

Usted se ha identificado como

UTN.BA EDUCACIÓN A DISTANCIA CURSOS Y TALLERES RECURSOS TIC

[Página Principal](#) ► [2020 - Ingenieria en Software - K4053](#) ► [Pruebas y Parciales](#) ► [Primer Parcial](#)

Comenzado el	Tuesday, 2 de June de 2020, 19:25
Estado	Finalizado
Finalizado en	Tuesday, 2 de June de 2020, 19:48
Tiempo empleado	22 minutos 10 segundos

Pregunta 1

El SWEBOK

Correcta

Puntúa como 1,00

 Marcar pregunta

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Entre sus KA están la administración de la demanda
- ☐ b. Es uno de los modelos más usados para desarrollo agile
- ☐ c. Es un manual que indica la forma/pasos para desarrollar software de calidad
- ☒ d. Está formado por 15 Knowledge Areas (KA) o áreas de conocimiento ✓
- ☒ e. Cuerpo de conocimientos que describe al desarrollo de software como ingeniería ✓

La respuesta correcta es: Cuerpo de conocimientos que describe al desarrollo de software como ingeniería, Está formado por 15 Knowledge Areas (KA) o áreas de conocimiento

Pregunta 2

Incorrecta

Puntúa como 1,00

 Marcar pregunta

Me piden diseñar un producto con la máxima calidad posible. Entonces tomo el modelo de calidad ISO 25000 y lo aplico a mi producto de la siguiente forma:

1. Selecciono todos los factores de calidad del modelo
 2. Maximizo todos los subfactores para que todos los factores tengan el máximo valor
- De acuerdo a lo visto en la materia, ¿es correcto este enfoque?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✗
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 3

Correcta

Puntúa como 1,00

 Marcar pregunta

Según qué vision/es de calidad, un Fiat Palio puede tener **más calidad** que un Mercedes Benz.

NOTA: un Fiat Palio es un auto barato y básico orientado al segmento de clase media. Un Mercedes Benz es un auto caro y sofisticado orientado al segmento de clase alta.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Visión del Usuario ✓
- ☒ b. Visión Basada en Valor ✓
- ☐ c. Visión ISO 25000
- ☐ d. Vision CMMI
- ☒ e. Visión de la Manufactura ✓
- ☐ f. Visión de Producto

La respuesta correcta es: Visión de la Manufactura, Visión Basada en Valor, Visión del Usuario

Pregunta 4

Incorrecta

Puntúa como 1,00

🚩 Marcar pregunta

A diferencia de los métodos no-paramétricos o rudimentarios, los métodos paramétricos me permiten estimar el ✗ del proyecto

La respuesta correcta es: Tamaño

Pregunta 5

Correcta

Puntúa como 1,00

🚩 Marcar pregunta

En SCRUM podemos afirmar que:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Busca añadir valor y evitar el desperdicio, haciendo más con menos
- ☒ b. El equipo es un conjunto auto-organizado ✓
- ☐ c. El Scrum Master es una figura importante ya que cuida el proceso y define prioridades
- ☒ d. SCRUM nos da un marco metodológico para construir productos de forma incremental ✓

La respuesta correcta es: SCRUM nos da un marco metodológico para construir productos de forma incremental, El equipo es un conjunto auto-organizado

Pregunta 6

Incorrecta

Puntúa como 1,00

🚩 Marcar pregunta

¿Por qué si bien el software tiene ya unos 60 años de vida aún tenemos problemas en nuestros proyectos?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Las tecnologías van cambiando y es difícil adaptarse
- ☒ b. El usuario muchas veces no sabe lo que quiere y se complica el proyecto ✗
- ☐ c. A las tareas "no técnicas" no se les da tanta importancia como las tareas "técnicas"
- ☐ d. Porque hacer software es inmaterial y diferente de otras disciplinas de la ingeniería

La respuesta correcta es: A las tareas "no técnicas" no se les da tanta importancia como las tareas "técnicas"

Pregunta 7

Correcta

Puntúa como 1,00

 Marcar pregunta

La ley de Parkinson dice que

Seleccione una:

- ☐ a. Demasiadas tareas en un proyecto es como un estacionamiento lleno, no nos deja movernos
- ☐ b. Todo proyecto tiene temblores y si no los controlamos se vuelve crónicos
- ☐ c. Se se alarga demasiado un proyecto o tarea, esta se vuelve incierta y cuesta recordar su objetivo
- ☒ d. Toda tarea se expande hasta ocupar todo el tiempo asignado ✓
- ☐ e. Todo plan varía entre altos y bajos y lo muestra en una curva

La respuesta correcta es: Toda tarea se expande hasta ocupar todo el tiempo asignado

