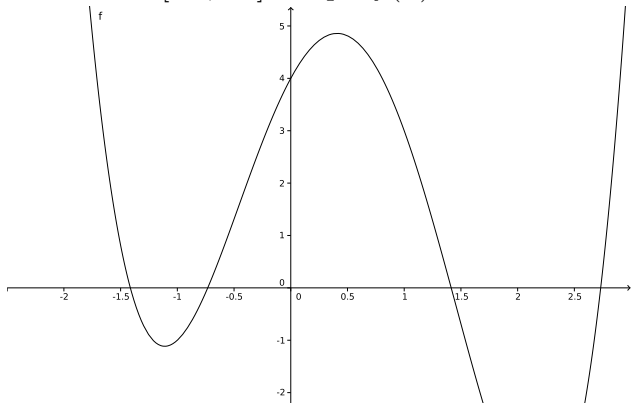
Algorithm 1: Algoritmo de Bisección.

Ejemplo

- Aplicar el método de bisección para encontrar un cero de $f(x) = x^4 - 2x^3 - 4x^2 + 4x + 4$, en el intervalo $[-2, -1]$

Ejemplo

- Aplicar el método de bisección para encontrar un cero de $f(x) = x^4 - 2x^3 - 4x^2 + 4x + 4$, en el intervalo $[-2, -1]$
- Como se observa en la gráfica, se satisfacen las hipótesis del teorema de Bolzano, por lo tanto se asegura la existencia de un valor $\alpha \in [-2, -1]$ tal que $f(\alpha) = 0$.



Ejemplo

k	a	p	b	$f(p)$	$\frac{b-a}{2}$
1	-2.00000000	-1.50000000	-1.00000000	0.81250000	1.00000000
2	-1.50000000	-1.25000000	-1.00000000	-0.90234375	0.50000000
3	-1.50000000	-1.37500000	-1.25000000	-0.28881836	0.25000000
4	-1.50000000	-1.43750000	-1.37500000	0.19532776	0.12500000
5	-1.43750000	-1.40625000	-1.37500000	-0.06266689	0.06250000
6	-1.43750000	-1.42187500	-1.40625000	0.06226259	0.03125000
7	-1.42187500	-1.41406250	-1.40625000	-0.00120812	0.01562500
8	-1.42187500	-1.41796875	-1.41406250	0.03027437	0.00781250
9	-1.41796875	-1.41601562	-1.41406250	0.01447008	0.00390625
10	-1.41601562	-1.41503906	-1.41406250	0.00661524	0.00195312
11	-1.41503906	-1.41455078	-1.41406250	0.00269963	0.00097656
12	-1.41455078	-1.41430664	-1.41406250	0.00074477	0.00048828
13	-1.41430664	-1.41418457	-1.41406250	-0.00023192	0.00024414
14	-1.41430664	-1.41424561	-1.41418457	0.00025636	0.00012207
15	-1.41424561	-1.41421509	-1.41418457	0.00001220	0.00006104
16	-1.41421509	-1.41419983	-1.41418457	-0.00010986	0.00003052
17	-1.41421509	-1.41420746	-1.41419983	-0.00004883	0.00001526

Table: Resultados Bisección.

Método de Falsa Posición o Regula Falsi.

- El método de la falsa posición o Regula Falsi, es otra alternativa usada para resolver el problema de encontrar el cero de una función y difiere del método de bisección en la forma como se consiguen los valores de c_n .

Método de Falsa Posición o Regula Falsi.

