INFORME TALLER GIT



Presentado por:

JOSE LUIS DELGADO (220034116)

Docente:

VICENTE AUX REVELO

UNIVERSIDAD DE NARIÑO 8 DE SEPTIEMBRE DE 2024 PASTO – NARIÑO Este informe presenta el desarrollo del Taller utilizando las herramientas Git y GitHub para gestionar el código.

Se realizaron diversas etapas, incluyendo la creación de un repositorio local y remoto, la implementación de una interfaz gráfica con Bootstrap, y la adición de funcionalidades para traducir números a letras en inglés.

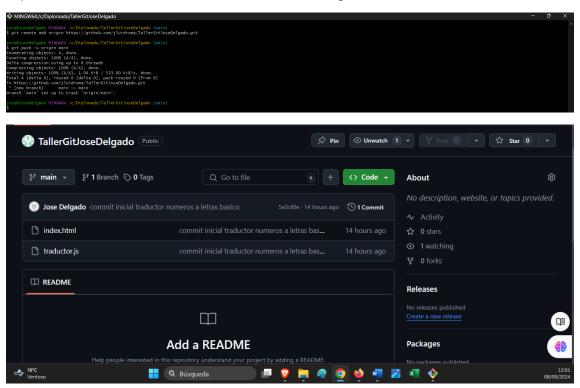
Enlace del repositorio: https://github.com/jluidroma/TallerGitJoseDelgado.git

1.Lo primero que se hace es crear una carpeta local que se llama
TallerGitJoseDelgado, Luego nos vamos a la terminal de Git Bash entramos a la ruta donde se creó la carpeta y creamos un repositorio local con el comando git init como se puede ver en la siguiente imagen.

2. Después, creamos un archivo traductor.js, en el cual implementamos un algoritmo para traducir números a letras. Realizamos un commit inicial con el comando git add . para agregar los cambios al área de staging, y luego guardamos el commit en el repositorio local con git commit -m "commit inicial traductor de números a letras básico". El texto entre comillas corresponde a la descripción del commit.

Ahora crearemos un repositorio remoto público en GitHub llamado
 TallerGitJoseDelgado. GitHub nos proporcionará varias opciones, entre ellas,

unas líneas de código para vincular nuestro repositorio remoto con el repositorio local. A continuación, abrimos la consola, copiamos los comandos sugeridos por GitHub y los ejecutamos en **Git Bash** con eso hacemos el vínculo con el repositorio local y enviamos el primer commit del avance al repositorio remoto, como se muestra en la imagen.



4.Creamos una rama llamada **diseno** con el comando **git branch diseno** y luego cambiamos a esa rama usando **git checkout diseno**. A continuación, mejoramos la interfaz gráfica en nuestro archivo index.html utilizando la librería Bootstrap. Realizamos varios commits en esta rama para ajustar el diseño, como se muestra en la imagen.

```
MINGW64:/c/Diplomado/TallerGitJoseDelgado
$ git branch diseno
jose@josedelgado MINGW64 /c/Diplomado/TallerGitJoseDelgado (main)
$ git checkout diseno
Switched to branch 'diseno'
jose@josedelgado MINGW64 /c/Diplomado/TallerGitJoseDelgado (diseno)
$ git add .
jose@josedelgado MINGW64 /c/Diplomado/TallerGitJoseDelgado (diseno)
$ git commit -m "Interfaz gráfica usando Bootsrap"
[diseno bdb659f] Interfaz gráfica usando Bootsrap
2 files changed, 51 insertions(+), 13 deletions(-)
jose@josedelgado MINGW64 /c/Diplomado/TallerGitJoseDelgado (diseno)
$ git add .
jose@josedelgado MINGW64 /c/Diplomado/TallerGitJoseDelgado (diseno)
$ git commit -m "agregar iconos y sombras"
[diseno 969adfb] agregar iconos y sombras
1 file changed, 16 insertions(+), 15 deletions(-)
jose@josedelgado MINGW64 /c/Diplomado/TallerGitJoseDelgado (diseno)
```