Pregunta 8

Correcta

Puntúa como 1,00

 Marcar pregunta

De acuerdo al modelo Cynefin, indique qué dominio se corresponde con las acciones de la derecha

- Complicado Sense - Analyze - Respond ✓
- Caótico Act - Sense - Respond ✓
- Complejo Probe - Sense - Respond ✓
- Simple Sense - Categorize - Respond ✓

La respuesta correcta es: Complicado – Sense - Analyze - Respond, Caótico – Act - Sense - Respond, Complejo – Probe - Sense - Respond, Simple – Sense - Categorize - Respond

Pregunta 9

Parcialmente correcta

Puntúa como 1,00

 Marcar pregunta

En la curva de costo de calidad (costo de calidad y de no calidad)

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. El costo de calidad tiene un óptimo, componiendo las dos curvas, que es aplicable a todos los casos
- ☒ b. El **costo de calidad** se compone del costo de prevención más el costo de evaluación ✓
- ☐ c. El costo de no calidad puede remediarse utilizando timeBox Development
- ☒ d. El **costo de no calidad** se compone del costo de fallas internas y fallas externas ✓
- ☒ e. Los costos de calidad no se recuperan y deben minimizarse ✗

La respuesta correcta es: El **costo de calidad** se compone del costo de prevención más el costo de evaluación, El **costo de no calidad** se compone del costo de fallas internas y fallas externas**Pregunta 10**

Correcta

Puntúa como 1,00

El diagrama de espina de pescado nos ayuda a identificar las causas y consecuencias de los problemas con los que nos encontramos

🚩 Marcar pregunta

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 11

Correcta

Puntúa como 1,00

🚩 Marcar pregunta

El cono de la incertidumbre

Seleccione una:

- ☐ a. Establece que en todo proyecto hay incertidumbre y explica cómo minimizarla
- ☐ b. Define los niveles máximos y mínimos de incertidumbre remanentes al finalizar el proyecto
- ☐ c. Ninguna respuesta es correcta
- ☐ d. Muestra como la incertidumbre va aumentando a medida que se avanza en un proyecto
- ☒ e. Define niveles estadísticos predecibles de incertidumbre de las estimaciones en cada etapa del proyecto ✓

La respuesta correcta es: Define niveles estadísticos predecibles de incertidumbre de las estimaciones en cada etapa del proyecto

Pregunta 12

Correcta

Puntúa como 1,00

🚩 Marcar pregunta

El Modelo de Calidad de Software CMMI

Seleccione una:

- ☐ a. Nace como una necesidad de mejorar la calidad en procesos industriales y luego es adaptado al software
- ☐ b. Establece el **como** trabajar para lograr una **mejor calidad** del software
- ☐ c. Está fuertemente basado en la visión de calidad del Producto
- ☐ d. Está basado en ITIL
- ☒ e. Determina la madurez de un proceso y organiza el esfuerzo para mejorarlo describiendo un camino incremental de mejora ✓

La respuesta correcta es: Determina la madurez de un proceso y organiza el esfuerzo para mejorarlo describiendo un camino incremental de mejora

Pregunta 13

Correcta

Puntúa como 1,00

🚩 Marcar pregunta

Se le pide que estime un proyecto para implementar una nueva funcionalidad en una aplicación existente. Utilizando un modelo paramétrico bien conocido por su equipo determinan que les llevará 6 meses de trabajo de un equipo de 4 personas. Su jefe le dice que lo necesitan hacer en 3 meses. Hace una regla de 3 simple y determina que con 8 personas puede lograr.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. De acuerdo a lo visto en estimaciones, el esfuerzo y el tiempo no son intercambiables linealmente ✓
- ☐ b. El razonamiento de mi jefe es correcto y acepto el proyecto en esas condiciones
- ☐ c. Ninguna de las respuesta es correcta
- ☐ d. El razonamiento es un classic mistake que dice que no debo "sumar gente a un proyecto atrasado"
- ☐ e. De acuerdo a los conceptos vistos en estimaciones, este razonamiento es correcto utilizando métodos paramétricos

La respuesta correcta es: De acuerdo a lo visto en estimaciones, el esfuerzo y el tiempo no son intercambiables linealmente

Pregunta 14

Correcta

Puntúa como 1,00

🚩 Marcar pregunta

¿Qué método de estimación utilizaría su equipo en etapas tempranas de un proyecto (product backlog o lista de requerimientos iniciales para definir si se hacen o no)?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Function Point
- ☒ b. Juicio Experto ✓
- ☐ c. Use Case Point
- ☒ d. Planning Pocket ✓
- ☐ e. Object Point