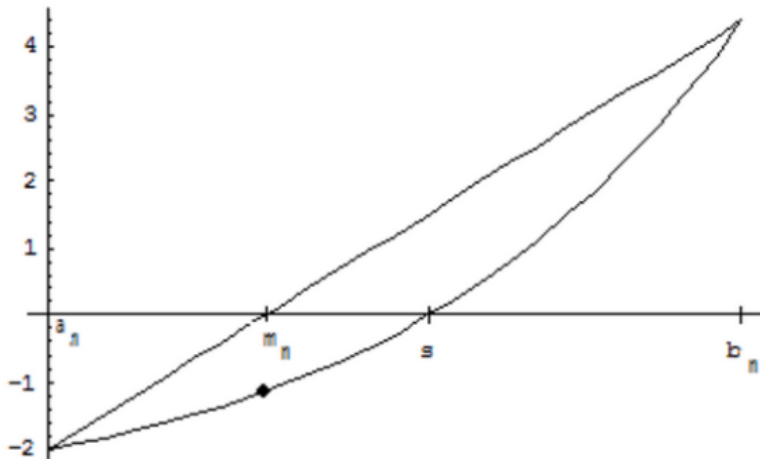
- El método de la falsa posición o Regula Falsi, es otra alternativa usada para resolver el problema de encontrar el cero de una función y difiere del método de bisección en la forma como se consiguen los valores de c_n .
- Sea $f(a)f(b) < 0$ y sea la recta que une los puntos $(a, f(a))$, $(b, f(b))$ cuya pendiente es $m = \frac{f(b)-f(a)}{b-a}$,

Método de Falsa Posición o Regula Falsi.

- El método de la falsa posición o Regula Falsi, es otra alternativa usada para resolver el problema de encontrar el cero de una función y difiere del método de bisección en la forma como se consiguen los valores de c_n .
- Sea $f(a)f(b) < 0$ y sea la recta que une los puntos $(a, f(a))$, $(b, f(b))$ cuya pendiente es $m = \frac{f(b)-f(a)}{b-a}$,
- pero si $(c, 0)$ es el punto de intersección de la recta con el eje x , entonces también $m = \frac{0-f(b)}{c-b}$, obteniendo

$$c = \frac{af(b) - bf(a)}{f(b) - f(a)}$$

Método de Falsa Posición o Regula Falsi.



Método de Falsa Posición o Regula Falsi.

- Al igual que para el método de bisección se tienen tres posibilidades:

Método de Falsa Posición o Regula Falsi.

- Al igual que para el método de bisección se tienen tres posibilidades:
 - i) $f(c) = 0$

Método de Falsa Posición o Regula Falsi.

- Al igual que para el método de bisección se tienen tres posibilidades:
 - i) $f(c) = 0$
 - ii) $f(a)f(c) < 0$

Método de Falsa Posición o Regula Falsi.

- Al igual que para el método de bisección se tienen tres posibilidades:
 - i) $f(c) = 0$
 - ii) $f(a)f(c) < 0$
 - iii) $f(c)f(b) < 0$.

Método de Falsa Posición o Regula Falsi.

- Al igual que para el método de bisección se tienen tres posibilidades:
 - i) $f(c) = 0$
 - ii) $f(a)f(c) < 0$
 - iii) $f(c)f(b) < 0$.
- Si $f(c) = 0$, entonces c es un cero de f .

Método de Falsa Posición o Regula Falsi.

- Al igual que para el método de bisección se tienen tres posibilidades:
 - i) $f(c) = 0$
 - ii) $f(a)f(c) < 0$
 - iii) $f(c)f(b) < 0$.
- Si $f(c) = 0$, entonces c es un cero de f .
- Si $f(a)f(c) < 0$, entonces hay un cero de f en $[a; c]$.

Método de Falsa Posición o Regula Falsi.

- Al igual que para el método de bisección se tienen tres posibilidades:
 - i) $f(c) = 0$
 - ii) $f(a)f(c) < 0$
 - iii) $f(c)f(b) < 0$.
- Si $f(c) = 0$, entonces c es un cero de f .
- Si $f(a)f(c) < 0$, entonces hay un cero de f en $[a; c]$.
- Si $f(c)f(b) < 0$, entonces hay un cero de f en $[c; b]$.

Método de Falsa Posición o Regula Falsi.

- Al igual que para el método de bisección se tienen tres posibilidades:
 - i) $f(c) = 0$
 - ii) $f(a)f(c) < 0$
 - iii) $f(c)f(b) < 0$.
- Si $f(c) = 0$, entonces c es un cero de f .
- Si $f(a)f(c) < 0$, entonces hay un cero de f en $[a; c]$.
- Si $f(c)f(b) < 0$, entonces hay un cero de f en $[c; b]$.
- Lo anterior sugiere un proceso iterativo que se concreta tomando

$$c_n = \frac{a_n f(b_n) - b_n f(a_n)}{f(b_n) - f(a_n)} \quad \forall n = 0, 1, 2, \dots$$

Método de Falsa Posición o Regula Falsi.

