# Unidad III: Aproximación de funciones.

José Luis Ramírez B.

January 13, 2025

1 Introducción

- 2 Interpolación
  - Taylor

• En este tema se da una posible respuesta a una situación

bastante natural en el ámbito científico.

- En este tema se da una posible respuesta a una situación bastante natural en el ámbito científico.
- Se Investiga un fenómeno que se está desarrollando, se desea estudiarlo, y junto con los modelos previos con que se cuente, se pueden tomar muestras experimentales.

- En este tema se da una posible respuesta a una situación bastante natural en el ámbito científico.
- Se Investiga un fenómeno que se está desarrollando, se desea estudiarlo, y junto con los modelos previos con que se cuente, se pueden tomar muestras experimentales.
- Se tiene una serie de datos a partir de mediciones sobre el mismo.

- En este tema se da una posible respuesta a una situación bastante natural en el ámbito científico.
- Se Investiga un fenómeno que se está desarrollando, se desea estudiarlo, y junto con los modelos previos con que se cuente, se pueden tomar muestras experimentales.
- Se tiene una serie de datos a partir de mediciones sobre el mismo.
- Se desea extraer información de esos datos.

Esencialmente podemos tratarlo con:

#### Esencialmente podemos tratarlo con:

• Técnicas estadísticas (que continuarán observando el fenómeno de un modo discreto, es decir, sobre ese conjunto finito de mediciones).

#### Esencialmente podemos tratarlo con:

- Técnicas estadísticas (que continuarán observando el fenómeno de un modo discreto, es decir, sobre ese conjunto finito de mediciones).
- o bien "intentando recrear/reconstruir el fenómeno en su totalidad" (en un dominio continuo de espacio, tiempo o cualquier otra magnitud), con la función que represente "lo mejor posible" esos datos.

Las técnicas que utilizan funciones continuas y se consideran en este curso son de dos tipos:

Las técnicas que utilizan funciones continuas y se consideran en este curso son de dos tipos:

• Interpolación: cálculo de funciones que pasan ("interpolan" es el término matemático) exactamente por los puntos dados.

Las técnicas que utilizan funciones continuas y se consideran en este curso son de dos tipos:

- Interpolación: cálculo de funciones que pasan ("interpolan" es el término matemático) exactamente por los puntos dados.
- Curvas de ajuste: cálculo de funciones aproximadas a los datos que tenemos (en algún sentido, para cierta distancia)

#### Polinomio de grado n:

$$p_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0 (a_n \neq 0)$$

#### Polinomio de grado n:

$$p_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0 (a_n \neq 0)$$

#### Teorema:

Si  $p_n$  es un polinomio de grado  $n \ge 1$ , entonces  $p_n(x) = 0$  tiene al menos una raíz (posiblemente compleja).

#### Teorema:

Sea  $p_n$  un polinomio de grado  $n \ge 1$ , entonces existen constantes  $x_1, x_2, \ldots, x_k$ , posiblemente complejas, y enteros positivos  $m_1, m_2, \ldots, m_k$ , tales que  $m_1 + m_2 + \ldots + m_k = n$  verificando:

$$p_n(x) = a_n(x - x_1)^{m_1}(x - x_2)^{m_2} \cdots (x - x_k)^{m_k}$$

#### Teorema:

Sea  $p_n$  un polinomio de grado  $n \ge 1$ , entonces existen constantes  $x_1, x_2, \ldots, x_k$ , posiblemente complejas, y enteros positivos  $m_1, m_2, \ldots, m_k$ , tales que  $m_1 + m_2 + \ldots + m_k = n$  verificando:

$$p_n(x) = a_n(x - x_1)^{m_1}(x - x_2)^{m_2} \cdots (x - x_k)^{m_k}$$

#### Teorema:

Sean  $p_n$  y  $q_n$  dos polinomios de grado menor o igual que n. Si existen  $x_1, x_2, \ldots, x_k$ , con k > n, números distintos tales que  $p_n(x_i) = q_n(x_i)$ ,  $i = 1, \ldots, k$ , entonces  $p_n(x) = q_n(x)$  para todo x.

$$p_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$$

Se necesitan menos operaciones para evaluarlo en un punto  $x_0$  si se escribe:

$$p_n(x) = a_0 + x(a_1 + x(\cdots(a_{n-2} + x(a_{n-1} + xa_n))\cdots))$$

#### Algoritmo de Horner para evaluar $p_n(x_0)$

$$p_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$$

Se necesitan menos operaciones para evaluarlo en un punto  $x_0$  si se escribe:

