

--- INSTALACIÓN FLUTTER ---

<https://flutter.dev/docs/get-started/install/macos>

Get the Flutter SDK

1. Download the following installation bundle to get the latest stable release of the Flutter SDK:

`flutter_macos_2.2.3-stable.zip`

For other release channels, and older builds, see the [SDK releases](#) page.

Abrir una terminal y ejecutar las siguientes líneas:

```
mkdir ~/dev
cd ~/dev
unzip ~/Downloads/flutter_macos_2.2.3-stable.zip
export PATH=$PATH:~/dev/flutter/bin
```

--- Validación de la correcta instalación de flutter ---

En una terminal, ejecutar

```
flutter doctor
```

--- INSTALACIÓN DE GIT ---

Abrir una terminal y ejecutar:

```
brew install git
```

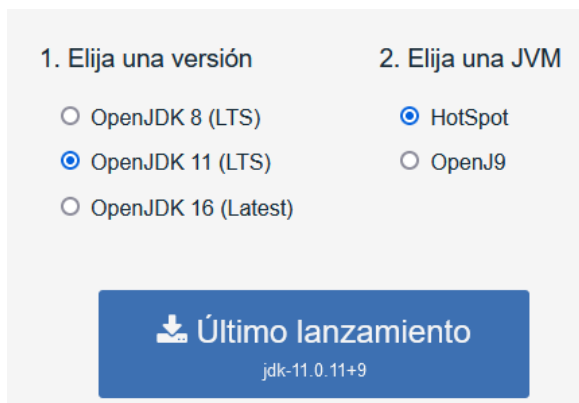
En caso de que nos indique que brew no se reconoce, instalarlo ejecutando en la terminal:

```
/bin/bash -c "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh)"
```

y después volver a ejecutar en la terminal: *brew install git*

--- INSTALACIÓN DE JDK ---

Ir al sitio <https://adoptopenjdk.net/> y descargar con las opciones

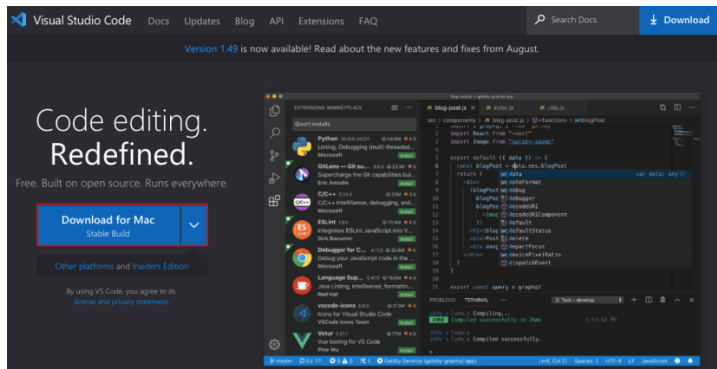


The screenshot shows the AdoptOpenJDK website interface. It has two columns: '1. Elija una versión' and '2. Elija una JVM'. Under column 1, there are three radio buttons: 'OpenJDK 8 (LTS)', 'OpenJDK 11 (LTS)' (which is selected), and 'OpenJDK 16 (Latest)'. Under column 2, there are two radio buttons: 'HotSpot' (which is selected) and 'OpenJ9'. At the bottom, there is a large blue button with a download icon and the text 'Último lanzamiento' and 'jdk-11.0.11+9'.

Una vez terminada la descarga, iniciar la instalación dejando todo de la forma por defecto.

--- INSTALACIÓN DE VISUAL STUDIO CODE ---

Descargar desde <https://code.visualstudio.com/>



Seguir las siguientes instrucciones:

Visual Studio Code on macOS

Edit

Installation

1. Download **Visual Studio Code** for macOS.
2. Open the browser's download list and locate the downloaded archive.
3. Select the 'magnifying glass' icon to open the archive in Finder.
4. Drag **Visual Studio Code.app** to the **Applications** folder, making it available in the macOS Launchpad.
5. Add VS Code to your Dock by right-clicking on the icon to bring up the context menu and choosing **Options, Keep in Dock**.