Teorema

Sea f dos veces continuamente diferenciable en $[a, b]$ con α una única raíz en $[a, b]$. Supongamos $f(a)f(b) < 0$, $f'(\alpha) \neq 0$, y f'' no cambia de signo en $[a, b]$. Si $M = \left| \frac{\omega - \alpha}{2} \right| \max_{x \in [a, b]} \left| \frac{f''(x)}{f'(x)} \right| < 1$ con $\omega = a$ o $\omega = b$ según sea el caso, entonces el método de Regula Falsi converge. Esta convergencia es lineal.

Método de Falsa Posición o Regula Falsi.

Demostración

- Suponiendo $f''(x) > 0$ en $[a, b]$, es decir, f convexa. Entonces el segmento de recta que une $(x_1, f(x_1))$ y $(x_2, f(x_2))$ está por encima de la gráfica de f , $\forall a \leq x_1 \leq x_2 \leq b$. (Si $f'' < 0$, cambiar f por $-f$ y hacer el mismo razonamiento).

Método de Falsa Posición o Regula Falsi.

Demostración

- Suponiendo $f''(x) > 0$ en $[a, b]$, es decir, f convexa. Entonces el segmento de recta que une $(x_1, f(x_1))$ y $(x_2, f(x_2))$ está por encima de la gráfica de f , $\forall a \leq x_1 \leq x_2 \leq b$. (Si $f'' < 0$, cambiar f por $-f$ y hacer el mismo razonamiento).
- **Caso 1:** $f'(\alpha) > 0$. Aquí resulta que c siempre verifica que $a < c < \alpha$. En este caso $b - \alpha = \text{constante}$. Sea $a_n = n$ -ésimo valor de a en el procedimiento y dado que

$$c = b - f(b) \left[\frac{b - a}{f(b) - f(a)} \right]$$

Método de Falsa Posición o Regula Falsi.

- se tiene que

$$\begin{aligned}
 c - \alpha &= b - \alpha - f(b) \left[\frac{b - a}{f(b) - f(a)} \right] = \frac{(b - \alpha)(f(b) - f(a)) - bf(b) + af(b)}{f(b) - f(a)} \\
 &= \frac{-\alpha f(b) + \alpha f(a) - bf(a) + af(b)}{f(b) - f(a)} = \frac{(a - \alpha)f(b) - (b - \alpha)f(a)}{f(b) - f(a)} \\
 &= (a - \alpha)(b - \alpha) \frac{1}{f(b) - f(a)} \left[\frac{f(b)}{b - \alpha} - \frac{f(a)}{a - \alpha} \right] \\
 &= (a - \alpha)(b - \alpha) \frac{1}{\frac{f(b) - f(a)}{b - a}} \frac{\left[\frac{f(b)}{b - \alpha} - \frac{f(a)}{a - \alpha} \right]}{b - a} \\
 c - \alpha &= \frac{1}{2} (a - \alpha)(b - \alpha) \frac{f''(\eta)}{f'(\xi)}, \quad \eta, \xi \in (a, b)
 \end{aligned}$$

Método de Falsa Posición o Regula Falsi.

- Por lo tanto resulta que:

$$a_{n+1} - \alpha = \frac{1}{2}(a_n - \alpha)(b - \alpha) \frac{f''(\eta_n)}{f'(\xi_n)}, \quad \eta_n, \xi_n \in (a_n, b)$$

Método de Falsa Posición o Regula Falsi.

- Por lo tanto resulta que:

$$a_{n+1} - \alpha = \frac{1}{2}(a_n - \alpha)(b - \alpha) \frac{f''(\eta_n)}{f'(\xi_n)}, \quad \eta_n, \xi_n \in (a_n, b)$$

- Se tiene así que

$$|\xi_{n+1}| \leq M|\xi_n| \text{ con } M = \frac{b - \alpha}{2} \max_{x \in [a, b]} \left| \frac{f''(x)}{f'(x)} \right|$$

Método de Falsa Posición o Regula Falsi.

