Control Unidad 6 – Testing

- 1. Qué es el testing y que "mindset" requiere
- 2. Qué es una condición y un caso de prueba
- 3. Qué es una prueba de caja negra
- 4. Qué técnicas de caja negra conoce
- 5. Qué es una prueba de caja blanca
- 6. Qué técnicas de caja blanca conoce
- 7. Qué es cobertura cuando hablamos de testing
- 8. Qué es la complejidad ciclomática y para qué sirve en testing
- 9. Qué es un incidente en testing
- 10. Cuál es la idea del V-Model
- 11. Diferencia entre prueba estática y dinámica
- 12. Diferencia entre validación y verificación
- 13. Diferencia entre SQA y QC
- 14. Qué son los oráculos de testing
- 15. En qué consiste el testing exploratorio