

Una Introducción a Scrum

Ernesto Gafeuille
Noviembre 2008



Mountain Goat Software, LLC



Scrum en 100 palabras

- Scrum es un proceso ágil que nos permite centrarnos en ofrecer el más alto valor de negocio en el menor tiempo.
- Nos permite rápidamente y en repetidas ocasiones inspeccionar software real de trabajo (cada dos semanas o un mes).
- El negocio fija las prioridades. Los equipos se auto-organizan a fin de determinar la mejor manera de entregar las funcionalidades de más alta prioridad.
- Cada dos semanas o un mes, cualquiera puede ver el software real funcionando y decidir si liberarlo o seguir mejorandolo en otro sprint.



Mountain Goat Software, LLC



Scrum ha sido utilizado por:

- Microsoft
- Yahoo
- Google
- Electronic Arts
- High Moon Studios
- Lockheed Martin
- Philips
- Siemens
- Nokia
- Capital One
- BBC
- Intuit
- Intuit
- Nielsen Media
- First American Real Estate
- BMC Software
- Ipswitch
- John Deere
- Lexis Nexis
- Sabre
- Salesforce.com
- Time Warner
- Turner Broadcasting
- Oce



Mountain Goat Software, LLC



Scrum ha sido utilizado para:

- Software comercial
- Desarrollos internos
- Desarrollos bajo Contrato
- Proyectos Fixed-price
- Aplicaciones Financieras
- Aplicaciones certificadas ISO 9001
- Sistemas Embebidos
- Sistemas con requisitos 7x24 y 99.999% de disponibilidad
- Joint Strike Fighter
- Desarrollo de video juegos
- Sistemas críticos de soporte vital, aprobados por la FDA
- Software de control satelital
- Sitios Web
- Software para Handheld
- Teléfonos portátiles
- Aplicaciones de Network switching
- Aplicaciones de ISV
- Algunas de las más grandes aplicaciones en uso



Mountain Goat Software, LLC



Características

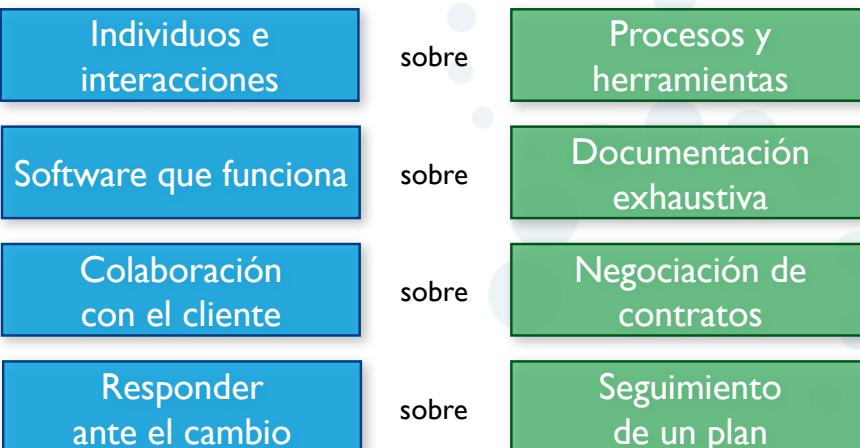
- **Equipos auto-organizados**
- El producto avanza en una serie de “**Sprints**” de dos semanas a un mes de duración
- Los requisitos son capturados como elementos de una lista de “**Product Backlog**”
- No hay prácticas de ingeniería prescritas
- Utiliza normas generativas para crear un entorno ágil para la entrega de proyectos
- Uno de los “**procesos ágiles**”



