Organizando o Fichário

Autor: Antônio Dias



Pedro é um rapaz muito metódico quando o assunto é a coleção de cartas Pokémon dele. Ele costumava ordená-las apenas por "hit-points" (HP) mas, ao perceber que várias delas eram iguais, isso passou a incomodá-lo um pouco.

Com esse problema em mente, ele resolveu acrescentar uma nova regra: ordenar primeiramente pelo nome e depois pelo HP.

O que Pedro não contava é com o trabalho que a adição de outra regra traria para uma tarefa que costumava ser divertida e, por isso, pediu para que você fizesse essa checagem por ele.

Para isso, ele lhe informa quais são as cartas que ele tem e você deve retornar o conjunto de cartas únicas – ordenado por nome e HP. Lembre-se que podem haver cartas repetidas.

Entrada:

A primeira linha da entrada é contém um único inteiro N, que indica quantas cartas que Pedro quer analisar. Cada linha i seguinte contém uma string S, representando o nome do i-ésimo Pokémon, e um inteiro H, o HP associado ao mesmo.

Saída:

Seu programa deve imprimir \mathbf{M} linhas, as cartas dos Pokémons que estarão no conjunto final.

Limites e Restrições:

- $\cdot 1 \le M \le N \le 100$
- · 1 ≤ *H* < 251
- $\cdot 1 \le i \le N$

Entrada	Saída
3	Bulbasaur 40
Charmander 50	Charmander 50
Squirtle 40	Squirtle 40
Bulbasaur 40	
8	Articuno 70
Articuno 70	Dewgong 80
Dragonite 100	Ditto 50
Snorlax 90	Dragonite 100
Machamp 100	Gengar 80
Lapras 80	Lapras 80
Ditto 50	Machamp 100
Dewgong 80	Snorlax 90
Gengar 80	