--- INSTALACIÓN DE ANDROID STUDIO ---

Descargar desde <https://developer.android.com/studio>



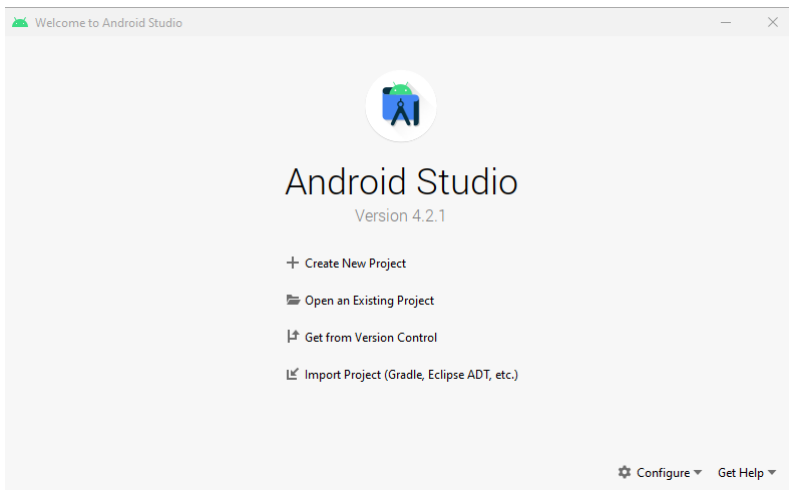
Android Studio provides the fastest tools for building apps on every type of Android device.


Download Android Studio

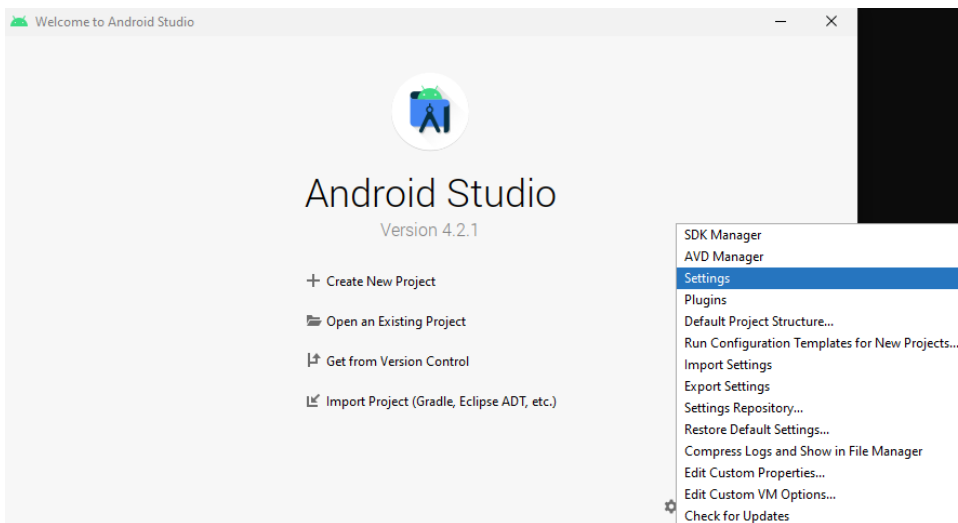
Aceptar las condiciones y cuando se haya terminado la descarga, instalar aceptando todas las condiciones y utilizando la configuración por defecto.

Cuando Android Studio esté instalado, lo ejecutamos para realizar las siguientes configuraciones:

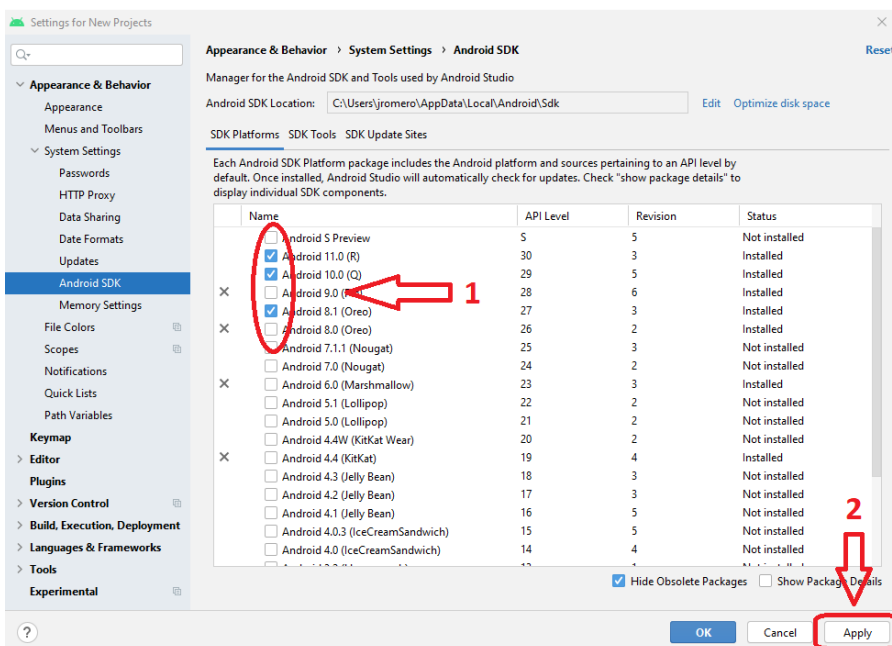
Android Studio iniciará y se verá de la siguiente forma:



Desplegamos el menú  y elegimos la opción Settings

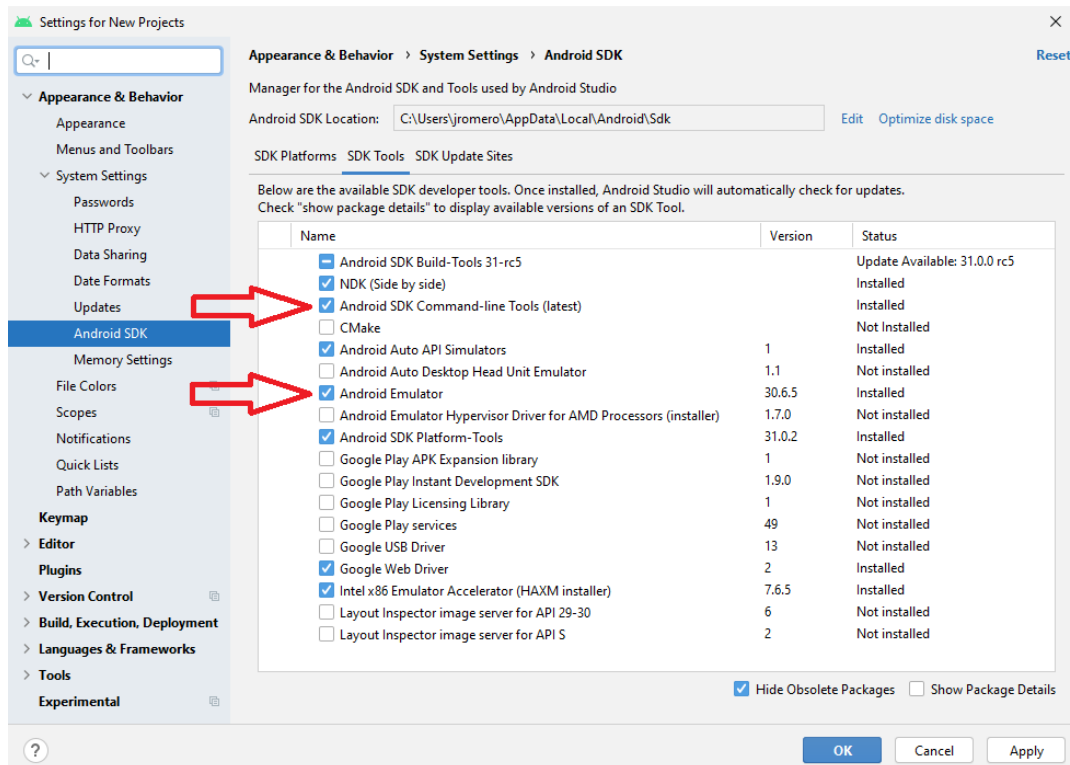


Una vez en Settings, en la sección izquierda elegimos System Settings y dentro de ésta, elegimos Android SDK, se desplegará una sección similar a esta:



Como se puede ver, en la sección “SDK Platforms”, hemos elegido tres API Level, sugiero elegir las últimas versiones, en el ejemplo se eligieron las versiones de Android 11, 10 y 8.1. Al final presionamos el botón “Apply”

