

---

# Álgebra Linear e suas Aplicações

## *Notas de Aula*

---

*Petronio Pulino*

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 3 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 1 \end{bmatrix} = Q \begin{bmatrix} -4 & & \\ & 1 & \\ & & 6 \end{bmatrix} Q^t$$

$$Q^t Q = \begin{bmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{bmatrix}$$



---

# Álgebra Linear e suas Aplicações

## *Notas de Aula*

*Petronio Pulino*

*Departamento de Matemática Aplicada*

*Instituto de Matemática, Estatística e Computação Científica*

*Universidade Estadual de Campinas*

*E-mail: pulino@ime.unicamp.br*

*www.ime.unicamp.br/~pulino/ALESA/*

*Janeiro de 2012*

---

# Conteúdo

<b>1</b>	<b><i>Estruturas Algébricas</i></b>	<b>1</b>
1.1	Operação Binária. Grupos . . . . .	2
1.2	Corpo Comutativo . . . . .	7
1.3	Corpo com Valor Absoluto . . . . .	10
1.4	Corpo Ordenado . . . . .	12
1.5	Valor Absoluto num Corpo Ordenado . . . . .	15
1.6	Números Reais . . . . .	17
1.7	Números Complexos . . . . .	20
1.8	Característica do Corpo . . . . .	25
1.9	Métricas . . . . .	27
<b>2</b>	<b><i>Matrizes e Sistemas Lineares</i></b>	<b>29</b>
2.1	Matrizes . . . . .	30
2.2	Tipos Especiais de Matrizes . . . . .	41
2.3	Inversa de uma Matriz . . . . .	59
2.4	Matrizes em Blocos . . . . .	63
2.5	Operações Elementares. Equivalência . . . . .	76
2.6	Forma Escalonada. Forma Escada . . . . .	81
2.7	Matrizes Elementares . . . . .	84
2.8	Matrizes Congruentes. Lei da Inércia . . . . .	101
2.9	Sistemas de Equações Lineares . . . . .	107
<b>3</b>	<b><i>Espaços Vetoriais</i></b>	<b>139</b>
3.1	Espaço Vetorial. Propriedades . . . . .	140
3.2	Subespaço Vetorial . . . . .	147
3.3	Combinação Linear. Subespaço Gerado . . . . .	154
3.4	Soma e Intersecção. Soma Direta . . . . .	158
3.5	Dependência e Independência Linear . . . . .	167
3.6	Bases e Dimensão . . . . .	173
3.7	Coordenadas . . . . .	204
3.8	Mudança de Base . . . . .	212

<b>4</b>	<b><i>Transformações Lineares</i></b>	<b>219</b>
4.1	Transformações do Plano no Plano . . . . .	220
4.2	Transformação Linear . . . . .	221
4.3	Núcleo e Imagem . . . . .	226
4.4	Posto e Nulidade . . . . .	232
4.5	Espaços Vetoriais Isomorfos . . . . .	244
4.6	Álgebra das Transformações Lineares . . . . .	249
4.7	Transformação Inversa . . . . .	253
4.8	Representação Matricial . . . . .	268
<b>5</b>	<b><i>Produto Interno</i></b>	<b>283</b>
5.1	Introdução . . . . .	284
5.2	Definição de Produto Interno . . . . .	284
5.3	Desigualdade de Cauchy–Schwarz . . . . .	297
5.4	Definição de Norma. Norma Euclidiana . . . . .	299
5.5	Definição de Ângulo. Ortogonalidade . . . . .	303
5.6	Base Ortogonal. Coeficientes de Fourier . . . . .	311
5.7	Processo de Gram–Schmidt . . . . .	316
5.8	Complemento Ortogonal . . . . .	324
5.9	Decomposição Ortogonal . . . . .	329
5.10	Identidade de Parseval . . . . .	337
5.11	Desigualdade de Bessel . . . . .	339
5.12	Operadores Simétricos . . . . .	341
5.13	Operadores Hermitianos . . . . .	345
5.14	Operadores Ortogonais . . . . .	347
5.15	Projeção Ortogonal . . . . .	353
5.16	Reflexão sobre um Subespaço . . . . .	361
5.17	Melhor Aproximação em Subespaços . . . . .	365
<b>6</b>	<b><i>Autovalores e Autovetores</i></b>	<b>369</b>
6.1	Autovalor e Autovetor de um Operador Linear . . . . .	370
6.2	Autovalor e Autovetor de uma Matriz . . . . .	379
6.3	Multiplicidade Algébrica e Geométrica . . . . .	394
6.4	Matrizes Especiais . . . . .	399
6.5	Aplicação. Classificação de Pontos Críticos . . . . .	411
6.6	Diagonalização de Operadores Lineares . . . . .	416
6.7	Diagonalização de Operadores Hermitianos . . . . .	438

<b>7</b>	<b><i>Funcionais Lineares e Espaço Dual</i></b>	<b>463</b>
7.1	Introdução . . . . .	464
7.2	Funcionais Lineares . . . . .	465
7.3	Espaço Dual . . . . .	471
7.4	Teorema de Representação de Riesz . . . . .	488
<b>8</b>	<b><i>Álgebra Linear Computacional</i></b>	<b>493</b>
8.1	Introdução . . . . .	494
8.2	Decomposição de Schur. Teorema Espectral . . . . .	495
8.3	Normas Consistentes em Espaços de Matrizes . . . . .	501
8.4	Análise de Sensibilidade de Sistemas Lineares . . . . .	514
8.5	Sistema Linear Positivo–Definido . . . . .	532
8.6	Métodos dos Gradientes Conjugados . . . . .	537
8.7	Fatoração de Cholesky . . . . .	552
8.8	Métodos Iterativos para Sistemas Lineares . . . . .	563
8.9	Sistema Linear Sobredeterminado . . . . .	588
8.10	Subespaços Fundamentais de uma Matriz . . . . .	594
8.11	Projeções Ortogonais . . . . .	612
8.12	Matriz de Projeção Ortogonal . . . . .	618
8.13	Fatoração $QR$ . . . . .	626
8.14	Modelos de Regressão Linear . . . . .	644
8.15	Solução de norma-2 Mínima . . . . .	681
8.16	Problemas de Ponto Sela . . . . .	692
8.17	Decomposição em Valores Singulares . . . . .	708
	<b>Bibliografia</b>	<b>731</b>



# 4

## *Transformações Lineares*

### Conteúdo

---

4.1	Transformações do Plano no Plano . . . . .	220
4.2	Transformação Linear . . . . .	221
4.3	Núcleo e Imagem . . . . .	226
4.4	Posto e Nulidade . . . . .	232
4.5	Espaços Vetoriais Isomorfos . . . . .	244
4.6	Álgebra das Transformações Lineares . . . . .	249
4.7	Transformação Inversa . . . . .	253
4.8	Representação Matricial . . . . .	268

---

## 4.1 Transformações do Plano no Plano

**Exemplo 4.1.1** Considere o espaço vetorial real  $\mathbb{R}^2$ , e um escalar  $\lambda \in \mathbb{R}$  fixo. A transformação

$$\begin{aligned} T : \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) &\longrightarrow T(x, y) = \lambda(x, y) \end{aligned}$$

é uma contração para  $|\lambda| < 1$ . Quando  $|\lambda| > 1$ , dizemos que  $T$  é uma expansão.

**Exemplo 4.1.2** Considere o espaço vetorial real  $\mathbb{R}^2$ . A transformação

$$\begin{aligned} T : \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) &\longrightarrow T(x, y) = (x, -y) \end{aligned}$$

é a reflexão em torno do eixo- $ox$ .

**Exemplo 4.1.3** Considere o espaço vetorial real  $\mathbb{R}^2$ . A transformação

$$\begin{aligned} T : \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) &\longrightarrow T(x, y) = (-x, -y) \end{aligned}$$

é a reflexão em torno da origem.

**Exemplo 4.1.4** Considere o espaço vetorial real  $\mathbb{R}^2$ . Dado um elemento  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$ , a transformação

$$\begin{aligned} T : \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) &\longrightarrow T(x, y) = (x, y) + (a, b) \end{aligned}$$

é uma translação.

**Exemplo 4.1.5** Considere o espaço vetorial real  $\mathbb{R}^2$ . A transformação

$$\begin{aligned} T : \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) &\longrightarrow T(x, y) = (x \cos(\theta) - y \sin(\theta), x \sin(\theta) + y \cos(\theta)) \end{aligned}$$

é uma rotação de um ângulo  $\theta$  no sentido anti-horário.



## 4.2 Transformação Linear

**Definição 4.2.1** *Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais sobre o corpo  $\mathbb{F}$  e  $T$  uma aplicação de  $V$  em  $W$ . Dizemos que  $T$  é uma **Transformação Linear** se possui as seguintes propriedades:*

$$(a) \quad T(u + v) = T(u) + T(v) \quad \text{para todo} \quad u, v \in V.$$

$$(b) \quad T(\lambda u) = \lambda T(u) \quad \text{para todo} \quad u \in V, \lambda \in \mathbb{F}.$$

Das duas propriedades de transformação linear, obtemos facilmente que

$$T(au + bv) = aT(u) + bT(v)$$

para todo  $u, v \in V$  e todos escalares  $a, b \in \mathbb{F}$ . Por indução, obtemos uma relação mais geral

$$T\left(\sum_{j=1}^n \alpha_j u_j\right) = \sum_{j=1}^n \alpha_j T(u_j)$$

para quaisquer elementos  $u_1, \dots, u_n \in V$  e quaisquer escalares  $\alpha_1, \dots, \alpha_n \in \mathbb{F}$ .

Finalmente, fazendo  $\lambda = 0$  na propriedade (b), tem-se  $T(0_V) = 0_W$ .

**Exemplo 4.2.1** *Seja  $V$  um espaço vetorial sobre o corpo  $\mathbb{F}$ . Vamos definir a seguinte transformação linear  $T(v) = v$  para todo  $v \in V$ , que é a transformação identidade, denotada por  $I_V$ .*

**Exemplo 4.2.2** *Seja  $V$  um espaço vetorial sobre o corpo  $\mathbb{F}$ . Vamos definir a seguinte transformação linear  $T(v) = 0_V$  para todo  $v \in V$ , que é a transformação nula.*

**Exemplo 4.2.3** *Dado um elemento  $c = (c_1, \dots, c_n) \in \mathbb{R}^n$  fixo, porem arbitrário, vamos definir a seguinte transformação linear*

$$\begin{aligned} T: \mathbb{R}^n &\longrightarrow \mathbb{R} \\ x &\longrightarrow T(x) = \sum_{j=1}^n c_j x_j \end{aligned}$$

A transformação linear  $T$  é o produto escalar entre o elemento  $x$  e o elemento  $c$ .

**Exemplo 4.2.4** Seja  $V$  um espaço vetorial real. Considerando um escalar  $\lambda \in \mathbb{R}$  fixo, porém arbitrário, definimos a seguinte transformação linear

$$\begin{aligned} T: V &\longrightarrow V \\ v &\longrightarrow T(v) = \lambda v \end{aligned}$$

A transformação linear  $T$  é uma **contração** para  $|\lambda| < 1$ . Quando  $|\lambda| > 1$ , dizemos que a transformação linear  $T$  é uma **expansão**.

**Exemplo 4.2.5** Considerando os espaços vetoriais reais  $\mathcal{C}([a, b])$  e  $\mathcal{C}^1([a, b])$ , definimos a seguinte transformação linear

$$\begin{aligned} T: \mathcal{C}^1([a, b]) &\longrightarrow \mathcal{C}([a, b]) \\ f &\longrightarrow T(f) = f' \end{aligned}$$

com  $T(f)(x) = f'(x)$  ;  $x \in [a, b]$ .

**Exemplo 4.2.6** Considerando os espaços vetoriais reais  $\mathcal{C}([a, b])$  e  $\mathcal{C}^1([a, b])$ , definimos a seguinte transformação linear

$$\begin{aligned} T: \mathcal{C}([a, b]) &\longrightarrow \mathcal{C}^1([a, b]) \\ f &\longrightarrow g = T(f) \end{aligned}$$

com  $g(x) = T(f)(x) = \int_a^x f(t)dt$  ;  $x \in [a, b]$ .

**Exemplo 4.2.7** Considere os espaços vetoriais reais  $\mathbb{R}^m$  e  $\mathbb{R}^n$ . Dada uma matriz  $A = [a_{ij}] \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$ , definimos a transformação linear associada a matriz  $A$  da seguinte forma:

$$\begin{aligned} T_A: \mathbb{R}^n &\longrightarrow \mathbb{R}^m \\ x &\longrightarrow y = T_A(x) \end{aligned}$$

onde

$$y_i = \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \quad \text{para} \quad i = 1, \dots, m$$

é a  $i$ -ésima componente do elemento  $y = (y_1, \dots, y_m)$ .

**Teorema 4.2.1** *Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais sobre o corpo  $\mathbb{F}$ , com  $\dim(V)$  igual a  $n$ ,  $\beta = \{v_1, \dots, v_n\}$  uma base ordenada para  $V$  e  $w_1, \dots, w_n$  elementos arbitrários de  $W$ . Então, existe uma única transformação linear  $T : V \longrightarrow W$  tal que*

$$T(v_j) = w_j \quad \text{para} \quad j = 1, \dots, n.$$

**Demonstração** – Inicialmente vamos mostrar que existe pelo menos uma transformação linear  $T$  com  $T(v_j) = w_j$ . Dado um elemento  $u \in V$ , sabemos que  $u$  é escrito de modo único como:

$$u = \sum_{i=1}^n c_i v_i.$$

Para este elemento  $u$ , vamos definir uma aplicação  $T : V \longrightarrow W$  da forma:

$$T(u) = \sum_{i=1}^n c_i w_i.$$

Temos que  $T$  é uma transformação bem definida. Pela definição, fica evidente que  $T(v_i) = w_i$ . Para mostrar que  $T$  é uma transformação linear, sejam  $\lambda \in \mathbb{F}$  e um elemento  $v \in V$  escrito de modo único como:

$$v = \sum_{i=1}^n b_i v_i.$$

Assim, temos que

$$T(u + \lambda v) = \sum_{i=1}^n (c_i + \lambda b_i) w_i = \sum_{i=1}^n c_i w_i + \lambda \sum_{i=1}^n b_i w_i = T(u) + \lambda T(v).$$

mostrando que a aplicação  $T$  é linear.

Finalmente vamos mostrar a unicidade da transformação linear  $T$ . Para isso, supomos que existe uma outra transformação linear  $P : V \longrightarrow W$  tal que

$$P(v_j) = w_j \quad \text{para} \quad j = 1, \dots, n.$$

Desse modo, temos que

$$P(u) = P\left(\sum_{i=1}^n c_i v_i\right) = \sum_{i=1}^n c_i P(v_i) = \sum_{i=1}^n c_i w_i.$$

Logo,  $P$  é exatamente a regra da transformação linear  $T$  definida acima. Portanto, provamos a unicidade da transformação linear  $T$ , o que completa a demonstração. ■

**Exemplo 4.2.8** A aplicação  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  tal que

$$T(1, 0) = 1 - x \quad e \quad T(0, 1) = 1 - x^2$$

define uma transformação linear de  $\mathbb{R}^2$  em  $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$ .

Estamos considerando o espaço vetorial  $\mathbb{R}^2$  com a base canônica

$$\beta = \{ (1, 0), (0, 1) \}.$$

Assim, dado um elemento  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$ , podemos representá-lo de modo único como:

$$(a, b) = a(1, 0) + b(0, 1).$$

Desse modo, temos que

$$T(a, b) = aT(1, 0) + bT(0, 1) = a(1 - x) + b(1 - x^2).$$

Portanto, obtemos explicitamente a transformação linear  $T$

$$T(a, b) = (a + b) - ax - bx^2 \quad \text{para todo} \quad (a, b) \in \mathbb{R}^2.$$

**Exemplo 4.2.9** A aplicação  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathcal{P}_3(\mathbb{R})$  tal que

$$T(1, 1) = x \quad e \quad T(-1, 1) = x - x^3$$

define uma transformação linear de  $\mathbb{R}^2$  em  $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$ .

Estamos considerando o espaço vetorial  $\mathbb{R}^2$  com a base ordenada

$$\gamma = \{ (1, 1), (-1, 1) \}.$$

Assim, dado um elemento  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$ , podemos representá-lo de modo único como:

$$(a, b) = \frac{a+b}{2}(1, 1) + \frac{b-a}{2}(-1, 1).$$

Desse modo, para todo  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$ , temos que

$$T(a, b) = \frac{a+b}{2}T(1, 1) + \frac{b-a}{2}T(-1, 1) = \frac{a+b}{2}x + \frac{b-a}{2}(x - x^3).$$

obtendo explicitamente a transformação linear  $T$ , dada por:

$$T(a, b) = bx + \frac{a-b}{2}x^3.$$

## ***Exercícios***

**Exercício 4.1** *Determine a transformação linear  $T$  do plano no plano que representa uma rotação anti-horária de  $\frac{\pi}{4}$  seguida por uma dilatação de  $\sqrt{2}$ .*

**Exercício 4.2** *Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  definida por:*

$$T(x, y) = (x, -y).$$

*Seja  $K$  um triângulo de vértices  $A = (-1, 4)$ ,  $B = (3, 1)$  e  $C = (2, 6)$ . Faça a representação gráfica da imagem de  $K$  pela transformação  $T$ .*

**Exercício 4.3** *Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  associada a matriz*

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}.$$

*Considere o círculo  $S = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 = 1\}$ . Faça a representação gráfica da imagem do círculo  $S$  pela transformação linear  $T$ .*

**Exercício 4.4** *Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  definida por:*

$$T(x, y) = (2x - y, -x + 2y).$$

*Determine uma base para cada um dos seguintes subespaços:*

$$W = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid T(x, y) = 3(x, y)\}$$

$$U = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid T(x, y) = (x, y)\}$$

**Exercício 4.5** *Determine a transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  tal que*

$$T(1, 0, 0) = (0, 0, 1) \quad , \quad T(1, 0, 1) = (1, 1, 1) \quad e \quad T(0, -1, 1) = (1, 1, 0).$$

**Exercício 4.6** *Determine a transformação linear  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathcal{P}_3(\mathbb{R})$  tal que*

$$T(1, 1) = x^2 - 1 \quad e \quad T(1, -1) = x^3 + 1.$$

**Exercício 4.7** *Determine a transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  tal que*

$$T(1, 0, 0) = 1 - x, \quad T(0, 1, 0) = 1 + x \quad e \quad T(0, 0, 1) = 1 - x^2.$$

**Exercício 4.8** *Determine a transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  tal que*

$$T(1, 0, 0) = (1, 0), \quad T(0, 1, 0) = (1, -1) \quad e \quad T(0, 0, 1) = (0, 1).$$

### 4.3 Núcleo e Imagem

**Definição 4.3.1** *Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais sobre o corpo  $\mathbb{F}$  e  $T$  uma transformação linear de  $V$  em  $W$ . O conjunto*

$$Im(T) = \{ w \in W \mid w = T(v) \text{ para algum } v \in V \}$$

*é denominado **imagem** da transformação  $T$ .*

**Teorema 4.3.1** *O conjunto  $Im(T) \subset W$  é um subespaço vetorial de  $W$ .*

**Demonstração** – Sabemos que  $T(0_V) = 0_W$ . Assim,  $0_W \in Im(T)$ .

Agora, tomando  $T(u), T(v) \in Im(T)$ , tem-se que

$$T(u) + T(v) = T(u + v)$$

como  $u + v \in V$  e  $T(u + v) \in W$ , temos que  $T(u) + T(v) \in Im(T)$ .