Mountain Goat Software, LLC

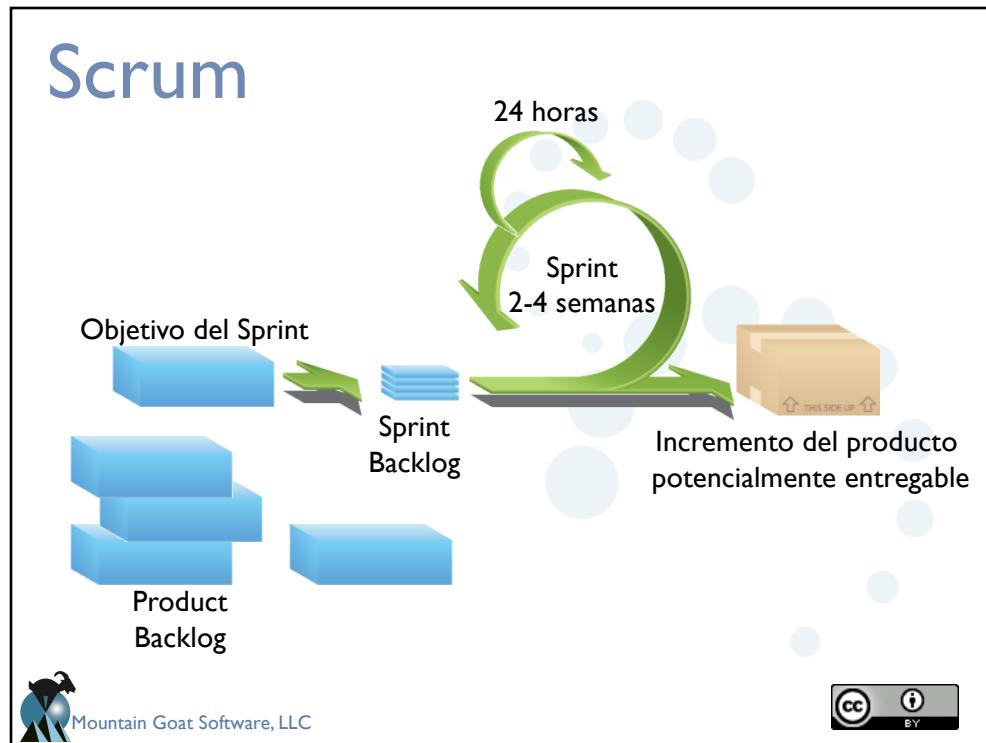


El Manifesto Ágil – una declaración de valores

Fuente: www.agilemanifesto.org

Mountain Goat Software, LLC





Sprints

- En Scrum los proyectos avanzan en una serie de “Sprints”
- Análogo a las iteraciones en XP
- La duración típica es 2–4 semanas o a lo sumo un mes calendario
- La duración constante conduce a un mejor ritmo
- El producto es diseñado, codificado y testeado durante el Sprint



Mountain Goat Software, LLC



Desarrollo secuencial vs. superpuesto

Requisitos

Diseño

Código

Test

En lugar de hacer todo de
una cosa a la vez ...

...los equipos Scrum hacen
un poco de todo todo el
tiempo

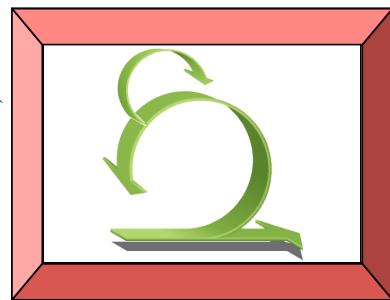
Source: “The New New Product Development Game” by Takeuchi
and Nonaka. *Harvard Business Review*, January 1986.



Mountain Goat Software, LLC



No hay cambios en un sprint



- Planee la duración del sprint en torno a cuánto tiempo usted puede comprometerse a mantener los cambios fuera del sprint



