

Processamento de Linguagem Natural Modelos de Linguagem

Marlo Souza¹
¹Universidade Federal da Bahia - Brasil

29 de julho de 2024



Modelos de Linguagem



Modelos de Linguagem Probabilísticos



Modelos de Linguagem, ou modelos probabilísticos de linguagens, são modelos estatísticos que associam uma probabilidade à ocorrência de uma palavra, dado um contexto, ou de forma mais geral, a probabilidade de ocorrência de uma sequência de palavras na língua.



Modelos de Linguagem, ou modelos probabilísticos de linguagens, são modelos estatísticos que associam uma probabilidade à ocorrência de uma palavra, dado um contexto, ou de forma mais geral, a probabilidade de ocorrência de uma sequência de palavras na língua.

▶ Qual a palavra mais provável de suceder a seguinte cadeia: "Por favor, após sair desliguem a "



Modelos de Linguagem, ou modelos probabilísticos de linguagens, são modelos estatísticos que associam uma probabilidade à ocorrência de uma palavra, dado um contexto, ou de forma mais geral, a probabilidade de ocorrência de uma sequência de palavras na língua.

- ▶ Qual a palavra mais provável de suceder a seguinte cadeia: "Por favor, após sair desliguem a "
- ▶ Qual a palavra melhor se adequa ao contexto: "Xoxa, capenga, [MASK], anêmica, frágil e inconsistente"

(1

Modelos de Linguagem



Modelos de Linguagem possuem uma ampla aplicação a problemas práticos de PLN pois aspectos distribucionais da linguagem codificam muita informação sobre a sua estrutura.



Modelos de Linguagem possuem uma ampla aplicação a problemas práticos de PLN pois aspectos distribucionais da linguagem codificam muita informação sobre a sua estrutura.

► Tradução Automática: *P*(**high** winds tonite) > *P*(**large** winds tonite)



Modelos de Linguagem possuem uma ampla aplicação a problemas práticos de PLN pois aspectos distribucionais da linguagem codificam muita informação sobre a sua estrutura.

- ► Tradução Automática: P(high winds tonite) > P(large winds tonite)
- Correção ortográfica: "Estamos a cinco minuots da estação" → "Estamos a cinco minutos da estação"



Modelos de Linguagem possuem uma ampla aplicação a problemas práticos de PLN pois aspectos distribucionais da linguagem codificam muita informação sobre a sua estrutura.

- ► Tradução Automática: P(high winds tonite) > P(large winds tonite)
- Correção ortográfica: "Estamos a cinco minuots da estação" → "Estamos a cinco minutos da estação"
- ► Inúmeras outras aplicações



Como fazemos um PLM

Modelos de Linguagem O objetivo de um PLN é calcular a probabilidade de uma sentença ou sequência de palavras.

$$Pr(W) = Pr(w_1, w_2, \dots, w_n)$$



Como fazemos um PLM

Modelos de Linguagem O objetivo de um PLN é calcular a probabilidade de uma sentença ou sequência de palavras.

$$Pr(W) = Pr(w_1, w_2, \dots, w_n)$$

Pela definição de probabilidade condicional, temos que

$$P(A,B) = P(A)P(B|A)$$



Como fazemos um PLM

Modelos de Linguagem O objetivo de um PLN é calcular a probabilidade de uma sentença ou sequência de palavras.

$$Pr(W) = Pr(w_1, w_2, \dots, w_n)$$

Pela definição de probabilidade condicional, temos que

$$P(A,B) = P(A)P(B|A)$$

De forma geral:

$$P(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n) = P(x_1)P(x_2|x_1)P(x_3|x_1, x_2)\dots P(x_n|x_1, \dots, x_{n-1})$$

Então podemos usar a regra da cadeia para realizar a computação.



Cadeias de Markov

Modelos de Linguagem

Cadeias de Markov são modelos estocásticos em que a probabilidade de um evento futuro depende somente do estado atual, ou seja, assumindo a condição de Markov, poderíamos reduzir o problema de calcular $P(x_1, x_2, x_3, ..., x_n)$ a:

$$P(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n) = P(x_1)P(x_2|x_1)P(x_3|x_2)\dots P(x_n|x_{n-1})$$

Esse modelo é também chamado de modelo de bigramas.



Cadeias de Markov são modelos estocásticos em que a probabilidade de um evento futuro depende somente do estado atual, ou seja, assumindo a condição de Markov, poderíamos reduzir o problema de calcular $P(x_1, x_2, x_3, ..., x_n)$ a:

$$P(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n) = P(x_1)P(x_2|x_1)P(x_3|x_2)\dots P(x_n|x_{n-1})$$

Esse modelo é também chamado de modelo de bigramas. Modelos de bigramas são muito pobres para codificar relações sintáticas longas existentes no texto. Podemos generalizar a condição de Markov para que o resultado do processo estocástico depende de até n estados anteriores, ao qual damos o nomes de modelo de n-grama



Modelos de Linguagem

Um n-grama é uma sequência (contígua ou não) de n tokens observados no texto.



Modelos de Linguagem

Um n-grama é uma sequência (contígua ou não) de n tokens observados no texto.

■ Um dois tres quatro

4 Unigramas

• Um dois tres quatro

3 Bigramas

Um dois tres quatro

2 Trigramas



Modelos de Linguagem

Um modelo de n-gramas pode ser calculado estimando as probabilidades $P(x_1,\cdots,x_n)$ e $P(x_n|x_1,\cdots,x_{n-1})$ ao maximizar a verossimilhança estimada do modelo a partir dos dados.



Modelos de Linguagem

Um modelo de n-gramas pode ser calculado estimando as probabilidades $P(x_1, \cdots, x_n)$ e $P(x_n|x_1, \cdots, x_{n-1})$ ao maximizar a verossimilhança estimada do modelo a partir dos dados.

$$P(w_i|w_{i-1}) = \frac{freq(w_{i-1}, w_i)}{freq(w_{i-1})}$$

Problemas:

Contexto pode ser muito grande



Modelos de Linguagem

Um modelo de n-gramas pode ser calculado estimando as probabilidades $P(x_1, \cdots, x_n)$ e $P(x_n|x_1, \cdots, x_{n-1})$ ao maximizar a verossimilhança estimada do modelo a partir dos dados.

$$P(w_i|w_{i-1}) = \frac{freq(w_{i-1}, w_i)}{freq(w_{i-1})}$$

Problemas:

- Contexto pode ser muito grande
- ► Complexidade Computacional
- ► Escassez de dados



Google N-gram Viewer

Modelos de Linguagem 10

https://books.google.com/ngrams/



Vamos para o Colab!



As métricas de classificação não se adéquam à tarefa de modelagem de linguagem, portanto, usualmente, empregamos a métrica de **perplexidade**.



As métricas de classificação não se adéquam à tarefa de modelagem de linguagem, portanto, usualmente, empregamos a métrica de **perplexidade**. A perplexidade de um modelo sobre um corpus de teste é dado por:

$$\left(\prod_{i=1}^n q(s_i)
ight)^{-1/}$$

com s_i as sentenças do corpus de teste e N o número de tokens no corpus.



As métricas de classificação não se adéquam à tarefa de modelagem de linguagem, portanto, usualmente, empregamos a métrica de **perplexidade**. A perplexidade de um modelo sobre um corpus de teste é dado por:

$$\left(\prod_{i=1}^n q(s_i)\right)^{-1/N}$$

com s_i as sentenças do corpus de teste e N o número de tokens no corpus. Minimizar a perplexidade corresponde, então, a maximizar a probabilidade de ocorrência das sentenças reais do corpus.



Aplicação: Geração de texto