## ESTUDO PRÁTICO DIRIGIDO - ROTEIRO LISP 03

MATA56 – Paradigmas de Linguagens de Programação (2023.1) Prof<sup>o</sup> Claudio Junior

https://onecompiler.com/commonlisp

Antes de resolver os exercícios, algumas funções em LISP poderão ser úteis:

- coerce, string-downcase, string-uppcase, reverse, remove, zerop, intergerp, cond, format t, if, let, not, read, read-line, parse-integer, equal, length, car, cdr, evenp,
- 1) Desenvolva um programa em LISP que calcule o fatorial de um número. Requisitos:
  - Usuário deve informar o número;
  - Se o número não for um inteiro, o programa deve exibir a mensagem "O numero deve ser inteiro";
  - Se o número for 0 ou negativo, o programa deve exibir a mensagem "O numero deve ser maior do que zero";
  - Se o número for um inteiro e positivo (>0), o programa deve calcular o fatorial do numero e apresentar a mensagem "O fatorial de "numero" e "99999999999" ";
- 2) Desenvolva um programa em LISP que verifique se uma palavra ou frase é um palíndromo. Requisitos:
  - O usuário executa o programa passando a palavra ou frase. Não é necessário fazer a leitura/digitação da frase;
  - Converter strings para letras minusculas;
  - Só considerar letras;
  - Considerar palavras e frases sem acento;
  - A rotina deve verificar se a palavra ou frase é a mesma na ordem invertida:
    - "Ana" é um palindromo;
    - "Socorra me subi no onibus em marrocos" é um palíndromo;
    - "LISP" não é um palíndromo.
- 3) Faça um programa em LISP que retorne o n-ésimo elemento da sequência de Fibonacci. Requisitos:
  - O usuário informa qual o n-enésimo elemento que ele deseja;
  - Programa retorna elemento.
  - Ex: "Informe o numero do elemento da sequencia de Fibonacci desejado: " 12 O 12 elemento da sequencia de Fiboacci e: 144
- 4) Faça um programa em LISP que verifique se uma lista está ordenada. Requisitos:
  - Usuário executa o programa informando a lista;
  - Exemplo:
    - (print (lista-ordenada '(1 5 6 7 9))); Retorna T
    - (print (lista-ordenada '(1 3 2 4 5))); Retorna NIL