Finalmente, tomando  $T(u) \in Im(T)$  e  $\lambda \in \mathbb{F}$ , temos que

$$\lambda T(u) = T(\lambda u)$$

como  $\lambda u \in V$  e  $T(\lambda u) \in W$ , obtemos que  $\lambda T(u) \in Im(T)$ . ■

**Definição 4.3.2** *Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais sobre o corpo  $\mathbb{F}$  e  $T$  uma transformação linear de  $V$  em  $W$ . O conjunto*

$$Ker(T) = \{ v \in V \mid T(v) = 0_W \}$$

*é denominado **núcleo** da transformação  $T$ .*

**Teorema 4.3.2** *O conjunto  $Ker(T) \subset V$  é um subespaço vetorial de  $V$ .*

**Demonstração** – Sabemos que  $T(0_V) = 0_W$ . Assim,  $0_V \in Ker(T)$ .

Agora, tomando  $u, v \in Ker(T)$ , temos que

$$T(u) + T(v) = T(u + v) = 0_W.$$

Logo,  $u + v \in Ker(T)$ .

Finalmente, tomando  $u \in Ker(T)$  e  $\lambda \in \mathbb{F}$ , temos que

$$T(\lambda u) = \lambda T(u) = 0_W.$$

Logo,  $\lambda u \in Ker(T)$ , o que completa a demonstração. ■

**Exemplo 4.3.1** *Determinar o núcleo da transformação linear*

$$\begin{aligned} T : \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R} \\ (x, y) &\longrightarrow T(x, y) = 3x + 2y \end{aligned}$$

**Resposta:** 
$$T(x, y) = 3x + 2y = 0 \implies y = -\frac{3}{2}x$$

**Exemplo 4.3.2** *Determinar o núcleo da transformação diferenciação*

$$\begin{aligned} T : \mathcal{C}^1([a, b]) &\longrightarrow \mathcal{C}([a, b]) \\ u &\longrightarrow T(u) = u' \end{aligned}$$

Note que  $T(u)(x) = u'(x)$  para  $x \in [a, b]$ .

**Resposta:** 
$$T(u)(x) = u'(x) = 0 \implies \text{Ker}(T) = [1] = \mathcal{P}_0(\mathbb{R})$$

**Exemplo 4.3.3** *Determinar o núcleo da transformação linear*

$$\begin{aligned} T : \mathcal{C}^2([a, b]) &\longrightarrow \mathcal{C}([a, b]) \\ u &\longrightarrow T(u) = u'' \end{aligned}$$

Note que  $T(u)(x) = u''(x)$  para  $x \in [a, b]$ .

**Resposta:** 
$$T(u)(x) = u''(x) = 0 \implies \text{Ker}(T) = [1, x] = \mathcal{P}_1(\mathbb{R})$$

**Exemplo 4.3.4** *Determinar o núcleo da transformação linear*

$$\begin{aligned} T : \mathcal{C}^2([a, b]) &\longrightarrow \mathcal{C}([a, b]) \\ u &\longrightarrow T(u) = u'' + u \end{aligned}$$

Note que  $T(u)(x) = u''(x) + u(x)$  para  $x \in [a, b]$ .

**Resposta:** 
$$T(u)(x) = u''(x) + u(x) = 0 \implies \text{Ker}(T) = [\sin(x), \cos(x)]$$

**Exemplo 4.3.5** Determinar o núcleo da transformação linear

$$\begin{aligned} T : \mathcal{C}^2([a, b]) &\longrightarrow \mathcal{C}([a, b]) \\ u &\longrightarrow T(u) = -u'' + u \end{aligned}$$

Note que  $T(u)(x) = -u''(x) + u(x)$  para  $x \in [a, b]$ .

**Resposta:**  $T(u)(x) = -u''(x) + u(x) = 0 \implies \text{Ker}(T) = [\exp(x), \exp(-x)]$

**Exemplo 4.3.6** Considere a transformação linear

$$\begin{aligned} T : \mathbb{R}^3 &\longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) &\longrightarrow T(x, y, z) = (x - 3y + 5z, -x + 4y - z) \end{aligned}$$

Determine os subespaços  $\text{Im}(T)$  e  $\text{Ker}(T)$ , e  $\dim(\text{Im}(T))$ .

A transformação  $T$  pode ser escrita da seguinte forma:

$$T(x, y, z) = x(1, -1) + y(-3, 4) + z(5, -1), \quad x, y, z \in \mathbb{R}.$$

Assim, temos que  $\text{Im}(T) = [(1, -1), (-3, 4), (5, -1)]$ . Podemos verificar facilmente que  $\{(1, -1), (-3, 4)\}$  é uma base para  $\text{Im}(T)$ . Logo,  $\dim(\text{Im}(T)) = 2$ .

O núcleo da transformação  $T$  é o conjunto solução do sistema linear homogêneo

$$\begin{cases} x - 3y + 5z = 0 \\ -x + 4y - z = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x - 3y + 5z = 0 \\ y + 4z = 0 \end{cases}$$

Assim, temos que  $\text{Ker}(T) = [(-17, -4, 1)]$ . Logo,  $\dim(\text{Ker}(T)) = 1$ .

**Exemplo 4.3.7** Dado o elemento  $c = (1, -1, 2) \in \mathbb{R}^3$ . O núcleo da transformação linear  $T$  definida pelo produto escalar entre os elementos  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$  e o elemento fixo  $c$ , veja o Exemplo 4.2.3, é dado por:

$$\text{Ker}(T) = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid T(x, y, z) = x - y + 2z = 0\},$$

isto é,  $\text{Ker}(T)$  é um plano contido em  $\mathbb{R}^3$ . Assim, temos que  $\dim(\text{Ker}(T)) = 2$ . Note que a  $\text{Im}(T) = \mathbb{R}$ . Logo,  $\dim(\text{Im}(T)) = 1$ .



**Exemplo 4.3.8** Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathcal{P}_3(\mathbb{R})$  definida por:

$$T(1, 0, 1) = 2 + x^2 + x^3, \quad T(0, 1, 0) = 1 + x^2 \quad e \quad T(0, 0, 1) = x^2 - x^3.$$

(a) Calcule  $T(a, b, c)$  para a transformação linear  $T$ .

(b) Determine uma base para o subespaço  $Im(T)$ .

Podemos verificar facilmente que o conjunto

$$\gamma = \{ (1, 0, 1), (0, 1, 0), (0, 0, 1) \}$$

é uma base para o espaço vetorial  $\mathbb{R}^3$ . Desse modo, tomando um elemento genérico  $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$  vamos fazer sua representação em relação à base  $\gamma$ , isto é,

$$(a, b, c) = c_1(1, 0, 1) + c_2(0, 1, 0) + c_3(0, 0, 1),$$

obtendo  $c_1 = a$ ,  $c_2 = b$  e  $c_3 = c - a$ . Desse modo, temos que

$$(a, b, c) = a(1, 0, 1) + b(0, 1, 0) + (c - a)(0, 0, 1).$$

(a) Portanto, podemos escrever a transformação linear  $T$  da seguinte forma:

$$\begin{aligned} T(a, b, c) &= aT(1, 0, 1) + bT(0, 1, 0) + (c - a)T(0, 0, 1) \\ &= a(2 + x^2 + x^3) + b(1 + x^2) + (c - a)(x^2 - x^3) \\ &= a(2 + 2x^3) + b(1 + x^2) + c(x^2 - x^3) \end{aligned}$$

Assim, determinamos explicitamente a expressão da transformação linear  $T$  dada por:

$$T(a, b, c) = a(2 + 2x^3) + b(1 + x^2) + c(x^2 - x^3)$$

para todo  $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$ .

(b) Considerando  $T(a, b, c)$ , sabemos que

$$Im(T) = [2 + 2x^3, 1 + x^2, x^2 - x^3].$$

Assim, a partir do sistema de geradores vamos determinar uma base para o subespaço  $Im(T)$ . Para isso, construímos a matriz  $A$  cujas linhas são formadas pelas coordenadas dos elementos do sistema de geradores em relação à base canônica de  $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$ , dada por:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}.$$

Em seguida, efetuamos o escalonamento da matriz  $A$ , obtendo uma matriz  $\hat{A}$  na forma escalonada, linha equivalente a matriz  $A$ , dada por:

$$\hat{A} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Portanto, podemos concluir que

$$\{2 + 2x^3, 1 + x^2\}$$

é uma base para o subespaço  $Im(T)$ .

## ***Exercícios***

**Exercício 4.9** Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  dada por:

$$T(x, y, z) = (x - y - z, 2z - x).$$

Determine uma base para  $\text{Ker}(T)$  e uma base para  $\text{Im}(T)$ .

**Exercício 4.10** Seja  $U \subset M_3(\mathbb{R})$  o subespaço das matrizes diagonais. Considere a transformação linear  $T : \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \longrightarrow U$  definida por:

$$T(a + bx + cx^2) = \begin{bmatrix} a - b + 2c & 0 & 0 \\ 0 & 2a + b & 0 \\ 0 & 0 & -a - 2b + 2c \end{bmatrix}.$$

Determine uma base para  $\text{Ker}(T)$  e uma base para  $\text{Im}(T)$ .

**Exercício 4.11** Considere a transformação linear  $T : \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathcal{P}_3(\mathbb{R})$  dada por:

$$T(p)(x) = p'(x) + \int_0^x p(t)dt.$$

Determine  $\text{Ker}(T)$  e uma base para  $\text{Im}(T)$ .

**Exercício 4.12** Considere a transformação linear  $T : \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathcal{P}_3(\mathbb{R})$  dada por:

$$T(p)(x) = p'(x) + xp(x).$$

Determine uma base para  $\text{Ker}(T)$  e uma base para  $\text{Im}(T)$ .

**Exercício 4.13** Considere a transformação linear  $T : \mathcal{P}_4(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathcal{P}_4(\mathbb{R})$  dada por:

$$T(p(x)) = -p''(x) + p(x).$$

Determine uma base para  $\text{Ker}(T)$  e uma base para  $\text{Im}(T)$ .

**Exercício 4.14** Considere a transformação linear  $T : \mathcal{P}_4(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathcal{P}_4(\mathbb{R})$  dada por:

$$T(p(x)) = p''(x) + p(x).$$

Determine uma base para  $\text{Ker}(T)$  e uma base para  $\text{Im}(T)$ .

**Exercício 4.15** Considere a transformação linear  $T : \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}$  dada por:

$$T(p(x)) = \int_{-1}^1 p(x)dx + p'(0).$$

Determine uma base para  $\text{Ker}(T)$  e uma base para  $\text{Im}(T)$ .

## 4.4 Posto e Nulidade

**Definição 4.4.1** *Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais sobre o corpo  $\mathbb{F}$  e  $T$  uma transformação linear de  $V$  em  $W$ . Definimos*

- (a) *O **Posto** de  $T$ , que denotamos por  $\text{posto}(T)$ , como sendo a dimensão da imagem de  $T$ , isto é,  $\text{posto}(T) = \dim(\text{Im}(T))$ .*
- (b) *A **Nulidade** de  $T$ , que denotamos por  $\text{Null}(T)$ , como sendo a dimensão do núcleo de  $T$ , isto é,  $\text{Null}(T) = \dim(\text{Ker}(T))$ .*

**Definição 4.4.2** *Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais sobre o corpo  $\mathbb{F}$  e  $T$  uma aplicação de  $V$  em  $W$ . Dizemos que  $T$  é uma aplicação **injetora** se, e somente se, para  $u, v \in V$ , com  $u \neq v$  tem-se que  $T(u) \neq T(v)$ . De modo equivalente,  $T$  é **injetora** se, e somente se, para  $u, v \in V$ , com  $T(u) = T(v)$  implica que  $u = v$ .*

**Definição 4.4.3** *Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais sobre o corpo  $\mathbb{F}$  e  $T$  uma aplicação de  $V$  em  $W$ . Dizemos que  $T$  é uma aplicação **sobrejetora** se, e somente se,  $\text{Im}(T) = W$ , isto é, para todo  $w \in W$ , existe  $v \in V$  tal que  $T(v) = w$ .*

**Teorema 4.4.1** *Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais sobre o corpo  $\mathbb{F}$  e  $T$  uma transformação linear de  $V$  em  $W$ . Então,  $T$  é uma aplicação injetora se, e somente se,  $\text{Ker}(T) = \{0_V\}$ .*

### Demonstração

( $\implies$ ) Por hipótese temos que  $T$  é injetora, isto é,  $T(u) = T(v)$  implica que  $u = v$ . Vamos mostrar que  $\text{Ker}(T) = \{0_V\}$ .

Seja  $u \in \text{Ker}(T)$ , isto é,  $T(u) = 0_W$ . Como  $T(0_V) = 0_W$ , temos que  $T(u) = T(0_V)$ . Pelo fato de  $T$  ser injetora, devemos ter  $u = 0_V$ . Logo,  $\text{Ker}(T) = \{0_V\}$ .

( $\impliedby$ ) Por hipótese temos que  $\text{Ker}(T) = \{0_V\}$ . Vamos mostrar que  $T$  é injetora. Para isso, tomamos  $u, v \in V$  tais que  $T(u) = T(v)$ . Assim, temos que

$$T(u) - T(v) = T(u - v) = 0_W.$$

Como  $\text{Ker}(T) = \{0_V\}$ , obtemos

$$(u - v) \in \text{Ker}(T) \implies u - v = 0_V \implies u = v.$$

Logo,  $T$  é injetora, o que completa a demonstração. ■

**Teorema 4.4.2** *Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais sobre o corpo  $\mathbb{F}$ , com  $\dim(V) = n$ , e  $T : V \longrightarrow W$  é uma transformação linear. Então,*

$$\dim(Ker(T)) + \dim(Im(T)) = \dim(V).$$

**Demonstração** – Seja  $\{v_1, \dots, v_m\}$  uma base para  $Ker(T)$ , com  $m \leq n$ . Assim, esse conjunto faz parte de uma base para  $V$ . Desse modo, existem elementos  $v_{m+1}, \dots, v_n$  em  $V$  tais que  $\{v_1, \dots, v_m, v_{m+1}, \dots, v_n\}$  seja uma base para  $V$ . Vamos mostrar que  $\{T(v_{m+1}), \dots, T(v_n)\}$  é uma base para  $Im(T)$ .

Inicialmente vamos mostrar que  $Im(T) = [T(v_{m+1}), \dots, T(v_n)]$ . Seja  $w \in Im(T)$ , isto é,  $w = T(u)$  para algum  $u \in V$ . Assim, como  $u \in V$ , tem-se que

$$u = \sum_{i=1}^m c_i v_i + \sum_{i=m+1}^n c_i v_i.$$

Logo,  $w = T(u)$  é representado na forma:

$$w = \sum_{i=1}^m c_i T(v_i) + \sum_{i=m+1}^n c_i T(v_i) = \sum_{i=m+1}^n c_i T(v_i),$$

uma vez que  $T(v_1) = T(v_2) = \dots = T(v_m) = 0_W$ .

Devemos mostrar que  $\{T(v_{m+1}), \dots, T(v_n)\}$  é linearmente independente em  $Im(T)$ .

Suponhamos que existam escalares  $c_{m+1}, \dots, c_n \in \mathbb{F}$  tais que

$$\sum_{i=m+1}^n c_i T(v_i) = 0_W \iff T\left(\sum_{i=m+1}^n c_i v_i\right) = T(v) = 0_W.$$

Desse modo, o elemento  $v \in Ker(T)$ , que é definido por:

$$v = \sum_{i=m+1}^n c_i v_i, \tag{4.1}$$

pode também ser representado da seguinte forma:

$$v = \sum_{i=1}^m b_i v_i, \tag{4.2}$$

uma vez que  $\{v_1, \dots, v_m\}$  é uma base para  $Ker(T)$ . Subtraindo (4.1) de (4.2), obtemos

$$\sum_{i=1}^m b_i v_i - \sum_{i=m+1}^n c_i v_i = 0_V,$$

como  $\{v_1, \dots, v_m, v_{m+1}, \dots, v_n\}$  é linearmente independente em  $V$ , isso implica que

$$b_1 = \dots = b_m = c_{m+1} = \dots = c_n = 0.$$

Assim, provamos que  $\{T(v_{m+1}), \dots, T(v_n)\}$  é linearmente independente em  $\text{Im}(T)$ . Logo, temos que  $\dim(\text{Im}(T)) = n - m$  e  $\dim(\text{Ker}(T)) = m$ .

Portanto, provamos que

$$\dim(\text{Ker}(T)) + \dim(\text{Im}(T)) = n = \dim(V),$$

o que completa a demonstração. ■

**Teorema 4.4.3** *Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais sobre o corpo  $\mathbb{F}$ , com  $\dim(V) = n$ , e  $T : V \rightarrow W$  é uma transformação linear. As seguintes afirmações são equivalentes:*

(a)  $T$  é injetora.

(b) Seja  $\{v_1, \dots, v_m\}$  linearmente independente em  $V$ . Então,

$$\{T(v_1), \dots, T(v_m)\}$$

é linearmente independente em  $\text{Im}(T)$ .

(c)  $\dim(\text{Im}(T)) = n$ .

(d) Seja  $\{v_1, \dots, v_n\}$  uma base para  $V$ . Então,  $\{T(v_1), \dots, T(v_n)\}$  é uma base para  $\text{Im}(T)$ .

### Demonstração

Vamos mostrar que (a)  $\implies$  (b). Tomando uma combinação linear nula

$$0_W = \sum_{i=1}^m c_i T(v_i) = T\left(\sum_{i=1}^m c_i v_i\right)$$

e considerando a hipótese que  $T$  é injetora, pelo Teorema 4.4.1, temos que

$$\sum_{i=1}^m c_i v_i = 0_V.$$

Como  $\{v_1, \dots, v_m\}$  é linearmente independente em  $V$ , implica que

$$c_1 = c_2 = \dots = c_m = 0.$$

Portanto,  $\{T(v_1), \dots, T(v_m)\}$  é linearmente independente em  $\text{Im}(T)$ .

Vamos mostrar que  $(b) \implies (c)$ . Seja  $\{v_1, \dots, v_n\}$  uma base para  $V$ . Assim, temos que  $\{T(v_1), \dots, T(v_n)\}$  é linearmente independente em  $\text{Im}(T)$ . Desse modo, temos que  $\dim(\text{Im}(T)) \geq n$ . Pelo Teorema 4.4.2, temos que  $\dim(\text{Im}(T)) \leq n$ . Portanto, obtemos  $\dim(\text{Im}(T)) = n$ .

