

# Apresentação da Disciplina

Introdução à Lógica de Programação  
MATA37

Prof. Karl Apaza Agüero  
kaguero@ufba.br

# Metodologia

- Linguagem de Programação C/C++
- Aulas Teóricas de Programação
  - Terça-feira, PAF 108
  - Slides e exercícios no quadro
- Aulas Práticas de Programação
  - Quinta-feira, IM Sala 143
  - Listas de exercícios online no SPOJ
- Material das aulas no Moodle
  - MATA37- 2019.1 - INTRODUÇÃO À LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO
  - Link: <https://www.moodle.ufba.br/course/view.php?id=6257>
  - Chave de acesso: 20191logprog

# Avaliação

- Média de exercícios das listas no quadro (MEQ)
  - Resolução de exercícios das listas via sorteio nos dias de avaliação (ver planejamento)
  - 5 listas de exercícios => até 5 notas no quadro, mas serão consideradas na média apenas as 4 notas mais altas
- Média de duas provas em computador (MP)
  - Datas das provas definidas no planejamento
  - Problemas das provas são avaliados automaticamente e de forma “binária”
  - Detecção de plágio em provas. Cópias são zeradas, não importa quem copiou de quem!
- Nota final:  $MEQ \cdot 0.3 + MP \cdot 0.7$ 
  - Notas não são negociáveis. Reprovações começam em 4,94

# Ferramenta e Material complementar

- SPOJ - Sphere online judge. Problemas de programação.
  - <https://br.spoj.com/>
- Apostila de C. Adriano Joaquim de Oliveira Cruz, NCE-UFRJ, 2011.
- P. Deitel, H. Deitel. C: Como Programar, 6th Ed, Pearson Education do Brasil, 2011.
- H. Schildt. C: Completo e Total, 3th Ed, Makron Books do Brasil, 1997.