

Programación de aplicaciones para dispositivos móviles iOS

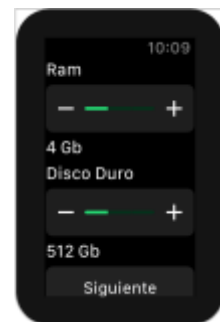
Tarea 5 – Investigación sobre Apple Watch

La tarea consiste en desarrollar una aplicación para Apple watch que sea útil para comprar una computadora personalizada.

Debe aparecer al inicio una ventana en la que seleccionas el tamaño de monitor, puedes elegir entre 11, 13 y 15 pulgadas. Utiliza un slider. Utiliza un botón para pasar a la vista siguiente.



Luego debe aparecer otra ventana en la que se pueda seleccionar la memoria RAM; puedes tener los valores 4, 8, 16 o 32 Gb. Y también la capacidad del disco duro, debe haber las opciones 512 Gb y 1 Tb.



En otra vista deben aparecer opciones de accesorios que se quieran agregar, en la imagen vienen algunos ejemplos, pero tú puedes poner los accesorios que gustes, debes tener al menos 4. Nota que puedes no elegir nada, elegir uno, o elegir varios.



En la última vista debe aparecer un resumen de las características que tendrá tu computadora. Esto se puede hacer con varios labels que contengan la información y el botón Listo. Nota que el último label puede ser de varios renglones si seleccionas varios accesorios. El botón simulará que se envía el pedido, al oprimirlo puedes solamente mostrar un mensaje "Listo".