

TALLER UNIDAD 2 FRONTEND



Presentado por:

JOSE LUIS DELGADO (220034116)

Docente:

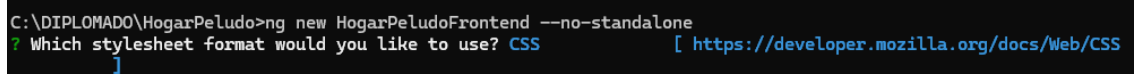
VICENTE AUX REVELO

UNIVERSIDAD DE NARIÑO

28 DE SEPTIEMBRE DE 2024

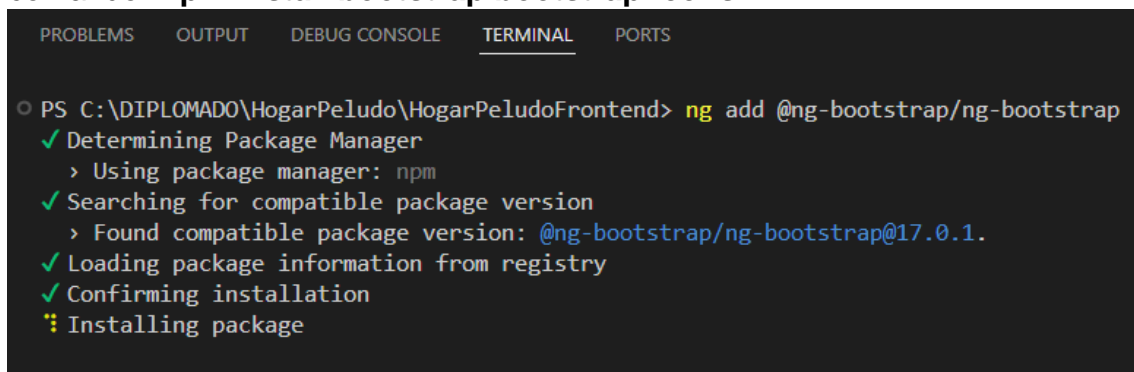
PASTO – NARIÑO

1. Para crear el proyecto del frontend en Angular, primero navegamos al directorio donde deseamos guardar nuestro proyecto. Luego, ejecutamos el comando **"ng new HogarPeludoFrontend --no-standalone"**. A continuación, se puede ver una imagen que ilustra este proceso.



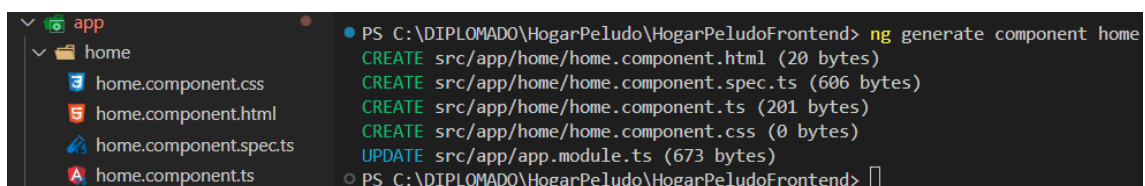
```
C:\DIPLOMADO\HogarPeludo>ng new HogarPeludoFrontend --no-standalone
? Which stylesheet format would you like to use? CSS [ https://developer.mozilla.org/docs/Web/CSS ]
```

2. Una vez que se ha creado el proyecto, abrimos Visual Studio Code (VSC) para comenzar a maquetar nuestro frontend, que será una aplicación de página única. Dado que utilizaremos Bootstrap en nuestra aplicación de adopción de mascotas, ejecutamos el comando **"ng add @ng-bootstrap/ng-bootstrap"** para añadir soporte para este framework. Además, como utilizaremos iconos de Bootstrap, realizamos la instalación de los paquetes necesarios con el comando **"npm install bootstrap bootstrap-icons"**.



```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
PS C:\DIPLOMADO\HogarPeludo\HogarPeludoFrontend> ng add @ng-bootstrap/ng-bootstrap
✓ Determining Package Manager
  > Using package manager: npm
✓ Searching for compatible package version
  > Found compatible package version: @ng-bootstrap/ng-bootstrap@17.0.1.
✓ Loading package information from registry
✓ Confirming installation
  ⚙ Installing package
```

3. Luego, lo primero que hacemos es crear los componentes que se utilizarán en el proyecto. Para ello, utilizamos el comando **"ng generate component nombrecomponente"**. Este comando genera automáticamente los archivos CSS, HTML y la lógica del componente correspondiente. En la siguiente imagen, se puede observar este proceso.



```
app
└─ home
  ├── home.component.css
  ├── home.component.html
  ├── home.component.spec.ts
  └── home.component.ts
PS C:\DIPLOMADO\HogarPeludo\HogarPeludoFrontend> ng generate component home
CREATE src/app/home/home.component.html (20 bytes)
CREATE src/app/home/home.component.spec.ts (606 bytes)
CREATE src/app/home/home.component.ts (201 bytes)
CREATE src/app/home/home.component.css (0 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (673 bytes)
PS C:\DIPLOMADO\HogarPeludo\HogarPeludoFrontend>
```

4. Para este proyecto, se crearán cinco componentes: **Home**, **Listar Mascotas**, **Crear Mascotas**, **Listar Solicitudes** y **Editar Solicitudes**. Luego, configuramos el archivo `app.routing-module.ts`, donde definimos las rutas correspondientes para cada componente.

