PROYECTO FINAL BOOTSTRAP

Elabora el diseño del proyecto que entregaste en la unidad 1 utilizando booststrap. Para la evaluación del proyecto se valorarán los siguientes aspectos:

- **20%** Aplicar de los componentes de bootstrap siempre y cuando se adapten a vuestro proyecto:
 - o Buttons
 - Cards
 - Dropdowns
 - Modal
 - Navbar
 - o Etc
- 10% Adaptación correcta de los componentes a tu proyecto. Valorando de mayor a menor nota según... (Lo hace con sass cambiando las clases, modifica el estilo directamente, etc).
- 10% Semejanza al proyecto del tema 1. Tendrá más nota conforme más parecido tenga al proyecto original presentado en el tema 1. Salvo que justifique su cambio por algún tema concreto.
- **10%** Uso del documento .scss para adaptar las variables a todo el comportamiento de tu proyecto (colores, fuentes, tamaños, etc).
- 10% Adaptabilidad a las diferentes vistas. (Media querys).
- **10**% Seguimiento del proyecto. El profesor irá pasando todos los días para tomar valoraciones y aportaciones sobre el trabajo realizado.
- 10% Profesionalidad. Se valorará la calidad del resultado final.
- **20%** Nivel de detalle del proyecto. (Número de vistas que permiten ver con mayor claridad la aplicación web)

Para la valoración del proyecto y que esté aprobado será imprescindible que se hayan cambiado los colores, fuentes, tamaños, etc, modificando el documento .scss que se ha visto en clase.