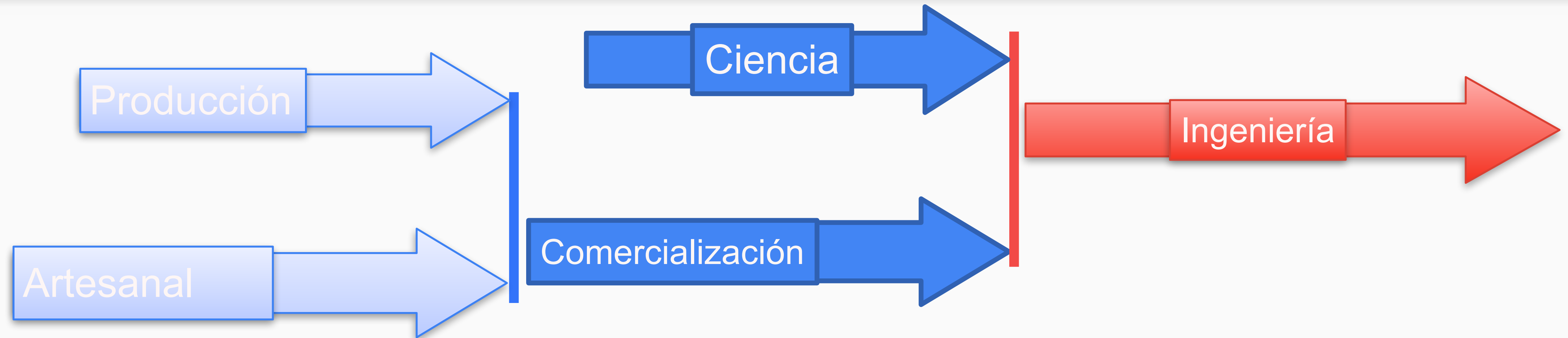
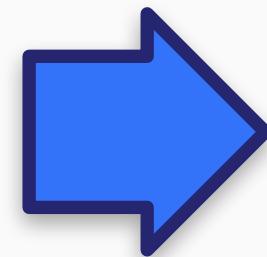


Ingeniería en Software



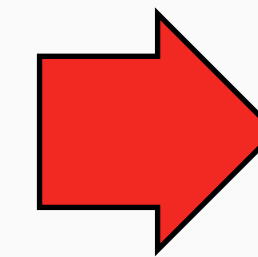
Desarrollo Artesanal

- Virtuosos con talento - Héroes
- Progreso al azar
- Intuición y fuerza bruta
- Transmisión casual ubicua
- Manufactura para uso más que para venta
- Uso extravagante de materiales
- Sello personal
- No repetible



Explotación Comercial

- Artesanos con habilidades
- Refinamiento pragmático
- Procedimientos
- Entrenamiento
- Manufactura para venta
- Preocupación por costos



Ingeniería Profesional

- Profesionales educados
- Progreso basado en ciencia
- Análisis y teoría
- Educación profesional
- Segmentación de mercado
- Repetible
- Medible

Algunas definiciones

SEI (1990) (CMU/SEI-90-TR-003)

Ingeniería es la aplicación sistemática del conocimiento científico en la creación y construcción de soluciones (“cost-effective”) para resolver problemas prácticos al servicio del hombre.

Ingeniería del SW es aquella parte de la ingeniería que aplica los principios de las ciencias de la computación y las matemática para alcanzar soluciones (“cost-effective”) a problemas de software.

Fairley (1985) (SW Engineering Concepts)

Es la disciplina tecnológica y de administración que se ocupa de la producción sistemática & mantenimiento de productos de software que son desarrollados en tiempo y costo estimados.

IEEE

La aplicación de un proceso sistemático, cuantificable y disciplinado a la creación, desarrollo, la operación, y el mantenimiento de software.

Ingeniería en Software

En general esas definiciones comparten los siguientes puntos:

- Crear soluciones cost-effective
- A problemas prácticos (concretos)
- Aplicando conocimiento científico / codificado
- Construyendo software que sirva al hombre

La ingeniería permite a una persona común hacer cosas que antes requería de gente virtuosa