

## Guía de instalación del ambiente de trabajo en Windows 8 y 10

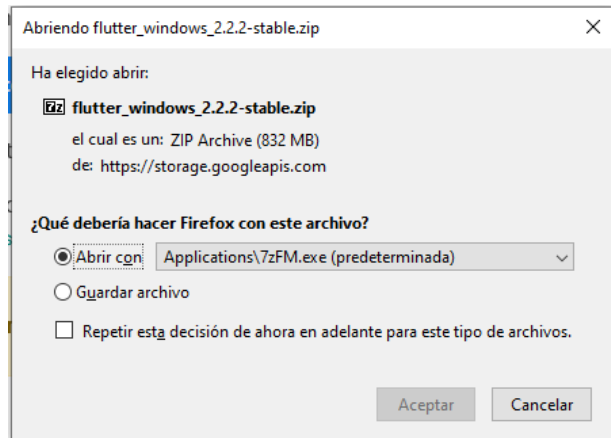
### 1. Descargar [Flutter SDK](#)

Presionar el botón azul, este siempre tiene la última versión

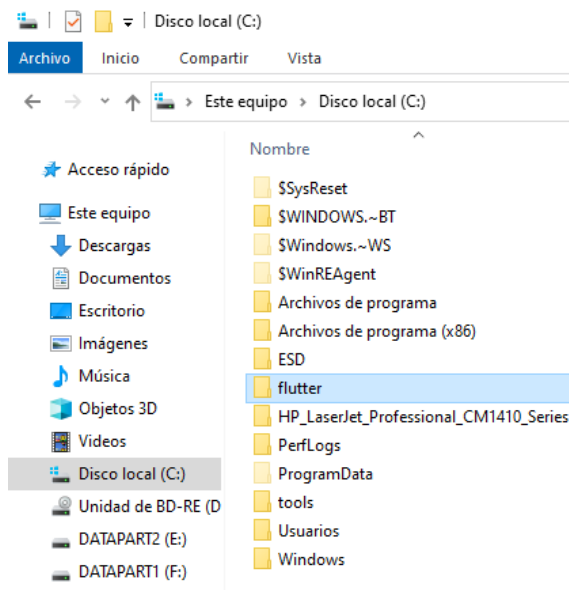
## Get the Flutter SDK

1. Download the following installation bundle to get the latest stable release of the Flutter SDK:

flutter\_windows\_2.2.2-stable.zip



### 2. Extraer el archivo en una ubicación como C:\ esto nos creará el directorio C:\flutter

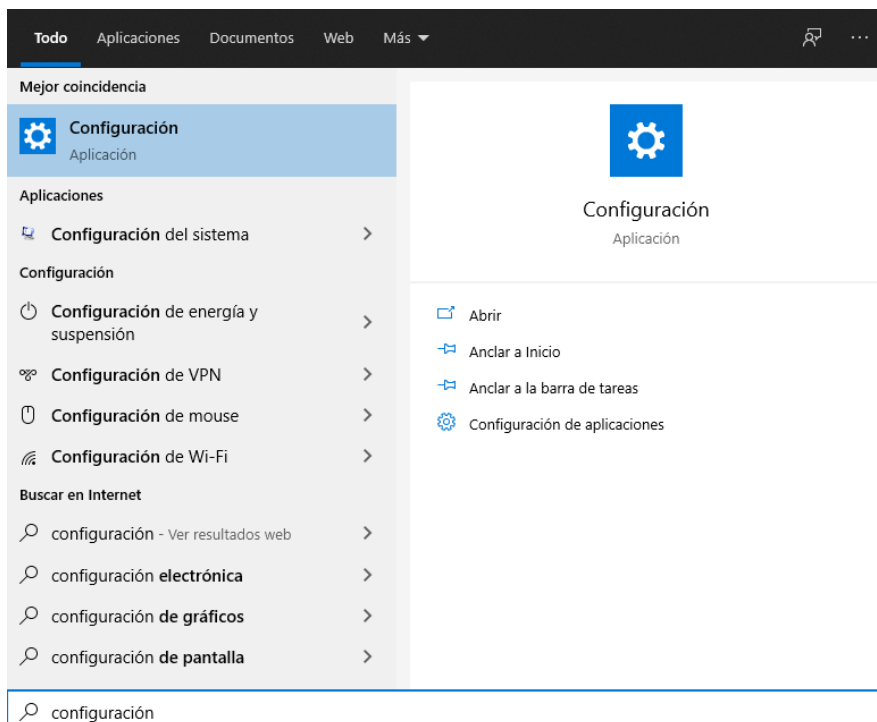


### 3. Actualizar la variable de ambiente PATH

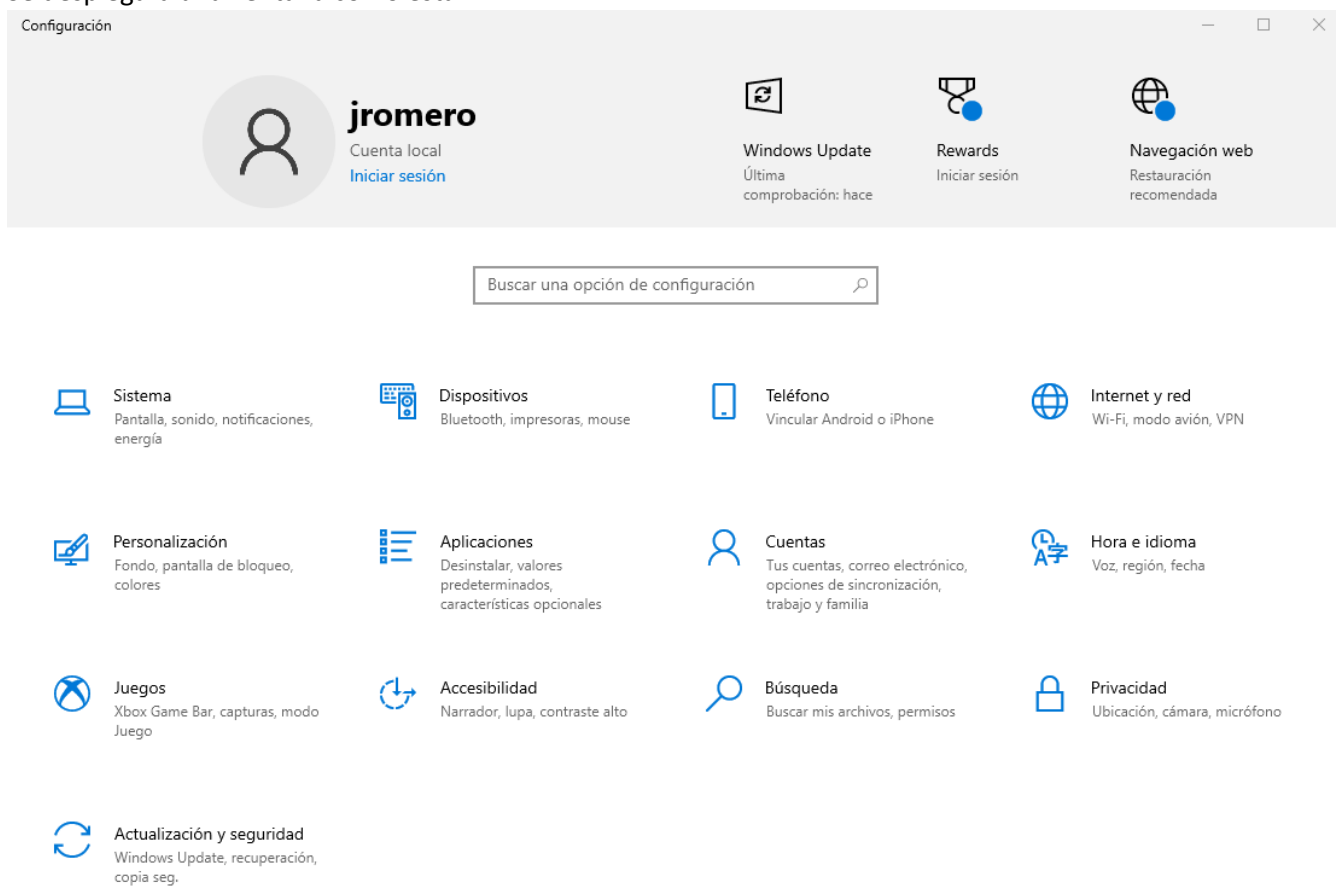
Ir al menú de inicio de Windows

Escribir *configuración*

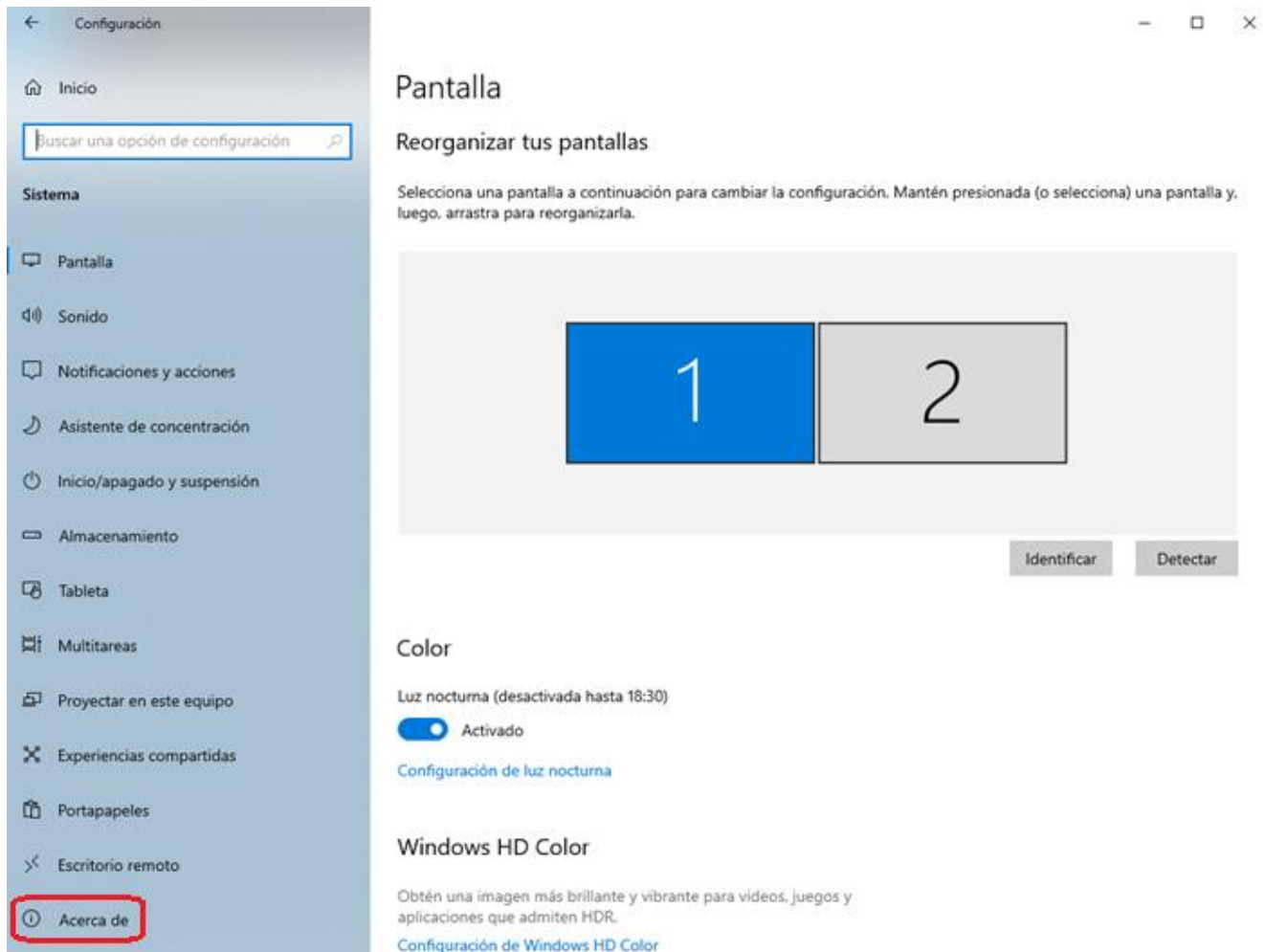
Elegir la aplicación que tiene un engrane como ícono



Se desplegará una ventana como esta:



Damos click en el apartado Sistema y se desplegará un menú como este:



Damos click en Acerca de y en esta sección vamos a la parte baja hasta encontrar la sección “Configuración relacionada”. Damos click en “Configuración avanzada del sistema”