Vamos mostrar que  $(c) \implies (d)$ . Seja  $\{v_1, \dots, v_n\}$  uma base para  $V$ . Considerando um elemento  $w \in \text{Im}(T)$ , isto é,  $w = T(u)$  para algum  $u \in V$ . Como  $u \in V$ , temos que

$$u = \sum_{i=1}^n c_i v_i \implies w = T\left(\sum_{i=1}^n c_i v_i\right) = \sum_{i=1}^n c_i T(v_i)$$

Como  $\dim(\text{Im}(T)) = n$ , temos que  $\{T(v_1), \dots, T(v_n)\}$  é uma base para  $\text{Im}(T)$ .

Finalmente, vamos mostrar que  $(d) \implies (a)$ . Seja  $\{v_1, \dots, v_n\}$  uma base para  $V$ . Tomando  $u \in V$ , temos que

$$u = \sum_{i=1}^n c_i v_i \implies T(u) = \sum_{i=1}^n c_i T(v_i)$$

Se  $T(u) = 0_W$ , isto é,  $u \in \text{Ker}(T)$ , implica que

$$c_1 = c_2 = \dots = c_n = 0,$$

pois  $\{T(v_1), \dots, T(v_n)\}$  é linearmente independente. Logo,  $\text{Ker}(T) = \{0_V\}$ . Pelo Teorema 4.4.1, temos que  $T$  é injetora, o que completa a demonstração. ■

**Corolário 4.4.1** *Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais de dimensão finita sobre o corpo  $\mathbb{F}$  e  $T : V \longrightarrow W$  uma transformação linear. Se  $\dim(V) = \dim(W)$ , então  $T$  é injetora se, e somente se,  $T$  é sobrejetora.*

**Demonstração** – A prova pode ficar a cargo do leitor. □

**Corolário 4.4.2** *Sejam  $V$  um espaço vetorial de dimensão finita sobre o corpo  $\mathbb{F}$  e  $T : V \longrightarrow W$  uma transformação linear injetora. Se  $\dim(V) = \dim(W)$ , então  $T$  leva base em base.*

**Demonstração** – Seja  $\{v_1, \dots, v_n\}$  uma base para  $V$ . Pelo Teorema 4.4.3, temos que  $\{T(v_1), \dots, T(v_n)\}$  é linearmente independente em  $W$ . Como  $\dim(V) = \dim(W)$ , obtemos que  $\{T(v_1), \dots, T(v_n)\}$  é uma base para  $W$ . ■

**Definição 4.4.4** *Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais sobre o corpo  $\mathbb{F}$  e  $T$  uma aplicação de  $V$  em  $W$ . Dizemos que  $T$  é uma aplicação **bijetora** se, e somente se,  $T$  é injetora e sobrejetora ao mesmo tempo.*

**Exemplo 4.4.1** *Considere a seguinte transformação linear*

$$\begin{aligned} T : \quad \mathbb{R}^3 &\longrightarrow \mathbb{R} \\ (x, y, z) &\longrightarrow T(x, y, z) = -x + y + 2z. \end{aligned}$$

*Determine  $\text{Ker}(T)$ ,  $\text{Null}(T) = \dim(\text{Ker}(T))$ ,  $\text{Im}(T)$  e  $\text{posto}(T) = \dim(\text{Im}(T))$ .*

O núcleo da transformação  $T$  são os elementos  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$  que satisfazem a equação

$$T(x, y, z) = -x + y + 2z = 0.$$

Assim, temos que  $\text{Ker}(T) = [(1, 1, 0), (2, 0, 1)]$ . Podemos verificar facilmente que  $\dim(\text{Ker}(T)) = 2$ . Portanto, pelo Teorema 4.4.2, tem-se que  $\dim(\text{Im}(T)) = 1$ . Logo, como  $\text{Im}(T) \subset \mathbb{R}$ , temos que  $\text{Im}(T) = \mathbb{R}$ .

**Exemplo 4.4.2** *A transformação linear definida da forma:*

$$\begin{aligned} T : \quad \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) &\longrightarrow T(x, y) = (2x - y, x + y) \end{aligned}$$

*é uma transformação linear injetora.*

O núcleo da transformação linear  $T$  é conjunto solução do sistema linear homogêneo

$$\begin{cases} 2x - y = 0 \\ x + y = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} 2x - y = 0 \\ 3y = 0 \end{cases}$$

que possui somente a solução trivial  $x = 0$  e  $y = 0$ .

Desse modo, temos que  $\text{Ker}(T) = \{0_{\mathbb{R}^2}\}$ . Assim, provamos que a transformação linear  $T$  é injetora.

**Exemplo 4.4.3** *Determine o núcleo e a imagem do operador linear*

$$\begin{aligned} T : \quad \mathcal{P}_3(\mathbb{R}) &\longrightarrow \mathcal{P}_3(\mathbb{R}) \\ p(x) &\longrightarrow T(p(x)) = x^2 p''(x) \end{aligned}$$

**Resposta:**  $\text{Ker}(T) = \mathcal{P}_1(\mathbb{R})$  e  $\text{Im}(T) = [x^2, x^3]$



**Exemplo 4.4.4** Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^4 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  definida por:

$$T(x, y, z, t) = (x - 2y + t, 2x + y - z, 5y - z - 2t).$$

(a) Determine uma base para o subespaço  $\text{Ker}(T)$ .

(b) Determine uma base para o subespaço  $\text{Im}(T)$ .

(c) Determine uma base  $\gamma$  para o  $\mathbb{R}^4$  contendo uma base de  $\text{Ker}(T)$ .

Todo elemento  $(x, y, z, t) \in \text{Ker}(T)$  satisfaz o seguinte sistema linear homogêneo

$$\begin{cases} x - 2y + t = 0 \\ 2x + y - z = 0 \\ 5y - z - 2t = 0 \end{cases}$$

Colocando na forma matricial e escalonando, obtemos

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 5 & -1 & -2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & 1 \\ 0 & 5 & -1 & -2 \\ 0 & 5 & -1 & -2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & -2/5 & 1/5 \\ 0 & 1 & -1/5 & -2/5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Assim, temos que a solução do sistema linear homogêneo é dado por:

$$x = \frac{2}{5}z - \frac{1}{5}t \quad \text{e} \quad y = \frac{1}{5}z + \frac{2}{5}t.$$

Dessa forma, temos que todo elemento  $(x, y, z, t) \in \text{Ker}(T)$  é escrito da forma:

$$(x, y, z, t) = z \left( \frac{2}{5}, -\frac{1}{5}, 1, 0 \right) + t \left( -\frac{1}{5}, \frac{2}{5}, 0, 1 \right) \quad \text{para} \quad z, t \in \mathbb{R}.$$

Como os elementos

$$\left( \frac{2}{5}, -\frac{1}{5}, 1, 0 \right) \quad \text{e} \quad \left( -\frac{1}{5}, \frac{2}{5}, 0, 1 \right)$$

são claramente linearmente independentes, temos que

$$\{ (2, -1, 5, 0), (-1, 2, 0, 5) \}$$

é uma base de  $\text{Ker}(T)$ . Assim,  $\dim(\text{Ker}(T)) = 2$ . Logo,  $\dim(\text{Im}(T)) = 2$ .

Sabemos que  $\text{Im}(T)$  é gerado pela imagem dos elementos de uma base do domínio pela transformação linear  $T$ . Desse modo, considerando a base canônica para  $\mathbb{R}^4$ , temos que  $\text{Im}(T)$  é gerado pelos seguintes elementos:

$$\begin{aligned} T(1, 0, 0, 0) &= (1, 2, 0) \\ T(0, 1, 0, 0) &= (-2, 1, 5) \\ T(0, 0, 1, 0) &= (0, -1, -1) \\ T(0, 0, 0, 1) &= (1, 0, -2) \end{aligned}$$

Como a dimensão da imagem é 2, podemos escolher quaisquer dois desses elementos que sejam linearmente independentes, isto é,

$$Im(T) = [(1, 2, 0), (-2, 1, 5), (0, -1, -1), (1, 0, -2)] = [(1, 2, 0), (0, -1, -1)] .$$

Assim, temos  $\{(1, 2, 0), (0, -1, -1)\}$  é uma base do subespaço  $Im(T)$ .

Para obter a base  $\gamma$  de  $\mathbb{R}^4$  temos que acrescentar mais dois elementos a base de  $Ker(T)$ , de maneira a termos 4 elementos linearmente independentes no  $\mathbb{R}^4$ . Escolhemos então

$$\gamma = \{(2, -1, 5, 0), (-1, 2, 0, 5), (1, 0, 0, 0), (0, 1, 0, 0)\} .$$

Quando calculamos  $T$  na base canônica de  $\mathbb{R}^4$ , já vimos que os elementos

$$e_1 = (1, 0, 0, 0) \quad \text{e} \quad e_2 = (0, 1, 0, 0)$$

não estavam no subespaço  $Ker(T)$ , sendo portanto uma boa escolha. Além disso, a equação

$$a_1(2, -1, 5, 0) + a_2(-1, 2, 0, 5) + a_3(1, 0, 0, 0) + a_4(0, 1, 0, 0) = (0, 0, 0, 0)$$

da origem ao sistema linear homogêneo

$$\begin{cases} 2a_1 - a_2 + 5a_3 & = 0 \\ -a_1 + 2a_2 & + 5a_4 = 0 \\ a_1 & = 0 \\ & a_2 = 0 \end{cases}$$

cuja única solução é  $a_1 = 0, a_2 = 0, a_3 = 0, a_4 = 0$ .

Logo,  $\gamma$  é um conjunto de 4 elementos do  $\mathbb{R}^4$  que é linearmente independente. Como  $\mathbb{R}^4$  tem dimensão 4, resulta que  $\gamma$  é uma base do  $\mathbb{R}^4$  e contém a base de  $Ker(T)$ , conforme foi pedido.

**Exemplo 4.4.5** *Seja  $T$  um operador linear sobre  $\mathbb{R}^3$  tal que*

$$T(1, 0, 0) = (1, 1, 1) \quad , \quad T(0, 1, 0) = (1, -2, 1) \quad e \quad T(0, 0, 1) = (1, 0, -1)$$

*Mostre que  $T$  é um operador linear bijetor.*

Para isso basta mostrar que  $\dim(\text{Im}(T)) = 3$ , onde

$$\text{Im}(T) = [(1, 1, 1), (1, -2, 1), (1, 0, -1)].$$

Assim, pelo Teorema do núcleo e da imagem, temos que  $\dim(\text{Ker}(T)) = 0$ , isto é,  $\text{Ker}(T) = \{0_{\mathbb{R}^3}\}$ . Portanto,  $T$  é um operador injetor e sobrejetor, isto é,  $T$  é um operador bijetor.

**Exemplo 4.4.6** *A transformação linear definida da forma:*

$$\begin{aligned} T: \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y) &\longrightarrow T(x, y) = (x - y, x, x + y) \end{aligned}$$

*não é uma transformação linear bijetora.*

Podemos verificar facilmente que  $T$  é injetora, isto é,  $\text{Ker}(T) = \{0_{\mathbb{R}^2}\}$ , e utilizando o Teorema do núcleo e da imagem, obtemos que  $\dim(\text{Im}(T)) = 2$ . Logo,  $\text{Im}(T) \neq \mathbb{R}^3$ . Portanto,  $T$  não é sobrejetora. Assim,  $T$  não é bijetora.

**Exemplo 4.4.7** *Mostre que não existem transformações lineares  $T: \mathbb{R}^m \longrightarrow \mathbb{R}^n$ , com  $m < n$ , que são bijetoras.*

Considerando  $\text{Ker}(T) = \{0_{\mathbb{R}^m}\}$ , isto é,  $\dim(\text{Ker}(T)) = 0$ , e utilizando o Teorema do núcleo e da imagem, obtemos  $\dim(\text{Im}(T)) = m < n$ . Logo,  $\text{Im}(T) \neq \mathbb{R}^n$ . Portanto,  $T$  não é sobrejetora. Assim, podemos concluir que não existem transformações lineares bijetoras nestas condições.

**Exemplo 4.4.8** *Determine uma transformação linear*

$$T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^4$$

tal que  $Im(T) = [(1, 1, 2, 1), (2, 1, 0, 1)]$ .

Podemos verificar facilmente que  $dim(Im(T)) = 2$ . Logo,  $dim(Ker(T)) = 1$ . Assim, tomando a base canônica para o  $\mathbb{R}^3$ , podemos definir uma transformação linear  $T$  da seguinte forma:

$$T(1, 0, 0) = (0, 0, 0, 0)$$

$$T(0, 1, 0) = (1, 1, 2, 1)$$

$$T(0, 0, 1) = (2, 1, 0, 1)$$

Desse modo, dado um elemento  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$  temos que

$$\begin{aligned} T(x, y, z) &= xT(1, 0, 0) + yT(0, 1, 0) + zT(0, 0, 1) \\ &= (y + 2z, y + z, 2y, y + z) \end{aligned}$$

Note que esse problema possui infinitas soluções, pois sua resolução depende da escolha de uma base para o espaço vetorial  $\mathbb{R}^3$ , e também da escolha do subespaço  $Ker(T)$ .

**Exemplo 4.4.9** *Determine uma transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  de modo que  $dim(Ker(T)) = 1$ .*

Como  $dim(Ker(T)) = 1$ , devemos ter que  $dim(Im(T)) = 2$ . Assim, escolhendo a base canônica para o  $\mathbb{R}^3$ , podemos definir uma transformação linear  $T$  da seguinte forma:

$$T(1, 0, 0) = 0, \quad T(0, 1, 0) = x \quad \text{e} \quad T(0, 0, 1) = x^2,$$

onde  $Im(T) = [x, x^2]$ . Logo,  $T$  não é sobrejetora, pois  $Im(T) \neq \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$ .

Desse modo, dado um elemento  $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$  temos que

$$T(a, b, c) = aT(1, 0, 0) + bT(0, 1, 0) + cT(0, 0, 1) = bx + cx^2.$$

Note que esse problema possui infinitas soluções, pois sua resolução depende da escolha de uma base para o espaço vetorial  $\mathbb{R}^3$ , e também da escolha do subespaço  $Im(T)$ , através da escolha de uma base.

**Exemplo 4.4.10** *Determine um operador linear*

$$T : \mathbb{R}^4 \longrightarrow \mathbb{R}^4$$

tal que  $\text{Ker}(T) = [(1, 0, 1, 0), (0, 1, 0, 1)]$ .

Podemos verificar facilmente que  $\dim(\text{Ker}(T)) = 2$ . Assim, pelo Teorema do núcleo e da imagem, temos que  $\dim(\text{Im}(T)) = 2$ . Agora vamos escolher uma base para o  $\mathbb{R}^4$ , contendo a base do núcleo do operador  $T$ , da seguinte forma:

$$\gamma = \{ (1, 0, 1, 0), (0, 1, 0, 1), (0, 1, 0, 0), (0, 0, 1, 0) \} .$$

Desse modo, podemos definir um operador linear  $T$  da seguinte forma:

$$T(1, 0, 1, 0) = (0, 0, 0, 0)$$

$$T(0, 1, 0, 1) = (0, 0, 0, 0)$$

$$T(0, 1, 0, 0) = (1, 0, 0, 0)$$

$$T(0, 0, 1, 0) = (0, 1, 0, 0)$$

onde  $\text{Im}(T) = [(1, 0, 0, 0), (0, 1, 0, 0)]$ .

Finalmente, considerando um elemento  $(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4$  vamos fazer sua representação em relação à base  $\gamma$

$$(x, y, z, t) = a(1, 0, 1, 0) + b(0, 1, 0, 1) + c(0, 1, 0, 0) + d(0, 0, 1, 0)$$

obtendo

$$a = x \quad , \quad b = t \quad , \quad c = y - t \quad \text{e} \quad d = z$$

Desse modo, temos que

$$\begin{aligned} T(x, y, z, t) &= xT(1, 0, 1, 0) + tT(0, 1, 0, 1) + (y - t)T(0, 1, 0, 0) + zT(0, 0, 1, 0) \\ &= (y - t)(1, 0, 0, 0) + z(0, 1, 0, 0) \\ &= (y - t, z, 0, 0) \end{aligned}$$

Note que esse problema possui infinitas soluções, pois sua resolução depende da maneira como completamos a base do subespaço  $\text{Ker}(T)$  para obter uma base do espaço vetorial  $\mathbb{R}^4$ , e também de como escolhemos o subespaço  $\text{Im}(T)$ , através da escolha de uma base.

## ***Exercícios***

**Exercício 4.16** *Determine uma transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  tal que*

$$\text{Ker}(T) = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + y + z = 0 \}.$$

**Exercício 4.17** *Sejam  $U$  e  $W$  subespaços vetoriais de  $\mathbb{R}^3$  definidos por:*

$$U = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + y + z = 0 \}$$

$$W = [(1, 0, 1), (0, -1, 1)]$$

*Determine um operador linear  $T$  sobre  $\mathbb{R}^3$  tal que  $\text{Im}(T) = U$  e  $\text{Ker}(T) = U \cap W$ .*

**Exercício 4.18** *Seja  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  a transformação linear definida por:*

$$T(2, 1) = (3, 0, 2) \quad \text{e} \quad T(1, 2) = (1, 1, 0).$$

*Determine uma transformação linear  $P : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  tal que  $\text{Ker}(P) = \text{Im}(T)$ .*

**Exercício 4.19** *Verifique se é Falsa ou Verdadeira cada uma das afirmações abaixo, justificando sua resposta.*

- (a) *Existe uma transformação linear  $T : \mathbb{R}^4 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  que é injetora.*
- (b) *Existe uma transformação linear  $T : \mathbb{R}^4 \longrightarrow \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  que é sobrejetora.*
- (c) *Existe uma transformação linear  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  que é bijetora.*

**Exercício 4.20** *Sejam  $u, v \in \mathbb{R}^2$  tais que  $\beta = \{ u, v \}$  é uma base para  $\mathbb{R}^2$ . Considere uma transformação linear  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^n$ , para  $n \geq 2$ . Mostre que somente uma das seguintes alternativas se verifica:*

- (a)  *$\{ T(u), T(v) \}$  é linearmente independente.*
- (b)  *$\dim(\text{Im}(T)) = 1$ .*
- (c)  *$\text{Im}(T) = \{ 0_{\mathbb{R}^n} \}$ .*

**Exercício 4.21** *Sejam  $V$  um espaço vetorial de dimensão finita, com  $\dim(V) = n$ , e  $T : V \longrightarrow V$  uma transformação linear tal que  $\text{Im}(T) = \text{Ker}(T)$ . Mostre que  $n$  é par. Considerando  $V = \mathbb{R}^4$ , dê exemplo de uma transformação linear com essas propriedades.*

**Exercício 4.22** *Determine uma transformação linear  $T : \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \longrightarrow M_2(\mathbb{R})$  que satisfaça simultaneamente as seguintes condições:*

(a) *O elemento  $p(x) = (1 + x^2) \in \text{Ker}(T)$ .*

(b) *O elemento  $q(x) = 1 \notin \text{Ker}(T)$ .*

(c) *O elemento  $A = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \in \text{Im}(T)$ .*

**Exercício 4.23** *Determine explicitamente a expressão de uma transformação linear*

$$T : \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}^3$$

*satisfazendo simultaneamente as seguintes condições:*

(a) *O elemento  $p(x) = (1 + x) \in \text{Ker}(T)$ .*

(b) *O elemento  $q(x) = x \notin \text{Ker}(T)$ .*

(c)  *$\text{Im}(T) = [(1, 1, 1)]$ .*

**Exercício 4.24** *Sejam  $V$  um espaço vetorial de dimensão finita e  $T : V \longrightarrow \mathbb{R}^3$  uma transformação linear não-nula. Se  $\dim(\text{Ker}(T)) = 2$ , determine as possíveis dimensões de  $V$ . Se  $T$  é sobrejetora, qual a dimensão de  $V$ ? Considerando  $V = \mathbb{R}^3$ , dê exemplo de uma transformação linear com essas propriedades, se possível.*

**Exercício 4.25** *Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais de dimensão finita. Sejam  $T : U \longrightarrow V$  e  $P : V \longrightarrow W$  transformações Lineares. Mostre que*

(a) *se  $T$  e  $P$  são injetoras, então  $\dim(U) \leq \dim(V) \leq \dim(W)$ .*

(b) *se  $T$  e  $P$  são sobrejetoras, então  $\dim(U) \geq \dim(V) \geq \dim(W)$ .*

## 4.5 Espaços Vetoriais Isomorfos

**Definição 4.5.1** *Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais de dimensão finita sobre o corpo  $\mathbb{F}$ . Uma transformação linear  $T : V \longrightarrow W$  bijetora, isto é, injetora e sobrejetora ao mesmo tempo, é denominada um **isomorfismo** de  $V$  em  $W$ . Quando existe um isomorfismo de  $V$  em  $W$ , dizemos que eles são **isomorfos**, ou que  $V$  é **isomorfo** a  $W$ . Um isomorfismo  $T : V \longrightarrow V$  é denominado um **automorfismo** de  $V$ .*

Pelo resultado do Teorema 4.4.2, podemos observar que espaços isomorfos devem ter a mesma dimensão. Desse modo, pelo Corolário 4.4.2, um isomorfismo leva base em base. Assim, do ponto de vista da Álgebra Linear, espaços isomorfos são considerados idênticos, mesmo que os elementos e as operações definidas nesses espaços sejam bem diferentes.

