

# Polimorfismo

MATA 55

Rita Suzana



# Herança

Pessoa

nome, identidade, nascimento

Pessoa(n,i,nasc);

toString();

Funcionário

admissão, salário

Funcionário(n,i,nasc,adm,sal);

qualSalário();

toString();

ChefeDeDepartamento

departamento, promoçãoAChefe

ChefeDeDepartamento(n,i,nasc,adm,sal,dep,prom);

qualDepartamento();

toString();



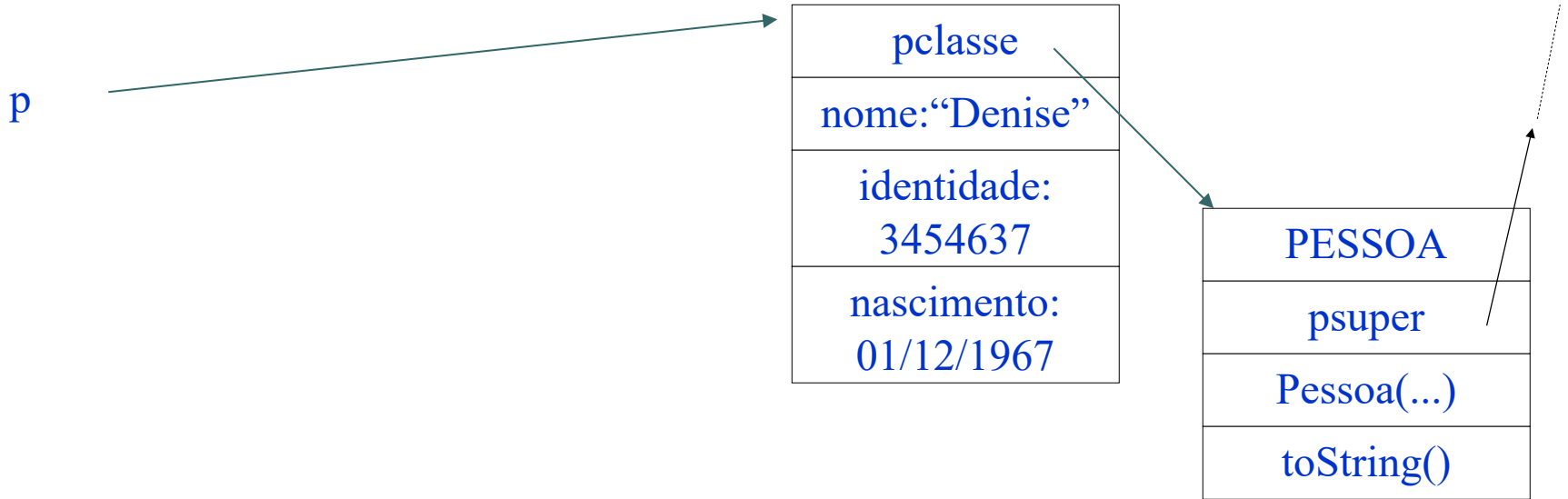
# Amarração Tardia de Tipos

## Exemplo

```
public class Empresa {  
    public static void main(String[] args) {  
        float s; int i;  
        DataCons d1 = new DataCons((byte)12,(byte)12,(short)1967);  
        Pessoa p = new Pessoa ("Denise", 3454637, d1);  
        DataCons d2 = new DataCons((byte)1,(byte)12,(short)1972);  
        DataCons d3 = new DataCons((byte)1,(byte)12,(short)2002);  
        i = p.qualIdentidade();  
        Funcionario f1 =  
            new Funcionario ("Rogerio", 93452128 ,d2 ,d3 ,(float)1000.00);  
        s = f1.qualSalario();  
        i = f1.qualIdentidade();  
        System.out.println(f1);  
    }  
}
```