## Acerca de

Copiar

Cambiar el nombre de este equipo

### Especificaciones de Windows

|                    |  |
|--------------------|--|
| Edición            | Windows 10 Pro                                     |
| Versión            | 20H2   |
| Se instaló el      | 25/03/2021   |
| Compilación del SO | 19042.1052   |
| Experiencia        | Windows Feature Experience Pack<br>120.2212.2020.0 |

Copiar

[Cambiar la clave de producto o actualizar la edición de Windows](#)

[Leer el Contrato de servicios de Microsoft que se aplica a nuestros servicios](#)

[Lee los Términos de licencia del software de Microsoft](#)

### Configuración relacionada

[Configuración de BitLocker](#)

[Administrador de dispositivos](#)

[Escritorio remoto](#)

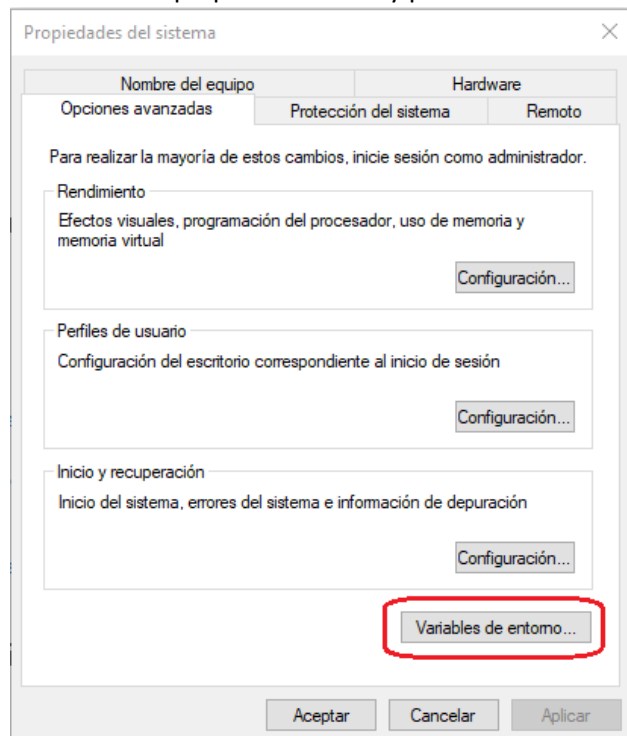
[Protección del sistema](#)

[Configuración avanzada del sistema](#)

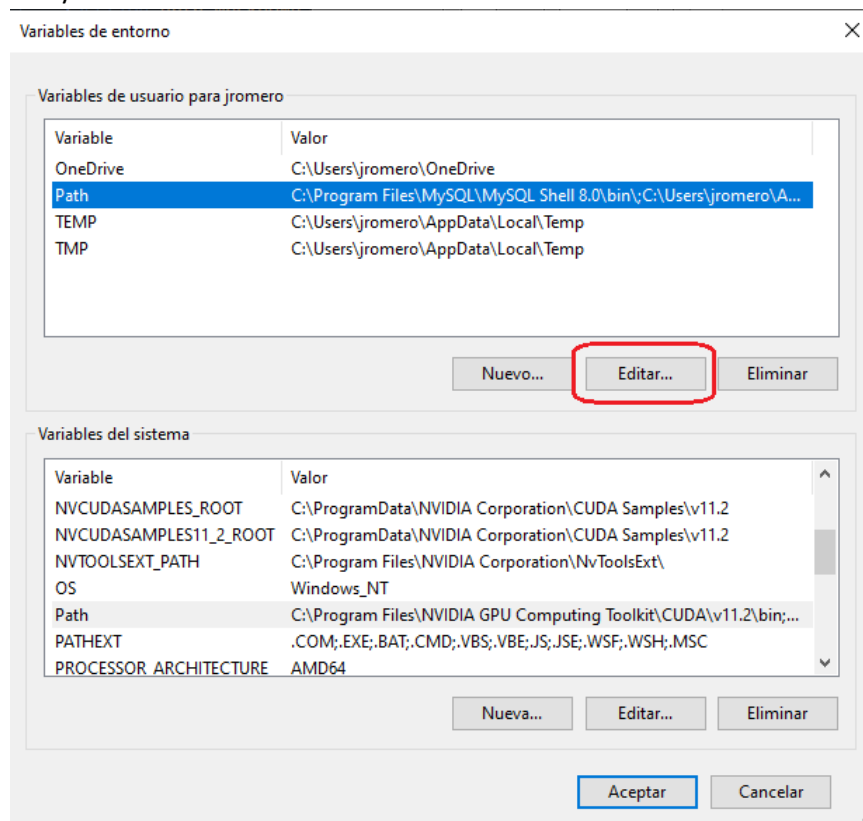
[Cambiar el nombre de este equipo \(avanzado\)](#)

[Obtener ayuda](#)

Se abrirá una pequeña ventana y presionamos el botón con la leyenda “Variables de entorno...”

