

Programação de Software Básico – Linguagem de montage – Exercicios

MATA49

Prof. Babacar Mane

2021.1 - Aula 3

□ Resolvendo Operações Aritméticas:

Rval = Xval - (-Yval + Zval)

■ Resolvendo Operações Aritméticas:

RESULT = BLA - (-(BLI + BLE))

■ Resolvendo Operações Aritméticas:

RESULT = BLI + BLA + (BLA – BLE)

```
• IF (EAX == 0)

EBX = 1;

ELSE

EBX = 2;
```

Conditionals Simples:

Exemplo:

- if (EAX >= 5)
- EBX = 1;
- else
- EBX = 2;

Faça um código em assembly equivalente ao código em C abaixo:

```
• if(eax \geq ebx){
```

```
• eax = 1;
```

- $else if(eax == 0){$
- eax = -1;
- •

Faça um código em assembly equivalente ao código em C abaixo:

```
Do {
EAX++;
if (EAX == ECX){
EDX = 10;
} else {
EDX = 20;
```

} while (EAX > EBX)