

Control Unidad 1.

1. Defina con sus palabras qué es la ingeniería del software
2. Su definición tiene alguna diferencia/discrepancia con la definición de la IEEE.
Cuál
3. Qué características tiene el software como producto
4. Qué es el SWEBOK
5. Nombre 3 de las Key Areas del SWEBOK
6. Para qué nos sirve el SWEBOK. Nombre tres usos diferentes que se le puede dar
7. Qué es un Classic Mistake (CM) y por qué es importante tenerlos en cuenta
8. Cuáles son, según el paper de Steve McConnell los 5 CM más relevantes.
Describa los 3 primeros.
9. Qué es el diagrama de Espina de Pescado y para qué sirve
10. Describa los pasos a seguir para utilizarlo