$$p_n(x) = a_0 + x(a_1 + x(\cdots(a_{n-2} + x(a_{n-1} + xa_n))\cdots))$$

#### Algoritmo de Horner para evaluar $p_n(x_0)$

$$b_{n-1} = a_n$$
  
 $b_k = a_{k+1} + x_0 b_{k+1}$   $k = n - 2, \dots, 1, 0, -1$ 

entonces:  $p_n(x_0) = b_{-1}$ 

$$p_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$$

Se necesitan menos operaciones para evaluarlo en un punto  $x_0$  si se escribe:

$$p_n(x) = a_0 + x(a_1 + x(\cdots(a_{n-2} + x(a_{n-1} + xa_n))\cdots))$$

#### Algoritmo de Horner para evaluar $p_n(x_0)$

$$b_{n-1} = a_n$$
  
 $b_k = a_{k+1} + x_0 b_{k+1}$   $k = n - 2, \dots, 1, 0, -1$ 

entonces:  $p_n(x_0) = b_{-1}$ 

Además, si se llama

$$q_{n-1}(x) = b_{n-1}x^{n-1} + b_{n-2}x^{n-2} + \dots + b_1x + b_0$$

se tiene que:

$$p_n(x) = (x - x_0)q_{n-1}(x) + b_{-1}$$

y por lo tanto

$$p'_n(x_0) = q_{n-1}(x_0)$$

¿Por qué es Importante el Algoritmo de Horner?

• Eficiencia: Es más eficiente que calcular las potencias de  $x_0$  y multiplicar por los coeficientes de forma individual (se usa menos memoria y tiempo de cómputo).

- Eficiencia: Es más eficiente que calcular las potencias de  $x_0$ y multiplicar por los coeficientes de forma individual (se usa menos memoria y tiempo de cómputo).
- Estabilidad: Reduce errores de redondeo en cálculos numéricos.

- Eficiencia: Es más eficiente que calcular las potencias de  $x_0$  y multiplicar por los coeficientes de forma individual (se usa menos memoria y tiempo de cómputo).
- Estabilidad: Reduce errores de redondeo en cálculos numéricos.
- Derivadas: Permite obtener información sobre la derivada del polinomio en el mismo punto.

- Eficiencia: Es más eficiente que calcular las potencias de  $x_0$  y multiplicar por los coeficientes de forma individual (se usa menos memoria y tiempo de cómputo).
- Estabilidad: Reduce errores de redondeo en cálculos numéricos.
- Derivadas: Permite obtener información sobre la derivada del polinomio en el mismo punto.
- División Sintética: Está relacionado con el método de división sintética para polinomios, lo que lo hace muy útil en el campo del álgebra y el análisis numérico.

#### En Resumen:

- El algoritmo de Horner es una herramienta poderosa para evaluar polinomios y también para obtener información sobre su derivada.
- Es un método eficiente, estable y muy utilizado en diversos campos de las matemáticas y la informática.

Tenemos el polinomio:

$$p_3(x) = 2x^3 - 3x^2 + 4x - 1$$

Y queremos evaluarlo en  $x_0 = 2$  y también calcular  $p'_3(2)$ .

1. Aplicación del Algoritmo de Horner para  $p_3(2)$ Recordemos que el algoritmo es:

$$b_{n-1} = a_n$$
  
 $b_k = a_{k+1} + x_0 \cdot b_{k+1}$  para  $k = n-2, ..., 1, 0, -1$   
 $p_n(x_0) = b_{-1}$ 

1. Aplicación del Algoritmo de Horner para  $p_3(2)$ Recordemos que el algoritmo es:

$$b_{n-1} = a_n$$
  
 $b_k = a_{k+1} + x_0 \cdot b_{k+1}$  para  $k = n-2, ..., 1, 0, -1$   
 $p_n(x_0) = b_{-1}$ 

• Inicialización:  $b_2 = a_3 = 2$  (coeficiente de  $x^3$ )

1. Aplicación del Algoritmo de Horner para  $p_3(2)$ Recordemos que el algoritmo es:

$$b_{n-1} = a_n$$
  
 $b_k = a_{k+1} + x_0 \cdot b_{k+1}$  para  $k = n-2, ..., 1, 0, -1$   
 $p_n(x_0) = b_{-1}$ 

- Inicialización:  $b_2 = a_3 = 2$  (coeficiente de  $x^3$ )
- Iteración:  $b_1 = a_2 + x_0 \cdot b_2 = -3 + 2 \cdot 2 = 1$  (coefficiente de  $x^2$ )  $b_0 = a_1 + x_0 \cdot b_1 = 4 + 2 \cdot 1 = 6$  (coeficiente de  $x^1$ )  $b_{-1} = a_0 + x_0 \cdot b_0 = -1 + 2 \cdot 6 = 11$  (término independiente)

1. Aplicación del Algoritmo de Horner para  $p_3(2)$ Recordemos que el algoritmo es:

$$b_{n-1} = a_n$$
  
 $b_k = a_{k+1} + x_0 \cdot b_{k+1}$  para  $k = n-2, ..., 1, 0, -1$   
 $p_n(x_0) = b_{-1}$ 

