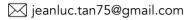
# Jean-Luc TAN

## Développeur Web - Paris, FRANCE





Je suis actuellement ouvert aux opportunités en développement <u>Full-Stack</u> / <u>Front-End</u>







## Compétences -

#### Languages de programmation :

JavaScript (ES6), TypeScript, HTML5, CSS3/Sass;

#### Librairies & Frameworks:

React, Node.js, Express.js,;

#### Bases de données :

NoSQL (Mongoose/MongoDB);

#### Outils:

Git, Netlify, Firebase, Babel.

### Management de projets

Bon savoir faire & communication

Autonome, capacité d'adaptation

## **Experiences** -

## Développeur FullStack RNCP 6 (bac+4) @IRONHACK // Paris (75)

Janvier 2023 – April 2023

- Projet-1 : coder un jeu Javascript Vanilla (4jours)
- Projet-2 : coder un projet Back-End structure
  Node.JS | Express | MongoDB & Mongoose (4jours)
- Projet-3: coder un projet FullStack (React | Node | Express | MongoDB & Mongoose (1 semaine)

## Ingénieur Installation Générale @EDVANCE EDF (ALTEN)

Malakoff (92) // Nuclear Project Hinkley Point C, Janvier 2020 – Juillet 2022 // 2 ans 1/2

- Assurer la cohérence technique de l'aménagement des installations civiles :
- Elaborer et vérifier des différents livrables techniques;
- Assurer la coordination du bureau d'étude;
- Gérer l'interface technique avec les autres corps du métier (Génie Civil, sureté, construction, retour chantier);
- Contribuer au chiffrage et au suivi du planning des études :
- Analyser/résoudre les problématiques complexes sur la maintenance et l'installation;

## Apprenti Ingénieur Fabrication Projet @Orano TNI //SQY (78)

Novembre 2016 – Août 2019 // 3ans

### Formations -

### Développeur FullStack RNCP 6 (bac+4) @IronHack, PARIS

Janvier - Mars 2023

- Front-end technologies: HTML5 | CSS3 | Javascript (ES6) | REACT
- Back end technologies : ExpressJS | NodeJS | MongoDB | Mongoose

### Développeur WEB -

#### @Udemy - Autodidacte

September - December 2022

- HTML5/CSS3/Javascript (ES6)
- React.JS
- Node.JS
- TypeScript

## Ingénieur Génie Mécanique @POLYTECH-SORBONNE // Paris

2016-2019

- Gagnant du concours SUMOBOTS (conception robot de combat): Programmation Arduino IDE (C++)
- Programmation (Matlab, PYTHON);
- Mécanique CAO 3D; Solidworks PDMS AUTOCAD NAVISWORK
- Outils de communication / Négociation / Gestion financière.

## Licence Ingénierie Science de l'Ingénieur @UPMC-SORBONNE PARIS VI // Paris

2013-2016

#### <u>Projet :</u>

 Programmation sous FORTRAN 95 (Création du jeu Démineur).

## Baccalauréat Scientifique

**@CNED Candidat Libre // Rennes** 

2013

Candidat libre, Spé Physique-Chimie

## Langues & Hobbies -

Anglais : Niveau avancé B2 (TOEIC : 810)

• Français : Langue maternelle

Snow, escalade, voyage

