

一段漫长而精彩的旅程





本学期我们学了什么

1946 CHINA

- ▶三大类40余种经典数据结构
- ▶200个相关算法
- >数十位图灵奖得主、院士的思想结晶
- >100余道名校考研和大厂笔面试真题
- ▶33道上机实验OJ题目:

33*50*19=31350元





考核



期末成绩组成

期末考试	上机实验	慕课(含作业)	合计
50分	35分	15分	100分

考试范围

▶考试范围: A+B-C

▶A=老师要求必须自学的慕课内容

▶B=老师课堂讲授的内容

▶ C = 老师明确说不考的内容

PPT课件上A、B、C的含义



- A. 熟练掌握并灵活运用。期末考试、上机考试、考研的核心内容,想 及格必须要会的内容。
- B. 较深刻理解。期末考试、上机考试、考研的范围, 想考75分以上应会的内容。
- C. 一般了解。不在本学期期末考试或上机考试范围内。但在找工作笔面试范围内,部分内容也在"清北华五人航"级别学校考研初试/复试范围内。如果你想保(考)研到"清北华五人航"级别学校,或本科/硕士毕业后进入知名企业,应掌握此内容。
- D. 简单了解,不用复习,就当听故事了。部分内容以后会在其他课程中详细学习。

期末考试题型及分数



- >选择题:单项选择题。
- ▶问答题: 需写步骤。
- ▶算法题:答题时可以使用ADL、C/C++、Java等任意语言描述算法,算法开始处必须说明算法主要思想,关键操作步骤须有注释,书写算法时要有必要的缩进。
- ▶如非核心操作,可以使用STL。比如考二叉树层次遍历,你可以直接使用队列,无需具体实现队列。但如果考的就是实现队列,则必须手写实现。
- 》在纸上写算法:考研、名校、企业面试。

建议



- >算法题建议无论会不会,尽可能答。能写点就别空着。
- >卷面整洁, 字迹清晰工整。
- ▶重视平时分15分,一定拿满。



所学内容梳理

以下内容并非划考试范围与重点,而是帮大家梳理各章的所学内容,便于大家复习。





- > 数据结构的相关概念与术语
- > 数据的逻辑结构与存储结构
- ▶时间复杂度及其渐近表示
- > 分析给定算法的时间复杂度

第三章 线性表



- > 数组的相关算法
- ▶单/循环/双向链表的相关算法
- > 顺序存储和链式存储的比较
- 栈、队列基本概念、顺序存储和链式存储的栈和队列及算法
- > 栈混洗
- > 栈和队列的应用
- >进制转换、括号匹配
- > 中缀、后缀表达式转换及求值算法
- > 递归与回溯





- > 多维数组存储与地址的相关计算
- > 特殊矩阵的压缩存储及地址计算
- > 三元组表概念及相关算法
- > 十字链表概念
- > 数组的各类算法
- > 字符串朴素模式匹配
- > next函数与KMP算法





- > 树与二叉树的相关定义和性质的灵活运用
- 户完全二叉树及满二叉树定义和性质的灵活运用
- >二叉树的顺序存储(主要面向完全二叉树)
- >二叉树的链接存储
- >二叉树的先根、中根、后根、层次遍历及应用
- >二叉树先、中、后根遍历的非递归算法
- >二叉树计数 (记住结论没坏处)
- > 由中根序列和其他遍历序列确定一棵二叉树
- >二叉树的其他算法、灵活运用





- >线索化二叉树的概念、性质、实例、基本操作
- ▶树/森林的相关概念与性质
- > 树/森林与二叉树的相互转换
- > 树的顺序存储和链接存储
- 一树的左孩子-右兄弟存储结构及遍历等相关算法
- > 带权路径长度、哈夫曼树、哈夫曼编码译码相关概念与算法
- > 表达式树及相关算法
- > 并查集概念、实现及应用

第六章 图



- > 图的相关概念与性质(如度、连通图、连通分量等)
- > 图的存储结构 (邻接矩阵、邻接表)
- > 图的遍历(深度优先、广度优先)及应用
- > 拓扑排序
- > 关键路径与关键活动
- ▶最短路径算法(无权、正权、单源、多源、第K短)
- > 最小支撑树概念、性质、算法
- > 图的可及性和连通分量相关算法

第七章 排序



- ▶各种排序算法的原理、实例、实现、时间与空间复杂度、稳定性、适合的应用场合等。
- > 直接插入排序、冒泡排序、直接选择排序
- > 希尔排序
- > 堆排序
- > 快速排序
- ▶合并排序
- > 基于关键词比较的排序算法时间下界
- > 基数排序

第八章 查找

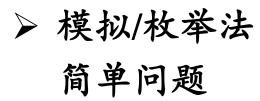


- > 顺序查找、对半查找、斐波那契查找、插值查找的基本思想与实例
- > 顺序查找、对半查找的判定树及平均查找长度计算
- >二叉查找树的定义与性质
- >二叉查找树查找、插入与删除算法原理、实例、代码
- >高度平衡树(AVL树)的定义与性质,插入算法原理、实例
- ▶B树定义与性质,查找、插入与删除算法原理、实例
- > 散列定义及常用散列函数
- > 典型的散列冲突调节方法
- > 散列表的查找、插入与删除算法原理、实例
- > 散列查找的平均查找长度计算





- ▶一般来说, 计算机算法分为回溯法、动态规划、分治法、贪心法等几大类, 大家下学期学的《算法设计与分析》课也将按照上述几大类进行讲授。
- >实际上,我们在数据结构的学习过程中已经涉及了这几大类算法。 现简单梳理如下:





> 动态规划

最大子数组和、求斐波那契数列的迭代算法、跳台阶问题、求失败函数(next数组)、字符串编辑距离、最长公共/递增子序列、Floyd-Warshall算法、关键路径算法等

- ▶ 回溯法
 深度优先搜索、八皇后问题、迷宫寻径等
- ▶ 分治/减治法
 二叉树遍历、二分查找、快速排序、合并排序、快速选择等
- ➤ 贪心法
 Huffman、Dijkstra、Prim、Kruskal等