- Por lo tanto resulta que:

$$a_{n+1} - \alpha = \frac{1}{2}(a_n - \alpha)(b - \alpha) \frac{f''(\eta_n)}{f'(\xi_n)}, \quad \eta_n, \xi_n \in (a_n, b)$$

- Se tiene así que

$$|\xi_{n+1}| \leq M|\xi_n| \text{ con } M = \frac{b - \alpha}{2} \max_{x \in [a, b]} \left| \frac{f''(x)}{f'(x)} \right|$$

- Por lo tanto $|\xi_{n+1}| \leq M^n |\xi_0|$ y si $M < 1$ se puede asegurar que $\lim \xi_n = 0$ y que la convergencia es lineal.

Método de Falsa Posición o Regula Falsi.

- **Caso 2:** En este caso c siempre satisface

$$\alpha < c < b$$

y $\alpha - a = \text{constante}$. Se obtienen las mismas conclusiones que en el caso 1, pero con

$$M = \left| \frac{a - \alpha}{2} \right| \max_{x \in [a, b]} \left| \frac{f''(x)}{f'(x)} \right|$$

Método de Falsa Posición o Regula Falsi.

input : $a, b \in \mathbb{R}$, Número máximo de iteraciones N , tolerancia TOL .

output: Solución aproximada p tal que $f(p) \approx 0$.

$i \leftarrow 1$

while $i \leq N$ **do**

$p \leftarrow b - f(b) \left(\frac{b - a}{f(b) - f(a)} \right)$

$i \leftarrow i + 1$

if $|f(p)| < TOL$ **then**

Salida(p); EXIT

end

if $f(a)f(p) > 0$ **then**

$a \leftarrow p$

else

$b \leftarrow p$

end

end

Algorithm 2: Algoritmo de Regula Falsi.

Método de Falsa Posición o Regula Falsi.

Los resultados obtenidos al aplicar el método de falsa posición al ejemplo presentado anteriormente son:

k	a	p	b	$f(p)$
1	-2.00000000	-1.07692308	-1.00000000	-1.10374287
2	-2.00000000	-1.15467487	-1.07692308	-1.09517990
3	-2.00000000	-1.22537135	-1.15467487	-0.97314218
4	-2.00000000	-1.28347785	-1.22537135	-0.78093935
5	-2.00000000	-1.32725869	-1.28347785	-0.57596833
6	-2.00000000	-1.35806966	-1.32725869	-0.39853249
7	-2.00000000	-1.37870356	-1.35806966	-0.26363401
8	-2.00000000	-1.39205970	-1.37870356	-0.16922303
9	-2.00000000	-1.40051361	-1.39205970	-0.10652517
\vdots	\vdots	\vdots	\vdots	\vdots
24	-2.00000000	-1.41420522	-1.41419988	-0.00006671
25	-2.00000000	-1.41420848	-1.41420522	-0.00004066
26	-2.00000000	-1.41421046	-1.41420848	-0.00002478
27	-2.00000000	-1.41421167	-1.41421046	-0.00001510
28	-2.00000000	-1.41421241	-1.41421167	-0.00000921

Table: Resultados Regula Falsi.

Método de Illinois

- La intención del método es solucionar el problema de los extremos fijos que puede ocurrir en Regula Falsi.

Método de Illinois

- La intención del método es solucionar el problema de los extremos fijos que puede ocurrir en Regula Falsi.
- Este nuevo método sigue el mismo procedimiento de la Regula Falsi.

Método de Illinois

- La intención del método es solucionar el problema de los extremos fijos que puede ocurrir en Regula Falsi.
- Este nuevo método sigue el mismo procedimiento de la Regula Falsi.
- El nuevo punto x_{i+1} se forma obteniendo la raíz buscada $x^* \in (x_i; x_{i+1})$.

Método de Illinois

- La intención del método es solucionar el problema de los extremos fijos que puede ocurrir en Regula Falsi.
- Este nuevo método sigue el mismo procedimiento de la Regula Falsi.
- El nuevo punto x_{i+1} se forma obteniendo la raíz buscada $x^* \in (x_i; x_{i+1})$.
- En primer lugar se emplea Regula Falsi, es decir,