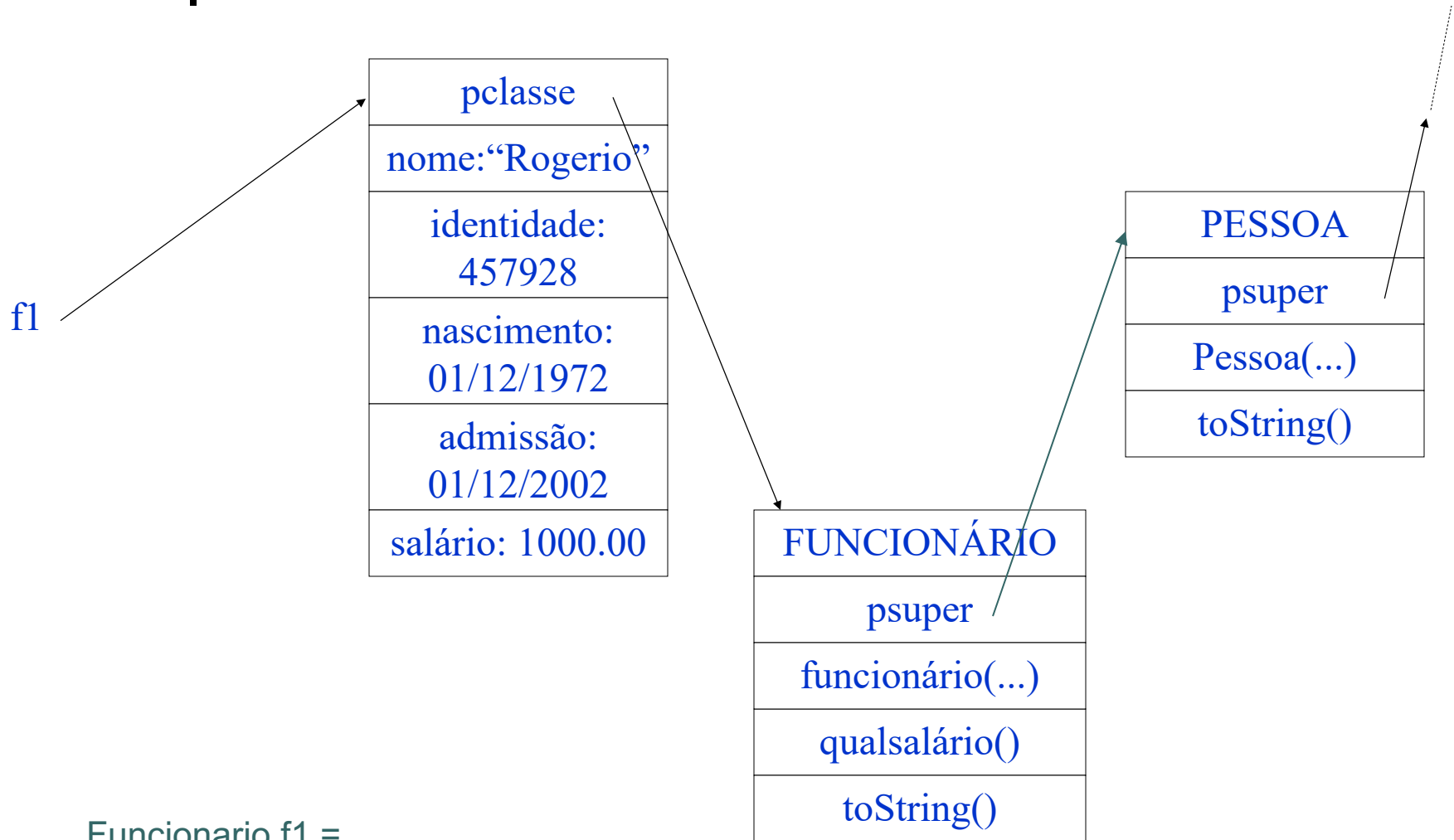
Empresa.java

# Amarração Tardia de Tipos



```
Pessoa p = new Pessoa ("Denise", 3454637, d1);
```

# Amarração Tardia de Tipos



Funcionario f1 =  
new Funcionario ("Rogerio", 93452128 ,d2 ,d3 ,(float)1000.00);

# Amarração Tardia de Tipos

```
public class EmpresaDin {  
    public static void main(String[] args) {  
        float s; int i;  
        DataCons d1 = new DataCons((byte)12,(byte)12,(short)1967);  
        Pessoa p = new Pessoa ("Denise", 3454637, d1);  
        DataCons d2 = new DataCons((byte)1,(byte)12,(short)1972);  
        DataCons d3 = new DataCons((byte)1,(byte)12,(short)2002);  
        Funcionario f1 =  
            new Funcionario ("Rogerio", 457928,d2,d3,(float)1000.00)
```

```
        p = f1;
```

```
        System.out.println(p);
```

