### Universidade Federal da Bahia – UFBA Instuto de Computação

MATA53 – Teoria dos Grafos Projeto – 2022.2 Professor: Roberto Freitas Parente

## Projeto de Teoria dos Grafos e aplicações

Material baseado fortemente no

http://personal.colby.edu/personal/s/sataylor/teaching/F17/MA397/ProjectAssignment.pdf

### Visão geral

Vocês deverão escolher alguns tópicos pertencentes a este curso, ler um material adicional referente aos tópicos selecionados e escrever um "short paper" entre 10 e 15 páginas sumarizando as principais ideias e produzir uma apresentação em vídeo de  $15 \sim 20$  minutos para a turma.

## **Objetivos**

Durante o semestre abordamos uma série de resultados teóricos relacionados a teoria dos grafos. Essa é a chance de vocês se aprofundarem tópicos que tenham se interessado ou explorar um tópico mais avançado. Além do conteúdo em si abordados no projeto, vocês também desenvolverão a habilidade de ler artigos acadêmicos da matemática, ciência da computação ou outros áreas do conhecimento relacionadas e assim apresentar resultados técnicos.

#### Objetivos específicos

- Aprender a ler e compreender artigos acadêmicos relacionados à Teoria dos Grafos;
- Reproduzir e escrever um artigo acadêmico relacionado à Teoria dos Grafos compreensível para a turma;
- Produzir um vídeo com manipulação de artefatos didáticos para expor o conteúdo produzido no trabalho escrito.

# Organização

Cada equipe deverá ter 2 (dois) ou 3 (três) estudantes e o objetivo final é a equipe montar um artigo (em IATEX) apresentando em detalhes o artigo que estudou bem como uma apresentação em vídeo de  $15 \sim 20$  minutos. Ademais, na última etapa, cada estudante deverá avaliar o trabalho de duas equipes. O trabalho terá duas abordagens

- Na abordagem teórica vocês poderão focar em aprofundar o estudo dentro da área de teoria dos grafos; e
- Na abordagem prática vocês poderão focar em implementar algoritmos focados em resolver problemas em grafos.

#### Mecânica de produção escrita

- Haverão três entregas:
  - Versão preliminar do texto (3ª etapa); e
  - Versão final do texto e apresentação em vídeo(4<sup>a</sup> etapa);
- Durante todo o processo o grupo deverá utilizar LATEX  $2_{\varepsilon}$ no ambiente overleaf<sup>1</sup>;
- A versão preliminar (3ª etapa) é obrigatória para a correção final do trabalho, ou seja, a não entrega implicará não correção do trabalho;
- A versão final é quem receberá a avaliação.
- O projeto final deverá ser entregue em PDF utilizando a tecnologia LATEXusando o modelo "Elsevier"<sup>2</sup>.

<sup>1</sup>https://www.overleaf.com/

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>https://www.elsevier.com/authors/policies-and-guidelines/latex-instructionsl