A continuación, creamos la carpeta **shared** y dentro de ella generamos dos modelos basados en los del backend. A partir de estos modelos, creamos los servicios correspondientes y configuramos los archivos `mascota.model.ts` y `solicitud.model.ts`, donde se establecerán los detalles necesarios para consumir nuestro backend.

```
● PS C:\DIPLOMADO\HogarPeludo\HogarPeludoFrontend> ng generate service shared/mascota
CREATE src/app/shared/mascota.service.spec.ts (378 bytes)
CREATE src/app/shared/mascota.service.ts (145 bytes)
● PS C:\DIPLOMADO\HogarPeludo\HogarPeludoFrontend> ng generate service shared/solicitud
CREATE src/app/shared/solicitud.service.spec.ts (388 bytes)
CREATE src/app/shared/solicitud.service.ts (147 bytes)
```

```
● PS C:\DIPLOMADO\HogarPeludo\HogarPeludoFrontend> ng generate service shared/mascota
CREATE src/app/shared/mascota.service.spec.ts (378 bytes)
CREATE src/app/shared/mascota.service.ts (145 bytes)
```

5.A continuación, pasamos a modelar nuestra aplicación, donde a cada uno de nuestros componentes se les asignan sus estilos, su HTML y su lógica. En el HTML, utilizamos directivas muy importantes como *ngFor, *ngIf, (ngSubmit), (ngModel), entre otras, aprovechando un concepto fundamental como es la reactividad.

se presentan algunas imágenes que evidencian el funcionamiento de la página web en ejecución. Cabe aclarar que las opciones de registro e inicio de sesión de usuarios están desactivadas, ya que son funcionalidades que se planean desarrollar en el futuro, al igual que la optimización de ciertos aspectos del software.

Como nota final, para agregar una mascota, es necesario ingresar una URL válida, como esta:<https://www.adopta.mx/wp-content/uploads/2013/05/criollo.jpg>

Evidencia

Home



Nuestra Visión

Ser la organización líder en la adopción de mascotas rescatadas, proporcionando una red de apoyo y amor a cada animal, con el objetivo de reducir el abandono y promover la tenencia responsable.

Nuestra Misión



Proporcionar un hogar temporal y encontrar familias amorosas para cada peludito que rescatamos, garantizando su bienestar físico y emocional. Educamos a la comunidad sobre la importancia de la adopción y el cuidado responsable de mascotas.

Nuestros Valores

Compromiso, respeto por la vida animal, responsabilidad y amor son los pilares que guían nuestra labor diaria para ofrecer un hogar digno a cada mascota.

Hogar Peludo

Un hogar para cada peludito. Ayudamos a conectar mascotas rescatadas con familias amorosas que buscan un nuevo miembro de la familia.



Correo Electrónico:hogarpeludo@gmail.com
Dirección:Carrera 55 #16B-32a Pasto-Nariño

© 2024 Hogar Peludo. Todos los derechos reservados.

Crear mascota

Agregar una nueva Mascota

Nombre

Nombre de la mascota

Sexo

Selecciona el sexo

Raza

Raza de la mascota

Edad

Edad en años

Talla

Selecciona la Talla

URL de Imagen


URL de la imagen de la mascota

Enviar datos

Mostrar mascotas creadas

Adoptar mascotas

⊕Agregar Mascota



lulu

Raza: criollo

Edad: 3


Sexo: H

Tamaño: Mediano

Editar

Eliminar

Adoptar



kun

Raza: criollo

Edad: 6


Sexo: M

Tamaño: Grande

Editar

Eliminar

Adoptar



guardian

Raza: criollo

Edad: 2

Sexo: M

Tamaño: Grande

Editar

Eliminar

Adoptar

Editar mascota

Editar Mascota

Nombre

kun

Sexo

Macho

Raza

criollo

Edad

6

Talla

Grande


URL de Imagen

https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcQ9e5A6zsY07FID6j-ON

Actualizar datos

Adoptar mascota (crear solicitud)

Adoptar mascota



guardian

Raza: criollo

Edad: 2

Sexo: M

Tamaño: Grande

Solicitud de Adopción

Nombre del Solicitante

jose delgado delgado

Identificación

12345678

Celular


31245678

Dirección

cra44 #19b-32

Enviar Solicitud

Listar solicitudes



Solicitudes

ID	Nombre Solicitante	Identificación	Teléfono	Estado	Acciones
1	jose delgado delgado	12345678	31245678	En espera	<div><div>Editar</div><div>Aceptar</div><div>Eliminar</div></div>

Hogar Peludo

Editar solicitud

Editar Solicitud de Adopción

Nombre del Solicitante

jose delgado delgado

Identificación


12345678

Celular

31245678

Dirección

cra44 #19b-32

 Guardar Cambios