Seja  $T : V \longrightarrow W$  é um isomorfismo, isto é,  $T$  é uma transformação linear bijetora. Então, para cada elemento  $w \in W$  podemos fazer a associação  $T(v) \longrightarrow w$  para um único elemento  $v \in V$ . Desse modo, temos uma nova aplicação de  $W$  em  $V$ , tendo em vista que não teremos  $T(v_1) = T(v_2)$  com  $v_1 \neq v_2$ , uma vez que  $T$  é injetora.

Essa nova aplicação, que vamos denotar por  $T^{-1}$ ,  $T^{-1} : W \longrightarrow V$  é denominada **aplicação inversa** de  $T$ . Desse modo, temos que

$$T^{-1}(T(v)) = v \quad \text{e} \quad T(T^{-1}(w)) = w \quad \text{para todo} \quad v \in V \quad \text{e} \quad w \in W.$$

Na seção 4.7 vamos estudar com mais detalhes as transformações inversas e teremos a oportunidade de mostrar que a aplicação inversa de uma transformação linear também é linear. Além disso, mostraremos que se  $T$  é um isomorfismo, então  $T^{-1}$  também é um isomorfismo denominado **isomorfismo inverso**.

**Exemplo 4.5.1** *Considere  $V$  o subespaço de  $M_2(\mathbb{R})$  definido da seguinte forma:*

$$V = \left\{ A \in M_2(\mathbb{R}) \mid A = \begin{bmatrix} a & a+b \\ 0 & c \end{bmatrix}, \quad a, b, c \in \mathbb{R} \right\}.$$

*Construa um isomorfismo de  $V$  em  $\mathbb{R}^3$ .*

Podemos verificar facilmente que  $\dim(V) = 3$  e que os elementos

$$A_1 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad A_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad A_3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

formam uma base ordenada para  $V$ . Desse modo, a aplicação  $T : V \longrightarrow \mathbb{R}^3$  definida por  $T(A) = (a, a+b, c)$  é um isomorfismo. Note que  $T$  leva a base ordenada  $\gamma = \{A_1, A_2, A_3\}$  de  $V$  na base ordenada  $\beta = \{(1, 1, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$  do  $\mathbb{R}^3$ .



**Exemplo 4.5.2** Seja  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathcal{P}_1(\mathbb{R})$  definida por  $T(a, b) = a + (a + b)x$ . Podemos verificar facilmente que  $T$  é um isomorfismo e que o isomorfismo inverso  $T^{-1}$  de  $\mathcal{P}_1(\mathbb{R})$  em  $\mathbb{R}^2$  é definido por  $T^{-1}(a + bx) = (a, b - a)$ . Assim, os espaços vetoriais  $\mathbb{R}^2$  e  $\mathcal{P}_1(\mathbb{R})$  são isomorfos.

**Teorema 4.5.1** Seja  $V$  um espaço vetorial sobre o corpo  $\mathbb{F}$ , com  $\dim(V) = n$ . Então,  $V$  é isomorfo ao espaço vetorial  $\mathbb{F}^n$ .

**Demonstração** – Seja  $\beta = \{v_1, \dots, v_n\}$  uma base ordenada para  $V$ . Vamos definir uma aplicação  $T$  de  $V$  em  $\mathbb{F}^n$  da seguinte forma:

$$\begin{aligned} T : V &\longrightarrow \mathbb{F}^n \\ u &\longrightarrow T(u) = (c_1, \dots, c_n) \end{aligned}$$

onde  $c_1, \dots, c_n \in \mathbb{F}$  são as coordenadas do elemento  $u$  com relação à base  $\beta$ .

Podemos verificar facilmente que  $T$  é uma transformação linear. Pelo Teorema 3.7.1, temos que  $T$  é uma transformação linear injetora e pelo Teorema do núcleo e da imagem obtemos que  $\text{Im}(T) = \mathbb{F}^n$ . Logo,  $T$  é sobrejetora. Portanto,  $T$  é uma transformação linear bijetora, o que completa a demonstração. ■

**Teorema 4.5.2** Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais de dimensão finita sobre o corpo  $\mathbb{F}$ . Então,  $V$  e  $W$  são isomorfos se, e somente se,  $\dim(V) = \dim(W)$ .

**Demonstração**

( $\implies$ ) Seja  $T : V \longrightarrow W$  um isomorfismo, isto é,  $\text{Ker}(T) = \{0_V\}$  e  $\text{Im}(T) = W$ . Pelo Teorema do núcleo e da imagem, temos que

$$\dim(V) = \dim(\text{Ker}(T)) + \dim(\text{Im}(T)) \implies \dim(V) = \dim(W)$$

( $\impliedby$ ) Sejam  $\beta = \{v_1, \dots, v_n\}$  uma base para  $V$  e  $\gamma = \{w_1, \dots, w_n\}$  uma base para  $W$ . Vamos definir uma transformação linear  $T : V \longrightarrow W$  da seguinte forma:

$$T\left(\sum_{i=1}^n c_i v_i\right) = \sum_{i=1}^n c_i T(v_i) = \sum_{i=1}^n c_i w_i,$$

onde estamos definindo  $T(v_i) = w_i$  para  $i = 1, \dots, n$ .

Podemos verificar facilmente que  $\text{Ker}(T) = \{0_V\}$ . De fato, considere um elemento  $v \in \text{Ker}(T)$  que é escrito de modo único como:

$$v = \sum_{i=1}^n c_i v_i \implies T(v) = \sum_{i=1}^n c_i w_i = 0_W,$$

como  $\{w_1, \dots, w_n\}$  é linearmente independente, implica em

$$c_1 = \dots = c_n = 0.$$

Portanto, provamos que  $T$  é uma transformação injetora.

Finalmente, pelo Teorema do núcleo e da imagem, tem-se que

$$\dim(V) = \dim(\text{Ker}(T)) + \dim(\text{Im}(T)) \implies \dim(\text{Im}(T)) = n.$$

Assim,  $\text{Im}(T) = W$ . Logo,  $T$  é uma transformação sobrejetora.

Portanto, mostramos que  $T$  é um isomorfismo de  $V$  em  $W$ . ■

**Exemplo 4.5.3** *Em muitas situações identificamos o espaço vetorial  $\mathbb{R}^n$  com o espaço vetorial das matrizes reais de ordem  $n \times 1$ . Esta identificação é feita, muitas vezes, sem que façamos alguma referência ao fato que esses espaços vetoriais sejam isomorfos. Uma ilustração muito simples dessa idéia, é quando estamos trabalhando com **espaço solução** de um **sistema linear homogêneo**, veja Teorema 2.9.8, considerando a representação matricial para sistemas lineares. Desse modo, existe um isomorfismo evidente entre o espaço vetorial real  $\mathbb{R}^n$  e o espaço vetorial real  $M_{n \times 1}(\mathbb{R})$ , definido da seguinte forma:*

$$(x_1, \dots, x_i, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n \longrightarrow \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_i \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \in M_{n \times 1}(\mathbb{R}).$$

*Assim, sempre que conveniente vamos fazer a identificação do espaço vetorial real  $\mathbb{R}^n$  com o espaço vetorial real  $M_{n \times 1}(\mathbb{R})$ , em geral, por simplicidade de notação.*

**Exemplo 4.5.4** *De modo análogo ao Exemplo 4.5.3, podemos construir um isomorfismo entre o espaço vetorial complexo  $\mathbb{C}^n$  e o espaço vetorial complexo  $M_{n \times 1}(\mathbb{C})$ , uma vez que  $\dim(\mathbb{C}^n) = \dim(M_{n \times 1}(\mathbb{C})) = n$ . Assim, sempre que conveniente vamos fazer a identificação do espaço vetorial complexo  $\mathbb{C}^n$  com o espaço vetorial complexo  $M_{n \times 1}(\mathbb{C})$ , em geral, por simplicidade de notação.*

**Exemplo 4.5.5** Considerando  $\mathbb{C}^2$  como um espaço vetorial real, do Exemplo 3.6.13, sabemos que o conjunto  $\gamma = \{z_1, z_2, z_3, z_4\}$ , onde

$$z_1 = (1, 0) \quad , \quad z_2 = (i, 0) \quad , \quad z_3 = (0, 1) \quad e \quad z_4 = (0, i) \quad ,$$

é uma base ordenada para  $\mathbb{C}^2$ . Logo, temos que  $\dim(\mathbb{C}^2) = 4$ . Considere agora o espaço vetorial real  $\mathbb{R}^4$  com a base canônica  $\beta = \{e_1, e_2, e_3, e_4\}$ , onde

$$e_1 = (1, 0, 0, 0)$$

$$e_2 = (0, 1, 0, 0)$$

$$e_3 = (0, 0, 1, 0)$$

$$e_4 = (0, 0, 0, 1)$$

De acordo com o Teorema 4.5.2, podemos definir um isomorfismo  $T$  de  $\mathbb{C}^2$  em  $\mathbb{R}^4$  da seguinte forma:

$$T(z_i) = e_i \quad \text{para} \quad i = 1, \dots, 4.$$

Desse modo, a expressão explícita de  $T(z, w)$  é dada por:

$$T(z, w) = (a, b, c, d),$$

onde  $(z, w) \in \mathbb{C}^2$  é escrito como

$$(z, w) = (a + ib, c + id) = az_1 + bz_2 + cz_3 + dz_4,$$

para  $a, b, c, d \in \mathbb{R}$ , pois todo elemento de  $\mathbb{C}^2$  é escrito de modo único como uma combinação linear dos elementos de  $\gamma$ .

De fato, note que  $T(z, w)$  pode ser escrito da forma:

$$\begin{aligned} T(z, w) &= T(az_1 + bz_2 + cz_3 + dz_4) \\ &= aT(z_1) + bT(z_2) + cT(z_3) + dT(z_4) \\ &= ae_1 + be_2 + ce_3 + de_4 \\ &= (a, b, c, d) \end{aligned}$$

o que completa a construção do isomorfismo  $T$ .

Assim, mostramos que  $\mathbb{C}^2$  como um espaço vetorial real é isomorfo ao espaço vetorial real  $\mathbb{R}^4$ .

## ***Exercícios***

**Exercício 4.26** *Mostre que o operador linear  $T$  sobre  $\mathbb{R}^3$  definido por:*

$$T(x, y, z) = (x - 2y, z, x + y)$$

*é um isomorfismo de  $\mathbb{R}^3$ .*

**Exercício 4.27** *Mostre que a transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  definida por:*

$$T(a, b, c) = (a - b) + (c - a)x + (b + c)x^2$$

*é um isomorfismo de  $\mathbb{R}^3$  em  $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$ .*

**Exercício 4.28** *Mostre que o espaço vetorial real  $\mathbb{R}^2$  é isomorfo ao subespaço  $S$  do espaço vetorial real  $\mathbb{R}^3$  definido por:*

$$S = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x - y + 2z = 0 \},$$

*exibindo um isomorfismo  $T$  de  $\mathbb{R}^2$  em  $S$ .*

**Exercício 4.29** *Mostre que o espaço vetorial real  $\mathbb{R}^2$  é isomorfo a qualquer subespaço  $S$  do espaço vetorial real  $\mathbb{R}^3$  tal que  $\dim(S) = 2$ , exibindo um isomorfismo  $T$  de  $\mathbb{R}^2$  em  $S$ .*

**Exercício 4.30** *Mostre que o espaço vetorial real  $\mathbb{R}^3$  é isomorfo ao subespaço  $S$  do espaço vetorial real  $M_2(\mathbb{R})$  definido por:*

$$S = \left\{ \begin{bmatrix} a & b \\ 0 & c \end{bmatrix} \mid a, b, c \in \mathbb{R} \right\},$$

*exibindo um isomorfismo  $T$  de  $\mathbb{R}^3$  em  $S$ .*

**Exercício 4.31** *Seja  $V$  um espaço vetorial real, com  $\dim(V) \geq 3$ . Mostre que o espaço vetorial real  $\mathbb{R}^3$  é isomorfo a qualquer subespaço  $S$  do espaço vetorial  $V$  tal que  $\dim(S) = 3$ , exibindo um isomorfismo  $T$  de  $\mathbb{R}^3$  em  $S$ .*

**Exercício 4.32** *Mostre que o espaço vetorial real  $\mathbb{R}^3$  é isomorfo ao espaço vetorial real  $M_{3 \times 1}(\mathbb{R})$ , exibindo um isomorfismo  $T$  de  $\mathbb{R}^3$  em  $M_{3 \times 1}(\mathbb{R})$ .*

**Exercício 4.33** *Mostre que  $\mathbb{C}^2$  como um espaço vetorial real é isomorfo ao espaço vetorial real  $M_2(\mathbb{R})$ , exibindo um isomorfismo  $T$  de  $\mathbb{C}^2$  em  $M_2(\mathbb{R})$ .*

## 4.6 Álgebra das Transformações Lineares

**Definição 4.6.1** *Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais sobre o corpo  $\mathbb{F}$ . Denotamos por  $L(V, W)$  o conjunto de todas as transformações lineares de  $V$  em  $W$ , isto é,*

$$L(V, W) = \{ T : V \longrightarrow W \mid T \text{ é uma transformação linear} \}.$$

**Definição 4.6.2** *Dadas as transformações lineares  $T, P \in L(V, W)$ . Definimos a adição de transformações  $T + P : V \longrightarrow W$  da seguinte forma:*

$$(T + P)(v) = T(v) + P(v) \quad ; \quad \forall v \in V.$$

*A aplicação assim definida é também uma transformação linear.*

**Definição 4.6.3** *Dada a transformação linear  $T \in L(V, W)$  e o escalar  $\lambda \in \mathbb{F}$ . Definimos a multiplicação de uma transformação por um escalar  $\lambda T : V \longrightarrow W$  da seguinte forma:*

$$(\lambda T)(v) = \lambda T(v) \quad ; \quad \forall v \in V.$$

*A aplicação assim definida é também uma transformação linear.*

**Teorema 4.6.1**  *$L(V, W)$  é um espaço vetorial sobre o corpo  $\mathbb{F}$  com relação as operações de adição de transformações lineares e multiplicação por escalar definidas acima.*

### Demonstração

Inicialmente, devemos mostrar que a operação de adição tem as seguintes propriedades:

(A<sub>1</sub>) Comutatividade.  $T + P = P + T \quad ; \quad \forall T, P \in L(V, W)$ .

(A<sub>2</sub>) Associatividade.  $T + (P + S) = (T + P) + S \quad ; \quad \forall T, P, S \in L(V, W)$ .

(A<sub>3</sub>) Elemento Neutro. A transformação linear nula  $O_L : V \longrightarrow W$  é tal que

$$T + O_L = T \quad ; \quad \forall T \in L(V, W),$$

isto é,  $O_L(v) = 0_W$  para todo  $v \in V$ .

(A<sub>4</sub>) Elemento Simétrico. Para toda transformação linear  $T \in L(V, W)$  existe a transformação  $(-T) \in L(V, W)$  tal que  $T + (-T) = O_L$ .

Finalmente, devemos mostrar que a operação de multiplicação por escalar tem as seguintes propriedades:

(M<sub>1</sub>) Associatividade.  $(\alpha\beta)T = \alpha(\beta T)$  ;  $\forall T \in L(V,W)$  e  $\forall \alpha, \beta \in \mathbb{F}$ .

(M<sub>2</sub>) Distributividade para a Adição de Elementos.

$$\alpha(T + S) = \alpha T + \alpha S ; \forall T, S \in L(V,W) \text{ e } \forall \alpha \in \mathbb{F}.$$

(M<sub>3</sub>) Distributividade para a Multiplicação por Escalar.

$$(\alpha + \beta)T = \alpha T + \beta T ; \forall T \in L(V,W) \text{ e } \forall \alpha, \beta \in \mathbb{F}.$$

(M<sub>4</sub>) Elemento Identidade.  $1_{\mathbb{F}}T = T$  ;  $\forall T \in L(V,W)$ .