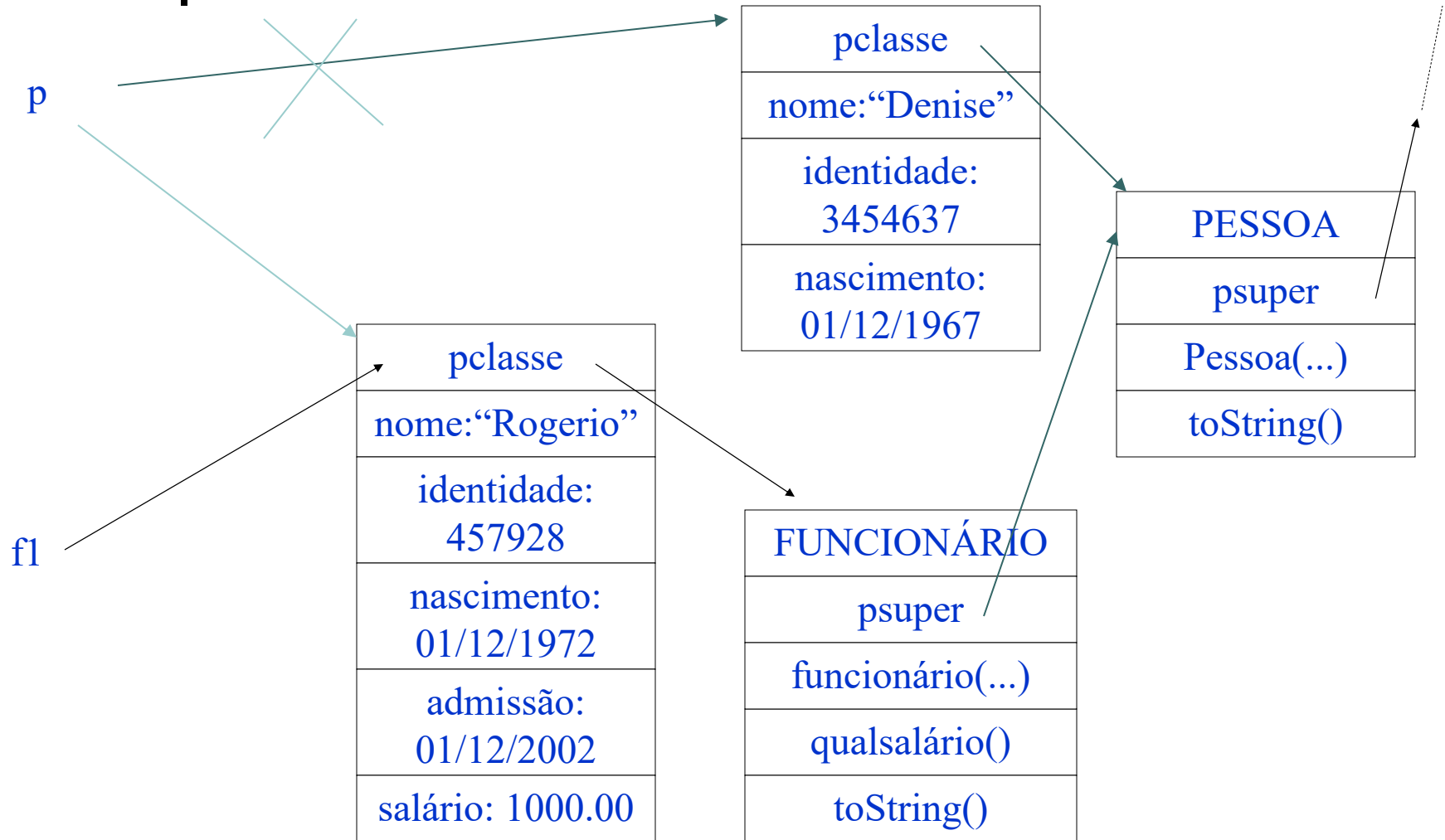
```
    }
```

```
}
```

referência de Pessoa passa a apontar  
para instância de Funcionário

invoca toString de Pessoa? de Funcionário?