$$x_{i+1} = \frac{x_i f_{i-1} - x_{i-1} f_i}{f_{i-1} - f_i}$$

donde se ha usado la notación

$$f_i = f(x_i); \quad \forall i;$$

Método de Illinois

- A continuación

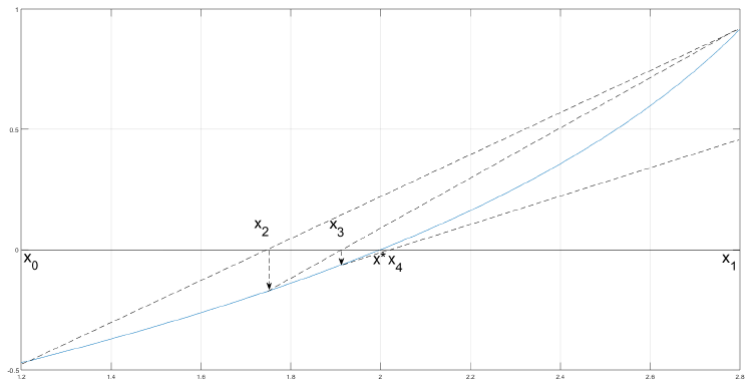
- i) si $f_i \cdot f_{i+1} < 0$ entonces $(x_{i-1}; f_{i-1})$ se reemplaza por $(x_i; f_i)$ y $x^* \in (x_i; x_{i+1})$.
- ii) si $f_i \cdot f_{i+1} > 0$ entonces $(x_{i-1}; f_{i-1})$ se reemplaza por $(x_{i-1}; f_{i-1}/2)$ y $x^* \in (x_{i-1}; x_{i+1})$.

Método de Illinois

- A continuación
 - i) si $f_i \cdot f_{i+1} < 0$ entonces $(x_{i-1}; f_{i-1})$ se reemplaza por $(x_i; f_i)$ y $x^* \in (x_i; x_{i+1})$.
 - ii) si $f_i \cdot f_{i+1} > 0$ entonces $(x_{i-1}; f_{i-1})$ se reemplaza por $(x_{i-1}; f_{i-1}/2)$ y $x^* \in (x_{i-1}; x_{i+1})$.
- De esta manera cuando se está en la situación ii), se calcula el siguiente punto de manera similar pero atendiendo a una fórmula ligeramente modificada

$$x_{i+2} = \frac{x_{i+1} \frac{f_{i-1}}{2} - x_{i-1} f_{i+1}}{\frac{f_{i-1}}{2} - f_{i+1}}$$

Método de Illinois



Algoritmo del Método de Illinois

Data: Un intervalo $[a, b]$ tal que $f(a) \cdot f(b) < 0$

Result: Una aproximación x a la raíz de $f(x)$

$i \leftarrow 1$; $x_{i-1} \leftarrow a$;

$f_{i-1} \leftarrow f(a)$; $x_i \leftarrow b$;

$f_i \leftarrow f(b)$;

while $|f_i| > \epsilon$ **do**

$x_{i+1} \leftarrow \frac{x_i f_{i-1} - x_{i-1} f_i}{f_{i-1} - f_i}$; $f_{i+1} \leftarrow f(x_{i+1})$;

if $f_{i+1} \cdot f_i < 0$ **then**

$(x_{i-1}; f_{i-1}) \leftarrow (x_i; f_i)$;

end

else

$(x_{i-1}; f_{i-1}) \leftarrow (x_{i-1}; f_{i-1}/2)$;

end

$i \leftarrow i + 1$;

end

return x_i

Método de Illinois.

Los resultados obtenidos al aplicar el método de Illinois al ejemplo presentado anteriormente son:

k	a	p	b	$ f(p) $
1	-2.00000000	-1.07692307	-1.07692307	1.10374286e+00
2	-2.00000000	-1.22034600	-1.22034600	9.85725880e-01
3	-2.00000000	-1.41316536	-1.41316536	8.36748888e-03
4	-1.41316536	-1.41642075	-1.41642075	1.77379628e-02
5	-1.41642075	-1.41420880	-1.41420880	3.80691452e-05
6	-1.41642075	-1.41421354	-1.41421354	1.72544154-07

Table: Resultados Illinois.

Métodos de Punto Fijo

- El método de aproximaciones sucesivas (o de punto fijo) para determinar una solución de la ecuación no lineal $f(x) = 0$ se basa en el teorema del punto fijo.