As provas das propriedades acima podem ficar a cargo do leitor. □

**Teorema 4.6.2** *Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais de dimensão finita sobre o corpo  $\mathbb{F}$ , com dimensões  $n$  e  $m$ , respectivamente. Então, o espaço vetorial  $L(V,W)$  tem dimensão finita e  $\dim(L(V,W)) = nm$ .*

**Demonstração** – A demonstração pode ser vista na referência [12]. □

**Definição 4.6.4** *Sejam  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais sobre o corpo  $\mathbb{F}$ . Considere as transformações lineares  $T : U \longrightarrow V$  e  $P : V \longrightarrow W$ . Definimos a composição das transformações  $P$  e  $T$ , que denotamos por  $S = P \circ T : U \longrightarrow W$ , da seguinte forma:*

$$S(u) = (P \circ T)(u) = P(T(u)) \in W \quad ; \quad \forall u \in U.$$

**Teorema 4.6.3** *A aplicação  $S = P \circ T$  é uma transformação linear de  $U$  em  $W$ .*

**Demonstração** – A prova pode ficar a cargo do leitor. □

**Definição 4.6.5** *Seja  $V$  um espaço vetorial sobre o corpo  $\mathbb{F}$ . Um **operador linear** sobre  $V$  é uma transformação linear de  $V$  em  $V$ .*

**Definição 4.6.6** *Seja  $V$  um espaço vetorial sobre o corpo  $\mathbb{F}$ . Denotamos por  $L(V)$  o conjunto de todos os operadores lineares sobre  $V$ , isto é,*

$$L(V) = \{ T : V \longrightarrow V \mid T \text{ é um operador linear} \}.$$

Pelo Teorema 4.6.1, temos que  $L(V)$  é um espaço vetorial sobre o corpo  $\mathbb{F}$  com as operações de adição de operadores e multiplicação por escalar definidas para transformações lineares.

**Exemplo 4.6.1** Considere as transformações lineares  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}$  definida por:  $T(x, y) = x - 3y$  e  $P : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$  definida por:  $P(x) = 4x$ . Determine, se possível, as seguintes aplicações  $T + P$ ,  $T \circ P$  e  $P \circ T$ .

Note que as aplicações  $T + P$  e  $T \circ P$  não estão definidas. Assim, podemos definir somente a aplicação  $P \circ T$  que é dada por:

$$(P \circ T)(x, y) = P(T(x, y)) = P(x - 3y) = 4x - 12y.$$

**Exemplo 4.6.2** Sejam  $P$  e  $T$  operadores lineares sobre  $\mathbb{R}^2$  definidos por:

$$T(x, y) = (2x, x - y) \quad \text{e} \quad P(x, y) = (x + y, 4x).$$

Determine os seguintes operadores  $P + T$ ,  $P \circ T$  e  $T \circ P$ .

Neste caso, todas as aplicações estão definidas. Assim, temos que

- $(T + P)(x, y) = T(x, y) + P(x, y) = (3x + y, 5x - y).$
- $(P \circ T)(x, y) = P(T(x, y)) = P(2x, x - y) = (3x - y, 8x).$
- $(T \circ P)(x, y) = T(P(x, y)) = P(x + y, 4x) = (2x + 2y, y - 3x).$

**Definição 4.6.7** No espaço vetorial  $L(U)$  podemos definir a operação **potenciação** para expoentes naturais de um operador  $T \in L(U)$  da seguinte forma:

$$T^0 = I, \quad T^1 = T, \quad T^2 = T \circ T \quad \text{e} \quad T^n = T \circ T^{n-1} \quad \text{para} \quad n \in \mathbb{N}.$$

**Definição 4.6.8** Sejam  $V$  um espaço vetorial sobre o corpo  $\mathbb{F}$  e  $T$  um operador linear sobre  $V$ . Dizemos que  $T$  é um **operador idempotente** se  $T^2 = T$ , isto é,

$$(T \circ T)(v) = T(T(v)) = T(v) \quad \text{para todo} \quad v \in V.$$

**Exemplo 4.6.3** Considere o espaço vetorial real  $\mathbb{R}^3$ . O operador linear de projeção sobre o plano  $xy$

$$\begin{aligned} T : \quad \mathbb{R}^3 &\longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) &\longrightarrow T(x, y, z) = (x, y, 0) \end{aligned}$$

é um operador idempotente.

**Definição 4.6.9** *Sejam  $V$  um espaço vetorial sobre o corpo  $\mathbb{F}$  e  $T$  um operador linear sobre  $V$ . Dizemos que  $T$  é um **operador auto-reflexivo** se  $T^2 = I$ , isto é,*

$$(T \circ T)(v) = T(T(v)) = v \quad \text{para todo } v \in V.$$

**Exemplo 4.6.4** *Considere o espaço vetorial real  $\mathbb{R}^2$ . O operador linear de reflexão em torno do eixo- $ox$*

$$\begin{aligned} T: \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) &\longrightarrow T(x, y) = (x, -y) \end{aligned}$$

*é um operador auto-reflexivo.*

**Definição 4.6.10** *Sejam  $V$  um espaço vetorial sobre o corpo  $\mathbb{F}$  e  $T$  um operador linear sobre  $V$ . Dizemos que  $T$  é um **operador nilpotente** se  $T^n = 0$  para um certo  $n \in \mathbb{N}$ , isto é,*

$$(T \circ T^{n-1})(v) = T(T^{n-1}(v)) = 0_V \quad \text{para todo } v \in V.$$

**Exemplo 4.6.5** *Considere o espaço vetorial real  $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$  e a operação de derivação  $D$  sobre  $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$ , isto é,  $D(p(x)) = p'(x)$  para  $p(x) \in \mathcal{P}_3(\mathbb{R})$ . Podemos verificar facilmente que  $D$  é um operador nilpotente.*



## 4.7 Transformação Inversa

**Definição 4.7.1** *Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais sobre o corpo  $\mathbb{F}$  e  $T : V \longrightarrow W$  uma transformação linear. A aplicação  $L : \text{Im}(T) \subset W \longrightarrow V$  é denominada **inversa a esquerda** da transformação linear  $T$  se*

$$(L \circ T)(u) = u \quad ; \quad \forall u \in V,$$

*isto é,  $L \circ T$  é a transformação identidade em  $V$ .*

*A transformação  $R : \text{Im}(T) \subset W \longrightarrow V$  é denominada **inversa a direita** de  $T$  se*

$$(T \circ R)(w) = w \quad ; \quad \forall w \in \text{Im}(T),$$

*isto é,  $T \circ R$  é a transformação identidade em  $\text{Im}(T)$ .*

**Teorema 4.7.1** *Considere os espaços vetoriais  $V$  e  $W$  de dimensão finita sobre o corpo  $\mathbb{F}$ . Seja  $T : V \longrightarrow W$  uma transformação linear que possui inversa a esquerda  $L$ . Então,  $L$  é também inversa a direita de  $T$ . Além disso,  $L$  é única.*

**Demonstração** – Primeiramente devemos observar que, pela Definição 4.7.1, tanto a inversa a esquerda quanto a inversa a direita estão definidas em  $\text{Im}(T) \subset W$ .

Vamos mostrar que  $L$  é única. Suponhamos que  $T$  possui duas inversas a esquerda  $L_1$  e  $L_2$ , isto é, para todo  $u \in V$  tem-se que

$$(L_1 \circ T)(u) = u \quad \text{e} \quad (L_2 \circ T)(u) = u.$$

Temos que  $L_1(w) = u$  e  $L_2(w) = u$  para  $w \in \text{Im}(T)$ . Desse modo,

$$L_1(w) - L_2(w) = 0_V \implies (L_1 - L_2)(w) = 0_V \quad ; \quad w \in \text{Im}(T).$$

Logo,  $L_1 = L_2$ , o que prova a unicidade de  $L$ .

Agora vamos mostrar que  $L$  é também a inversa a direita de  $T$ . Seja  $w \in \text{Im}(T)$ . Assim, basta mostrar que  $(T \circ L)(w) = w$ .

Como  $w \in \text{Im}(T)$ , temos que  $w = T(u)$  para algum  $u \in V$ . Como  $L$  é a inversa a esquerda de  $T$ , tem-se que

$$u = L(T(u)) = L(w) \implies T(u) = T(L(w)).$$

Portanto,  $T(L(w)) = (T \circ L)(w) = w$ , uma vez que  $w = T(u)$ . Assim, provamos que  $L$  é a inversa a direita de  $T$ , o que completa a demonstração. ■

**Exemplo 4.7.1** Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^2$  definida por:

$$T(x) = (x, 2x).$$

Primeiramente vamos observar que o subespaço  $\text{Im}(T) = [(1, 2)]$ . Logo, todo elemento  $(x, y) \in \text{Im}(T)$  é da forma  $(x, 2x)$ . Além disso, a transformação linear  $T$  é **injetora**.

Temos que a **inversa a esquerda**  $L : \text{Im}(T) \subset \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}$  é definida por:

$$L(x, y) = \frac{x}{3} + \frac{y}{3}.$$

Assim, temos que  $(L \circ T)(x) = x$  para todo  $x \in \mathbb{R}$ .

A **inversa a direita**  $R : \text{Im}(T) \subset \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}$  é definida por:

$$R(x, y) = \frac{x}{3} + \frac{y}{3}.$$

Assim, temos que  $(T \circ R)(x, y) = (x, y)$  para todo  $(x, y) \in \text{Im}(T) \subset \mathbb{R}^2$ .

Desse modo, apresentamos um excelente exemplo para o Teorema 4.7.1, mostrando que a existência e unicidade da inversa a esquerda implica na existência e unicidade da inversa a direita e que são iguais.

**Exemplo 4.7.2** Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}$  definida por:

$$T(x, y) = x + y.$$

Primeiramente vamos observar que a transformação linear  $T$  não é injetora, pois

$$\text{Ker}(T) = \{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x = -y \}.$$

Logo,  $\dim(\text{Ker}(T)) = 1$ , o que implica na  $\text{Im}(T) = \mathbb{R}$ , pelo Teorema do núcleo e da imagem.

A transformação  $T$  não possui **inversa a esquerda**, entretanto, podemos apresentar vários exemplos de **inversa a direita**. Desse modo, podemos tomar como exemplos de **inversa a direita**  $R : \text{Im}(T) = \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^2$  as seguintes transformações:

$$R(x) = \left( \frac{x}{2}, \frac{x}{2} \right) \quad \text{e} \quad R(x) = \left( \frac{2x}{3}, \frac{x}{3} \right).$$

Assim, temos que  $(T \circ R)(x) = x$  para todo  $x \in \text{Im}(T) = \mathbb{R}$ .

Desse modo, apresentamos um exemplo onde a não existência da inversa a esquerda implica na não unicidade da inversa a direita.

**Exemplo 4.7.3** Considere a transformação linear  $T_A : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  definida por:

$$T_A(x, y) = (x + y, 2x + y),$$

associada à matriz  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$ .

Primeiramente vamos observar que a transformação linear  $T_A$  é **injetora**. Além disso, pelo Teorema do núcleo e da imagem, podemos concluir que  $\text{Im}(T_A) = \mathbb{R}^2$ . Logo,  $T$  é um isomorfismo.

Temos que a **inversa a esquerda**  $L : \text{Im}(T_A) \longrightarrow \mathbb{R}^2$  é a transformação linear

$$L(x, y) = (-x + y, 2x - y)$$

associada à matriz  $A^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 2 & -1 \end{bmatrix}$ .

Assim, temos que  $(L \circ T)(x, y) = (T \circ L)(x, y) = (x, y)$  para todo  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ .

**Exemplo 4.7.4** Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  definida por:

$$T(x, y) = (x + y, y - x, x + 3y).$$

Note que a transformação linear  $T$  é **injetora** e que o subespaço  $\text{Im}(T)$  tem como uma base o conjunto  $\{(1, -1, 1), (1, 1, 3)\}$ .

Temos que a **inversa a esquerda**  $L : \text{Im}(T) \subset \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  é definida por:

$$L(x, y, z) = \left( \frac{-3x - 3y + 2z}{2}, \frac{x + y}{2} \right).$$

Assim, temos que  $(L \circ T)(x, y) = (x, y)$  para todo  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ . Além disso, temos que  $(T \circ L)(x, y, z) = (x, y, z)$  para todo  $(x, y, z) \in \text{Im}(T)$ .

Desse modo, desenvolvemos dois exemplos como ilustração do Teorema 4.7.2, sobre a existência da inversa a esquerda, que vamos apresentar a seguir.

**Teorema 4.7.2** *Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais sobre o corpo  $\mathbb{F}$  e  $T$  uma transformação linear de  $V$  em  $W$ . Então,  $T$  possui inversa a esquerda se, e somente se,  $T$  é injetora.*

### Demonstração

( $\Rightarrow$ ) Seja  $L : \text{Im}(T) \rightarrow V$  a inversa a esquerda de  $T$ . Sejam  $u, v \in V$  com  $T(u) = T(v)$ . Assim, temos que

$$u = L(T(u)) = L(T(v)) = v$$

Logo,  $T$  é injetora.

( $\Leftarrow$ ) Por hipótese temos  $T$  injetora. Seja  $w \in \text{Im}(T)$ , isto é,  $w = T(u)$  para um único  $u \in V$ . Assim, definimos a transformação  $L : \text{Im}(T) \rightarrow V$  da seguinte forma  $L(w) = u$  tal que  $T(u) = w$ . Logo,  $L$  é a inversa a esquerda de  $T$ , o que completa a demonstração. ■

**Definição 4.7.2** *Seja  $T : V \rightarrow W$  uma transformação linear injetora. A única transformação inversa a esquerda de  $T$ , que também é a transformação inversa a direita, é denotada por  $T^{-1}$ . Dizemos que a transformação  $T$  é **invertível**, e chamamos a transformação  $T^{-1} : \text{Im}(T) \subset W \rightarrow V$  de **transformação inversa** de  $T$ .*

**Teorema 4.7.3** *Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais sobre o corpo  $\mathbb{F}$  e  $T : V \rightarrow W$  um isomorfismo. Então,  $T^{-1} : W \rightarrow V$  é uma transformação linear.*

**Demonstração** – Sejam  $w_1, w_2 \in W$  e  $\lambda \in \mathbb{F}$ . Queremos mostrar que

$$T^{-1}(\lambda w_1 + w_2) = \lambda T^{-1}(w_1) + T^{-1}(w_2).$$

Sejam  $u_1 = T^{-1}(w_1)$  e  $u_2 = T^{-1}(w_2)$ , isto é,  $u_1$  e  $u_2$  são os únicos elementos em  $V$  tais que  $T(u_1) = w_1$  e  $T(u_2) = w_2$ .

Como  $T$  é uma transformação linear, temos que

$$T(\lambda u_1 + u_2) = \lambda T(u_1) + T(u_2) = \lambda w_1 + w_2.$$

Desse modo,  $\lambda u_1 + u_2$  é o único elemento em  $V$  que é levado pela transformação linear  $T$  no elemento  $\lambda w_1 + w_2$  em  $W$ . Portanto

$$T^{-1}(\lambda w_1 + w_2) = \lambda u_1 + u_2 = \lambda T^{-1}(w_1) + T^{-1}(w_2),$$

provando que  $T^{-1}$  é uma transformação linear. ■

**Proposição 4.7.1** *Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais de dimensão finitas sobre o corpo  $F$  e  $T$  um isomorfismo de  $V$  em  $W$ . Então,  $T^{-1} : W \longrightarrow V$  é também um isomorfismo.*

**Demonstração** – Pelo Teorema 4.7.3, sabemos que  $T^{-1}$  é uma transformação linear. Assim, temos de mostrar que  $T^{-1}$  é bijetora.

Sejam  $w_1, w_2 \in W$  tais que  $T^{-1}(w_1) = T^{-1}(w_2) = v$ . Desse modo, temos  $T(v) = w_1$  e  $T(v) = w_2$ . Logo,  $w_1 = w_2$ , pois  $T$  é uma aplicação. Portanto,  $T^{-1}$  é injetora.

Para mostrar que  $T^{-1}$  é sobrejetora basta observar que  $\text{Ker}(T^{-1}) = \{0_W\}$ , pois  $T^{-1}$  é injetora, e aplicar o Teorema do núcleo e da imagem,

$$\dim(\text{Ker}(T^{-1})) + \dim(\text{Im}(T^{-1})) = \dim(W),$$

obtendo que  $\dim(\text{Im}(T^{-1})) = \dim(W) = \dim(V)$ , pois  $V$  e  $W$  são isomorfos. Assim,  $\text{Im}(T^{-1}) = V$ , o que completa a demonstração. ■

Sejam  $V$  e  $U$  espaços vetoriais de dimensão finita sobre o corpo  $F$ . Podemos observar que  $V$  é isomorfo a  $V$ , pois o operador identidade  $I_V$  é um isomorfismo de  $V$  em  $V$ .

Além disso, se  $V$  é isomorfo a  $U$  por meio de um isomorfismo  $T$ , então  $U$  é isomorfo a  $V$  por meio do isomorfismo inverso  $T^{-1}$ .

**Exemplo 4.7.5** *Considere  $V$ ,  $U$  e  $W$  espaços vetoriais de dimensão finita sobre o corpo  $F$ . Sejam  $T : V \longrightarrow U$  um isomorfismo, isto é,  $V$  é isomorfo a  $U$ , e  $P : U \longrightarrow W$  um isomorfismo, isto é,  $U$  é isomorfo a  $W$ . Podemos verificar facilmente que  $P \circ T : V \longrightarrow W$  é um isomorfismo, isto é,  $V$  é isomorfo a  $W$ .*

Primeiramente observamos que  $\dim(V) = \dim(U)$  e  $\dim(U) = \dim(W)$ , pois são isomorfos. Logo,  $\dim(V) = \dim(W)$ . Além disso, sabemos que  $\text{Ker}(T) = \{0_V\}$  e que  $\text{Ker}(P) = \{0_U\}$ . Assim, basta mostrar que  $\text{Ker}(P \circ T) = \{0_V\}$ .

Tomando um elemento  $v \in \text{Ker}(P \circ T)$ , isto é,

$$(P \circ T)(v) = P(T(v)) = 0_W \implies T(v) = 0_U \implies v = 0_V.$$

Logo, mostramos que  $\text{Ker}(P \circ T) = \{0_V\}$ .

Finalmente, podemos concluir que o **isomorfismo** é uma **relação de equivalência** sobre a classe dos espaços vetoriais de mesma dimensão.

**Exemplo 4.7.6** Considere  $T \in L(\mathbb{R}^2)$  definido por:

$$T(x, y) = (x + y, x - y).$$

Mostre que  $T$  é um isomorfismo, e determine o isomorfismo inverso.

Inicialmente vamos mostrar que  $T$  é um isomorfismo sobre  $\mathbb{R}^2$ . Para isso, basta mostrar que  $\text{Ker}(T) = \{0_{\mathbb{R}^2}\}$ , e em seguida utilizar o Teorema do núcleo e da imagem para mostrar que  $\text{Im}(T) = \mathbb{R}^2$ , isto é,  $T$  é um operador sobrejetor. Assim, provamos que  $T$  é um operador bijetor.

Para determinar o núcleo do operador  $T$ , temos que encontrar os elementos  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$  tais que

$$T(x, y) = (x + y, x - y) = (0, 0) \implies \begin{cases} x + y = 0 \\ x - y = 0 \end{cases}.$$

Podemos verificar facilmente que o sistema linear homogêneo acima possui somente a solução trivial  $x = y = 0$ . Logo,  $\text{Ker}(T) = \{0_{\mathbb{R}^2}\}$ .