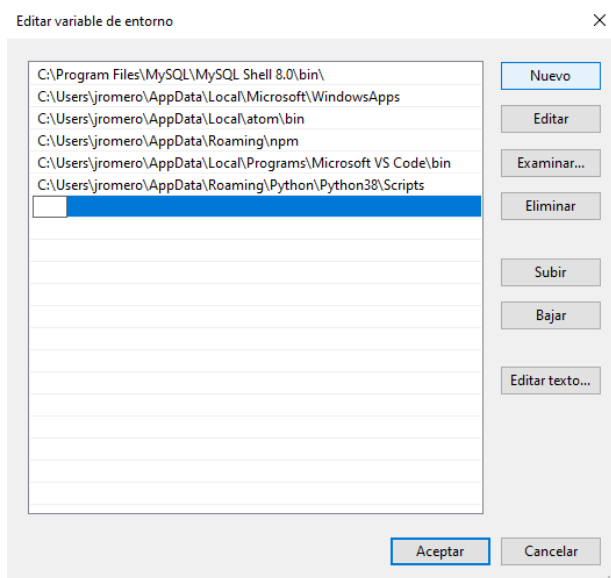


Se desplegará una nueva ventana como la de abajo, damos click en la variable Path y presionamos el botón con la leyenda “Editar”



Se desplegará una nueva ventana con la lista de variables de entorno de nuestro usuario de Windows, vamos hasta el final y damos doble click en la primera línea vacía (sin texto) o presionamos el botón con la leyenda “Nuevo”.

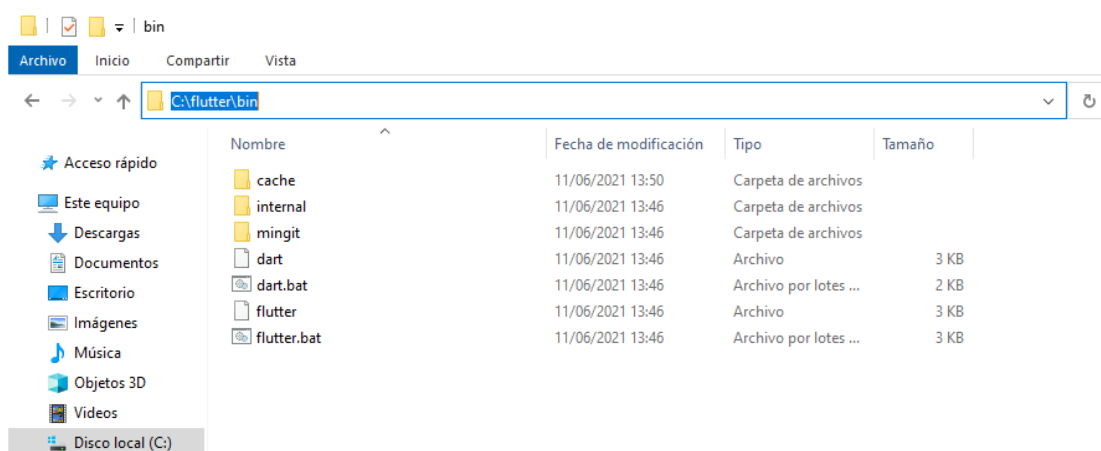
**Importante:** El contenido de tus variables de entorno puede variar con las que se muestra en las imágenes en esta guía, solamente deberás agregar la que se indica.



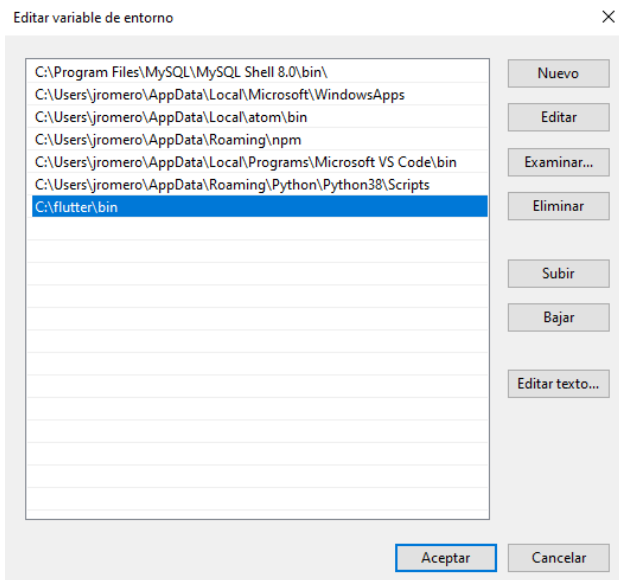
Por separado abrimos un explorador de Windows (Win + E) y vamos al directorio donde hemos copiado el contenido del archivo flutter que descargamos en el primer paso. Veremos que ese directorio contiene algo como esto:

| Nombre                | Fecha de modificación | Tipo                  | Tamaño |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|--------|
| .git                  | 18/06/2021 09:17      | Carpeta de archivos   |        |
| .github               | 18/06/2021 09:16      | Carpeta de archivos   |        |
| .idea                 | 18/06/2021 09:16      | Carpeta de archivos   |        |
| .pub-cache            | 18/06/2021 09:17      | Carpeta de archivos   |        |
| bin                   | 18/06/2021 09:17      | Carpeta de archivos   |        |
| dev                   | 18/06/2021 09:17      | Carpeta de archivos   |        |
| examples              | 18/06/2021 09:18      | Carpeta de archivos   |        |
| packages              | 18/06/2021 09:18      | Carpeta de archivos   |        |
| .ci.yaml              | 11/06/2021 13:46      | Archivo YAML          | 2 KB   |
| .cirrus.yml           | 11/06/2021 13:46      | Archivo YML           | 10 KB  |
| .gitattributes        | 11/06/2021 13:46      | Documento de te...    | 1 KB   |
| .gitignore            | 11/06/2021 13:46      | Documento de te...    | 3 KB   |
| analysis_options.yaml | 11/06/2021 13:46      | Archivo YAML          | 11 KB  |
| AUTHORS               | 11/06/2021 13:46      | Archivo               | 3 KB   |
| CODE_OF_CONDUCT.md    | 11/06/2021 13:46      | Archivo MD            | 3 KB   |
| CODEOWNERS            | 11/06/2021 13:46      | Archivo               | 1 KB   |
| CONTRIBUTING.md       | 11/06/2021 13:46      | Archivo MD            | 6 KB   |
| dartdoc_options.yaml  | 11/06/2021 13:46      | Archivo YAML          | 2 KB   |
| flutter_console.bat   | 11/06/2021 13:46      | Archivo por lotes ... | 2 KB   |
| flutter_root.iml      | 11/06/2021 13:46      | Archivo IML           | 1 KB   |
| LICENSE               | 11/06/2021 13:46      | Archivo               | 2 KB   |
| PATENT_GRANT          | 11/06/2021 13:46      | Archivo               | 2 KB   |
| README.md             | 11/06/2021 13:46      | Archivo MD            | 5 KB   |

Damos doble click en el directorio bin. En la barra de dirección del explorador de Windows tendremos la ruta de este directorio



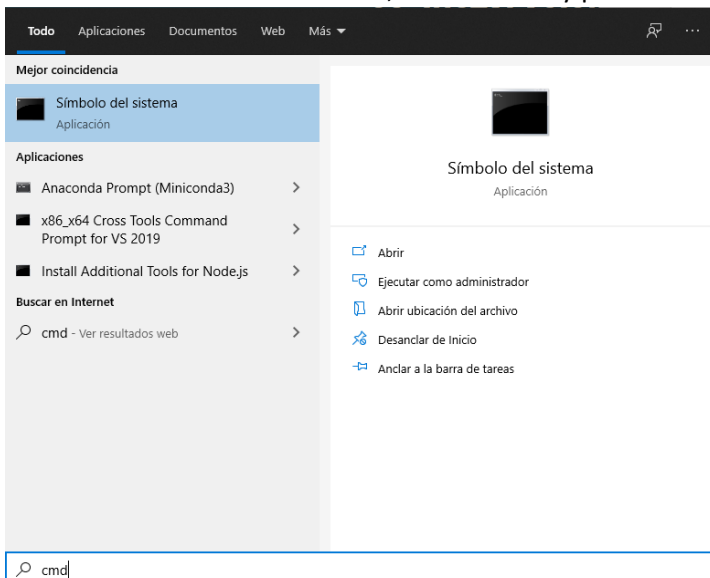
Copiamos el texto que se encuentra marcado en azul y lo pegamos en la ventana que tiene la lista de las variables.



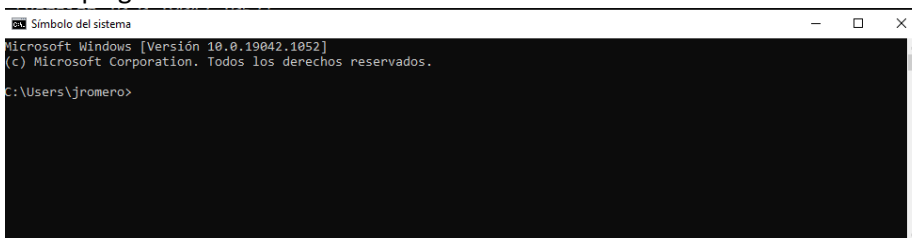
Damos click en aceptar y ya habrás terminado.