#### Parâmetros

- A escolha do artigo deverá ser feita em conjunto com o professor. Ao final apresentamos algumas ideias gerais de como os tópicos podem ser abordados. Naturalmente são ideia bastante amplas, então vocês deverão restringir a uma ideia direta. Tal restrição poderá ser feita consultando artigos e conteúdos da internet ou conversando comigo para sugerir problemas para cada um dos tópicos.
- O projeto do artigo, bem como sua apresentação, deverá fortemente ser baseado em pelo menos um artigo publicado. Se sua escolha for teórica, deverá apresentar a prova ou parte significativa da mesma. Se sua escolha for algorítmica, deverá implementar pelo menos dois algoritmos para resolver o problema desejado e apresentar comparativo entre os mesmos. Ademais, seus algoritmos deverão apresentar alguma noação de análise de complexidade e corretude.
- Vocês não necessariamente deverão entender (ou ler) todo o artigo, mas apenas a parte de interesse.
- Vocês poderão consultar fontes onlines tais como Wikipedia, mas a parte substancial do seu artigo deverá ser obtida de artigos ou livros acadêmicos.
- Vocês deverão ter bastante cuidado em citar todas as referências utilizadas no seu artigo e apresentação. Deverá ser utilizado o modelo de referências em linha com auxílio da ferramenta LATEXE Bibtex. Vocês podem citar fontes que não tiveram impacto direto no seu artigo, mas não devem incluir fontes que vocês deram apenas uma olhada rápida.
- O trabalho deverá ter entre 10 e 15 páginas, mas deve ter estrutura de um artigo com pelo menos "introdução", "corpo do trabalho" e "conclusão". Vocês devem ter em mente que o objetivo do artigo é que o mesmo seja compreensível por seus colegas de turmas ou alguém que não seja da área de teoria dos grafos, mas que tenha alguma noção de grafos.
- A apresentação de deverá ter duração entre 15 e 20 minutos. A rubrica a apresentação consta no final deste documento.

## Prazos e etapas do trabalho

Os prazos poderão sofrer alterações, mas as seguintes datas são esperadas.

- $1^{\underline{a}}$  Etapa:  $1^{\underline{o}}$  de outubro
  - Definir equipe
  - Qual tipo do trabalho (teórico ou prático)
- $2^{\underline{a}}$  Etapa: 7 de novembro
  - Definição do tema a ser estudado em artigo ou material disponibilizado dentre conjunto de artigos selecionados pelo professor.
  - Possíveis ajustes nas equipe
- 3ª Etapa: 21 de novembro
  - Entregar rascunho e estrutura do texto (até 5 páginas)
  - Professor corrige e faz anotações de sugestões para equipe
- 4<sup>a</sup> Etapa: 05 de dezembro
  - Entrega do texto final
  - Entrega da apresentação em vídeo
- $5^{\underline{a}}$  Etapa: 16 de dezembro
  - Correção de duas outras equipes segundo barema disponibilizado pelo professor.
  - Auto-avaliação da equipe individualmente

#### **NOTA**

As notas serão individuais e baseadas na participação dos diversos membros das equipes. O overleaf será utilizado para analisar o quão cada um participou da escrita<sup>3</sup> bem como o equilíbrio na apresentação e argumentação.

• Escrita: 45%

• Apresentação gravada: 25%

 $\bullet\,$  Avaliação das outras equipes: 20%

• Auto-avaliação da equipe: 10%

Para as notas serão seguidas as seguintes rubricas:

#### Rubricas - Artigo

- (35%) Organização. Têm uma organização lógica? Existe fluxo e estrutura?
- (15%) Motivação. É claro porque um leitor deveria se interessar pelos tópico apresentado?
- (35%) Profundidade. O artigo faz o uso significante de pelo menos um artigo publicado? Se utiliza aplicações, o artigo explana bem as conexões com teoria dos grafos? Se o assunto é dentro da teoria dos grafos, as provas, análise e corretude estão claras? O artigo contém uma quantidade significante de argumentos matemáticos?
- (15%) Escrita acadêmica. Gramatica, pontuação, ortografia estão corretas? As citações estão corretas? As citações estão utilizadas de forma apropriada?

#### Rubricas – Apresentação

- (35%) Conteúdo significativo de teoria dos grafos para além do que foi visto em sala.
- (15%) Contextualização efetiva da teoria. Os apresentadores motivaram as ideias apresentadas? Foram conexões com outros assuntos e provas estão corretamente introduzidas?
- (25%) Clareza da apresentação. A apresentação é compreensível para a classe? As notações e termologias foram bem definidas? Uso eficiente de exemplo?
- (25%) Preparação. Recursos visuais são bem organizados? A apresentação foi bem preparada?

 $<sup>^3</sup>$ Evitem escrever o texto fora do overleaf, pois se "do nada" aparecer o texto todo pronto será considerado apenas quem postou todo o texto