Mountain Goat Software, LLC



Scrum Framework

Roles

- Product owner
- ScrumMaster
- Team

Reuniones

- Sprint planning
- Sprint review
- Sprint retrospective
- Daily scrum meeting

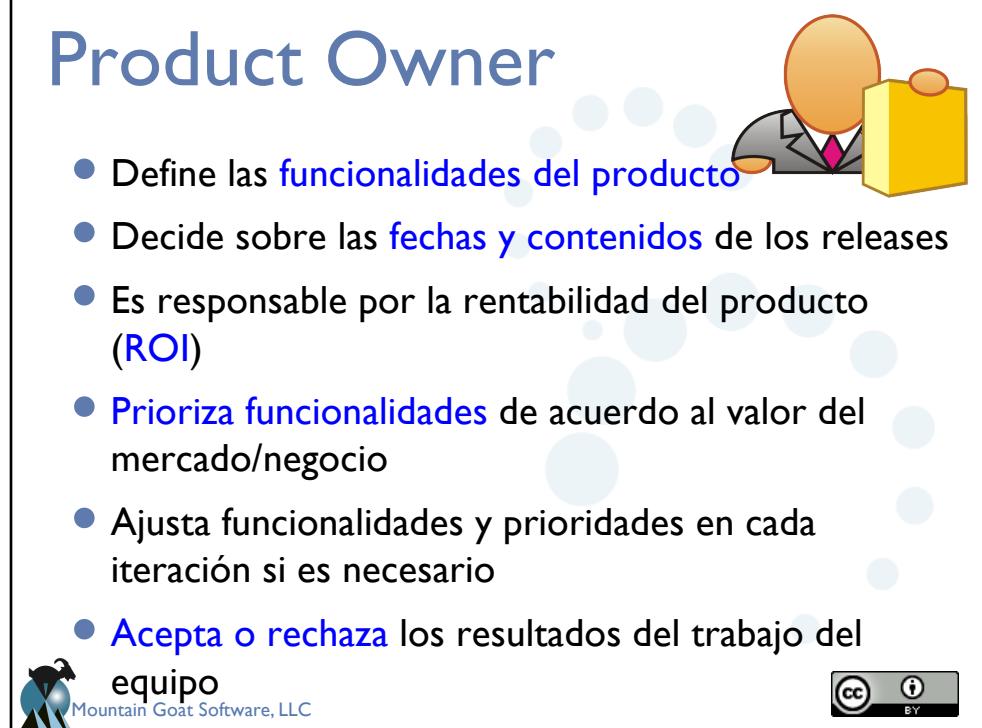
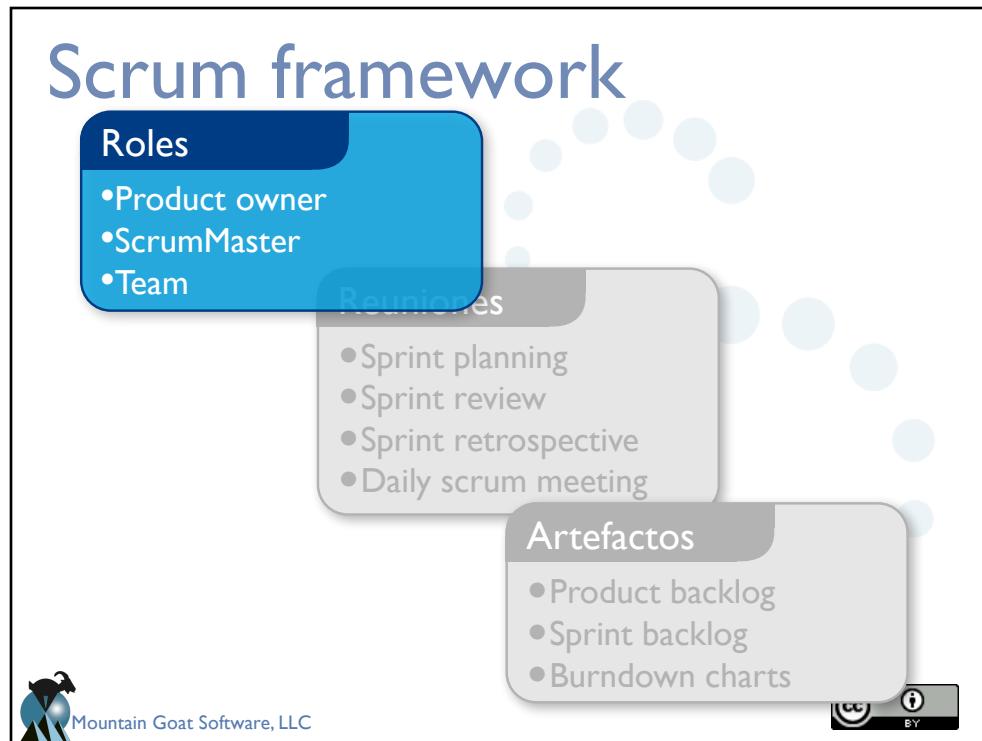
Artefactos

- Product backlog
- Sprint backlog
- Burndown charts



Mountain Goat Software, LLC





El ScrumMaster



- Representa a la **gestión del proyecto**
- Responsable **de promover los valores y prácticas** de Scrum
- **Remueve impedimentos**
- Se asegura de que el **equipo** es completamente funcional y productivo
- Permite la estrecha **cooperación** en todos los roles y funciones
- **Escudo** del equipo de interferencias externas