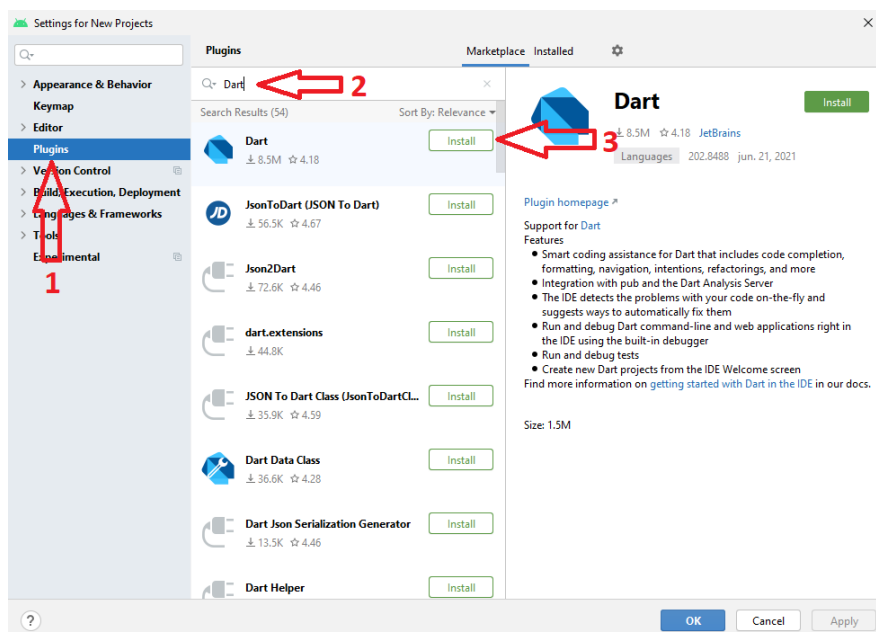
Ahora en la misma ventana, pero en la sección “SDK Tools”, nos aseguramos de que esté seleccionada la opción “Android SDK Command-line Tools (latest)” y “Android Emulator”, en caso de no estar seleccionados, los seleccionamos y presionamos el botón “Apply”



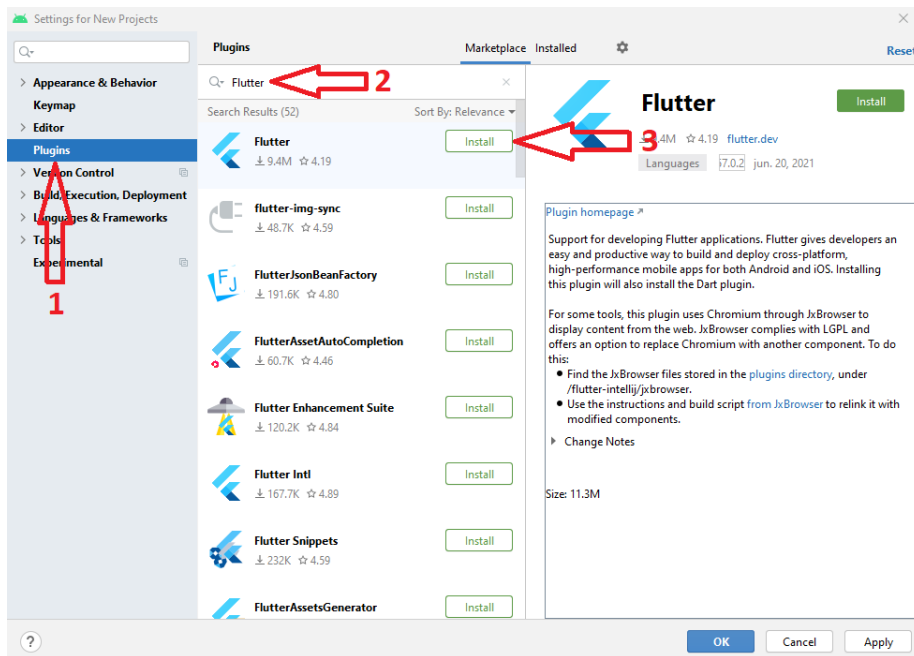
Al cerrarse esta ventana, nos regresará a Settings y en el menú izquierdo seleccionamos Plugins

Instalamos el plugin de Dart

1. Ir a sección de Plugins
2. Escribir Dart en el buscador de plugins
3. Presionar el botón de Instalar



Repetimos el proceso con el plugin de Flutter



Al terminar con la instalación de Android Studio, volvemos a ejecutar en la terminal:

flutter doctor

debemos ver un resultado como el siguiente:

```
➔ ~ flutter doctor
Doctor summary (to see all details, run flutter doctor -v):
[✓] Flutter (Channel stable, v1.0.0, on Mac OS X 10.14.1 18B75, locale en-IN)
[✓] Android toolchain - develop for Android devices (Android SDK 27.0.3)
[!] iOS toolchain - develop for iOS devices (Xcode 10.1)
    ✗ Verify that all connected devices have been paired with this computer in Xcode.
[✓] Android Studio (version 3.2)
[✓] VS Code (version 1.29.1)
[✓] Connected device (1 available)
```

Todo habrá sido instalado correctamente.