# Amarração Tardia de Tipos





# Amarração Tardia de Tipos

- O Java chama isso de Ligação Dinâmica ou Dynamic Binding
- A maquina virtual sabe qual o tipo atual do objeto. Assim faz uma ligação dinâmica e quando o objeto vem de uma determinada classe, os métodos também vem da classe.
- A maquina virtual cria uma tabela de métodos, onde para cada classe ha as assinaturas correspondentes.
- Quando executamos um exemplo como os já mostrados a JVM simplesmente acessa esta tabela.



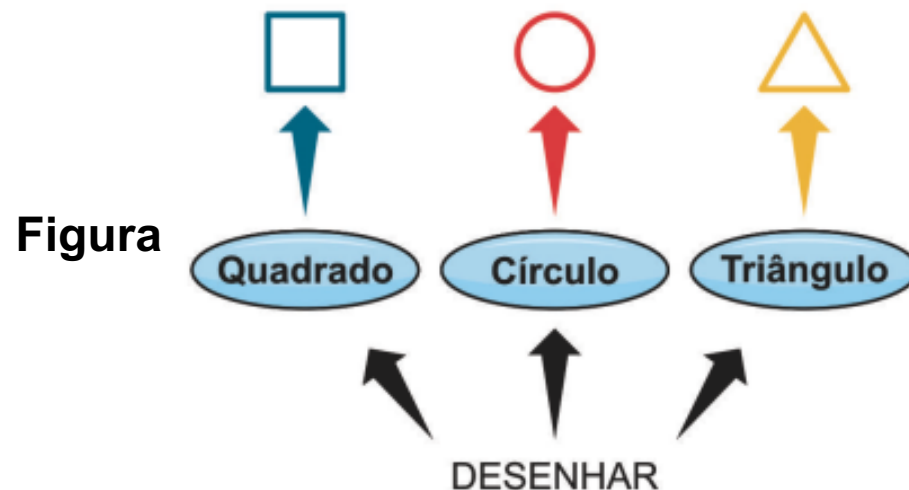


# Polimorfismo

- A relação ***é-um-tipo-de*** entre classes permite a existência de outra característica fundamental de linguagens OO, o **polimorfismo**
- “Muitas formas”
  - Permite a manipulação de instâncias de classes que herdem de uma mesma classe ancestral de forma unificada.
- Um mesmo tipo de objeto, sob certas condições, pode realizar ações diferentes ao receber uma mesma mensagem

# Polimorfismo

- Permite o envio de uma mesma mensagem a objetos distintos
  - cada objeto responde da maneira mais apropriada
    - Java -> método sobrescrito





# Polimorfismo

- Algumas definições
- Mecanismo que permite que uma operação receba argumentos de diferentes tipos

*Um parâmetro declarado como valor de um tipo...  
... pode receber valores do subtipo.*

- Mecanismo que permite que um método receba argumentos de diferentes classes:

*Um parâmetro declarado como instância da  
superclasse...  
... pode receber instâncias da subclasse.*



# Polimorfismo

- Exercício Automóvel, BlueJ



# Exemplo

```
public class ConcessionariaDeAutomoveis
{ public static void main(String args[])
{ Automovel a1 = new Automovel("Fiat","bege",
                                Automovel.movidoAAAlcool);
  AutomovelBasico a2 = new AutomovelBasico("Corsa","cinza",
                                             Automovel.movidoAGasolina);

  imprime(a1);
  imprime(a2);
}
```

O método **imprime** recebe um objeto da classe Automovel como parâmetro. Observe que nesse exemplo, chamamos o método passando a1 e a2, ou seja, objetos de classes diferentes mas da mesma hierarquia de classes, caracterizando dessa forma a utilização de polimorfismo.

```
public static void imprime(Automovel a)
{ System.out.println("Dados do automóvel escolhido : ");
  System.out.println(a.toString());
  System.out.println("Valor : "+a.quantoCusta());
  System.out.println(a.quantasPrestacoes()+" prestações de "+
                     (a.quantoCusta()/a.quantasPrestacoes()));
}
}
```



# Polimorfismo

## ○ Vantagens do uso do Polimorfismo:

- Permite o envio de mensagens a um objeto sem a determinação exata do seu tipo;
- Permite a extensibilidade do sistema com pouco ou nenhum impacto nas classes existentes;
- Permite a construção de classes genéricas para efetuar tarefas gerais comuns aos softwares, como as estruturas de dados.