Ahora solo comprobarás que la configuración ha sido exitosa mediante lo siguiente:

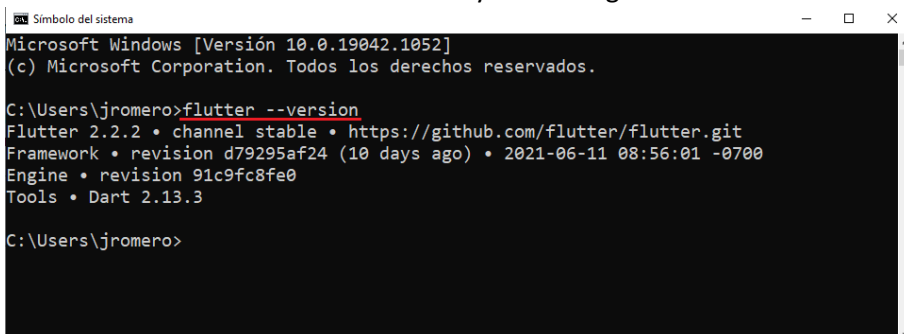
Ir al menú de inicio de Windows, escribir CMD y presionar la tecla enter, se verá similar a esto:



Se desplegará una ventana similar a esta:



Debes escribir en ella: `flutter --version` y si la configuración ha sido exitosa verás algo como esto:

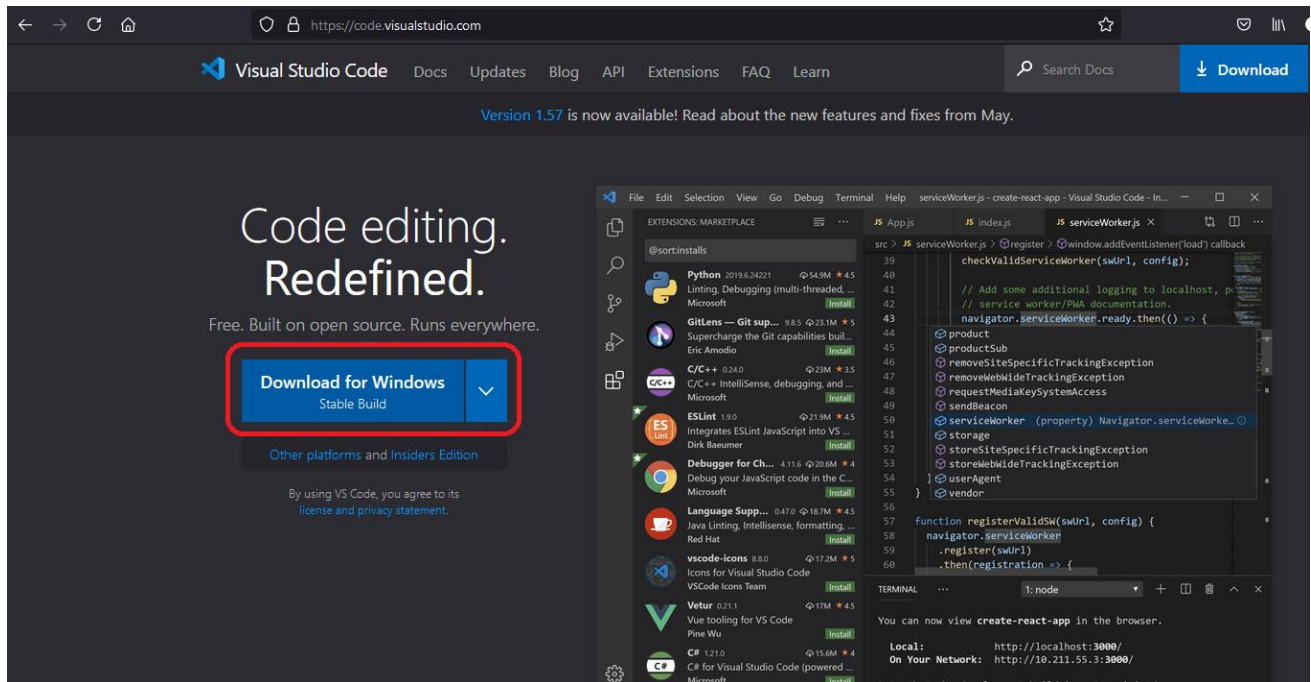


A partir de este momento, ya puedes empezar a programas con Dart.


## Instalación de IDE's para desarrollar en Dart y Flutter

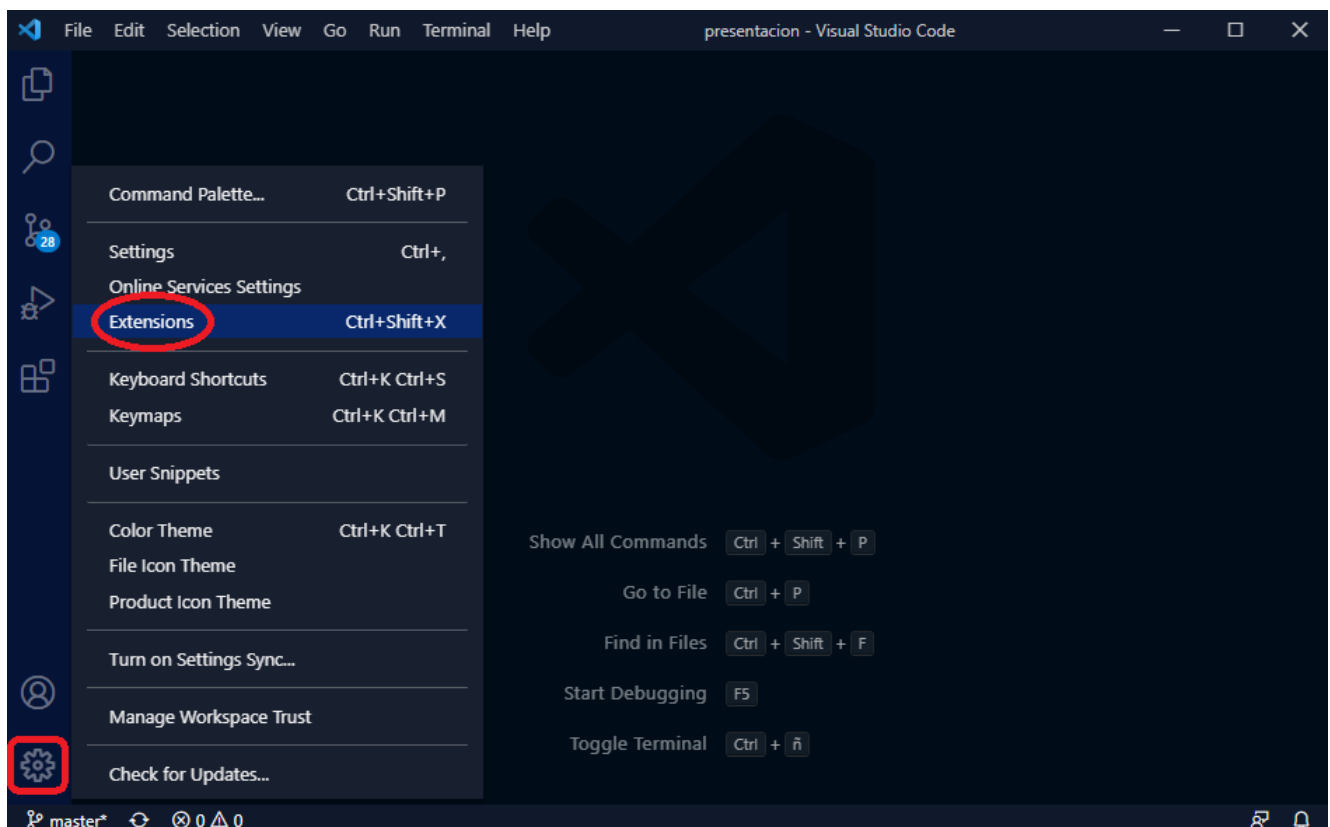
### Instalación de Visual Studio Code

1. Ir al sitio oficial de [VS Code](https://code.visualstudio.com) y descargar la última versión



Una vez instalado, lo ejecutamos e instalamos una extensión para programar en Dart.