Mountain Goat Software, LLC



El Team

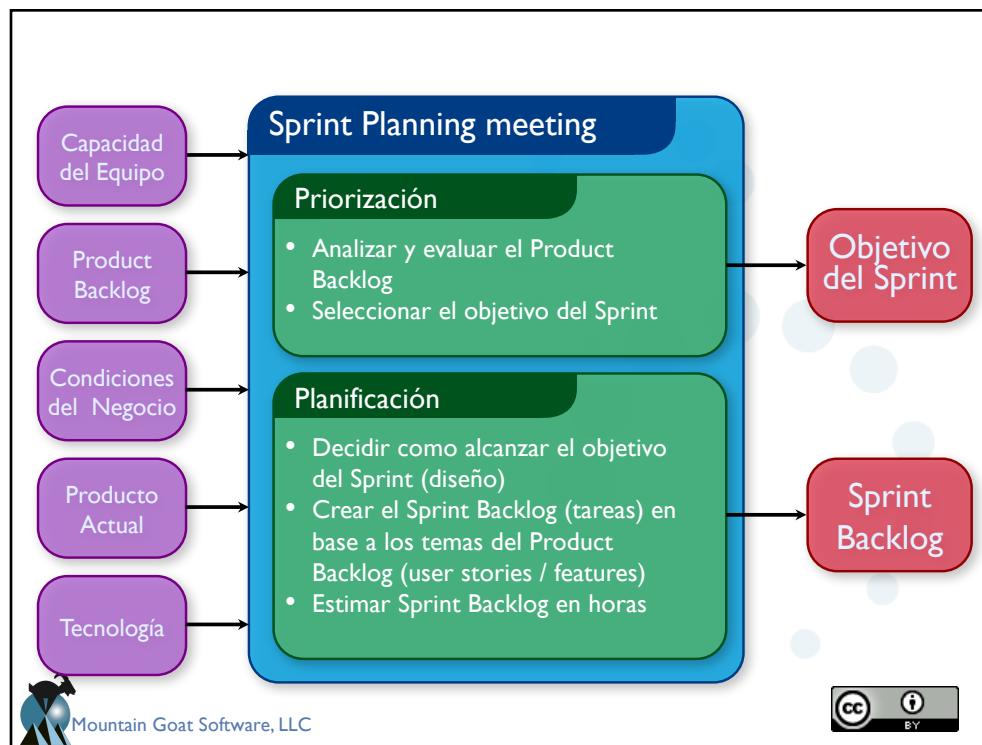
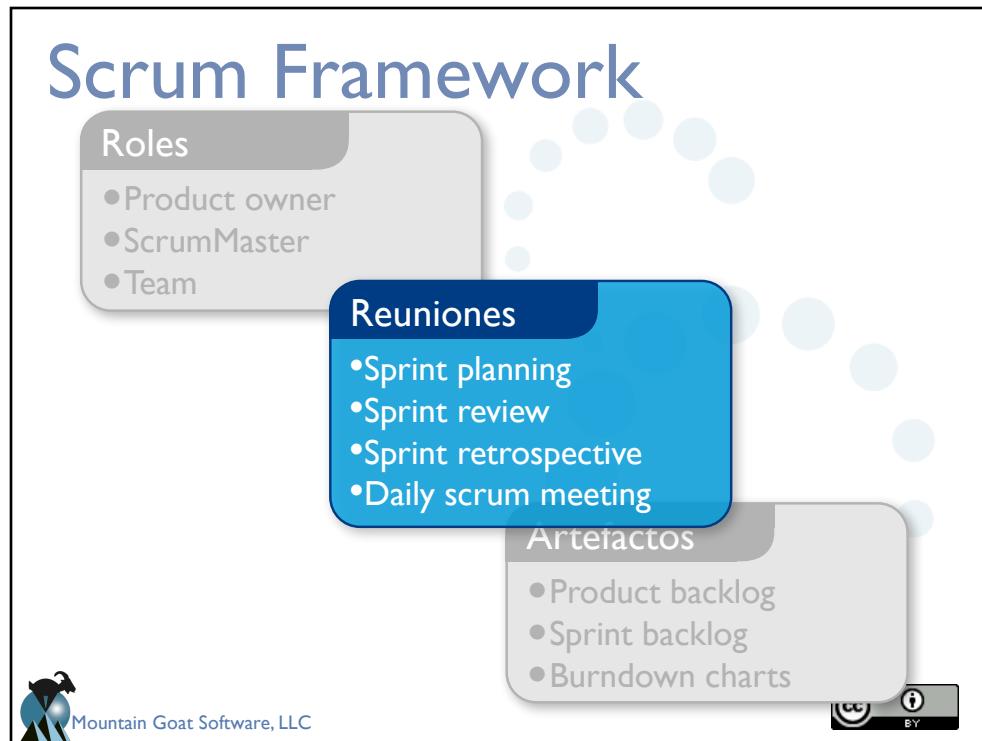


- Típicamente de 5 a 9 personas
- Multi-funcional:
 - Programadores, testers, analistas, diseñadores, etc.
- Los miembros deben ser full-time
 - Puede haber excepciones (Ej.: Infraestructura, SCM, etc.)
- **Los equipos son auto-organizativos**
 - Idealmente, no existen títulos pero a veces se utilizan de acuerdo a la organización
- Solo puede haber cambio de miembros entre los sprints



Mountain Goat Software, LLC





Planificación del Sprint

- El equipo selecciona los temas a partir del Product Backlog que pueden comprometerse a completar
- Se crea el Sprint Backlog
 - Se identifican tareas y cada una es estimada (1-16 horas)
 - Realizado colaborativamente, no solo por el ScrumMaster
- El diseño de Alto Nivel es considerado

*COMO planificador
de vacaciones, YO
QUIERO ver fotos
de los hoteles.*

Codificar la capa intermedia (8 hs)
Codificar la interfaz de usuario (4)
Escribir los test fixtures (4)
Codificar la clase foo (6)
Actualizar test de performance (4)



Mountain Goat Software, LLC



Daily Scrum

- Parámetros
 - Diaria
 - Dura 15 minutos
 - Parados
- No para la solución de problemas
 - Todo el mundo está invitado
 - Sólo los miembros del equipo, ScrumMaster y Product Owner, pueden hablar
- Ayuda a evitar otras reuniones innecesarias



Mountain Goat Software, LLC



Todos responden 3 preguntas

1

¿Qué hiciste ayer?

2

¿Qué vas a hacer hoy?

3

¿Hay obstáculos en tu camino?

- No es dar un status report al Scrum Master
- Se trata de compromisos delante de pares



Mountain Goat Software, LLC



Sprint review

- El equipo presenta lo realizado durante el sprint
- Normalmente adopta la forma de una demo de las nuevas características o la arquitectura subyacente
- Informal
 - Regla de 2 hs preparación
 - No usar diapositivas
- Todo el equipo participa
- Se invita a todo el mundo



Mountain Goat Software, LLC



Sprint retrospective

- Periódicamente, se echa un vistazo a lo que funciona y lo que no
- Normalmente 15 a 30 minutos
- Se realiza luego de cada sprint
- Todo el equipo participa
 - ScrumMaster
 - Product owner
 - Equipo
 - Posiblemente clientes y otros



Mountain Goat Software, LLC



Start / Stop / Continue

- Todo el equipo se reúne y discute lo que les gustaría:

Comenzar a hacer

Dejar de hacer

Continuar haciendo

Esto es sólo una
de las muchas
maneras de
hacer una
retrospectiva.



Mountain Goat Software, LLC



Scrum framework

The diagram illustrates the Scrum framework with three main components:

- Roles**:
 - Product owner
 - ScrumMaster
 - Team
- Reuniones**:
 - Sprint planning
 - Sprint review
 - Sprint retrospective
 - Daily scrum meeting
- Artefactos**:
 - Product backlog
 - Sprint backlog
 - Burndown charts

Mountain Goat Software, LLC

CC BY

Product Backlog

The diagram shows a circular board with various items (cards, a box) and a green arrow indicating flow or prioritization. A blue box at the bottom contains the text "Este es el product backlog".

COPYRIGHT © 2005, MOUNTAIN GOAT SOFTWARE

- Los requisitos
- Una lista de todos los trabajos deseados en el proyecto
- Idealmente cada tema tiene valor para el usuario o el cliente
- Priorizada por el Product Owner
- Repriorizada al comienzo de cada Sprint

Este es el product backlog

Mountain Goat Software, LLC

CC BY

Ejemplo de Product Backlog

Backlog item	Estimación
Permitir que un invitado pueda hacer una reserva.	3
Como invitado, quiero cancelar una reserva.	5
Como invitado, quiero cambiar las fechas de una reserva.	3
Como un empleado de hotel, puedo ejecutar informes de los ingresos por habitación disponible	8
Mejorar el manejo de excepciones	8
...	30
...	50



Mountain Goat Software, LLC



El objetivo del Sprint

- Una breve declaración de cual será el foco del trabajo durante el sprint

Aplicación con B.Datos

Hacer que la aplicación se ejecute en SQL Server, además de Oracle.

Ciencias Biológicas

Funciones de apoyo técnico necesarios para estudios de genética de poblaciones.

Servicios Financieros

Soportar más indicadores técnicos que la empresa ABC en tiempo real y streaming de datos.