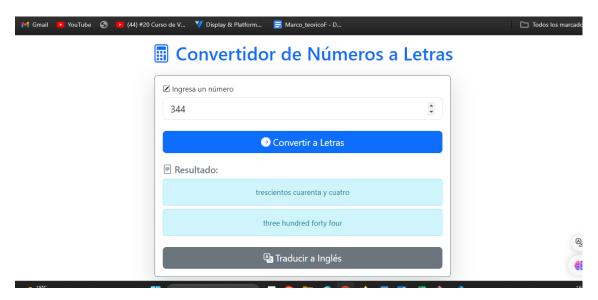
5. Luego, cambiamos de nuevo a la rama main ejecutando el comando git checkout main, y fusionamos los cambios de la rama diseno con git merge diseno.

6. Creamos una rama llamada funcionalidad con el comando git branch funcionalidad y luego cambiamos a esa rama usando git checkout funcionalidad. En esta rama, implementamos un botón en la interfaz gráfica y agregamos la funcionalidad para traducir el texto generado al inglés. También se realizaron los commits correspondientes para registrar estos cambios.

```
🚸 MINGW64:/c/Diplomado/TallerGitJoseDelgado
 ose@josedelgado MINGW64 /c/Diplomado/TallerGitJoseDelgado (main)
$ git branch funcionalidad
 ose@josedelgado MINGW64 /c/Diplomado/TallerGitJoseDelgado (main)
$ git checkout funcionalidad
Switched to branch 'funcionalidad'
 ose@josedelgado MINGW64 /c/Diplomado/TallerGitJoseDelgado (funcionalidad)
 ose@josedelgado MINGW64 /c/Diplomado/TallerGitJoseDelgado (funcionalidad)
$ git commit -m "funcionalidad traducir texto a ingles"
[funcionalidad 4697b3c] funcionalidad traducir texto a ingles
 2 files changed, 64 insertions(+), 3 deletions(-)
 ose@josedelgado MINGW64 /c/Diplomado/TallerGitJoseDelgado (funcionalidad)
$ git add .
jose@josedelgado MINGW64 /c/Diplomado/TallerGitJoseDelgado (funcionalidad)
$ git commit -m "corrigiendo bugs de funcionalidad"
[funcionalidad b381481] corrigiendo bugs de funcionalidad
 1 file changed, 64 insertions(+), 58 deletions(-)
 ose@josedelgado MINGW64 /c/Diplomado/TallerGitJoseDelgado (funcionalidad)
```

7.Luego, cambiamos de nuevo a la rama main ejecutando el comando git checkout main, y fusionamos los cambios de la rama funcionalidad con git merge funcionalidad. Después de esto, actualizamos el repositorio remoto con los cambios realizados.

```
MINGW64:/c/Diplomado/TallerGitJoseDelgado
jose@josedelgado MINGW64 /c/Diplomado/TallerGitJoseDelgado (funcionalidad)
$ git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is ahead of 'origin/main' by 3 commits.
  (use "git push" to publish your local commits)
jose@josedelgado MINGW64 /c/Diplomado/TallerGitJoseDelgado (main)
$ git merge funcionalidad
Updating 082d0e7..b381481
Fast-forward
 index.html | 19 ++++++++
traductor.js | 118 ++++++++
 2 files changed, 102 insertions(+), 35 deletions(-)
jose@josedelgado MINGW64 /c/Diplomado/TallerGitJoseDelgado (main)
$ git push origin main
Enumerating objects: 21, done.
Counting objects: 100% (21/21), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (18/18), done.
Writing objects: 100% (18/18), 4.12 KiB | 2.06 MiB/s, done.
Total 18 (delta 6), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (6/6), completed with 1 local object.
To https://github.com/jluidroma/TallerGitJoseDelgado.git
   5e5cf0e..b381481 main -> main
jose@josedelgado MINGW64 /c/Diplomado/TallerGitJoseDelgado (main)
```



8.Finalmente se hizo el informe y se lo agregó a la carpeta principal de proyecto con otro commit.