Métodos de Punto Fijo

- El método de aproximaciones sucesivas (o de punto fijo) para determinar una solución de la ecuación no lineal $f(x) = 0$ se basa en el teorema del punto fijo.
- Para ello el primer paso que se realiza en este método consiste en reescribir la ecuación $f(x) = 0$ en la forma $x = g(x)$.

Métodos de Punto Fijo

- El método de aproximaciones sucesivas (o de punto fijo) para determinar una solución de la ecuación no lineal $f(x) = 0$ se basa en el teorema del punto fijo.
- Para ello el primer paso que se realiza en este método consiste en reescribir la ecuación $f(x) = 0$ en la forma $x = g(x)$.
- Una vez hecho esto, se escoge algún x_0 como aproximación inicial al punto fijo x^* , y se genera una sucesión de aproximaciones mediante las iteraciones:

$$x_{n+1} = g(x_n), \quad n = 0, 1, 2, \dots$$

donde se espera que la sucesión $\{x_n\}$ converja al punto fijo x^* .

Métodos de Punto Fijo

Proposición

Si f es una función continua y x_n converge, entonces su límite x^* es un punto fijo de f .

Métodos de Punto Fijo

Proposición

Si f es una función continua y x_n converge, entonces su límite x^* es un punto fijo de f .

La prueba de la proposición es la siguiente cadena de igualdades

$$f(x^*) = \lim_n f(x_n) = \lim_n x_n = \lim_n x_{n+1} = x^*$$

Métodos de Punto Fijo

- Existen múltiples posibilidades para transformar la ecuación $f(x) = 0$ en otra del tipo $x = g(x)$.

Métodos de Punto Fijo

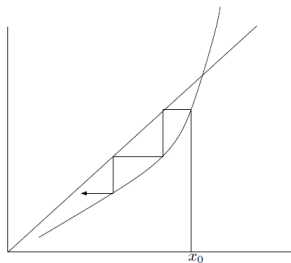
- Existen múltiples posibilidades para transformar la ecuación $f(x) = 0$ en otra del tipo $x = g(x)$.
- Por ejemplo podría despejarse (de la forma que sea) x de la expresión de la ecuación $f(x) = 0$.

Métodos de Punto Fijo

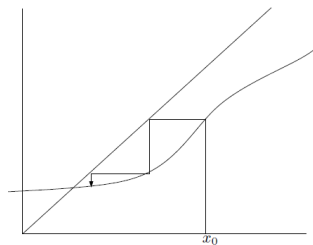
- Existen múltiples posibilidades para transformar la ecuación $f(x) = 0$ en otra del tipo $x = g(x)$.
- Por ejemplo podría despejarse (de la forma que sea) x de la expresión de la ecuación $f(x) = 0$.
- O podría sumarse la variable x en ambos lados de la ecuación y designar por $g(x)$ a $(f(x) + x)$:

$$0 = f(x) \Leftrightarrow x = f(x) + x = g(x)$$

Métodos de Punto Fijo



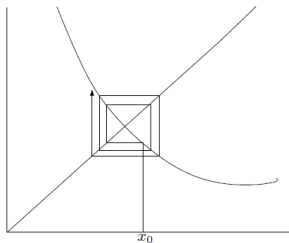
(a) Proceso divergente (Escalera).



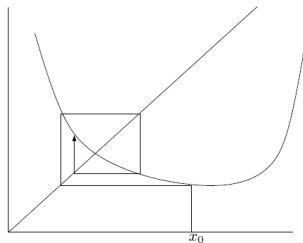
(b) Proceso convergente (Escalera).

Figure: Proceso de Punto Fijo.

Métodos de Punto Fijo



(a) Proceso divergente (Oscilante).



(b) Proceso convergente (Oscilante).

Figure: Proceso de Punto Fijo.

Métodos de Punto Fijo

- Hallar numéricamente una de las raíces de $f(x) = x^2 - x - 2 = 0$. Sus raíces exactas son $x_1 = -1$ y $x_2 = 2$. Hallando únicamente en el cálculo de la raíz $x^* = 2$ tomando como punto de partida $x_0 = 2.1$ y definiendo g como.