 Inicialización:  $b_2 = a_3 = 2$  (coeficiente de  $x^3$ )

• Iteración:

$$b_1 = a_2 + x_0 \cdot b_2 = -3 + 2 \cdot 2 = 1$$
 (coeficiente de  $x^2$ )  
 $b_0 = a_1 + x_0 \cdot b_1 = 4 + 2 \cdot 1 = 6$  (coeficiente de  $x^1$ )  
 $b_{-1} = a_0 + x_0 \cdot b_0 = -1 + 2 \cdot 6 = 11$  (término independiente)

 Resultado:  $p_3(2) = b_{-1} = 11$ 

2. Obtención del Polinomio Cociente  $q_2(x)$ Con los valores de b que obtuvimos (excepto  $b_{-1}$ ), podemos formar el polinomio cociente de grado 2:

$$q_2(x) = b_2 x^2 + b_1 x + b_0 = 2x^2 + 1x + 6$$

2. Obtención del Polinomio Cociente  $q_2(x)$ Con los valores de b que obtuvimos (excepto  $b_{-1}$ ), podemos formar el polinomio cociente de grado 2:

$$q_2(x) = b_2 x^2 + b_1 x + b_0 = 2x^2 + 1x + 6$$

3. Relación entre  $p_3(x)$ ,  $q_2(x)$  y  $b_{-1}$ El polinomio  $p_3(x)$  se puede expresar como:  $p_3(x) = (x - x_0) \cdot q_2(x) + b_{-1}$ 

$$p_3(x) = (x - x_0) \cdot q_2(x) + b_{-1}$$
  
$$p_3(x) = (x - 2) \cdot (2x^2 + x + 6) + 11$$

4. Aplicación del Algoritmo de Horner a  $q_2(x)$  para obtener  $q_2(2) = p'_3(2)$ Aplicando el algoritmo de Horner para evaluar el polinomio  $q_2(x)$  en  $x_0 = 2$ . Los coeficientes de  $q_2(x)$  son:  $b_2 = 2$ ,  $b_1 = 1$ ,  $b_0 = 6$ Llamemos a los nuevos coeficientes  $c_i$ :

4. Aplicación del Algoritmo de Horner a  $q_2(x)$  para obtener  $q_2(2) = p_3'(2)$ 

Aplicando el algoritmo de Horner para evaluar el polinomio  $q_2(x)$  en  $x_0 = 2$ . Los coeficientes de  $q_2(x)$  son:  $b_2 = 2$ ,  $b_1 = 1$ ,  $b_0 = 6$ 

Llamemos a los nuevos coeficientes  $c_i$ :

• Inicialización:  $c_1 = b_2 = 2$ 

# 4. Aplicación del Algoritmo de Horner a $q_2(x)$ para obtener $q_2(2) = p_2'(2)$

Aplicando el algoritmo de Horner para evaluar el polinomio  $q_2(x)$  en  $x_0 = 2$ . Los coeficientes de  $q_2(x)$  son:  $b_2 = 2$ ,  $b_1 = 1$ ,  $b_0 = 6$ 

Llamemos a los nuevos coeficientes  $c_i$ :

• Inicialización:

$$c_1 = b_2 = 2$$

• Iteración:

$$c_0 = b_1 + x_0 \cdot c_1 = 1 + 2 \cdot 2 = 5$$
  
 $c_{-1} = b_0 + x_0 \cdot c_0 = 6 + 2 \cdot 5 = 16$ 

4. Aplicación del Algoritmo de Horner a  $q_2(x)$  para obtener  $q_2(2) = p_3'(2)$ 

Aplicando el algoritmo de Horner para evaluar el polinomio  $q_2(x)$  en  $x_0=2$ . Los coeficientes de  $q_2(x)$  son:  $b_2=2$ ,  $b_1 = 1, b_0 = 6$ 

Llamemos a los nuevos coeficientes  $c_i$ :

Inicialización:

$$c_1 = b_2 = 2$$

• Iteración:

$$c_0 = b_1 + x_0 \cdot c_1 = 1 + 2 \cdot 2 = 5$$
  
 $c_{-1} = b_0 + x_0 \cdot c_0 = 6 + 2 \cdot 5 = 16$ 

 Resultado:  $q_2(2) = c_{-1} = 16$ 

5. Derivada  $p'_3(2)$ Se tiene que  $p'_3(2) = q_2(2) = 16$ 

5. Derivada  $p_3'(2)$ Se tiene que  $p_3'(2) = q_2(2) = 16$ 

• 
$$p_3(2) = 11$$

5. Derivada  $p_3'(2)$ Se tiene que  $p_3'(2) = q_2(2) = 16$ 

• 
$$p_3(2) = 11$$

• 
$$q_2(x) = 2x^2 + x + 6$$

5. Derivada  $p'_3(2)$ Se tiene que  $p'_3(2) = q_2(2) = 16$ 

• 
$$p_3(2) = 11$$

• 
$$q_2(x) = 2x^2 + x + 6$$

• 
$$p_3(x) = (x-2) * (2x^2 + x + 6) + 11$$

5. Derivada  $p'_3(2)$ Se tiene que  $p'_3(2) = q_2(2) = 16$ 

• 
$$p_3(2) = 11$$

• 
$$q_2(x) = 2x^2 + x + 6$$

• 
$$p_3(x) = (x-2)*(2x^2+x+6)+11$$

• 
$$p_3'(2) = q_2(2) = 16$$

### Comprobación de la Derivada

Derivando el polinomio  $p_3(x)$  y evaluándolo en x=2.

$$p_3(x) = 2x^3 - 3x^2 + 4x - 1$$
  
$$p_3'(x) = 6x^2 - 6x + 4$$

### Comprobación de la Derivada

Derivando el polinomio  $p_3(x)$  y evaluándolo en x=2.

$$p_3(x) = 2x^3 - 3x^2 + 4x - 1$$
  
$$p_3'(x) = 6x^2 - 6x + 4$$

Evaluando en x = 2:

$$p_3'(2) = 6(2^2) - 6(2) + 4 = 6(4) - 12 + 4 = 24 - 12 + 4 = 16$$

### Problema de interpolación de Taylor

Dados un entero n no negativo, un punto  $x_0 \in \mathbb{R}$  y los valores  $f(x_0), f'(x_0), \ldots, f^{(n)}(x_0)$  de una función y sus n primeras derivadas en  $x_0$ , encontrar un polinomio P(x) de grado  $\leq n$  tal que

$$P(x_0) = f(x_0), P'(x_0) = f'(x_0), \dots, P^{(n)}(x_0) = f^{(n)}(x_0).$$

### Problema de interpolación de Taylor

Dados un entero n no negativo, un punto  $x_0 \in \mathbb{R}$  y los valores  $f(x_0), f'(x_0), \ldots, f^{(n)}(x_0)$  de una función y sus n primeras derivadas en  $x_0$ , encontrar un polinomio P(x) de grado  $\leq n$  tal que

$$P(x_0) = f(x_0), P'(x_0) = f'(x_0), \dots, P^{(n)}(x_0) = f^{(n)}(x_0).$$

#### Teorema:

El problema de interpolación de Taylor tiene solución única, que se denomina polinomio de Taylor de grado  $\leq n$  de la función f en el punto  $x_0$ :

$$P(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0) + f''(x_0)\frac{(x - x_0)^2}{2!} + \dots + f^{(n)}(x_0)\frac{(x - x_0)^n}{n!}$$

### Teorema:

Para n > 1 sea f(x) una función n veces derivable en  $x_0$ . El polinomio de Taylor P(x) verifica que:

$$\lim_{x \to x_0} \frac{f(x) - P(x)}{(x - x_0)^n} = 0$$

con la notación o pequeña de Landau  $f(x) - P(x) = o((x - x_0)^n)$  para  $x \to x_0$ . Además, P(x) es el único polinomio de grado  $\leq n$  con esta propiedad.

Laylor

## Problema de interpolación de Taylor

• Error del polinomio interpolador de Taylor

• Error del polinomio interpolador de Taylor

#### Teorema:

Sean x y  $x_0$  dos números reales distintos y f(x) una función con n derivadas continuas en un intervalo conteniendo a x y  $x_0$ , en el que también existe  $f^{(n+1)}$ . Entonces existe un punto  $\xi$  entre x y  $x_0$  tal que:

$$f(x) - P(x) = f^{(n+1)}(\xi) \frac{(x-x_0)^{n+1}}{(n+1)!}$$

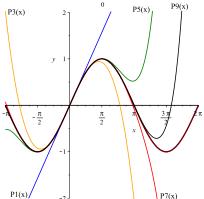
### Colorario:

Además de las hipótesis del teorema supongase que para cada t entre x y  $x_0$  se verifica que  $|f^{(n+1)}(t)| \leq K_{n+1}$  constante, entonces:

$$|f(x) - P(x)| \le \frac{|x - x_0|^{(n+1)} K_{n+1}}{(n+1)!}$$

### Ejemplo:

A continuación se muestran las gráficas de la función  $f(x) = \sin(x)$  y de su polinomio de Taylor de orden 1 al 9 en el cero. Se puede comprobar que la aproximación es más exacta a medida que se aumenta el orden.



### Ejemplo:

El hecho de que la función seno y su polinomio de Taylor se parezcan tanto como se quiera, con sólo aumentar el grado del polinomio lo suficiente, no es algo que le ocurra a todas las funciones. Para la función arctan la situación no es tan buena:

