Teoria da Computação Tese de Church

profa. Laís do Nascimento Salvador E-mail: laisns@ufba.br

Tese de Church

- As máquinas de Turing que param em todas as entradas são versões formais da idéia intuitiva de algoritmo, e nada será considerado como um algoritmo se não puder ser reproduzido como uma máquina de Turing, cuja parada é garantida em todas as entradas.
- Por que esta afirmação é uma tese mas não é um teorema?

Tese de Church

Porque não é um resultado matemático
 Algoritmo – conceito informal

X

mT – conceito matemático

- A Tese de Church pode ser desprovada?
- Sim, se alguém propuser um modelo de computação mais poderoso que a mT
 - Ninguém considera isso possível.

Modelos Equivalentes à mTs

"Uma das razões para considerar a Máquina de Turing como o mais geral dispositivo de computação é o fato de que todos os demais modelos e máquinas propostos, bem como diversas modificações da Máquina de Turing, possuem, no máximo, o mesmo poder computacional da Máquina de Turing.

" [Menezes 1998]

Modelos Equivalentes à mTs

- a) Autômato com Múltiplas Pilhas
- b) Máquina de Turing Não-Derminística.
 - → A facilidade de não-determinismo não aumenta o poder computacional da Máquina de Turing;
- c) Máquina de Turing com Fita Infinita à Esquerda e à Direita.
- d) Máquina de Turing com Múltiplas Fitas.
- e) Máquina de Turing com Múltiplas Cabeças.

Mais um pouco, mais formal...

Algoritmos Procedimentos

Tese de Church

Procedimentos

Vamos definir um *procedimento* como sendo uma sequência *finita* de instruções, e definir *instrução* como uma operação *claramente descrita*, que pode ser executada *mecanicamente*, em *tempo finito*.

- •"mecanicamente" quer dizer que não há dúvidas sobre o que deve ser feito;
- •"em tempo finito" quer dizer que não há dúvidas de que a tarefa correspondente à instrução pode, em qualquer caso, ser levada até sua conclusão.

Procedimentos

 Para descrever um procedimento podemos usar uma linguagem natural, uma linguagem de programação, ou a linguagem normalmente usada em matemática.

Algoritmos

Algoritmo. Definimos um algoritmo como sendo um procedimento que sempre pára, quaisquer que sejam os valores de suas entradas.

Exemplo

Seja uma função $f: \mathbf{Nat} \to \mathbf{Nat}$. Suporemos que está disponível um algoritmo para calcular f(i), a partir de qualquer $i \in \mathbf{Nat}$. Considere o procedimento a seguir:

Entrada $k \in Nat$

- 1. faça i = 0.
- 2. calcule j = f(i), usando o algoritmo dado
- 3. se j = k, emita i, e pare
- 4. incremente o valor de i de 1
- 5. vá para 2

Exemplo

Note que o passo 2 só pode ser considerado uma instrução por causa da disponibilidade de um algoritmo para cálculo dos valores da função. O procedimento do exemplo aceita como entrada um valor $k \in Nat$, e só pára se existir um valor de i tal que f(i) = k. Em particular, o valor de i emitido é o menor possível.

Para estudar o processo de computação de um ponto de vista teórico, com a finalidade de caracterizar o que é ou não é computável, é necessário introduzir um modelo matemático que represente o que se entende por computação.

Diversos modelos foram apresentados, e podem ser estudados na literatura, entre os quais:

- funções recursivas parciais
- máquinas de Turing (mT)
- lambda-cálculo

- modelo das funções recursivas parciais é eminentemente matemático e caracteriza o conjunto de funções matemáticas que são computáveis;
- modelo das máquinas de Turing procura introduzir um computador elementar, com repertório de instruções e estrutura de memória com a maior simplicidade possível;
- lambda-cálculo é um modelo de programação funcional (declarativa)

- Fato surpreendente a respeito disso é que (até hoje) todos os modelos usados concordam na definição do que quer dizer "computável".
- Uma conjectura, enunciada por Alonzo Church, diz que *todos os modelos razoáveis do processo de computação, definidos e por definir, são equivalentes.*

• Essa conjectura é conhecida como a *tese de Church*. Por sua própria natureza, a tese de Church não admite nenhuma prova formal, mas até hoje todos os modelos propostos se mostraram equivalentes.

- A mT é o principal modelo usado para o estudo do que é ou não computável.
- De acordo com a tese de Church, todos os modelos razoáveis de procedimento são equivalentes, e a mT se revelou simples e flexível o suficiente para permitir todas as demonstrações dos resultados principais.
- Pode-se usar uma mT como aceitador ou reconhecedor, ou ainda como a implementação de um procedimento mais geral, que transforma uma cadeia de entrada em uma cadeia de saída.

Demonstrar a tese de Church, naturalmente, está fora de cogitação, de maneira que a universalidade da máquina de Turing só pode ser *confirmada* pelo fato de que todos os procedimentos encontrados na prática podem ser implementados através de máquinas de Turing.

Pela tese de Church, todos os modelos razoáveis do processo de computação, definidos e por definir, são equivalentes. Por essa razão podemos usar a máquina de Turing como sendo nosso modelo formal de procedimento. Lembramos que, por sua natureza, a tese de Church não admite prova formal.

Hierarquia de Chomsky

Tipo	Nome das linguagens geradas	Máquinas que aceitam estas linguagens
0	Recursivamente enumeráveis	Máquinas de Turing (procedimento)
	Recursivas	Máquinas de Turing que terminam garantidamente (algoritmo)
1	Sensíveis ao contexto	Máquinas de Turing com fita finita (tamanho proporcional à entrada)
2	Livres contexto	Autômatos de pilha
	Livres de contexto deterministas	Autômatos de pilha deterministas
3	Regulares	Autômatos finitos

Referências

Esta aula é baseada em:

Notas de aula do prof. José Lucas Rangel

http://www.inf.puc-rio.br/~inf1626/

- E-book: Linguagens Formais e Autômatos Paulo Blauth Menezes 1998
 - http://teia.inf.ufrgs.br/library.html
- Elementos de Teoria da Computação H. R.
 Lewis & C.H. Papadimitriou. 2^a. Edição. Editora Bookman.