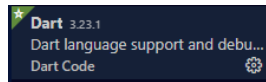
Vamos a la parte inferior izquierda, presionamos el botón de configuración  y en el menú desplegado elegimos "Extensions"



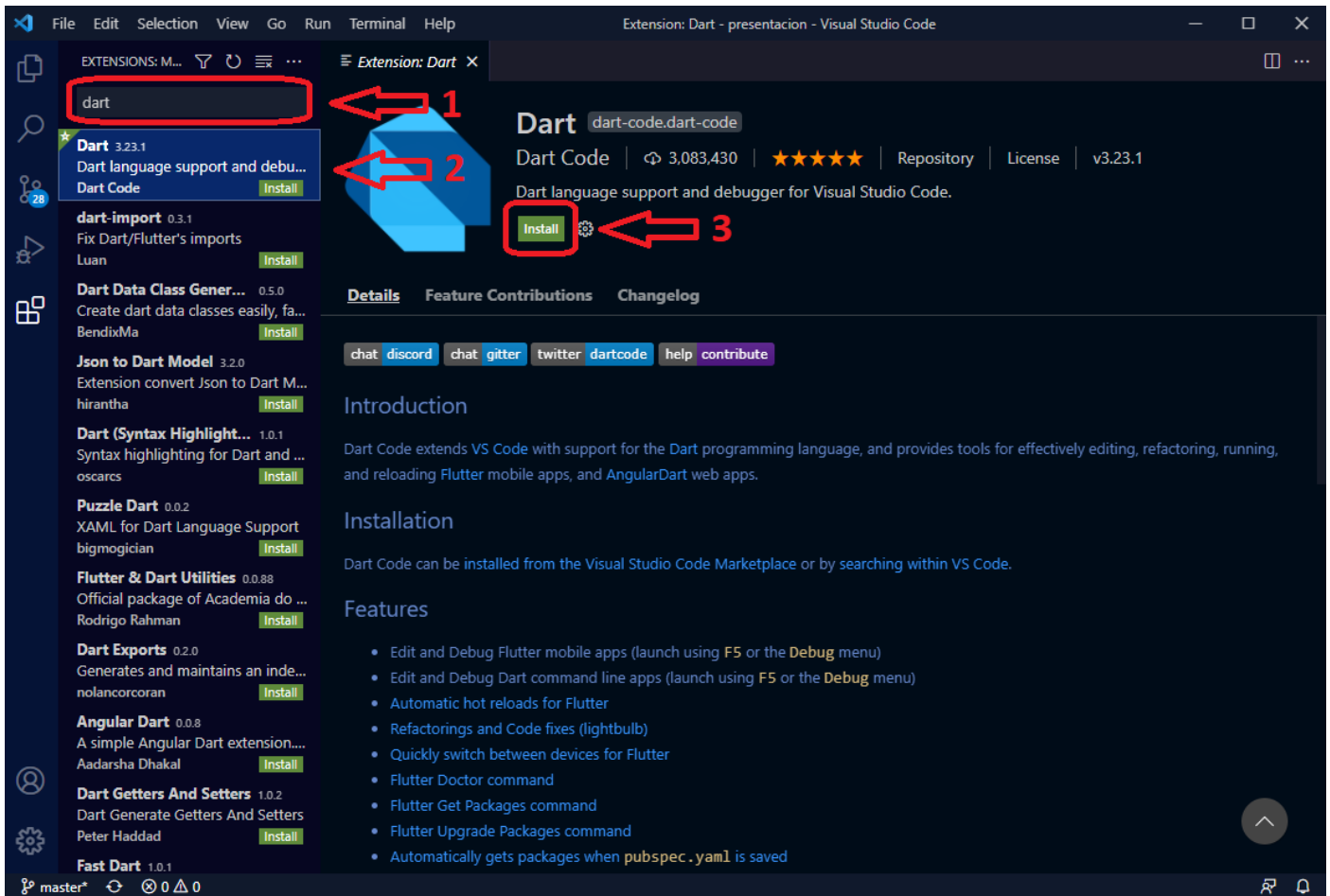
Cuando se despliegue el apartado de extensiones realizamos lo siguiente:

1. Escribimos dart en el campo de búsqueda de extensiones

2. Damos click sobre esta extensión:



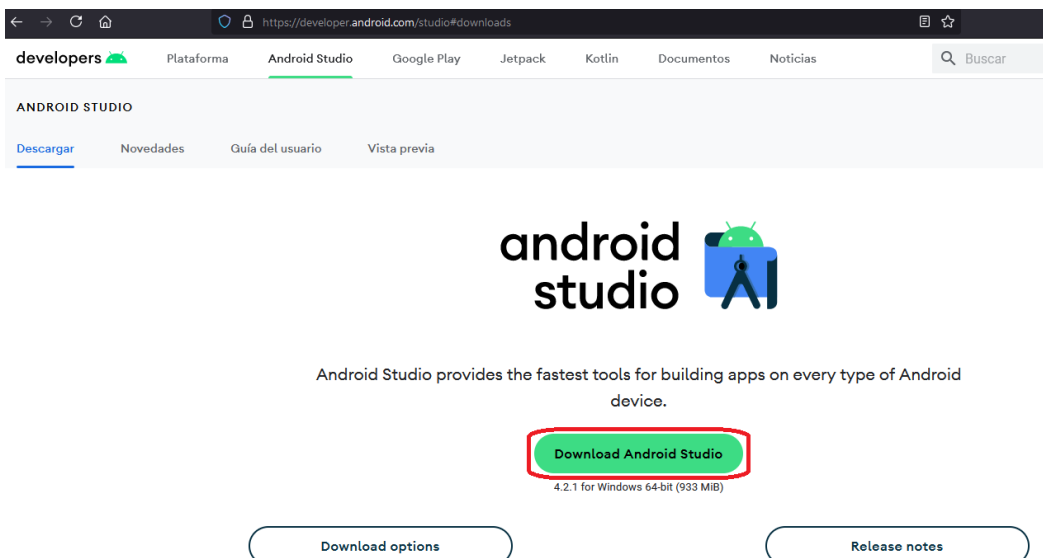
3. En la descripción de la extensión, presionamos el botón de instalar:



Listo, tenemos instalado VS Code que nos ayudará a realizar los códigos de Dart.

Instalación de Android Studio para realizar los códigos de Flutter.

Vamos a la página oficial de [Android Studio](https://developer.android.com/studio#downloads) y descargamos la última versión:

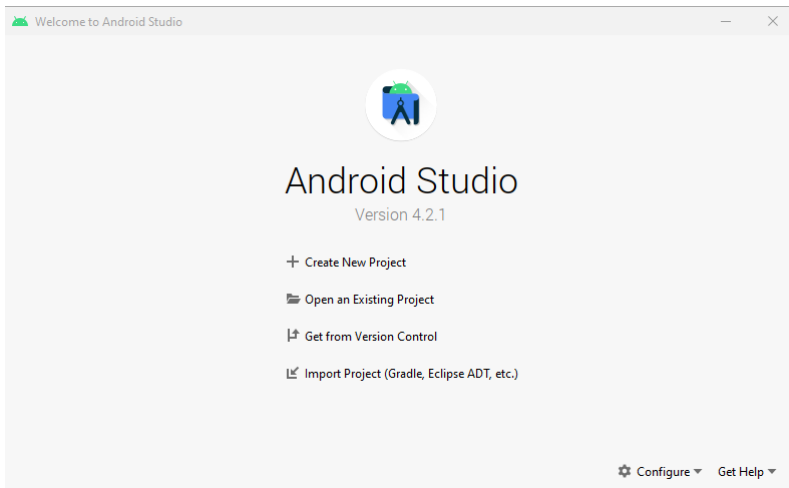



Una vez descargado, instalamos y seguimos las instrucciones y aceptando todos los términos y condiciones.

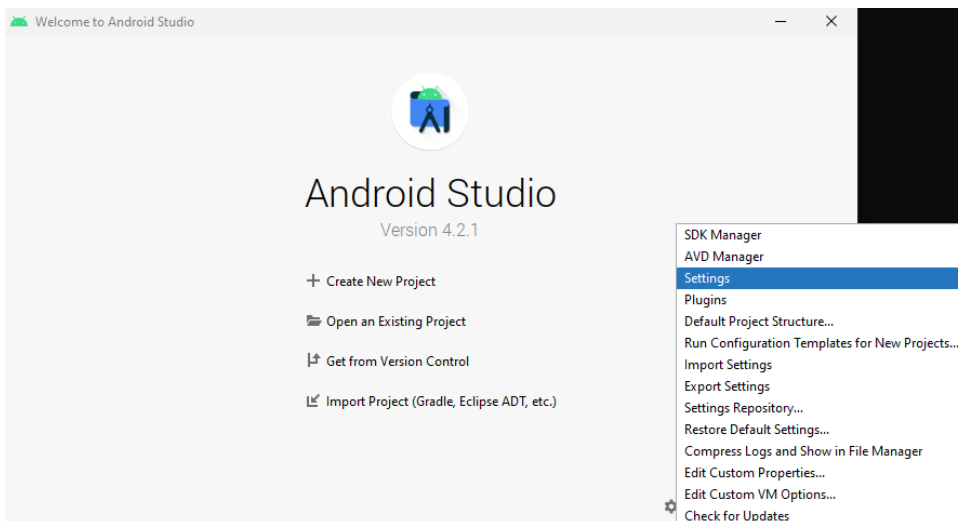
Cuando Android Studio esté instalado, lo ejecutamos para realizar las siguientes configuraciones:



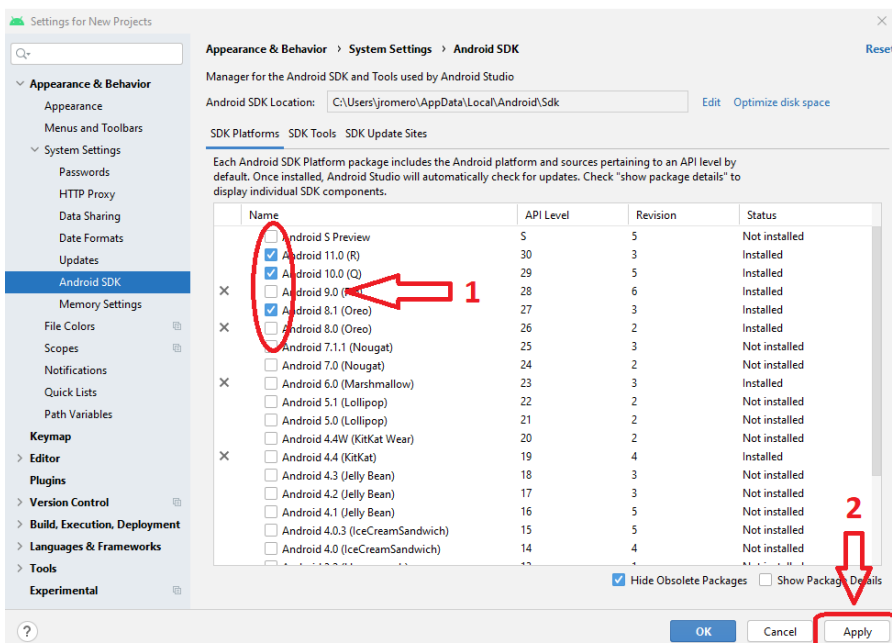
Android Studio iniciará y se verá de la siguiente forma:



Desplegamos el menú  y elegimos la opción Settings

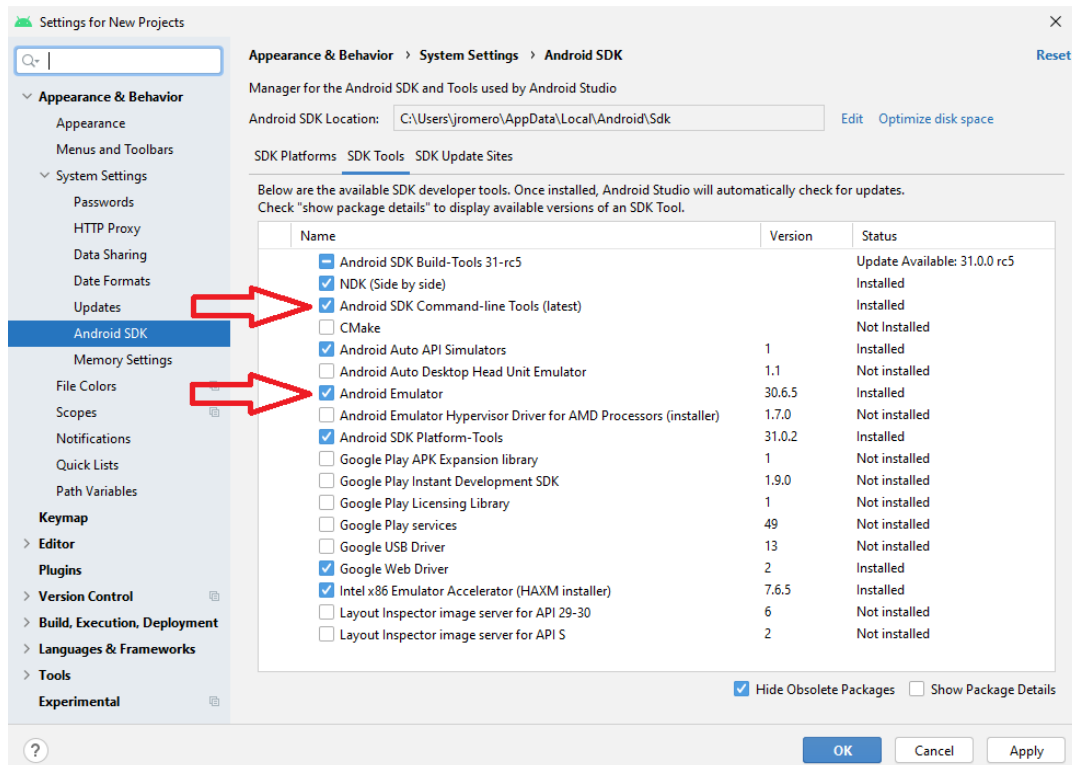


Una vez en Settings, en la sección izquierda elegimos System Settings y dentro de ésta, elegimos Android SDK, se desplegará una sección similar a esta:



Como se puede ver, en la sección “SDK Platforms”, hemos elegido tres API Level, sugiero elegir las últimas versiones, en el ejemplo se eligieron las versiones de Android 11, 10 y 8.1. Al final presionamos el botón “Apply”

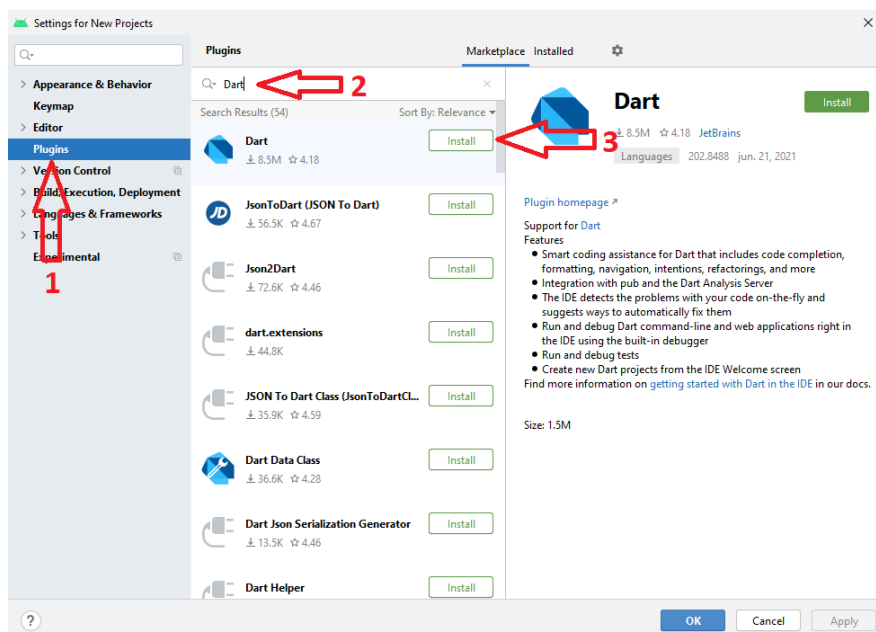
Ahora en la misma ventana, pero en la sección “SDK Tools”, nos aseguramos de que esté seleccionada la opción “Android SDK Command-line Tools (latest)” y “Android Emulator”, en caso de no estar seleccionados, los seleccionamos y presionamos el botón “Apply”



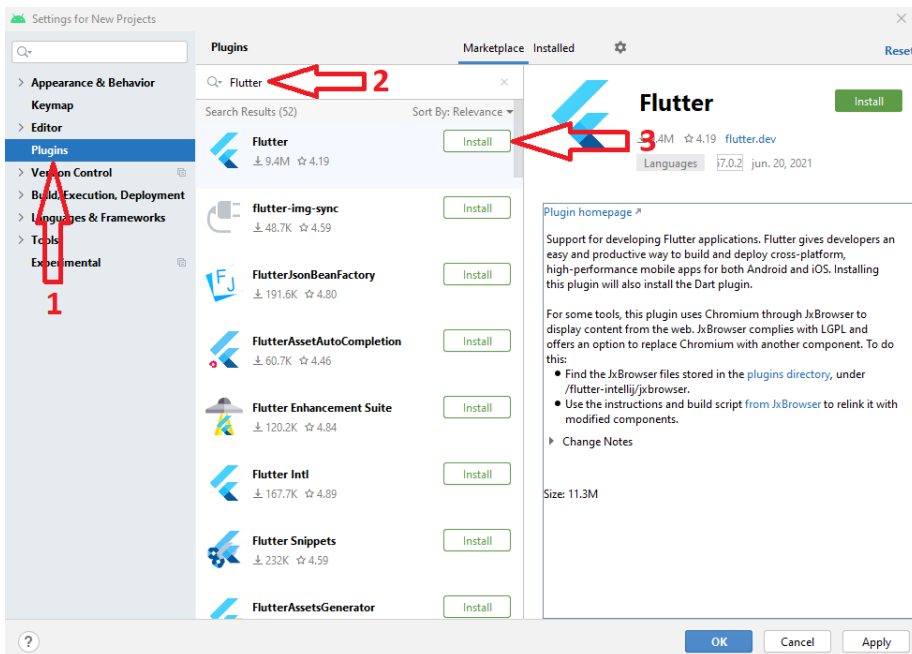
Al cerrarse esta ventana, nos regresará a Settings y en el menú izquierdo seleccionamos Plugins

