

Jean-Luc TAN

Développeur Web - Paris, FRANCE

✉ jeanluc.tan75@gmail.com

☎ +33 6 11 63 48 30

🐙 github.com/jltp2c

🌐 linkedin.com/in/jeanluctan



Je suis actuellement ouvert
aux opportunités en
développement Full-Stack /
Front-End

Compétences -

Langages de programmation :

JavaScript (ES6), TypeScript, HTML5, CSS3/Sass;

Librairies & Frameworks :

React, Node.js, Express.js, ;

Bases de données :

NoSQL (Mongoose/MongoDB);

Outils :

Git, Netlify, Firebase, Babel.

Management de projets

Bon savoir faire & communication

Autonome, capacité d'adaptation

Expériences -

Développeur FullStack RNCP 6 (bac+4)

@IRONHACK // Paris (75)

Janvier 2023 – Avril 2023

- *Projet-1* : coder un jeu Javascript Vanilla (4jours)
- *Projet-2* : coder un projet Back-End structure Node.JS | Express | MongoDB & Mongoose (4jours)
- *Projet-3* : coder un projet FullStack (React | Node | Express | MongoDB & Mongoose (1 semaine)

Ingénieur Installation Générale

@EDVANCE EDF (ALTEN)

Malakoff (92) // Nuclear Project Hinkley Point C,

Janvier 2020 – Juillet 2022 // 2 ans 1/2

- Assurer la cohérence technique de l'aménagement des installations civiles ;
- Elaborer et vérifier des différents livrables techniques;
- Assurer la coordination du bureau d'étude;
- Gérer l'interface technique avec les autres corps du métier (Génie Civil, sureté, construction, retour chantier) ;
- Contribuer au chiffrage et au suivi du planning des études ;
- Analyser/résoudre les problématiques complexes sur la maintenance et l'installation;

Apprenti Ingénieur Fabrication Projet

@Orano TNI //SQY (78)

Novembre 2016 – Août 2019 // 3ans

Formations -

Développeur FullStack RNCP 6 (bac+4)

@IronHack, PARIS

Janvier - Mars 2023

- *Front-end technologies* : HTML5 | CSS3 | Javascript (ES6) | REACT
- *Back end technologies* : ExpressJS | NodeJS | MongoDB | Mongoose

Développeur WEB -

@Udemy - Autodidacte

September - December 2022

- HTML5/CSS3/Javascript (ES6)
- React.JS
- Node.JS
- TypeScript

Ingénieur Génie Mécanique

@POLYTECH-SORBONNE // Paris

2016-2019

- Gagnant du concours SUMOBOTS (conception robot de combat) : Programmation Arduino IDE (C++)
- Programmation (Matlab, PYTHON);
- Mécanique CAO 3D; Solidworks – PDMS – AUTOCAD – NAVISWORK
- Outils de communication / Négociation / Gestion financière.

Licence Ingénierie Science de l'Ingénieur

@UPMC-SORBONNE PARIS VI // Paris

2013-2016

Projet :

- Programmation sous FORTRAN 95 (Création du jeu Dêmeineur).

Baccalauréat Scientifique

@CNED Candidat Libre // Rennes

2013

Candidat libre, Spé Physique-Chimie

Langues & Hobbies -

- Anglais : Niveau avancé B2 (TOEIC : 810)
- Français : Langue maternelle

Snow, escalade, voyage