

Jonathan L. Salazar

 www.jlusalazar.com

 jonathan282salazar@gmail.com  +593 98 8215 014

 [jluSalazar](https://www.linkedin.com/in/jonathan-salazar-11a11b18b)  Jonathan Salazar

 Quito, Ecuador

Soy un estudiante de Ingeniería de Software enfocado en crear soluciones tecnológicas eficientes y de calidad. Me destaco por mi capacidad de aprendizaje continuo, adaptación a nuevos desafíos y compromiso con los valores de colaboración, excelencia, crecimiento personal y profesional. Aspiro a integrarme en un equipo donde pueda desarrollar mis habilidades, contribuir con ideas innovadoras y mantenerme al día con nuevas tecnologías, metodologías y buenas prácticas en el desarrollo de software.

Experiencia

Velox

Desarrollador Backend y Administrador BackOffice

Quito, EC

Febrero 2025 - Agosto 2025

Apoyé en el desarrollo y mantenimiento de plataformas e-commerce (PrestaShop, WordPress) mediante programación en PHP. Realicé integración de módulos, pruebas de aceptación, resolución de incidencias y ajustes en servidores. Colaboré con Tech Leads para estimar tareas y documenté procesos técnicos, trabajando de forma autónoma bajo supervisión general.

Escuela de EGB Modesto A. Peñaherrera

Administrador de laboratorio de cómputo

Cotacachi, EC

Septiembre 2024 - Octubre 2024

Actividades de mantenimiento preventivo y correctivo de hardware y software en un laboratorio de cómputo de la institución, análisis para implementar una red LAN y la ejecución de un taller informativo sobre herramientas innovadoras de inteligencia artificial aplicadas en la educación.

Educación

Escuela Politécnica Nacional

Ingeniería de software

Quito, EC

2020 - Actualidad

Habilidades técnicas

Lenguajes de programación: Java, PHP, Python, Javascript, C#.

Bases de datos: SQL, MySQL, Postgress, SQLite, MongoDB, Redis.

Herramientas: IntelliJ IDEA, Eclipse, PhpStorm, Visual Studio Code, PyCharm, Postman, phpMyAdmin5, SQL Server Management Studio (SSMS).

Frameworks: Spring boot, jQuery, Express, Django, FastAPI, Flusk, Next.js, Nest.js.

Técnicas de Testing: Black Box Testing, White Box Testing.

Adicionales: Azure, Azure Container Registry, Github Actions.

Habilidades blandas

Comunicación y trabajo en equipo: Colaboré directamente con Tech Leads y compañeros de equipo para lograr objetivos comunes en entornos colaborativos.

Liderazgo y mentoría: Como Squad Manager en un proyecto académico municipal, coordiné el trabajo de un equipo de desarrollo.

Adaptabilidad y aprendizaje continuo: Me enfrenté a tecnologías y herramientas nuevas como Docker, Azure y BDD, adaptándome rápidamente a los entornos requeridos por cada proyecto.

Gestión del tiempo y responsabilidad: Cumplí con plazos establecidos en prácticas preprofesionales y proyectos académicos, manteniendo la calidad del código y asegurando entregas puntuales.

Proyectos

Todos los proyectos desarrollados implementaron control de versiones utilizando Git y repositorios en GitHub para la gestión colaborativa y el seguimiento de cambios.

- **API RESTful Spring Boot**

Backend Developer

Agosto 2025

Desarrollé una API RESTful con Spring Boot para gestión completa de clientes (CRUD) usando MySQL como base de datos. Implementación de persistencia con Spring Data JPA y automatización del entorno con Docker y Docker Compose. Proyecto orientado a facilitar operaciones de creación, consulta, actualización y eliminación de registros de clientes, garantizando escalabilidad y mantenibilidad.

Tecnologías usadas: Java 17, Spring Boot, MySQL 8.0, Docker, Docker Compose, Maven, Lombok.

[Repositorio de GitHub](#)

- **Microservicio de canciones**

Backend Developer

Julio 2025

Diseñé e implementé un microservicio backend utilizando Node.js, Express y MongoDB para gestionar operaciones CRUD sobre canciones (registro de nombre, URL, y número de reproducciones). El proyecto fue construido con pnpm y contenedorizado con Docker para facilitar su despliegue en Azure. Las pruebas de endpoints se realizaron con Postman.

Tecnologías usadas: Node.js, Express, MongoDB, Docker, Postman, Azure.

[Repositorio de GitHub](#)

- **Aplicación de servicios ciudadanos - Manejo de reportes**

Squad Manager - FullStack Developer

Noviembre 2024 - Febrero 2025

Proyecto académico desarrollado para una entidad municipal con el objetivo de mejorar la gestión urbana mediante una plataforma web que permite a los ciudadanos reportar problemas de infraestructura, reservar espacios públicos, y participar en eventos comunitarios. Yo estuve al mando del SQUAD encargado de implementar el feature de manejo de reportes ciudadanos.

Tecnologías usadas: Django, Python, SQLite, TailwindCSS, Behave, GitHub Actions, SonarQube, BDD.

[Repositorio de GitHub](#)

- **Mi Chaucherita** *FullStack Developer*

Junio 2024 – Agosto 2024

Software de contabilidad financiera personal que permite a los usuarios gestionar sus cuentas y realizar un seguimiento detallado de sus movimientos financieros. En este proyecto me encargué tanto del frontend como del backend obteniendo amplios conocimientos en las dos áreas.

Tecnologías usadas: StarUML, JAVA, HTML, CSS, ApacheTomcat, MySQL, Arquitectura MVC.

[Repositorio de GitHub](#)

Referencias

Dr. Carlos E. Iñiguez

Docente de la EPN

Teléfono: +593 98 2 308 352

Email: carlos.iniguez@epn.edu.ec

Msc. Victor Velepucha

Docente de la EPN

Teléfono: +593 2 2976300 Ext. 4741

Email: victor.velepucha@epn.edu.ec