Instalamos el plugin de Dart

1. Ir a sección de Plugins
2. Escribir Dart en el buscador de plugins
3. Presionar el botón de Instalar

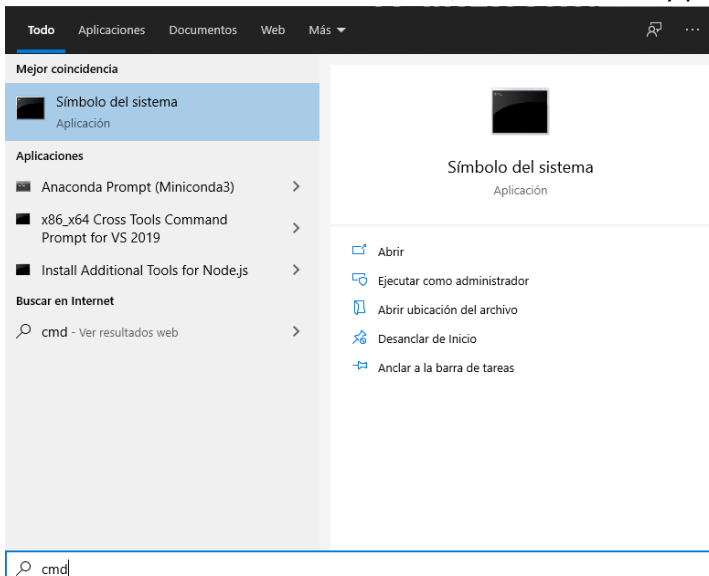


Repetimos el proceso con el plugin de Flutter

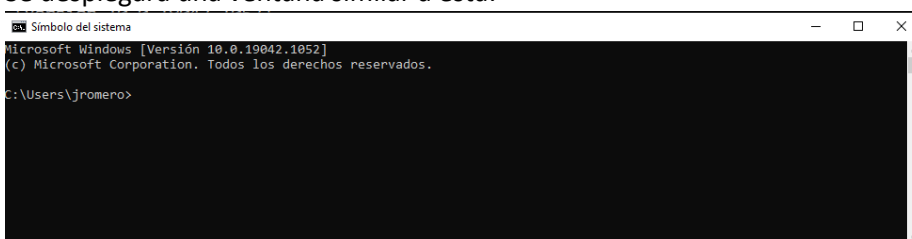


Finalmente validamos que toda nuestra instalación sea correcta con un comando de flutter:

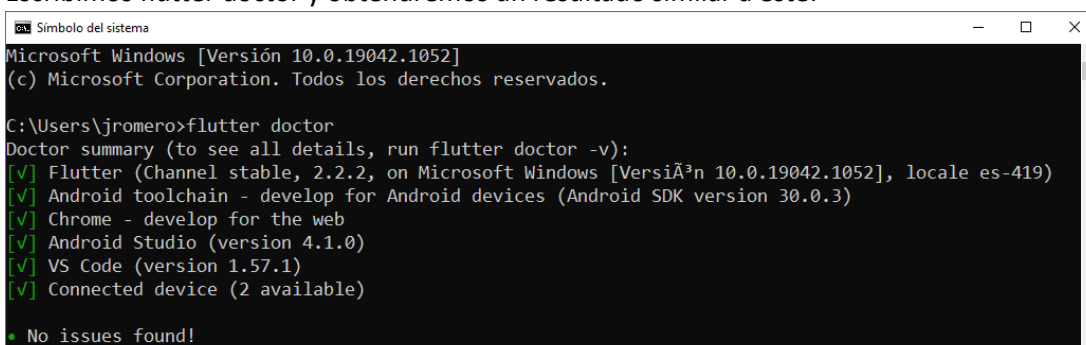
Vamos al menú de inicio de Windows, escribimos CMD y presionamos la tecla enter, se verá similar a esto:



Se desplegará una ventana similar a esta:



Escribimos flutter doctor y obtendremos un resultado similar a este:



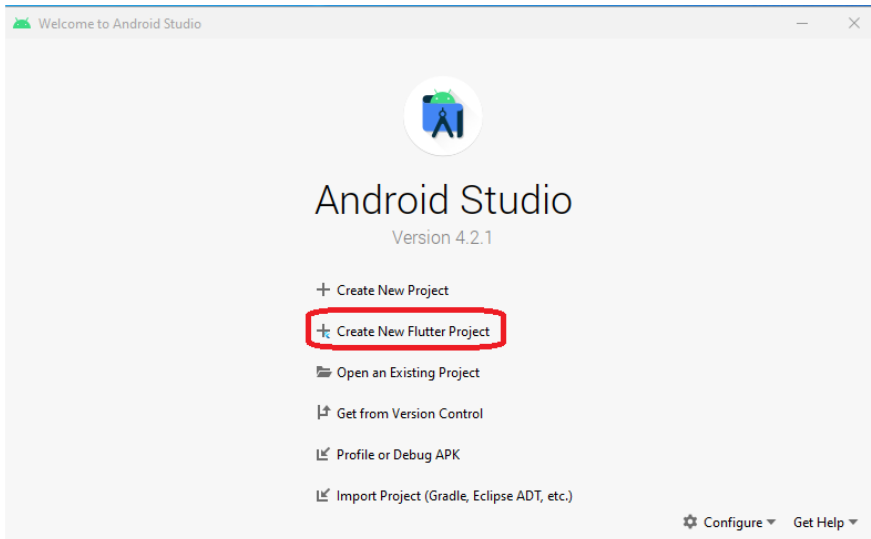
Esto nos indica que todo se ha instalado correctamente.

En caso de que se muestre un error con la ubicación de Android Studio, deberemos ejecutar en una consola CMD lo siguiente:

```
flutter config --android-studio-dir <directory>
```

Donde <directory> es el directorio donde se instaló Android Studio. En este caso, la instalación se realizó en "C:\Program Files\Android\Android Studio"

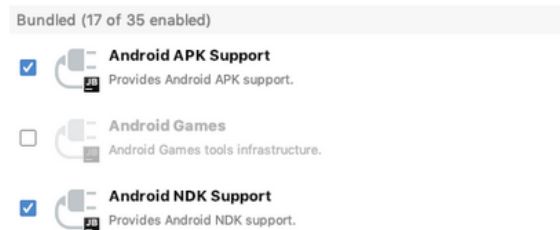
Si deseamos crear un proyecto Flutter en Android Studio solamente debemos abrir Android Studio y elegir "Create New Flutter Project"



En algunas ocasiones podríamos no ver la opción "Create New Flutter Project", esto podría funcionar:

You need check the "AndroidAPK Support" in your Plugins.

See this screenshot:

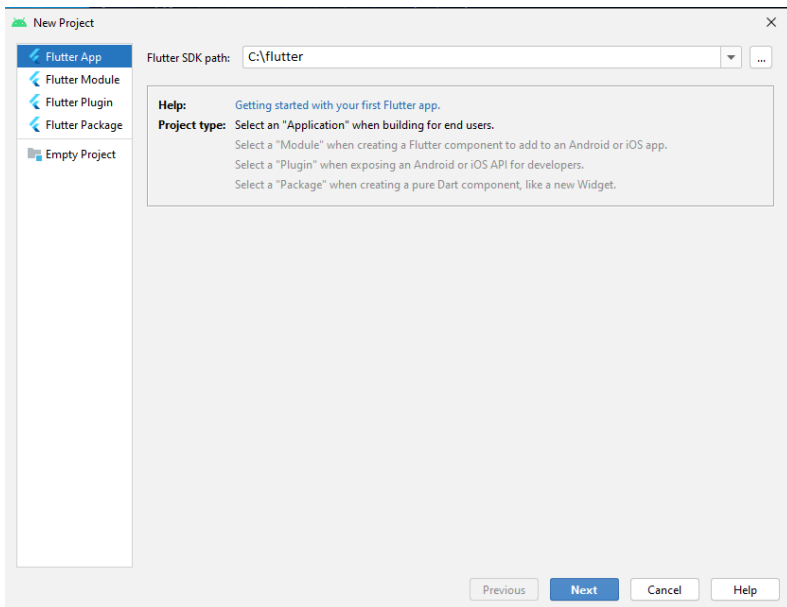


Tomado de

<https://stackoverflow.com/questions/49405321/new-flutter-project-wizard-not-showing-on-android-studio-3-0-1>

