

Práctica de botones con @Input y @Output

Completar el proyecto para que realice el siguiente funcionamiento:

1. Mostrar un componente Botones por cada elemento del array botones de AppComponent, enviando la información mediante @Input.
2. Al pulsar algún botón:
 - a. Se añade el texto del botón al array botonesPulsados de AppComponent.
 - b. Se suma el valor del botón a la suma de valores.
 - c. Se desactiva el botón pulsado.
3. Al pulsar el botón Reset, resetear todos los botones, el array de botonesPulsados y la suma de valores.