

[UTN.BA](#) [EDUCACIÓN A DISTANCIA](#) [CURSOS Y TALLERES](#) [RECURSOS TIC](#)[Página Principal](#) ► [2020 - Ingeniería en Software - K4572](#) ► [Pruebas y Parciales](#) ► [2 Parcial 2C 2020](#)

| | |
|------------------------|--|
| Comenzado el | Tuesday, 10 de November de 2020, 19:15 |
| Estado | Finalizado |
| Finalizado en | Tuesday, 10 de November de 2020, 19:44 |
| Tiempo empleado | 28 minutos 42 segundos |
| Puntos | 14,05/20,00 |
| Calificación | 7,03 de 10,00 (70%) |

Pregunta 1

Las Actividades de SCM incluyen:

Finalizado

Puntúa 0,60 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Identificar la configuración en un momento dado
- ☒ b. Gestionar que los elementos que no forman parte de una versión sean eliminados
- ☒ c. Prevenir el acceso no autorizado a las personas ajenas al equipo
- ☒ d. Manejar la integridad y origen de los cambios
- ☒ e. Controlar los cambios sistemáticamente

Pregunta 2

GitFlow

Finalizado

Puntúa 0,80 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Es una herramienta que permite trabajar con Git más fácilmente, al administrar las ramas visualmente
- ☒ b. Un workflow que ayuda a gestionar cambios en el código a los equipos.
- ☐ c. Es una metodología usada comunmente al hacer procesos SCRUM para gestionar las historias de usuario con su release en Git.
- ☒ d. Utiliza los "pull request" como una manera de realizar una verificación del código antes de incorporarlo a una rama.

Pregunta 3

Un evento de resultado incorrecto en la ejecución de pruebas, que requiere investigación se denomina

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar preguntaRespuesta: **Pregunta 4**

Finalizado

Dado el siguiente escenario, seleccione la opción **correcta**:

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Si una aplicación debe soportar 1000 transacciones por minuto. Las pruebas relacionadas con ver el comportamiento de la aplicación a partir de 1100 o 1200 transacciones por minuto deberán ser incluidas en las pruebas de:

1 - Performance.

2 - Volumen

3 - Stress

Seleccione una:

- ☐ a. Las afirmaciones 1 y 2 son correctas y la 3 es incorrecta.
- ☐ b. Las afirmaciones 1 y 3 son correctas y la 2 es incorrecta.
- ☐ c. Las afirmaciones 2 y 3 son correctas y la 1 es incorrecta.
- ☐ d. La afirmación 1 es correcta, las afirmaciones 2 y 3 son incorrectas.
- ☐ e. La afirmación 2 es correcta, las afirmaciones 1 y 3 son incorrectas.
- ☒ f. La afirmación 3 es correcta, las afirmaciones 1 y 2 son incorrectas.
- ☐ g. Todas las afirmaciones son correctas
- ☐ h. Todas las afirmaciones son incorrectas

Pregunta 5

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Dado el siguiente requerimiento:

"El cliente podrá acceder al préstamo si tiene entre 18 y 65 años" seleccione todas las afirmaciones verdaderas.

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Existen 2 Clases de Equivalencia
- ☐ b. Existe 1 clase inválida y 2 válidas
- ☒ c. Existe 1 clase válida y 2 inválidas
- ☐ d. Existen 3 condiciones de borde
- ☒ e. Existen 2 condiciones de borde

Pregunta 6

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

V/F - No se puede empezar a realizar actividades de testing hasta que no tenemos el código listo

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

Pregunta 7

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

"Representa un estado de la configuración de un conjunto de ítems en el ciclo de desarrollo que satisface algunos requerimientos funcionales o técnicos", estamos hablando de un/a

Pregunta 8

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Jenkins es una herramienta que nos permite hacer en el proceso de SCM de Build & Release

Pregunta 9

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Dado el siguiente fragmento de código, ¿cuántos test son requeridos para cubrir el 100% de cobertura de decisión?

```
1 if width > length then
2   .. biggest_dimension = width
3   .. if height > width then
4     ... biggest_dimension = height
5   .. end_if
6 else
7   .. biggest_dimension = length
8   .. if height > length then
9     ... biggest_dimension = height
10  .. end_if
11 end_if
```

Seleccione una:

- ☒ 4
- ☐ 1
- ☐ 3
- ☐ 2

Pregunta 10

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Una forma de validar una auditoría funcional es mediante

Pregunta 11

Finalizado

Puntúa 0,33 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Un defecto normalmente (seleccione las correctas)

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. No podrá ser detectado si no existen pruebas asociadas
- ☐ b. Es originado por una falla

- ☒ c. Puede deberse a la implementación incorrecta de una funcionalidad
- ☒ d. Puede no generar fallas
- ☐ e. Puede deberse a la ausencia de una funcionalidad

Pregunta 12

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Dadas las siguientes afirmaciones acerca de COBERTURA DE CÓDIGO, marque la que considera **INCORRECTA**:

Seleccione una:

- ☐ a. A mayor complejidad ciclomática, mayor cantidad de condiciones de prueba que se deben construir
- ☒ b. La complejidad ciclomática es inversamente proporcional al esfuerzo de mantenibilidad del código
- ☐ c. La cobertura de condiciones demanda mayor cantidad de casos que la cobertura de decisiones
- ☐ d. La complejidad ciclomática es independiente del lenguaje
- ☐ e. Puedo tener un código que tenga complejidad ciclomática = 1

Pregunta 13

Finalizado

Puntúa 0,05 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Cuáles de las siguientes afirmaciones son verdaderas para testing de caja blanca (seleccione todas las que correspondan)

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Se utiliza para derivar condiciones y casos de prueba
- ☐ b. El nivel de cobertura me puede indicar que existen tests de caja negra que podrían estar faltando.
- ☒ c. Hacer testing de caja blanca es recomendado para poder hacer TDD
- ☐ d. La cobertura de complejidad ciclomática es computable siempre que el código no tenga bucles
- ☒ e. Me permite corregir defectos y no solo fallas al poder ver el código

Pregunta 14

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Cuáles de los siguientes son buenos criterios para parar de probar (Testear) en un proyecto?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Cuando los errores están por debajo de un umbral de fallas no críticas
- ☐ b. Cuando el proyecto fue desplegado a producción
- ☐ c. Cuando el equipo de desarrollo utiliza TDD
- ☒ d. Cuando las pruebas pasan el conjunto de casos especificado
- ☐ e. Cuando no hay incidentes de prueba en el último tiempo

Pregunta 15

Finalizado

Calcule la complejidad ciclomática del siguiente código:

```
func calc (a, b) int {
```

Puntúa 0,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

```
for i:=1; i<10; i++ {  
    if (a > 5) {  
        return 1  
    }  
    if (b < 10) {  
        a = 1 + 1  
    }  
}  
return a  
}
```

Respuesta:

Pregunta 16

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Las relaciones entre Ítems de Configuración del mismo tipo se denominan

Seleccione una:

- ☒ a. Trazabilidad Vertical
- ☐ b. Trazabilidad horizontal
- ☐ c. Trazabilidad de componente
- ☐ d. Ninguna de las anteriores

Pregunta 17

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Dada las siguientes afirmaciones sobre Testing de Caja Blanca, **seleccione la/s opciones correcta/s**

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. En una prueba de caja blanca, se busca mirar el programa para encontrar bugs
- ☒ b. La complejidad ciclomática proporciona una medición cualitativa de la complejidad lógica de un programa.
- ☐ c. En una prueba de caja blanca, la cobertura provista por “decisiones” es mayor a la cobertura de todas las “condiciones”
- ☐ d. Todas las fallas detectadas en caja negra pueden ser detectadas en caja blanca

Pregunta 18

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Algunos de los problemas que DevOps Resuelve incluyen

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Hace que el software soporte mucho más tráfico sin demasiados cambios
- ☒ b. Reduce el tiempo necesario para poder hacer pasajes a producción

- ☐ c. Que los equipos de desarrollo no se tengan que preocupar por la infraestructura
- ☒ d. Aumenta el ownership del equipo desde el código hasta su salida a producción
- ☒ e. Mejora la cultura, aumentando la comunicación entre equipos y no tener miedo a fallar

Pregunta 19

Finalizado

Puntúa 0,27 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Algunas de las responsabilidades de integración continua incluyen

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Desplegar a producción tan pronto como sea posible
- ☐ b. No irse a casa hasta que el build central compile
- ☒ c. No subir código si no fue probado por QA Funcional
- ☒ d. Hacer check-in de código frecuentemente
- ☒ e. Los Pull Request deben tener al menos una aprobación de alguien del equipo
- ☒ f. El build debe ser rápido

Pregunta 20

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Relacione cuál categoría de la derecha pertenece a la de la izquierda

Asegura la construcción exitosa del paquete de software para luego liberarlo en forma controlada en base a los ítems de configuración y los requerimientos

Build & Release ▼

Asegura que el software se puede desplegar rápidamente en entornos semiproductivos

Entrega Continua (Continuous Delivery) ▼

Ayuda a hacer más rápida la construcción de paquetes de software, integrando al menos una vez al día

Integración Continua ▼

Asegura que el software pueda ser desplegado rápidamente en producción sin supervisión

Despliegue continuo (Continuous Deployment) ▼

[Finalizar revisión](#)

Navegación Por El Cuestionario

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#) [10](#) [11](#) [12](#) [13](#) [14](#) [15](#) [16](#) [17](#) [18](#) [19](#) [20](#)[Mostrar una página cada vez](#)[Finalizar revisión](#)

Dirección de Educación a Distancia

Brinda servicios y asesoramiento para la puesta en marcha de propuestas educativas a distancia y de apoyo a la presencialidad, el uso de tecnologías en las aulas de la Universidad y de Organismos externos.

La producción de los materiales de la Dirección de Educación a Distancia, salvo expresa aclaración, se comparten bajo una Licencia Creativa 4.0 Internacional. Pueden utilizarse mencionando su autoría, sin realizar modificaciones y sin fines comerciales.