Finalmente, vamos determinar o isomorfismo inverso. Dado um elemento  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ , supomos que  $T^{-1}(x, y) = (a, b)$ , então  $(x, y) = T(a, b)$ . Assim, obtemos o sistema linear

$$(x, y) = (a + b, a - b) \implies \begin{cases} a + b = x \\ a - b = y \end{cases}$$

que possui uma única solução

$$a = \frac{x + y}{2} \quad \text{e} \quad b = \frac{x - y}{2}.$$

Desse modo, temos que o isomorfismo inverso  $T^{-1}$  é definido por:

$$T^{-1}(x, y) = \left( \frac{x + y}{2}, \frac{x - y}{2} \right)$$

para todo  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ .

**Exemplo 4.7.7** Considere  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathcal{P}_1(\mathbb{R})$  a transformação linear tal que

$$T(1, -1) = 2 + x \quad e \quad T(0, 1) = x - 1.$$

Mostre que  $T$  é um isomorfismo de  $\mathbb{R}^2$  em  $\mathcal{P}_1(\mathbb{R})$ , e determine o isomorfismo inverso  $T^{-1}$  de  $\mathcal{P}_1(\mathbb{R})$  em  $\mathbb{R}^2$ .

Podemos verificar facilmente que  $\gamma = \{(1, -1), (0, 1)\}$  é uma base para o  $\mathbb{R}^2$ . Para isso, basta mostrar que  $\gamma$  é linearmente independente.

Considere a combinação linear nula

$$a(1, -1) + b(0, 1) = (0, 0) \quad \Longleftrightarrow \quad \begin{cases} a & = 0 \\ -a + b & = 0 \end{cases}.$$

Assim, obtemos  $a = b = 0$ . Logo,  $\gamma$  é linearmente independente em  $\mathbb{R}^2$ .

Vamos tomar um elemento genérico  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$  e representa-lo com relação à base ordenada  $\gamma$ , isto é, vamos representa-lo através da combinação linear

$$(a, b) = c(1, -1) + d(0, 1) = (c, -c + d).$$

Assim, obtemos o seguinte sistema linear

$$\begin{cases} c & = a \\ -c + d & = b \end{cases}$$

que possui uma única solução  $c = a$  e  $d = a + b$ .

Desse modo, temos que o elemento  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$  é escrito de modo único como:

$$(a, b) = a(1, -1) + (a + b)(0, 1).$$

Finalmente, fazendo

$$\begin{aligned} T(a, b) &= aT(1, -1) + (a + b)T(0, 1) \\ &= a(2 + x) + (a + b)(x - 1) \\ &= (a - b) + (2a + b)x \end{aligned}$$

obtemos a transformação linear  $T$  dada por:

$$T(a, b) = (a - b) + (2a + b)x$$

para todo  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$ .

Para mostrar que  $T$  é um isomorfismo, basta mostrar que  $\text{Ker}(T) = \{0_{\mathbb{R}^2}\}$ . Assim, considerando um elemento  $(a, b) \in \text{Ker}(T)$ , temos que

$$T(a, b) = (a - b) + (2a + b)x = 0_{\mathcal{P}_1(\mathbb{R})} \quad \text{para todo } x \in \mathbb{R}.$$

Assim, obtemos o seguinte sistema linear homogêneo

$$\begin{cases} a - b = 0 \\ 2a + b = 0 \end{cases}$$

que possui somente a solução trivial  $a = b = 0$ . Logo,  $T$  é um isomorfismo.

Vamos encontrar o isomorfismo inverso. Dado um elemento  $p(x) = a + bx \in \mathcal{P}_1(\mathbb{R})$ , supomos que  $T^{-1}(a + bx) = (c, d)$ . Assim, temos que  $T(c, d) = a + bx$ , isto é,

$$(c - d) + (2c + d)x = a + bx,$$

obtendo o seguinte sistema linear

$$\begin{cases} c - d = a \\ 2c + d = b \end{cases}$$

que possui uma única solução

$$c = \frac{a+b}{3} \quad \text{e} \quad d = \frac{b-2a}{3}.$$

Portanto, temos que o isomorfismo inverso  $T^{-1}$  é dado por:

$$T^{-1}(a + bx) = \left( \frac{a+b}{3}, \frac{b-2a}{3} \right),$$

para todo  $p(x) = a + bx \in \mathcal{P}_1(\mathbb{R})$ .

**Exemplo 4.7.8** *Sejam  $V$  um espaço vetorial sobre o corpo  $\mathbb{F}$ ,  $T$  e  $P$  operadores lineares sobre  $V$  tais que  $T \circ P = P \circ T$ . Então,*

$$\text{Ker}(T) + \text{Ker}(P) \subset \text{Ker}(T \circ P) = \text{Ker}(P \circ T).$$

Considerando  $v \in \text{Ker}(T) + \text{Ker}(P)$ , isto é,  $v = u + w$  com  $u \in \text{Ker}(T)$  e  $w \in \text{Ker}(P)$ . Vamos mostrar que  $v \in \text{Ker}(T \circ P)$ .



Para isso, vamos avaliar  $(T \circ P)(u + w)$

$$\begin{aligned}(T \circ P)(u + w) &= (T \circ P)(u) + (T \circ P)(w) \\ &= T(P(u)) + T(P(w)) = T(P(u)) + T(0_V) = (T \circ P)(u) \\ &= (P \circ T)(u) = P(T(u)) = P(0_V) = 0_V\end{aligned}$$

Assim, mostramos que  $v \in \text{Ker}(T \circ P) = \text{Ker}(P \circ T)$ , o que completa a nossa prova.

**Exemplo 4.7.9** O operador linear  $T \in L(\mathbb{R}^3)$  dado por:

$$T(x, y, z) = (x - y, 2y, y + z)$$

é invertível e  $T^{-1}$  é dado por:  $T^{-1}(x, y, z) = \frac{1}{2}(2x + y, y, 2z - y)$ .

Para mostrar que  $T$  é um operador invertível, basta mostrar que  $T$  é um operador bijetor, isto é,  $T$  é um automorfismo de  $\mathbb{R}^3$ . Para isso, vamos determinar o núcleo do operador  $T$ , isto é, vamos encontrar os elementos  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$  tais que

$$T(x, y, z) = (x - y, 2y, y + z) = (0, 0, 0) \implies \text{Ker}(T) = \{ (0, 0, 0) \}.$$

Portanto, pelo teorema do núcleo e da imagem temos que  $\text{Im}(T) = \mathbb{R}^3$ . Logo,  $T$  é um automorfismo de  $\mathbb{R}^3$ .

Dado  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ , supomos que  $T^{-1}(x, y, z) = (a, b, c)$ , então  $(x, y, z) = T(a, b, c)$ . Assim, obtemos o sistema linear

$$(x, y, z) = (a - b, 2b, b + c) \implies \begin{cases} a - b & = x \\ 2b & = y \\ b + c & = z \end{cases}$$

que possui uma única solução

$$a = x + \frac{y}{2}, \quad b = \frac{y}{2} \quad \text{e} \quad c = z - \frac{y}{2}.$$

Desse modo, temos que o automorfismo inverso  $T^{-1}$  é definido por:

$$T^{-1}(x, y, z) = \frac{1}{2}(2x + y, y, 2z - y)$$

para todo  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ .

**Exemplo 4.7.10** *Seja  $T \in L(V)$  um operador linear tal que  $T^2 - T + I = 0$ . Então,  $T$  é um operador invertível e  $T^{-1} = I - T$ .*

Tomando a hipótese, temos que

$$T^2 - T + I = 0 \iff (T - I)T + I = 0 \iff (I - T)T = I.$$

Assim, mostramos que  $T$  é invertível, e que o automorfismo inverso é  $T^{-1} = I - T$ .

**Exemplo 4.7.11** *Considere a transformação linear de derivação*

$$\begin{aligned} D : \mathcal{P}_3(\mathbb{R}) &\longrightarrow \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \\ p(x) &\longrightarrow D(p(x)) = p'(x) \end{aligned}$$

e a transformação linear de integração

$$\begin{aligned} T : \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) &\longrightarrow \mathcal{P}_3(\mathbb{R}) \\ p(x) &\longrightarrow T(p(x)) = \int_0^x p(t)dt. \end{aligned}$$

*Mostre que  $D \circ T$  é o operador identidade sobre  $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  e que  $T \circ D$  é diferente do operador identidade sobre  $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$ . Determine o núcleo e a imagem do operador  $T \circ D$ .*

Inicialmente vamos determinar o operador  $T \circ D$  sobre  $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$

$$(T \circ D)(p)(x) = T(D(p))(x) = \int_0^x p'(t)dt = p(x) - p(0).$$

Logo,  $(T \circ D)(p)(x) \neq p(x)$ .

Podemos verificar facilmente que  $Im(T \circ D) = [x, x^2, x^3]$  e  $Ker(T \circ D) = [1]$ .

Finalmente, vamos determinar o operador  $D \circ T$  sobre  $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$ . Utilizando o Primeiro Teorema Fundamental do Cálculo ([2] página 202), obtemos

$$(D \circ T)(p)(x) = D(T(p))(x) = \frac{d}{dx} \int_0^x p(t)dt = p(x).$$

Logo,  $D \circ T$  é o operador identidade sobre  $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$ .

**Exemplo 4.7.12** Considere os seguintes operadores lineares sobre o espaço vetorial  $\mathcal{P}(\mathbb{R})$

$$D(p(x)) = p'(x) \quad e \quad T(p(x)) = xp(x).$$

Podemos verificar facilmente que o operador  $D \circ T - T \circ D$  é o operador identidade sobre  $\mathcal{P}(\mathbb{R})$ , isto é,  $(D \circ T - T \circ D)(p(x)) = p(x)$ .

Para uma simples verificação considere o polinômio  $p(x) = 2 + 3x - 4x^2 + 6x^3$ .

**Exemplo 4.7.13** A transformação linear  $T : \mathcal{P}_1(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}^2$  dada por:

$$T(a + bx) = (a, a + b)$$

é um isomorfismo e o isomorfismo inverso  $T^{-1} : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathcal{P}_1(\mathbb{R})$  é dado por:

$$T^{-1}(c, d) = c + (d - c)x.$$

**Exemplo 4.7.14** Sejam  $V$  um espaço vetorial sobre o corpo  $\mathbb{F}$  e  $T$  um operador idempotente sobre  $V$ . Então,  $V = \text{Ker}(T) \oplus \text{Im}(T)$ .

Inicialmente vamos provar que

$$\text{Ker}(T) \cap \text{Im}(T) = \{0_V\}.$$

Para isso, consideramos um elemento  $v \in \text{Ker}(T) \cap \text{Im}(T)$ , isto é,  $T(v) = 0_V$  e  $v \in \text{Im}(T)$ . Assim, existe um elemento  $u \in V$  tal que  $v = T(u)$ .

Tomando  $T(v)$ , obtemos

$$0_V = T(v) = T(T(u)) = T^2(u) = T(u).$$

Como  $v = T(u)$ , temos que  $v = 0_V$ . Assim, provamos que

$$\text{Ker}(T) \cap \text{Im}(T) = \{0_V\}.$$

Finalmente, vamos mostrar que  $V = \text{Ker}(T) + \text{Im}(T)$ . Dado um elemento  $v \in V$ , vamos mostrar que  $v = u + w$  com  $u \in \text{Ker}(T)$  e  $w \in \text{Im}(T)$ .

Tomando  $w = T(v) \in \text{Im}(T)$  e  $u = v - w$ . Vamos mostrar que  $u \in \text{Ker}(T)$ . De fato, fazendo

$$T(u) = T(v - w) = T(v) - T(w) = T(v) - T^2(v) = T(v) - T(v) = 0_V.$$

Logo, temos que  $u = (v - T(v)) \in \text{Ker}(T)$ , o que completa a nossa prova.

**Exemplo 4.7.15** Considere  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathcal{P}_1(\mathbb{R})$  a transformação linear tal que

$$T(1, 1) = 1 - x \quad \text{e} \quad T(1, -1) = 1 + 3x.$$

Mostre que  $T$  é um isomorfismo de  $\mathbb{R}^2$  em  $\mathcal{P}_1(\mathbb{R})$ . Determine explicitamente a expressão do isomorfismo inverso  $T^{-1}(a_0 + a_1x)$ .

Vamos mostrar que  $T$  é um isomorfismo mostrando que  $\{(1, 1), (1, -1)\}$  é uma base de  $\mathbb{R}^2$ , e que  $\{1 - x, 1 + 3x\}$  é uma base de  $\mathcal{P}_1(\mathbb{R})$ .

Dessa forma teremos que  $T$  leva base em base, demonstrando que  $T$  é um isomorfismo. Como  $\mathbb{R}^2$  e  $\mathcal{P}_1(\mathbb{R})$  tem dimensão 2, basta mostrar que esses dois conjuntos são linearmente independente, pois cada um deles tem 2 elementos.

Inicialmente, vamos mostrar que o conjunto

$$\gamma = \{(1, 1), (1, -1)\}$$

é linearmente independente. Para isso, consideramos a equação

$$a(1, 1) + b(1, -1) = 0$$

que resulta no sistema linear homogêneo

$$\begin{cases} a + b = 0 \\ a - b = 0 \end{cases}$$

com matriz

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

que possui determinante não-nulo. Logo invertível. Assim, o sistema linear homogêneo possui somente a solução trivial  $a = 0$  e  $b = 0$ , mostrando que os elementos do conjunto  $\gamma$  são linearmente independentes.

Para com conjunto  $\alpha = \{1 - x, 1 + 3x\}$  procedemos da mesma maneira. A equação

$$a(1 - x) + b(1 + 3x) = 0$$

da origem ao sistema homogêneo

$$\begin{cases} a + b = 0 \\ -a + 3b = 0 \end{cases}$$

com matriz

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 3 \end{bmatrix}$$

que possui determinante não-nulo. Logo invertível. Assim, o sistema homogêneo possui somente a solução trivial  $a = 0$  e  $b = 0$ , mostrando que os elementos do conjunto  $\alpha$  são linearmente independentes. Portanto, mostramos que a transformação linear  $T$  é um isomorfismo.

Vamos agora determinar o isomorfismo inverso. Já sabemos que

$$T^{-1}(1 - x) = (1, 1) \quad \text{e} \quad T^{-1}(1 + 3x) = (1, -1) .$$

Inicialmente, vamos escrever um polinômio genérico  $p(x) = a_0 + a_1x$  na base

$$\alpha = \{ 1 - x, 1 + 3x \} ,$$

isto é,

$$p(x) = a_0 + a_1x = m(1 - x) + n(1 + 3x) .$$

Assim, podemos escrever o isomorfismo inverso  $T^{-1}$  da seguinte maneira:

$$\begin{aligned} T^{-1}(a_0 + a_1x) &= T^{-1}(m(1 - x) + n(1 + 3x)) \\ &= mT^{-1}(1 - x) + nT^{-1}(1 + 3x) \\ &= m(1, 1) + n(1, -1) = (m + n, m - n) \end{aligned}$$

Como

$$m(1 - x) + n(1 + 3x) = (m + n) + (-m + 3n)x ,$$

obtemos o sistema linear

$$\begin{cases} m + n = a_0 \\ -m + 3n = a_1 \end{cases}$$

que possui uma única solução

$$m = \frac{3a_0 - a_1}{4} \quad \text{e} \quad n = \frac{a_0 + a_1}{4} .$$

Desse modo, obtemos

$$m + n = a_0 \quad \text{e} \quad m - n = \frac{a_0 - a_1}{2} ,$$

e podemos concluir

$$T^{-1}(a_0 + a_1x) = \left( a_0, \frac{a_0 - a_1}{2} \right) .$$

**Exemplo 4.7.16** *Sejam  $V$  um espaço vetorial sobre o corpo  $\mathbb{F}$  e  $T$  um operador linear sobre  $V$ . Então,  $T$  é um operador idempotente se, e somente se,  $I - T$  é um operador idempotente.*

Inicialmente fazendo uso da hipótese  $T^2 = T$ , obtemos

$$(I - T)^2 = I - 2T + T^2 = I - T$$

Logo,  $I - T$  é um operador idempotente.

Finalmente, fazendo uso da hipótese que  $I - T$  é um operador idempotente, obtemos

$$I - T = (I - T)^2 = I - 2T + T^2$$

Logo,  $T^2 = T$ , isto é,  $T$  é um operador idempotente, o que completa a nossa prova.

Uma aplicação direta dos resultados do Exemplo 4.7.14 e do Exemplo 4.7.16, será feita quando da apresentação de **projecção ortogonal** em subespaço de dimensão finita, que vamos estudar com todo detalhe na seção 5.15.

## ***Exercícios***

**Exercício 4.34** *Determine o operador linear  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  que representa a reflexão em torno da reta  $y = -x$ , utilizando conceitos de geometria analítica. Mostre que  $T$  é um operador auto-reflexivo.*

**Exercício 4.35** *Determine o operador linear  $P : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  que representa a projeção no plano  $S = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + y + z = 0 \}$ , utilizando conceitos de geometria analítica. Mostre que  $P$  é um operador idempotente.*

**Exercício 4.36** *Seja  $T \in L(\mathbb{R}^2)$  tal que  $T(1, 0) = (2, 1)$  e  $T(0, 1) = (1, 4)$ .*

(a) *Determine  $T(2, 4)$ .*

(b) *Determine o elemento  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$  tal que  $T(x, y) = (2, 3)$ .*

(c) *Mostre que  $T$  é um automorfismo de  $\mathbb{R}^2$ .*

**Exercício 4.37** *Seja  $T \in L(\mathbb{R}^3)$  tal que*

$$T(1, 0, 0) = (1, 1, 1) \quad , \quad T(0, 1, 0) = (1, 0, 1) \quad \text{e} \quad T(0, 1, 2) = (0, 0, 4) .$$

*$T$  é um automorfismo de  $\mathbb{R}^3$ ? Em caso afirmativo, determine o automorfismo inverso.*

**Exercício 4.38** *Dado o elemento  $q(x) = 3 + x \in \mathcal{P}_1(\mathbb{R})$ . Considere o operador linear  $T$  sobre  $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  definido por:  $T(p)(x) = q(x)p'(x) + 2p(x)$  e a transformação linear  $P : \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}^3$  definida por:  $P(a + bx + cx^2) = (a + b, c, a - b)$ . Determine a transformação linear  $P \circ T$  e verifique se é um isomorfismo de  $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  em  $\mathbb{R}^3$ .*

**Exercício 4.39** *Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  definida por:*

$$T(x, y) = (2x, x - y, y)$$

*e a transformação linear  $P : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  definida por:*

$$P(x, y, z) = (y - z, z - x) .$$

(a) *Determine a transformação linear  $P \circ T$  e uma base para o subespaço  $\text{Ker}(P \circ T)$ .*

(b) *Determine a transformação linear  $T \circ P$  e uma base para o subespaço  $\text{Im}(T \circ P)$ .*

(c) *Verifique se  $T \circ P$  é um automorfismo de  $\mathbb{R}^3$ . Em caso afirmativo, determine o automorfismo inverso.*

## 4.8 Representação Matricial

Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais de dimensão finita sobre o corpo  $\mathbb{F}$ . Vamos considerar  $\beta = \{v_1, \dots, v_n\}$  uma base ordenada para  $V$  e  $\gamma = \{w_1, \dots, w_m\}$  uma base ordenada para  $W$ . Seja  $T : V \rightarrow W$  uma transformação linear, pelo Teorema 4.2.1, sabemos que  $T$  fica bem determinada pelo seu efeito sobre os elementos da base  $\beta$  de  $V$ . Assim, cada elemento  $T(v_j) \in W$  pode ser escrito de modo único da forma:

$$T(v_j) = \sum_{i=1}^m t_{ij} w_i \quad \text{para} \quad j = 1, \dots, n,$$

onde os escalares  $t_{1j}, \dots, t_{mj} \in \mathbb{F}$  são as coordenadas do elemento  $T(v_j)$  com relação à base ordenada  $\gamma$  de  $W$ . Desse modo, a transformação linear  $T$  fica bem determinada pela matriz  $m \times n$  cuja  $j$ -ésima coluna são as coordenadas do elemento  $T(v_j)$  com relação à base ordenada  $\gamma$  de  $W$ . Vamos denotar essa matriz por  $[T]_{\gamma}^{\beta} = [t_{ij}]$ , que é a representação matricial da transformação linear  $T$  com relação à base ordenada  $\beta$  de  $V$  e a base ordenada  $\gamma$  de  $W$ .

