

Control Unidad 3

1. Qué es un proyecto, qué características tiene
2. Cuáles son los distintos tipos de Stakeholders de un proyecto
3. Cuáles son las dimensiones de un proyecto y cómo se clasifican
4. Qué es el framework Cynefin y para que nos sirve
5. Desde el punto de vista de las prácticas, qué práctica se utiliza en cada dominio de Cynefin
6. Describa las ceremonias de Scrum
7. Describa los roles de Scrum
8. Qué es Kanban
9. Qué significa “limitar el work in progress” en Kanban
10. Qué es TimeBox Development y que pre-requisitos tiene para aplicar