## Primer proyecto Flutter

Abrir Android Studio y elegir la opción "+ Create New Flutter Project"



Instalación de JDK

<https://adoptopenjdk.net/>

## Descargar para Windows x64

### 1. Elija una versión

☐ OpenJDK 8 (LTS)

☒ OpenJDK 11 (LTS)

☐ OpenJDK 16 (Latest)

### 2. Elija una JVM

☒ HotSpot

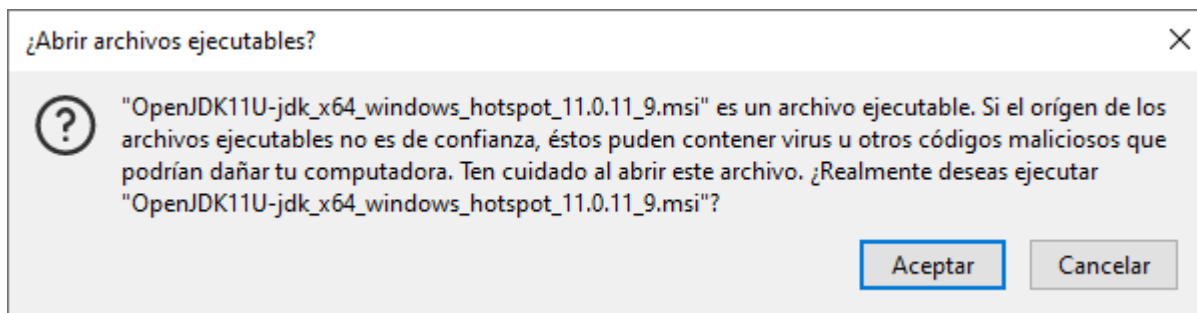
☐ OpenJ9

[Ayúdame a elegir](#)

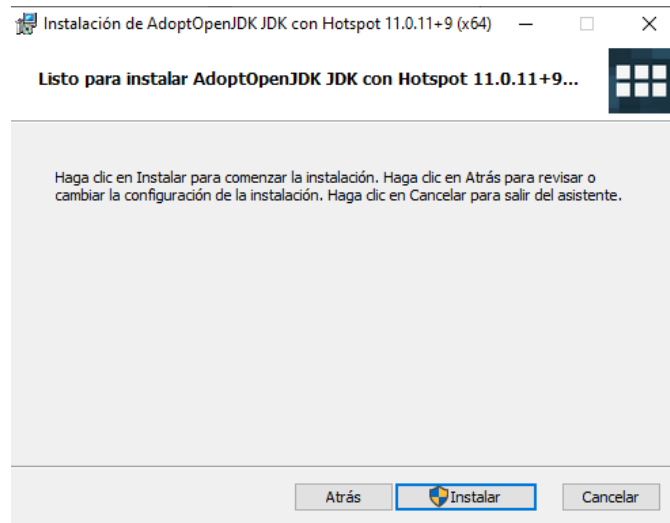
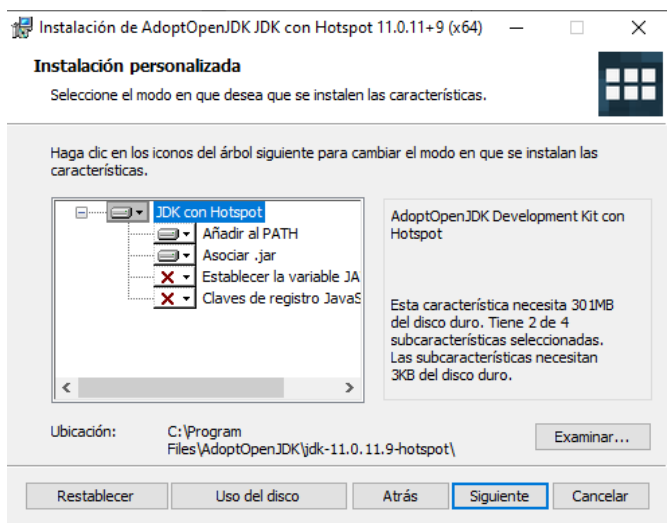
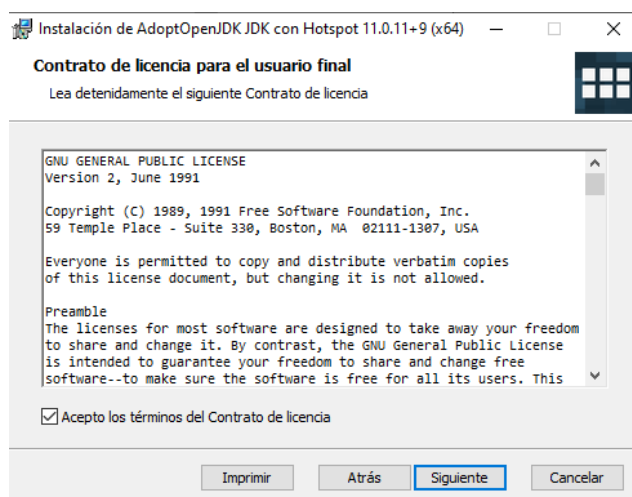
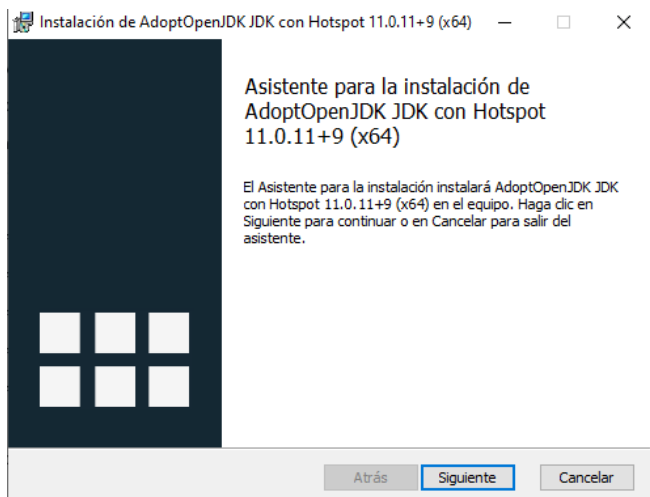
 **Último lanzamiento**  
jdk-11.0.11+9

Regularmente se descargará en c:\users\NOMBRE\_USUARIO\downloads

Ir al lugar donde se descargó el archivo y ejecutarlo. Aceptar las condiciones y dejar las opciones como están por defecto. Obtendremos una ventana como esta:




Presionamos el botón de "Aceptar". Se abrirá una nueva ventana y aceptamos todas las Configuraciones y los términos del contrato.



## Instalación de Slack

Ir al sitio <https://slack.com/intl/es-mx/downloads/windows> y descargar la versión para tu equipo

 slack

Producto ▾ Enterprise Recursos Precios

Iniciar sesión

HABLAR CON VENTAS

PROBAR GRATIS

# Slack para Windows

Con la aplicación de Slack, tu equipo nunca estará a más de un clic de distancia.

DESCARGAR (64 BITS)

[Descargar de Microsoft Store](#)

¿Buscas la versión para dispositivos móviles? ☺

FS

AL

AM

+

Ficciones S. A. ▾

Marcos López

Mensajes sin leer

Hilos

Menciones y reacciones

Borradores

Mostrar más

Canales +

# anuncios

críticas-diseño

# medios-y-rrpp 1

# redes-sociales

Mensajes directos

Slackbot

Ximena Dávila

Mauricio Rodríguez, C...

Buscar en Ficciones S. A.

#redes-sociales

21 1 Seguir y coordinar redes sociales

Equipo Ficciones APP 12:45

El evento comienza en 15 minutos:

Reunión sobre el estado del equipo

Hoy de 13:00 a 13:30

Matías Avilés 12:58

Pequeño recordatorio: hoy @Valentina se unirá a nuestra puesta al día del equipo para darnos novedades sobre el lanzamiento. Podrán hacer las preguntas que tengan. Nos vemos más tarde... Bueno, en 2 minutos. 🤗

Mauricio Rodríguez 12:58

Notas de reuniones de nuestra puesta al día con @Valentina

Nota ▾

Notas de reuniones 1/9

Última edición justo ahora

Zenith Marketing está en este canal

Enviar mensaje a #redes-sociales

B I ↺ ↻ ↪ ⋮ Aa @ ☺ 📎

Información #redes-sociales

Agregar Buscar Llamar Más

Acerca de ▾

Tema

Seguir y coordinar redes sociales

Descripción

Inicio del equipo de redes sociales

Creado el 18 de octubre de 2019

Miembros 21 >

Organizaciones 2 2 >

Ejecutar el instalador y seguir las instrucciones, así como aceptar los términos de Slack. Ya en clase se compartirá el link para unirse al grupo.