Jean-Luc TAN

Je suis actuellement ouvert aux opportunités en développement <u>Full-Stack</u> / <u>Front-End</u>



Développeur Web - Paris, FRANCE PortFolio : ici









Compétences -

Languages de programmation :

JavaScript (ES6), TypeScript, HTML5, CSS3/Sass;

Librairies & Frameworks:

React, Node.js, Express.js, Redux toolkit;

Bases de données :

NoSQL (Mongoose/MongoDB);

Outils:

Git, Netlify, Firebase, Babel.

Management de projets Bon savoir faire & communication Autonome, capacité d'adaptation

Experiences -

Développeur FullStack RNCP 6 (bac+4) @IRONHACK // Paris (75)

Janvier 2023 – April 2023

- Projet-1: POO coder un jeu Javascript Vanilla (4jours)
- Tekko Projet-2: coder un projet Back-End structure Node.JS | Express | MongoDB & Mongoose (4jours)
- HeatProjet-3: coder un projet FullStack (React | Node
 | Express | MongoDB & Mongoose (1 semaine)

Ingénieur Installation Générale @EDVANCE EDF (ALTEN)

Malakoff (92) // Nuclear Project Hinkley Point C, Janvier 2020 – Juillet 2022 // 2 ans 1/2

- Assurer la cohérence technique de l'aménagement des installations civiles;
- Elaborer et vérifier des différents livrables techniques;
- Assurer la coordination du bureau d'étude;
- Gérer l'interface technique avec les autres corps du métier (Génie Civil, sureté, construction, retour chantier);
- Contribuer au chiffrage et au suivi du planning des études;
- Analyser/résoudre les problématiques complexes sur la maintenance et l'installation;

Apprenti Ingénieur Fabrication Projet @Orano TNI //sqy (78)

Novembre 2016 – Août 2019 // 3ans

Formations -

Développeur FullStack RNCP 6 (bac+4) @IRONHACK, PARIS (75)

Janvier - Mars 2023 (+400heures)

- Front-end technologies : HTML5 | CSS3 | Javascript (ES6) | REACT
- Back-end technologies : ExpressJS | NodeJS | MongoDB | Mongoose

Développeur WEB -

@Udemy - Autodidacte

September - December 2022

- HTML5/CSS3/Javascript (ES6)
- React.JS
- Node.JS
- TypeScript

Ingénieur Génie Mécanique @POLYTECH-SORBONNE // Paris (75)

2016-2019

- Gagnant du concours SUMOBOTS (conception robot de combat): Programmation Arduino IDE (C++)
- Programmation (Matlab, PYTHON);
- Mécanique CAO 3D; Solidworks PDMS AUTOCAD NAVISWORK
- Outils de communication / Négociation / Gestion financière.

Licence Ingénierie Science de l'Ingénieur @UPMC-SORBONNE PARIS VI // Paris (75)

2013-2016

- Programmation sous FORTRAN 95 (Création du jeu Démineur).
- Matlab calcul numérique

Baccalauréat Scientifique

@CNED Candidat Libre // Rennes

2013

Candidat libre, Spé Physique-Chimie

Langues & Hobbies -

• Anglais : Niveau avancé B2 (TOEIC : 850)

• Français : Langue maternelle

Snowboard, escalade, voyage