La respuesta correcta es: Planning Pocket, Juicio Experto

Pregunta 15

Incorrecta

Puntúa como 1,00

🚩 Marcar pregunta

¿Cuál es el SE Approaches vistos en la materia es el que más se adecúa para trabajar en resolución de fallas en producción? (sólo una palabra - use sólo el nombre del approach)

Respuesta: ✗

La respuesta correcta es: Kanban

Pregunta 16

Incorrecta

Puntúa como 1,00

🚩 Marcar pregunta

Nuestro proyecto está hace más de 3 semanas en etapa de pruebas de usuario. Esto sorprendió a todos ya que la mayoría del desarrollo se hace con herramientas de codificación automatizadas. Cada semana se resuelven algunas fallas, pero se insertan o descubren nuevas. El equipo está continuamente luchando por sobrevivir y no logra superar la situación. En las reuniones que se revisan las fallas detectadas, participa el equipo de desarrollo y se estima el esfuerzo para arreglarlas y el usuario le asigna una prioridad. El negocio, debido a la situación, puso un usuario dedicado a apoyarnos para solucionar esto.

¿Qué herramientas vistas en la materia pueden ayudar a **resolver** esta situación?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Timebox Development - hasta terminar las pruebas ✓

- ☐ b. Function Point
- ☒ c. Kanban ✓
- ☐ d. CMMI
- ☒ e. Scrum - hasta terminar el proyecto ✗

La respuesta correcta es: Timebox Development - hasta terminar las pruebas, Kanban

Pregunta 17

Correcta

Puntúa como 1,00

🚩 Marcar pregunta

Ud hace software para restaurantes. Se le comunica que el gobierno permitirá a partir del 01/07 abrir los restaurantes al 50% de capacidad. Tiene que ajustar el software para calcular cuántas y cuáles mesas habilitar en función de la distancia social y capacidad del local. Sin eso sus clientes no abren. Los grandes clientes pidieron auditar el código para minimizar riesgos. ¿Cuáles de las variables o dimensiones del proyecto son driver, restricción, y grado de libertad?

Calidad	Restricción	▼	✗
Funcionalidad/Alcance	Driver	▼	✓
Tiempo	Restricción	▼	✓
Costo	Grado de Libertad	▼	✓

La respuesta correcta es: Calidad – Driver, Funcionalidad/Alcance – Driver, Tiempo – Restricción, Costo – Grado de Libertad

Pregunta 18

Correcta

Puntúa como 1,00

🚩 Marcar pregunta

Identifique de la lista los que **NO son** Classic Mistakes

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Falta de un framework de calidad ✓
- ☐ b. Expectativas poco realistas
- ☐ c. Falta de soporte de los Stakeholders
- ☒ d. Falta de herramientas adecuadas ✓
- ☐ e. Oficinas ruidosas y muy llenas de gente

La respuesta correcta es: Falta de un framework de calidad, Falta de herramientas adecuadas

Pregunta 19

Parcialmente correcta

Puntúa como 1,00

🚩 Marcar pregunta

Se está haciendo la revisión de un **proyecto atrasado** y entre las causas que se evaluaron, se ven las siguientes

- El usuario fue ajustando/completando los Requerimientos, complicando el desarrollo inicial estimado
- Se agregó gente nueva al proyecto
- Se llenó el servidor de fuentes y tomó 15 días remediarlo
- Se simplificaron las pruebas y las revisiones, dejando solo las críticas

¿Qué classic mistake / error común reconoce en estas situaciones?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Lack of automatic source control ✖
- ☒ b. Feature creep ✔
- ☐ c. Heroics
- ☒ d. Shortchange Quality Assurance ✔
- ☐ e. Insufficient Risk Management

La respuesta correcta es: Feature creep, Insufficient Risk Management, Shortchange Quality Assurance

Pregunta 20

Correcta

Puntúa como 1,00

🚩 Marcar pregunta

Match columnas

ITIL	Orientado a provisión y soporte de servicios de IT	▼	✔
CMMI	Visión de la Manufactura	▼	✔
ISO 25000	Visión del Producto	▼	✔
Spice	Norma ISO 15504	▼	✔

La respuesta correcta es: ITIL – Orientado a provisión y soporte de servicios de IT, CMMI – Visión de la Manufactura, ISO 25000 – Visión del Producto, Spice – Norma ISO 15504

Finalizar revisión

Navegación Por El Cuestionario

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

Dirección de Educación a Distancia

Brinda servicios y asesoramiento para la puesta en marcha de propuestas educativas a distancia y de apoyo a la presencialidad, el uso de tecnologías en las aulas de la Universidad y de Organismos externos.

La producción de los materiales de la Dirección de Educación a Distancia, salvo expresa aclaración, se comparten bajo una Licencia Creativa 4.0 Internacional. Pueden utilizarse mencionando su autoría, sin realizar modificaciones y sin fines comerciales.

