

Control Unidad 4 – Estimaciones

1. Defina Ley de Parkinson y Síndrome del Estudiante. Cómo afectan las estimaciones
2. Qué es el cono de la incertidumbre y para qué sirve
3. Qué variables se estiman en un proyecto de desarrollo.Cuál debería ser el orden a seguir
4. Qué pasos se deberían seguir para implementar un método de estimación en una organización
5. Cómo se dividen los métodos de estimación. Qué características tiene cada grupo
6. Qué diferencia hay entre los métodos de Juicio Experto, PERT, y Wideband Delphi
7. Describa las entradas y salidas del método de estimación de Function Point
8. Describa el método de estimación de Planning Poker
9. El tiempo y la duración de los proyectos, se relacionan linealmente o exponencialmente
10. Cuándo conviene utilizar un método como Planning Poker y cuándo uno como Use Case Point