Trabajo de Geogebra

Video 1

- Dibujar un segmento y trazar su mediatriz sin utilizar la herramienta mediatriz .
- Dibuja una recta y un punto dentro de la recta. Construye la perpendicular a la recta dada que pasa por dicho punto. **No se puede utilizar la herramienta** recta perpendicular.
- Dibuja una recta y un punto exterior a la recta. Traza la perpendicular a la recta y que pasa por el punto exterior. **No se puede utilizar la herramienta** recta perpendicular.
- Dado un segmento, levanta la perpendicular por uno de sus extremos. No se puede utilizar la herramienta recta perpendicular.
- Dibuja dos simirrectas y traza su bisectriz sin utilizar la herramienta bisectriz .

Video 2

- Dibuja un triángulo y traza sus tres mediatrices. Calcula también el circuncentro. Construye la circunferencia circunscrita.
- Dibuja un triángulo y traza sus tres bisectrices. Traza la circunferencia inscrita al triángulo.
- Dibuja un triángulo, traza las medianas y calcula el baricentro.
- Dibuja un triángulo, traza las alturas y calcula el ortocentro.

Video 3

- Dado un segmento, construye sobre él un triángulo equilátero.
- Dado un segmento, construye el cuadrado sobre dicho segmento.
- Dado un segmento construye el cuadrado que lo tiene como diagonal.
- Dado un segmento, contruye sobre él un hexágono regular.

Video 4

- Dibuja una circunferencia de radio 5 y construye un triángulo equilátero inscrito.
- Dibuja una circunferencia de radio 5 y construye un cuadrado inscrito.
- Dibuja una circunferencia de radio 5 y construye el hexágono inscrito.
- Dibuja una circunferencia de radio 5 y construye un octógono regular.

Video 5

- Dado un segmento, construye la circunferencia que tiene dicho segmento como diámetro.
- Dibuja tres puntos no alineados y construye la circunferencia que pasa por los tres puntos. **No se** puede utilizar la herramienta circunferencia dados tres puntos.
- Dibuja una circunferencia y un punto en ella. Calcula la recta tangente que pasa por dicho punto.
- Dibuja una circunferencia y un punto exterior. Traza las dos tangentes desde dicho punto.

Video 6

- Dados tres segmentos contruye un triángulo que tenga dichos lados.
- Dados dos catetos, construye el triángulo rectángulo.
- Dado un cateto y la hipotenusa, construye el triángulo rectángulo.
- Dados dos segmentos, construye un triángulo isósceles.

Video 7

- Construye una elipse dados los dos focos y un punto por el que pasa.
- Dados dos focos y un punto construye la hipérbola.
- Dada un recta y un punto exterior, traza la parábola.

Video 8

- Dados los puntos A = (4,7) y B = (-2,6), calcula el vector que une dichos puntos.
- Dados los vectores u = (3, -7) y v = (1, 3), calcula su suma y su resta.
- Calcula el módulo y el argumento del vector u = (3, 6).

- Calcula el ángulo entre los vectores u = (3, -2) y v = (3, 5).
- Calcula el producto escalar de los vectores anteriores.

Video 9

- Calcula el punto medio de A = (4, 6) y B = (1, -5).
- Dado el punto A=(3,6) y el centro de simetría P=(1,8), calcula el punto simétrico de A respecto de P.
- Dado un punto A=(3,5) y el vector v=(2,1), construye la recta que tiene dicho vector director y pasa por dicho punto.
- Dado un punto A = (2, 4) y un vector normal n = (3, -2), construye la recta que tiene dicho vector normal y pasa por el punto dado.

Video 10

- Dada la recta y = 2x 4 y el punto P = (3, 6), construye la para la paralela que pasa por P.
- Dada la recta 3x 5y = 9 y el punto P = (2, 4), calcula la recta perpendicular que pasa por P.
- Calcula el baricentro de un triángulo arbitrario, utilizando el método algebraico.

Video 11

- Escribe la ecuación de la circunferencia que tiene centro en el punto C=(1,5) y de radio 3.
- Escribe la ecuación

$$x^2 + y^2 - 6x + 2y - 34 = 0$$

Comprueba que es un circunferencia y calcula su centro y su radio.

Video 12

• Comprueba que la ecuación

$$\frac{x^2}{12} + \frac{y^2}{4} = 1$$

es la ecuación de una elipse.

• En la fórmula anterior cambia el signo + por un signo - y el tipo de cónica cambia.

Video 18

- Dibuja un polígono de 5 lados y un punto exterior. Calcula el simétrico de dicho polígono respecto a dicho punto.
- Dibuja un triángulo y una recta exterior. Calcula el simétrico de dicho objeto respecto a la recta.
- Dibuja un cuadrado y un punto exterior. Gira 60 grados dicho cuadrado, con centro en el punto dado.
- Dibuja una circunferencia y un vector. Traslada dicha circunferencia con el vector.
- Realiza una homotecia con razón 2 a un triángulo. El centro de la homotecia debe estar fuera del triángulo.