Composição e troca de Mensagens

MATA55
Rita Suzana Pitangueira Maciel



- Podemos criar classes que são compostas por outras classes.
 - Objetos podem ser compostos de outros objetos.
 - Uma classe Carro pode ter entre seus atributos um objeto do tipo Motor.
 - Motor é um objeto a parte com seus atributos e operações (métodos) que, por sua vez, pode ser composto por outros objetos
 - Locadora composta de Filmes e Clientes



- Conceito bastante usual no desenvolvimento de aplicações baseadas em Orientação a Objetos
- Uma determinada classe pode instanciar objetos de outras classes
 - Utiliza do que esses objetos fazem para compor as funcionalidades da nova classe.

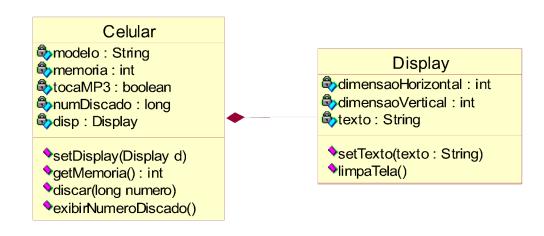


- Exemplo: Todo celular tem um display
 - objetos do tipo Celular tem um conjunto de atributos e métodos que estão definidos na classe Celular.
 - Um desses atributos é um display.
 - Por sua vez, objetos do tipo Display tem um conjunto de atributos e métodos que estão definidos na classe Display.



Composição

- Exemplo (continuação): Todo celular tem um display
 - A classe Celular é composta por um objeto da classe Display através do atributo disp.
 - O atributo objeto disp está contido no objeto Celular.
 - Objetos do tipo Celular trocam mensagens com objetos do tipo display através das chamadas de métodos.





- Agregador e Agregado
 - Agregador é o objeto que é "dono" da composição
 - Agregado é o objeto que faz parte da composição
- Exemplo
 - Celular é agregador
 - Um celular possui um display
 - Display é agregado
 - Display faz parte de celular

- Exemplo no BlueJ
 - Celular

• • Referência Nula

- Objetos armazenam uma referência nula até serem inicializados.
- A referência nula é representada pela palavra reservada null.
- Pode-se desfazer uma referência para um objeto atribuindo a ela a palavra null.
- Referências não inicializadas apontam para null

• • Composições

- Forte e Fracas
- Vamos definir ao longo dos exemplos

• • Exercicio De Fixação