**Teorema 4.8.1** *Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais sobre o corpo  $\mathbb{F}$ ,  $\beta$  uma base ordenada para  $V$ ,  $\gamma$  uma base ordenada para  $W$  e  $T$  uma transformação linear de  $V$  em  $W$ . Então, para todo  $v \in V$  temos que*

$$[T(v)]_{\gamma} = [T]_{\gamma}^{\beta} [v]_{\beta}.$$

**Demonstração** – Considere o elemento  $v \in V$ , que é escrito de modo único na forma:

$$v = \sum_{j=1}^n c_j v_j.$$

Assim, temos que

$$T(v) = \sum_{j=1}^n c_j T(v_j) = \sum_{j=1}^n c_j \sum_{i=1}^m t_{ij} w_i = \sum_{i=1}^m \left( \sum_{j=1}^n t_{ij} c_j \right) w_i,$$

onde

$$\sum_{j=1}^n t_{ij} c_j$$

é a  $i$ -ésima coordenada do elemento  $T(v) \in W$  com relação a base ordenada  $\gamma$ , que é o produto da  $i$ -ésima linha da matriz  $[T]_{\gamma}^{\beta}$  pelo vetor coordenada  $[v]_{\beta}$  do elemento  $v \in V$  com relação a base ordenada  $\beta$ . Portanto, mostramos que

$$[T(v)]_{\gamma} = [T]_{\gamma}^{\beta} [v]_{\beta},$$

o que completa a demonstração. ■



**Teorema 4.8.2** *Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais de dimensão finita sobre o corpo  $\mathbb{F}$ ,  $\beta$  uma base ordenada para  $V$ ,  $\gamma$  uma base ordenada para  $W$ ,  $T$  e  $P$  transformações lineares de  $V$  em  $W$ . Então,*

$$(a) \quad [T + P]_{\gamma}^{\beta} = [T]_{\gamma}^{\beta} + [P]_{\gamma}^{\beta}.$$

$$(b) \quad [\lambda T]_{\gamma}^{\beta} = \lambda [T]_{\gamma}^{\beta} \text{ para todo } \lambda \in \mathbb{F}.$$

**Demonstração** – Sejam  $\beta = \{v_1, \dots, v_n\}$  e  $\gamma = \{w_1, \dots, w_m\}$  bases ordenadas para  $V$  e  $W$ , respectivamente.

Pelo Teorema 4.8.1, sabemos que existem escalares  $a_{ij}$  e  $b_{ij}$ , para  $i = 1, \dots, n$  e  $j = 1, \dots, m$ , tais que

$$T(v_j) = \sum_{i=1}^m a_{ij} w_i \quad \text{e} \quad P(v_j) = \sum_{i=1}^m b_{ij} w_i$$

para  $j = 1, \dots, n$ . Assim,  $[T]_{\gamma}^{\beta} = A = [a_{ij}]$  e  $[P]_{\gamma}^{\beta} = B = [b_{ij}]$ .

Desse modo, temos que

$$\begin{aligned} (T + P)(v_j) &= T(v_j) + P(v_j) \\ &= \sum_{i=1}^m a_{ij} w_i + \sum_{i=1}^m b_{ij} w_i \\ &= \sum_{i=1}^m (a_{ij} + b_{ij}) w_i \end{aligned}$$

Portanto, mostramos que  $[T + P]_{\gamma}^{\beta} = [T]_{\gamma}^{\beta} + [P]_{\gamma}^{\beta}$ .

Finalmente, temos que

$$(\lambda T)(v_j) = \lambda T(v_j) = \lambda \sum_{i=1}^m a_{ij} w_i = \sum_{i=1}^m (\lambda a_{ij}) w_i.$$

Assim, provamos que  $[\lambda T]_{\gamma}^{\beta} = \lambda [T]_{\gamma}^{\beta}$ , o que completa a demonstração. ■

**Exemplo 4.8.1** Considerando o espaço vetorial  $V$  de dimensão finita sobre o corpo  $\mathbb{F}$ , e a transformação identidade  $I_V : V \longrightarrow V$ , onde o domínio está com a base ordenada  $\beta$  e contra-domínio está com a base ordenada  $\gamma$ , podemos verificar facilmente que

$$[I_V]_{\gamma}^{\beta} = [I]_{\gamma}^{\beta}.$$

Assim, justifica a notação  $[I]_{\gamma}^{\beta}$  para a matriz de mudança da base  $\beta$  para a base  $\gamma$ .

**Teorema 4.8.3** Considere  $U$ ,  $V$  e  $W$  espaços vetoriais com dimensão finita sobre o corpo  $\mathbb{F}$ , com as respectivas bases  $\gamma$ ,  $\beta$  e  $\alpha$ . Sejam  $T : U \longrightarrow V$  e  $P : V \longrightarrow W$  transformações lineares. Então, a matriz da transformação linear  $S = P \circ T : U \longrightarrow W$  é dada por:

$$[P \circ T]_{\alpha}^{\gamma} = [P]_{\alpha}^{\beta} [T]_{\beta}^{\gamma}$$

**Demonstração** – A prova é feita aplicando o Teorema 4.8.1 na transformação linear  $S = P \circ T$ , e utilizando também o resultado do Teorema 2.1.9.  $\square$

**Corolário 4.8.1** Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais de dimensão finitas sobre o corpo  $\mathbb{F}$ ,  $\beta$  uma base ordenada para  $V$ ,  $\gamma$  uma base ordenada para  $W$  e  $T$  um isomorfismo de  $V$  em  $W$ . Então,  $[T^{-1}]_{\beta}^{\gamma} = ([T]_{\gamma}^{\beta})^{-1}$ .

**Demonstração** – Aplicando o resultado Teorema 4.8.3, e considerando a transformação identidade  $I_V$  sobre  $V$  e a transformação identidade  $I_W$  sobre  $W$ , obtemos

$$[I_V]_{\beta}^{\beta} = [T^{-1} \circ T]_{\beta}^{\beta} = [T^{-1}]_{\beta}^{\gamma} [T]_{\gamma}^{\beta}$$

$$[I_W]_{\gamma}^{\gamma} = [T \circ T^{-1}]_{\gamma}^{\gamma} = [T]_{\gamma}^{\beta} [T^{-1}]_{\beta}^{\gamma}$$

onde  $[I_V]_{\beta}^{\beta} = [I_W]_{\gamma}^{\gamma} = I_n$  é a matriz identidade de ordem  $n$ , com

$$\dim(V) = \dim(W) = n,$$

o que completa a demonstração.  $\blacksquare$

**Corolário 4.8.2** Sejam  $V$  e  $W$  espaços vetoriais de mesma dimensão sobre o corpo  $\mathbb{F}$ ,  $\beta$  uma base ordenada para  $V$ ,  $\gamma$  uma base ordenada para  $W$  e  $T$  uma transformação linear de  $V$  em  $W$ . Então,  $T$  é um isomorfismo se, e somente se,  $[T]_{\gamma}^{\beta}$  é uma matriz não-singular.

**Demonstração** – A prova pode ficar a cargo do leitor.  $\square$

**Exemplo 4.8.2** Considere os espaços vetoriais  $\mathcal{P}_1(\mathbb{R})$  e  $\mathbb{R}^2$  com as respectivas bases canônicas  $\gamma = \{1, x\}$  e  $\beta = \{(1, 0), (0, 1)\}$ . Para a transformação linear  $T$  de  $\mathcal{P}_1(\mathbb{R})$  em  $\mathbb{R}^2$  definida por:

$$T(a + bx) = (a, a + b),$$

temos que

$$[T]_{\beta}^{\gamma} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \quad e \quad [T^{-1}]_{\gamma}^{\beta} = ([T]_{\beta}^{\gamma})^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Podemos verificar facilmente que  $T^{-1} : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathcal{P}_1(\mathbb{R})$  é definido por:

$$T^{-1}(c, d) = c + (d - c)x,$$

como vimos no Exemplo 4.7.13.

**Exemplo 4.8.3** Considere a transformação linear

$$\begin{aligned} T : \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) &\longrightarrow T(x, y) = (3x + y, x + 3y) \end{aligned}$$

Determine a representação matricial de  $T$  com relação à base canônica do  $\mathbb{R}^2$ .

Utilizando a notação  $[T]_{\beta}^{\beta} = [t_{ij}]$ , temos que

$$T(1, 0) = (3, 1) = t_{11}(1, 0) + t_{21}(0, 1)$$

$$T(0, 1) = (1, 3) = t_{12}(1, 0) + t_{22}(0, 1)$$

Portanto, obtemos

$$[T]_{\beta}^{\beta} = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}.$$

**Exemplo 4.8.4** Considere a transformação linear

$$\begin{aligned} T : \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y) &\longrightarrow T(x, y) = (3x + y, x + 3y) \end{aligned}$$

Determine a representação matricial da transformação linear  $T$  com relação à base ordenada  $\gamma$  do  $\mathbb{R}^2$  dada por:

$$\gamma = \{(1, 1), (-1, 1)\}.$$

Utilizando a notação  $[T]_\gamma^\gamma = [t_{ij}]$ , temos que

$$T(1, 1) = (4, 4) = t_{11}(1, 1) + t_{21}(-1, 1)$$

$$T(-1, 1) = (-2, 2) = t_{12}(1, 1) + t_{22}(-1, 1)$$

Assim, temos que obter a solução dos seguintes sistemas lineares

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} t_{11} \\ t_{21} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} t_{12} \\ t_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

Portanto, obtemos

$$[T]_\gamma^\gamma = \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}.$$

**Exemplo 4.8.5** Considere a transformação linear

$$T: \mathcal{P}_3(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$$

$$p(x) \longrightarrow T(p(x)) = p'(x)$$

Determine a matriz  $[T]_\gamma^\beta$ , onde  $\beta = \{1, x, x^2, x^3\}$  é a base canônica de  $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$  e  $\gamma = \{1, x, x^2\}$  é a base canônica de  $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$ .

**Resposta:** 
$$[T]_\gamma^\beta = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

**Exemplo 4.8.6** Considere a transformação linear

$$T: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$$

$$(x, y, z) \longrightarrow T(x, y, z) = (2x + y - z, 3x - 2y + 4z)$$

Determine  $[T]_\gamma^\beta$ , onde  $\beta$  é a base canônica de  $\mathbb{R}^3$  e  $\gamma$  é a base canônica de  $\mathbb{R}^2$ .

**Resposta:** 
$$[T]_\gamma^\beta = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 3 & -2 & 4 \end{bmatrix}$$

**Exemplo 4.8.7** Considere a transformação linear

$$\begin{aligned} T : \quad \mathbb{R}^3 &\longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) &\longrightarrow T(x, y, z) = (2x + y - z, 3x - 2y + 4z) \end{aligned}$$

Determine a representação matricial de  $T$  com relação às bases

$$\begin{aligned} \beta &= \{ (1, 1, 1), (1, 1, 0), (1, 0, 0) \} \text{ do } \mathbb{R}^3 \\ \gamma &= \{ (1, 3), (1, 4) \} \text{ do } \mathbb{R}^2. \end{aligned}$$

**Resposta:** 
$$[T]_{\gamma}^{\beta} = \begin{bmatrix} 3 & 11 & 5 \\ -1 & -8 & -3 \end{bmatrix}$$

**Exemplo 4.8.8** Considere a transformação linear

$$\begin{aligned} T : \quad \mathbb{R}^3 &\longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) &\longrightarrow T(x, y, z) = (3x + z, -2x + y, -x + 2y + 4z) \end{aligned}$$

Determine a matriz  $[T]_{\beta}^{\beta}$ , onde  $\beta$  é a base canônica do  $\mathbb{R}^3$ .

**Resposta:** 
$$[T]_{\beta}^{\beta} = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 1 \\ -2 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 4 \end{bmatrix}$$

**Exemplo 4.8.9** Considere a transformação linear

$$\begin{aligned} T : \quad \mathbb{R}^3 &\longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) &\longrightarrow T(x, y, z) = (3x + z, -2x + y, -x + 2y + 4z) \end{aligned}$$

Determine a representação matricial da transformação linear  $T$  com relação à base ordenada  $\gamma$  do  $\mathbb{R}^3$  dada por:

$$\gamma = \{ (1, 0, 1), (-1, 2, 1), (2, 1, 1) \}.$$

**Resposta:** 
$$[T]_{\gamma}^{\gamma} = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} 17 & 35 & 22 \\ -3 & 15 & -6 \\ -2 & -14 & 0 \end{bmatrix}$$

**Exemplo 4.8.10** Considere a transformação linear

$$\begin{aligned} T : \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) &\longrightarrow \mathcal{P}_3(\mathbb{R}) \\ p &\longrightarrow q = T(p) \end{aligned}$$

com

$$q(x) = T(p(x)) = \int_0^x p(t) dt.$$

Determine a matriz  $[T]_\gamma^\beta$ , onde  $\beta = \{1, x, x^2\}$  é a base canônica de  $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  e  $\gamma = \{1, x, x^2, x^3\}$  é a base canônica de  $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$ .

Dado o elemento  $p(x) = 2x^2 + x$ , determine as coordenadas de  $q(x) = T(p(x))$  com relação à base canônica  $\gamma$ .

**Resposta:** 
$$[T]_\gamma^\beta = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 6 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \quad e \quad [q]_\gamma = [T]_\gamma^\beta [p]_\beta = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}$$

**Exemplo 4.8.11** Considere o operador linear  $T : M_2(\mathbb{R}) \longrightarrow M_2(\mathbb{R})$  definido por:

$$T \left( \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 2a+b & 2b \\ 2c & 3d \end{bmatrix}.$$

Considerando  $M_2(\mathbb{R})$  com a base canônica  $\beta = \{A_1, A_2, A_3, A_4\}$ , onde

$$A_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad A_2 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad A_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \quad e \quad A_4 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Determine a matriz  $[T]_\beta^\beta$ . Mostre que  $T$  é um automorfismo de  $M_2(\mathbb{R})$ .

**Resposta:** 
$$[T]_\beta^\beta = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

**Exemplo 4.8.12** *Sejam  $V$  um espaço vetorial real e  $\beta = \{v_1, v_2, v_3\}$  uma base ordenada para  $V$ . Determine um operador linear  $T$  sobre  $V$  tal que  $T(v_1) = v_2$  e que deixa fixos todos os elementos do subespaço  $W \subset V$  definido da seguinte forma:*

$$W = \{xv_1 + yv_2 + zv_3 \in V \mid x - y + z = 0 \text{ para } x, y, z \in \mathbb{R}\}.$$

*Determine a matriz  $[T]_\beta^\beta$ .  $T$  é um automorfismo (isomorfismo) de  $V$ ?*

Inicialmente, vamos determinar uma base para o subespaço  $W$ . Utilizando a condição  $x - y + z = 0$ , obtemos  $x = y - z$ . Logo, todo elemento  $w \in W$  é escrito como

$$w = y(v_1 + v_2) + z(v_3 - v_1) \quad \text{para } y, z \in \mathbb{R}.$$

Portanto,  $\{(v_1 + v_2), (v_3 - v_1)\}$  é uma base para o subespaço  $W$ . Impondo a condição que o operador  $T$  deixa fixos os elementos de  $W$  e que  $T(v_1) = v_2$ , tem-se que

$$v_1 + v_2 = T(v_1 + v_2) = T(v_1) + T(v_2) = v_2 + T(v_2) \implies T(v_2) = v_1$$

$$v_3 - v_1 = T(v_3 - v_1) = T(v_3) - T(v_1) = T(v_3) - v_2 \implies T(v_3) = v_3 - v_1 + v_2$$

Portanto, obtemos que a matriz do operador  $T$  com relação à base  $\beta$  é dada por:

$$[T]_\beta^\beta = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Vamos verificar se  $T$  é um automorfismo de  $V$ . Para isso, determinamos

$$\text{Ker}(T) = \{v = xv_1 + yv_2 + zv_3 \in V \mid T(v) = 0_V\}.$$

Podemos observar que o operador  $T$  é escrito da forma:

$$T(v) = xT(v_1) + yT(v_2) + zT(v_3) = xv_2 + yv_1 + z(v_3 - v_1 + v_2).$$

Assim, impondo que o elemento  $v = av_1 + bv_2 + cv_3 \in \text{Ker}(T)$ , isto é,

$$T(v) = (b - c)v_1 + (a + c)v_2 + cv_3 = 0_V,$$

obtemos  $a = b = c = 0$ , uma vez que  $\{v_1, v_2, v_3\}$  é linearmente independente.

Portanto,  $\text{Ker}(T) = \{0_V\}$ , isto é,  $T$  é um operador injetor. Utilizando o Teorema do núcleo e da imagem, obtemos  $\dim(\text{Im}(T)) = \dim(V)$ . Logo,  $\text{Im}(T) = V$ , isto é,  $T$  é um operador sobrejetor. Portanto,  $T$  é um automorfismo de  $V$ .

