

## **Trabalho Semestral**

### **1. Objetivo**

Modelar e implementar uma aplicação seguindo os conceitos do paradigma da orientação a objetos.

### **2. Tema**

O contexto da aplicação será definido pelos alunos.

### **2. Grupo**

Dois alunos (máximo). Todos os componentes da dupla devem estar presente e responderão a perguntas individualmente.

### **3. Artefatos para entrega do trabalho no Ava (verifique os links e datas)**

- a. O contexto do trabalho de forma escrita e detalhada em no máximo duas páginas.
- a. O modelo UML da sua aplicação seguido dos conceitos aplicados e a motivação da aplicação dos mesmos
- b. O arquivo executável e o código.

### **4. Elementos Apresentação do Trabalho**

- a. Na apresentação os alunos devem mostrar as funcionalidades, o código e os conceitos aplicados.
- b. A apresentação deve durar no máximo 10 minutos (funcionalidade e código)
- c. É recomendável trazer um roteiro de demonstração das funcionalidades e locais do código para aproveitar o máximo o tempo disponível.

### **5. Avaliação do Trabalho**

Verifique na tabela abaixo os itens para avaliação

Equipe

Tema

Data

Critérios de Avaliação		
Conceitos Obrigatórios	Sobrecarga	
	Sobreposição	
	Composição	
	Herança	
	Polimorfismo/ligação dinâmica	
	Campos estáticos	
	Cast	
	Instance of	
	Classes Abstratas/Métodos Abstratos	
	Interfaces	
	Pacotes	
	Tratamento de Exceção	
	Comentários / @	
	Número mínimo de classes (5)	
Opcional	Interface Gráfica	
Códigos sem erros	Erros de Compilação	
	Travamento	
	Outros erros	
	Respeito ao Paradigma OO	
Outros Critérios	Modularização e clareza do código	
	Pontualidade	

Outras Anotações