Mountain Goat Software, LLC



Gestión del Sprint Backlog

- Los individuos eligen las tareas
- El trabajo nunca es asignado
- La estimación del trabajo restante es actualizada diariamente
- Cualquier miembro del equipo puede añadir, borrar o cambiar el Sprint Backlog
- El trabajo para el Sprint emerge
- Si el trabajo no está claro, definir un tema del Sprint Backlog con una mayor cantidad de tiempo y subdividirla luego.
- Actualizar el trabajo restante a medida de que más se conoce



Mountain Goat Software, LLC



Ejemplo de Sprint Backlog

Tareas	L	M	M	J	V
Codificar UI	8	4	8		
Codificar negocio	16	12	10	4	
Testear negocio	8	16	16	11	8
Escribir ayuda online	12				
Escribir la clase foo	8	8	8	8	8
Agregar error logging			8	4	



Mountain Goat Software, LLC



Un Sprint Burndown Chart



Mountain Goat Software, LLC



Tareas	L	M	M	J	V
Codificar UI	8	4	8		
Codificar Negocio	16	12	10	7	
Testear Negocio	8	16	16	11	8
Escribir ayuda online	12				

Hours

Day	Hours Worked
Mon	45
Tue	30
Wed	35
Thu	18
Fri	8

Mountain Goat Software, LLC

Escalabilidad

- Normalmente los equipos son de 7 ± 2 personas
 - La escalabilidad proviene de equipos de equipos
- Factores a tener cuenta
 - Tipo de aplicación
 - Tamaño del equipo
 - Dispersión del equipo
 - Duración del proyecto
- Scrum se ha utilizado en múltiples proyectos de más de 500 personas



Mountain Goat Software, LLC



Donde seguir?

- www.mountaingoatsoftware.com/scrum
- www.scrumalliance.org
- www.controlchaos.com
- scrumdevelopment@yahoogroups.com



Mountain Goat Software, LLC



Una lista de lecturas sobre Scrum

- *Agile and Iterative Development: A Manager's Guide* by Craig Larman
- *Agile Estimating and Planning* by Mike Cohn
- *Agile Project Management with Scrum* by Ken Schwaber
- *Agile Retrospectives* by Esther Derby and Diana Larsen
- *Agile Software Development Ecosystems* by Jim Highsmith
- *Agile Software Development with Scrum* by Ken Schwaber and Mike Beedle
- *Scrum and The Enterprise* by Ken Schwaber
- *User Stories Applied for Agile Software Development* by Mike Cohn
- Artículos semanales en www.scrumalliance.org



Mountain Goat Software, LLC



Aviso de Copyright



Attribution 3.0 Unported

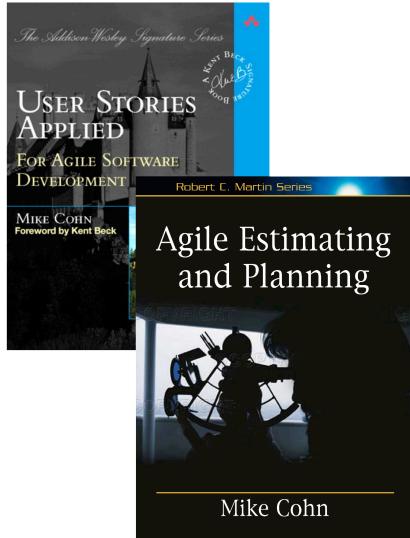
- Usted es libre de:
 - Compartir- copiar, distribuir y trasmitir el trabajo
 - Modificar- adaptar el trabajo
- Bajo las siguientes condiciones
 - Atribución. Ud. debe atribuir el trabajo en la manera especificada por el autor o licenciatte (pero de ninguna manera que sugiera que ellos aprueban su uso del trabajo).
 - Nada de lo dispuesto en esta licencia menoscaba o restringe los derechos morales del autor.
 - Para más información ver <http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>



Mountain Goat Software, LLC



Información de Contacto



Mountain Goat Software, LLC

Presentado por: Mike Cohn
mike@mountaingoatsoftware.com
www.mountaingoatsoftware.com
(720) 890-6110 (office)

Puede eliminar este (o cualquier diapositiva), pero debe dar crédito de la fuente en algún lugar de su presentación. Utilizar el logotipo y el nombre de la empresa (como en la parte inferior izquierda, por ejemplo) o incluir una diapositiva en algún lugar diciendo que parte (o todo) de su presentación son de esta fuente. Gracias.