**Exemplo 4.8.13** *Sejam  $T$  um operador linear sobre  $\mathbb{R}^4$ ,  $\gamma = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$  uma base ordenada para o espaço vetorial real  $\mathbb{R}^4$  e o subespaço  $S = [v_1, v_2, v_3]$ .*

(a) *Sabendo que  $T(v) = v$  para todo  $v \in S$  e  $T(v_4) = v_1 + v_3$ , determine  $[T]_\gamma^\gamma$ .*

(b) *Sabendo que*

$$[I]_\gamma^\beta = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

*onde  $\beta = \{e_1, e_2, e_3, e_4\}$  é a base canônica de  $\mathbb{R}^4$ , determine  $[T(e_1)]_\gamma$ .*

Sabendo que  $T(v) = v$  para todo  $v \in S$  e que  $T(v_4) = v_1 + v_3$ , obtemos

$$T(v_1) = v_1 = 1v_1 + 0v_2 + 0v_3 + 0v_4$$

$$T(v_2) = v_2 = 0v_1 + 1v_2 + 0v_3 + 0v_4$$

$$T(v_3) = v_3 = 0v_1 + 0v_2 + 1v_3 + 0v_4$$

$$T(v_4) = v_1 + v_3 = 1v_1 + 0v_2 + 1v_3 + 0v_4$$

Portanto, temos que

$$[T]_\gamma^\gamma = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Conhecemos as matrizes  $[I]_\gamma^\beta$  e  $[T]_\gamma^\gamma$ , para encontrar  $[T(e_1)]_\gamma$ , vamos determinar inicialmente  $[e_1]_\gamma$  da seguinte forma:

$$[e_1]_\gamma = [I]_\gamma^\beta [e_1]_\beta \iff [e_1]_\gamma = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Finalmente, calculamos

$$[T(e_1)]_\gamma = [T]_\gamma^\gamma [e_1]_\gamma \iff [T(e_1)]_\gamma = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix},$$

o que completa a resolução.



**Exemplo 4.8.14** Considere o operador linear  $T : \mathcal{P}_3(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathcal{P}_3(\mathbb{R})$  definido por:

$$T(p(x)) = p(x) + (1+x)p'(x).$$

Verifique se  $T$  é um automorfismo de  $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$ , e determine a matriz  $[T]_{\beta}^{\beta}$ , onde  $\beta$  é a base canônica de  $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$ .

Vamos verificar se o operador  $T$  é um automorfismo de  $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$ . Para isso, devemos determinar o subespaço  $\text{Ker}(T)$ , isto é,

$$\text{Ker}(T) = \{ p(x) \in \mathcal{P}_3(\mathbb{R}) \mid T(p(x)) = 0_{\mathcal{P}_3(\mathbb{R})} \}.$$

Tomando um elemento genérico  $p(x) = a + bx + cx^2 + dx^3$ , vamos impor a condição que  $p(x) \in \text{Ker}(T)$ , isto é,

$$\begin{aligned} T(p(x)) &= (a + bx + cx^2 + dx^3) + (1+x)(b + 2cx + 3dx^2) = 0_{\mathcal{P}_3(\mathbb{R})} \\ &= (a + b) + (2b + 2c)x + (3c + 3d)x^2 + 4dx^3 = 0_{\mathcal{P}_3(\mathbb{R})} \end{aligned}$$

o que nos leva a um sistema linear homogêneo que possui somente a solução trivial

$$a = b = c = d = 0.$$

Assim, mostramos que  $\text{Ker}(T) = \{ 0_{\mathcal{P}_3(\mathbb{R})} \}$ , isto é,  $T$  é um operador injetor.

Pelo Teorema do núcleo e da imagem, sabemos que  $\text{Im}(T) = \mathcal{P}_3(\mathbb{R})$ , isto é,  $T$  é um operador sobrejetor. Portanto, mostramos que  $T$  é um automorfismo de  $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$ .

Finalmente, vamos determinar a representação matricial do operador  $T$  com relação à base canônica  $\beta = \{ 1, x, x^2, x^3 \}$  de  $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$ . Para isso, vamos calcular

$$T(1) = 1$$

$$T(x) = 1 + 2x$$

$$T(x^2) = 2x + 3x^2$$

$$T(x^3) = 3x^2 + 4x^3$$

Desse modo, obtemos

$$[T]_{\beta}^{\beta} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{bmatrix},$$

o que completa a resolução.

**Exemplo 4.8.15** Considere uma matriz  $A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$ . Definimos a transformação linear  $T_A$  de  $\mathbb{R}^n$  em  $\mathbb{R}^m$  associada à matriz  $A = [a_{ij}]$  da seguinte forma:

$$y = T_A(x) \quad \text{para todo} \quad x = (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n,$$

onde a  $i$ -ésima componente do elemento  $y = (y_1, \dots, y_m) \in \mathbb{R}^m$  é dada por:

$$y_i = \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \quad ; \quad i = 1, \dots, m.$$

Podemos verificar que a matriz  $[T_A]_{\gamma}^{\beta} = A$ , onde  $\beta$  é a base canônica do  $\mathbb{R}^n$  e  $\gamma$  é a base canônica do  $\mathbb{R}^m$ . Assim,  $[T_A(x)]_{\gamma} = [T_A]_{\gamma}^{\beta} [x]_{\beta} = A[x]_{\beta}$  para todo  $x \in \mathbb{R}^n$ .

**Definição 4.8.1** Sejam  $A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$  e a transformação linear  $T_A$  de  $\mathbb{R}^n$  em  $\mathbb{R}^m$ , associada à matriz  $A$ . Definimos o **posto** da matriz  $A$ , que denotamos por  $\text{posto}(A)$ , como sendo a dimensão da imagem de  $T_A$ , isto é,  $\text{posto}(A) = \dim(\text{Im}(T_A))$ .

**Exemplo 4.8.16** Sejam  $A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$  e a transformação linear  $T_A$  de  $\mathbb{R}^n$  em  $\mathbb{R}^m$  associada à matriz  $A$ . Podemos verificar facilmente que o  $\text{posto}(A)$  é igual ao número de colunas de  $A$  que são linearmente independentes em  $\mathbb{R}^m$ , tendo em vista que a  $\text{Im}(T_A)$  é o subespaço gerado pelas colunas da matriz  $A$ . Sendo assim, denotando a matriz  $A = [v_1 \cdots v_j \cdots v_n]$ , onde  $v_j \in \mathbb{R}^m$  é a  $j$ -ésima coluna de  $A$ , temos que todo elemento  $y \in \text{Im}(T_A)$  é escrito como:

$$y = \sum_{j=1}^n c_j v_j.$$

**Exemplo 4.8.17** Considere a matriz  $A \in M_{3 \times 4}(\mathbb{R})$  dada por:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 & 1 \\ -1 & 5 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 6 & 1 \end{bmatrix}.$$

Determine a transformação linear  $T_A$  associada à matriz  $A$  e o  $\text{posto}(A)$ .

**Exemplo 4.8.18** Considere a matriz  $A \in M_{4 \times 3}(\mathbb{R})$  dada por:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 \\ -1 & 5 & 2 \\ 3 & 1 & 6 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Determine a transformação linear  $T_A$  associada à matriz  $A$  e o  $\text{posto}(A)$ .

Na seção 8.10 apresentamos um estudo mais detalhado sobre os resultados envolvendo o **posto de A**, mostrando que a Definição 2.6.3 e a Definição 4.8.1 são compatíveis. A seguir apresentamos alguns resultados importantes sobre o posto de uma matriz.

**Teorema 4.8.4** *Sejam  $A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$ ,  $T_A : \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^m$  a transformação linear associada à matriz  $A$ ,  $Q \in M_n(\mathbb{R})$  uma matriz invertível,  $T_Q : \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^n$  a transformação linear associada à matriz  $Q$ , e  $T_{AQ} : \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^m$  a transformação linear associada à matriz  $AQ$ . Então,*

$$Im(T_{AQ}) = Im(T_A \circ T_Q) = Im(T_A).$$

**Demonstração** – Como  $Q$  é uma matriz invertível, do Teorema 3.7.2, provamos que  $Im(T_Q) = \mathbb{R}^n$ , isto é, todo elemento  $y \in \mathbb{R}^n$  pode ser escrito como  $y = T_Q(x)$  para algum  $x \in \mathbb{R}^n$ . Além disso, do Teorema 2.9.7, temos que  $Ker(T_Q) = \{0_{\mathbb{R}^n}\}$ . Portanto, mostramos que  $T_Q$  é bijetora. Desse modo, temos que todo elemento  $z \in Im(T_{AQ})$  é representado da forma:

$$z = T_{AQ}(x) = (T_A \circ T_Q)(x) = T_A(T_Q(x)) = T_A(y),$$

onde  $y = T_Q(x)$ , para algum  $x \in \mathbb{R}^n$ , o que completa a demonstração. ■

**Corolário 4.8.3** *Sejam  $A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$  e  $Q \in M_n(\mathbb{R})$  uma matriz invertível. Então,*

$$posto(AQ) = posto(A).$$

**Demonstração** – A prova segue imediata da Definição 4.8.1 e do Teorema 4.8.4. □

**Exemplo 4.8.19** *Considere a matriz  $A \in M_{4 \times 3}(\mathbb{R})$  e  $Q \in M_3(\mathbb{R})$  uma matriz invertível dadas por:*

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 4 \\ -1 & 5 & 2 \\ 3 & 1 & 6 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad e \quad Q = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

(a) *Determine as transformações lineares  $T_A$ ,  $T_Q$  e  $T_{AQ}$ .*

(b) *Verifique que  $posto(AQ) = posto(A)$ .*

**Teorema 4.8.5** *Sejam  $A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$  e  $P \in M_m(\mathbb{R})$  uma matriz invertível. Então,*

$$posto(PA) = posto(A).$$

**Demonstração** – A prova pode ficar a cargo do leitor. □

## ***Exercícios***

**Exercício 4.40** Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  definida por:

$$T(x, y, z) = (x - y + z, -x + 2z).$$

Determine  $[T]_{\beta}^{\gamma}$ , onde  $\gamma$  é a base canônica de  $\mathbb{R}^3$  e  $\beta$  é a base canônica de  $\mathbb{R}^2$ .

**Exercício 4.41** Considere o operador linear  $T$  sobre  $\mathbb{R}^3$  definida por:

$$T(x, y, z) = (x - y + z, x + y + 2z, x + 2y + z).$$

Determine  $[T]_{\beta}^{\beta}$ , onde  $\beta$  é a base canônica de  $\mathbb{R}^3$ .

**Exercício 4.42** Considere o operador linear  $T$  sobre  $\mathbb{R}^2$  definido por:

$$T(x, y) = (x + 2y, 2x + 4y).$$

Determine  $[T]_{\beta}^{\beta}$ ,  $[T]_{\alpha}^{\beta}$ ,  $[T]_{\beta}^{\alpha}$  e  $[T]_{\alpha}^{\gamma}$ , onde as bases  $\beta$ ,  $\alpha$  e  $\gamma$  são dadas por:

$$\beta = \{ (1, 0), (0, 1) \}, \quad \alpha = \{ (1, -1), (0, 1) \} \quad \text{e} \quad \gamma = \{ (1, -1), (1, 1) \}.$$

**Exercício 4.43** Considere o operador linear  $T$  sobre  $\mathbb{R}^3$  definido por:

$$T(x, y, z) = (x + 2y + z, 2x - y, 2y + z).$$

Determine as matrizes  $[T]_{\beta}^{\beta}$ ,  $[T]_{\beta}^{\gamma}$  e  $[T]_{\gamma}^{\beta}$ , onde as bases  $\beta$  e  $\gamma$  são dadas por:

$$\beta = \{ (1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1) \} \quad \text{e} \quad \gamma = \{ (1, 0, 1), (0, 1, 1), (0, 0, 1) \}.$$

**Exercício 4.44** Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  definida por:

$$T(x, y, z) = (x + y - z, 2x - y + 2z).$$

Determine a matriz  $[T]_{\beta}^{\gamma}$ , onde as bases  $\beta$  e  $\gamma$  são dadas por:

$$\gamma = \{ (1, 0, -1), (0, 1, 1), (1, 1, 0) \} \quad \text{e} \quad \beta = \{ (1, -1), (0, 1) \}.$$

**Exercício 4.45** Seja  $U$  um subespaço de  $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$ . Considere a transformação linear  $T : U \longrightarrow \mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  dada por:  $T(p(x)) = p'(x) + (x+1)p(0)$ . Seja

$$[T]_{\gamma}^{\beta} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \quad \text{onde} \quad \beta = \{x - x^2 + x^3, 1 + x + x^2\}.$$

(a) Determine  $[p(x)]_{\beta}$  sabendo que  $[T(p(x))]_{\gamma} = \begin{bmatrix} 3 \\ 5 \\ 4 \end{bmatrix}$ .

(b) Se  $\gamma = \{x+2, p_1(x), p_2(x)\}$ , determine  $3p_1(x) + 3p_2(x)$ .

**Exercício 4.46** Mostre que a transformação linear  $T : \mathcal{P}_2(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}^3$  definida por:  $T(p(x)) = (p(-1), p(0), p(1))$  é bijetora. Determine a matriz  $[T]_{\beta}^{\gamma}$ , onde  $\gamma$  é a base canônica de  $\mathcal{P}_2(\mathbb{R})$  e  $\beta$  é a base canônica de  $\mathbb{R}^3$ .

**Exercício 4.47** Mostre que o operador linear  $T$  sobre  $\mathbb{R}^3$  definido por:

$$T(x, y, z) = (x - y, 2y, y + z)$$

é invertível e determine o isomorfismo inverso  $T^{-1}$ , utilizando a matriz  $[T]_{\beta}^{\beta}$ , onde  $\beta$  é a base canônica de  $\mathbb{R}^3$ .

**Exercício 4.48** Considere o operador linear  $T$  sobre  $\mathbb{R}^2$  definido por:

$$T(x, y) = (x - 2y, -2x + y).$$

(a) Determine a matriz  $[T]_{\beta}^{\beta}$ , onde  $\beta = \{(1, 1), (1, -1)\}$ .

(b) Determine o isomorfismo inverso  $T^{-1}$ , se possível.

**Exercício 4.49** Considere a matriz  $A \in M_{3 \times 2}(\mathbb{R})$  e  $P \in M_3(\mathbb{R})$  uma matriz invertível dadas por:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Verifique que  $\text{posto}(PA) = \text{posto}(A)$ .

**Exercício 4.50** Sejam  $A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$ ,  $P \in M_m(\mathbb{R})$  e  $Q \in M_n(\mathbb{R})$  matrizes invertíveis. Mostre que  $\text{posto}(PAQ) = \text{posto}(A)$ .

**Exercício 4.51** Sejam  $A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$  e  $H \in M_m(\mathbb{R})$  uma matriz elementar de linha. Mostre que  $\text{posto}(HA) = \text{posto}(A)$ . **Sugestão:** faça uso do Teorema 2.7.4.

**Exercício 4.52** Sejam  $A \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$  e  $K \in M_n(\mathbb{R})$  uma matriz elementar de coluna. Mostre que  $\text{posto}(AK) = \text{posto}(A)$ . **Sugestão:** faça uso do Teorema 2.7.5.

**Exercício 4.53** Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^3$  tal que

$$[T]_{\gamma}^{\beta} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \\ -2 & 3 \end{bmatrix},$$

onde  $\beta$  é a base canônica de  $\mathbb{R}^3$  e  $\gamma = \{(1, 0, 1), (-1, 0, 1), (0, 1, 0)\}$ .

- (a) Determine  $T(1, 0)$  e  $T(0, 1)$ .
- (b) Determine uma base para  $\text{Im}(T)$ .
- (c) A transformação  $T$  é injetora?

**Exercício 4.54** Seja  $T : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$  o operador linear definido por:

$$T(x, y) = (3x - 2y, -2x + 3y).$$

- (a) Determine uma base para cada um dos seguintes subespaços:

$$U_1 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid T(x, y) = 5(x, y)\}$$

$$U_2 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid T(x, y) = (x, y)\}$$

- (b) Mostre que o conjunto  $\beta = \beta_1 \cup \beta_2$ , onde  $\beta_1$  é uma base para  $U_1$  e  $\beta_2$  é uma base para  $U_2$ , é uma base para  $\mathbb{R}^2$  e determine  $[T]_{\beta}^{\beta}$ .

**Exercício 4.55** Sejam  $T$  um operador linear sobre  $\mathbb{R}^4$ ,  $\gamma = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$  uma base ordenada para o espaço vetorial real  $\mathbb{R}^4$  e o subespaço  $S = [v_1, v_2, v_3]$ .

- (a) Sabendo que  $T(v) = v$  para todo  $v \in S$  e  $T(v_4) = v_1 + v_3$ , determine  $[T]_{\gamma}^{\gamma}$ .
- (b) Sabendo que

$$[T]_{\gamma}^{\beta} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

onde  $\beta = \{e_1, e_2, e_3, e_4\}$  é a base canônica de  $\mathbb{R}^4$ , determine  $[T(e_1)]_{\gamma}$ .

# Bibliografia

- [1] Tom M. Apostol, *Análisis Matemático*, Segunda Edición, Editorial Reverté, 1977.
- [2] Tom M. Apostol, *Calculus*, Volume I, Second Edition, John Wiley & Sons, 1976.
- [3] Tom M. Apostol, *Calculus*, Volume II, Second Edition, John Wiley & Sons, 1976.
- [4] Tom M. Apostol, *Linear Algebra—A First Course with Applications to Differential Equations*, John Wiley & Sons, 1997.
- [5] Alexander Basilevsky, *Applied Matrix Algebra in the Statistical Sciences*, Dover, 1983.
- [6] J. L. Boldrini, S. I. R. Costa, V. L. Figueiredo e H. G. Wetzler, *Álgebra Linear*, Terceira Edição, Editora Harbra Ltda, 1986.
- [7] C. A. Callioli, H. H. Domingues e R. C. F. Costa, *Álgebra Linear e Aplicações*, Sexta Edição, Atual Editora, 2003.
- [8] R. Charnet, C. A. L. Freire, E. M. R. Charnet e H. Bonvino, *Análise de Modelos de Regressão Linear com Aplicações*, Editora da Unicamp, Segunda Edição, 2008.
- [9] F. U. Coelho e M. L. Lourenço, *Um Curso de Álgebra Linear*, edusp, 2001.
- [10] S. H. Friedberg, A. J. Insel and L. E. Spence, *Linear Algebra*, Prentice–Hall, Third Edition, 1997.
- [11] Gene H. Golub & Charles F. Van Loan, *Matrix Computations*, Third Edition, John Hopkins, 1996.
- [12] K. Hoffman e R. Kunze, *Álgebra Linear*, Editora da USP, 1971.
- [13] Roger A. Horn and Charles R. Johnson, *Matrix Analysis*, Cambridge University Press, 1996.
- [14] Bernard Kolman e David R. Hill, *Introdução à Álgebra Linear com Aplicações*, LTC, Oitava Edição, 2006.
- [15] Serge Lang, *Introduction to Linear Algebra*, Second Edition, Springer, 1986.
- [16] Elon L. Lima, *Álgebra Linear*, Coleção Matemática Universitária, IMPA, 1996.
- [17] Elon L. Lima, *Curso de Análise*, Projeto Euclides, IMPA, 1996.

- [18] Seymour Lipschutz, *Álgebra Linear*, Terceira Edição, Makron Books, 1994.
- [19] Patricia R. de Peláez, Rosa F. Arbeláez y Luz E. M. Sierra, *Algebra Lineal con Aplicaciones*, Universidad Nacional de Colombia, 1997.
- [20] Gilbert Strang, *Linear Algebra and its Applications*, Third Edition, Harcourt Brace Jovanovich Publishers, 1988.
- [21] David S. Watkins, *Fundamentals of Matrix Computations*, John Wiley & Sons, 1991.