- $g_1(x) = x^2 - 2$
- $g_2(x) = \sqrt{x + 2}$
- $g_3(x) = 1 + \frac{2}{x}$
- $g_4(x) = \frac{x^2 + 2}{2x - 1}$

Métodos de Punto Fijo

k	$g_1(x)$	$g_2(x)$	$g_3(x)$	$g_4(x)$
1	2.41000000e+00	2.02484567	1.95238095	2.00312500
2	3.80810000e+00	2.00620180	2.02439024	2.00003248
3	1.25016256e+01	2.00154985	1.98795180	2.00000000
4	1.54290642e+02	2.00038742	2.00606060	
5	2.38036024e+04	2.00009685	1.99697885	
6	5.66611489e+08	2.00002421	2.00151285	
7	3.21048579e+17	2.00000605	1.99924414	
8	1.03072190e+35	2.00000151	2.00037807	
9	1.06238764e+70		1.99981099	
10	1.12866751e+140		2.00009450	
11	1.27389035e+280		1.99995274	
12			2.00002362	
13			1.99998818	
14			2.00000590	
15			1.99999704	

Métodos de Punto Fijo

Definición:

Una aplicación $T : X \rightarrow X$ con $X \subseteq \mathbb{R}^n$ se denomina contracción sobre X si existe un número real K , con $0 < K < 1$, tal que para todo $x, y \in X$

$$\|Tx - Ty\| \leq K\|x - y\|$$

en alguna norma vectorial $\|\cdot\|$.

Métodos de Punto Fijo

- Geométricamente esto significa que dos puntos cualesquiera $x, y \in X$ tienen imágenes más cercanas que ellos mismos.

- Primero verificando que $g(x) \in [1, 3]$ si $x \in [1, 3]$:

$$x \in [1, 3] \Leftrightarrow 1 \leq x \leq 3 \Leftrightarrow 3 \leq x+2 \leq 5 \Leftrightarrow \sqrt{3} \leq \sqrt{x+2} \leq \sqrt{5}$$

Por lo tanto, $g(x) = \sqrt{x+2} \in [1, 3]$.

Métodos de Punto Fijo

- Geométricamente esto significa que dos puntos cualesquiera $x, y \in X$ tienen imágenes más cercanas que ellos mismos.
- De ahí el nombre de contracción para la aplicación T .

- Primero verificando que $g(x) \in [1, 3]$ si $x \in [1, 3]$:

$$x \in [1, 3] \Leftrightarrow 1 \leq x \leq 3 \Leftrightarrow 3 \leq x+2 \leq 5 \Leftrightarrow \sqrt{3} \leq \sqrt{x+2} \leq \sqrt{5}$$

Por lo tanto, $g(x) = \sqrt{x+2} \in [1, 3]$.

Métodos de Punto Fijo

- Geométricamente esto significa que dos puntos cualesquiera $x, y \in X$ tienen imágenes más cercanas que ellos mismos.
- De ahí el nombre de contracción para la aplicación T .
- **Ejemplo:** La función $g : [1, 3] \rightarrow [1, 3]$ definida por $g(x) = \sqrt{x+2}$ es una contracción en $X = [1, 3]$.
- Primero verificando que $g(x) \in [1, 3]$ si $x \in [1, 3]$:

$$x \in [1, 3] \Leftrightarrow 1 \leq x \leq 3 \Leftrightarrow 3 \leq x+2 \leq 5 \Leftrightarrow \sqrt{3} \leq \sqrt{x+2} \leq \sqrt{5}$$

Por lo tanto, $g(x) = \sqrt{x+2} \in [1, 3]$.

Métodos de Punto Fijo

- Geométricamente esto significa que dos puntos cualesquiera $x, y \in X$ tienen imágenes más cercanas que ellos mismos.
- De ahí el nombre de contracción para la aplicación T .
- **Ejemplo:** La función $g : [1, 3] \rightarrow [1, 3]$ definida por $g(x) = \sqrt{x+2}$ es una contracción en $X = [1, 3]$.
- Primero verificando que $g(x) \in [1, 3]$ si $x \in [1, 3]$:

$$x \in [1, 3] \Leftrightarrow 1 \leq x \leq 3 \Leftrightarrow 3 \leq x+2 \leq 5 \Leftrightarrow \sqrt{3} \leq \sqrt{x+2} \leq \sqrt{5}$$

Por lo tanto, $g(x) = \sqrt{x+2} \in [1, 3]$.