

Conception d'un démonstrateur électronique versatile pour la mesure de déplacements par réinjection optique dans une diode laser, avec contrôle du faisceau émis

Master MIGESE-CAS

Contexte

• <u>LAAS-OSE</u>

> Optoélectronique pour les Systèmes Embarqués

Objectif

- > Prototype embarqué en temps réel
- > Balayage de faisceau

- <u>Introduction</u>
 - > Self-Mixing (SM)
 - > Algorithme Détection de Franges
- <u>Développement</u>
 - ➤ Outils logiciels
 - > Outils matériel
 - ➤ <u>Implémentation des fonctions</u>

LAAS-CNRS INP ENSEEIHT

- Expériences
 - ✓ Mise en œuvre
- Scanning de surface
- Conclusion

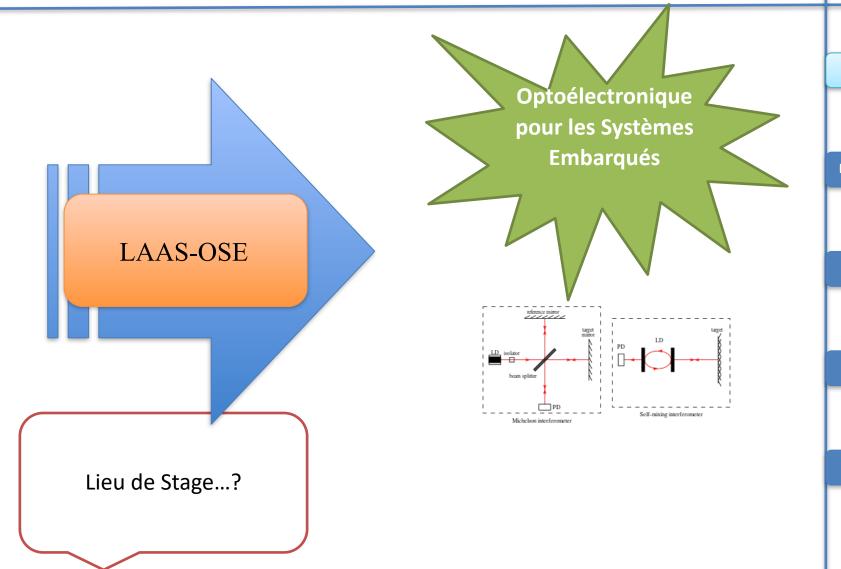
Introduction

Développement

Expériences

Scanning de surface

Introduction



Introduction

Développement

Expériences

Scanning de surface

- Introduction
 - > Self-Mixing (SM)
 - > Algorithme Détection de Franges
- <u>Développement</u>
 - > Outils logiciels
 - > Outils matériel
 - ➤ <u>Implémentation des fonctions</u>
- Expériences
 - ✓ Mise en œuvre
- Scanning de surface
- Conclusion

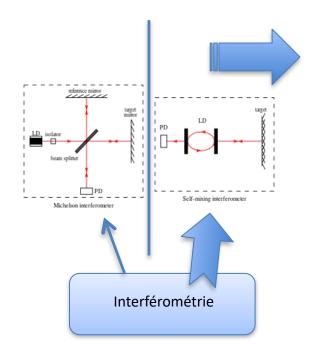
Introduction

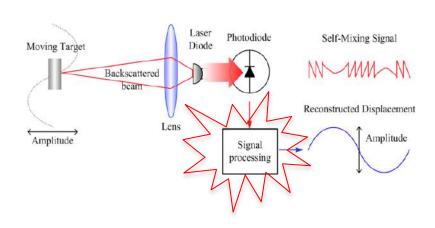
Développement

Expériences

Scanning de surface

Self-Mixing (SM)





Introduction

Développement

Expériences

Scanning de surface

Self-Mixing (SM)

Moving Target

Laser Diode

Photodiode Self-Mixing Signal

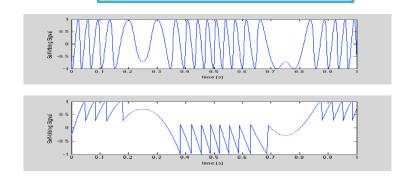
Reconstructed Displacement

Amplitude

Amplitude

Amplitude

Paramètre C



Représentation de la signal SM

Introduction

Développement

Expériences

Scanning de surface

- Introduction
 - > Self-Mixing (SM)
 - ➤ Algorithme Détection de Franges
- Développement
 - > Outils logiciels
 - > Outils matériel
 - ➤ <u>Implémentation des fonctions</u>
- Expériences
 - ✓ Mise en œuvre
- Scanning de surface
- Conclusion

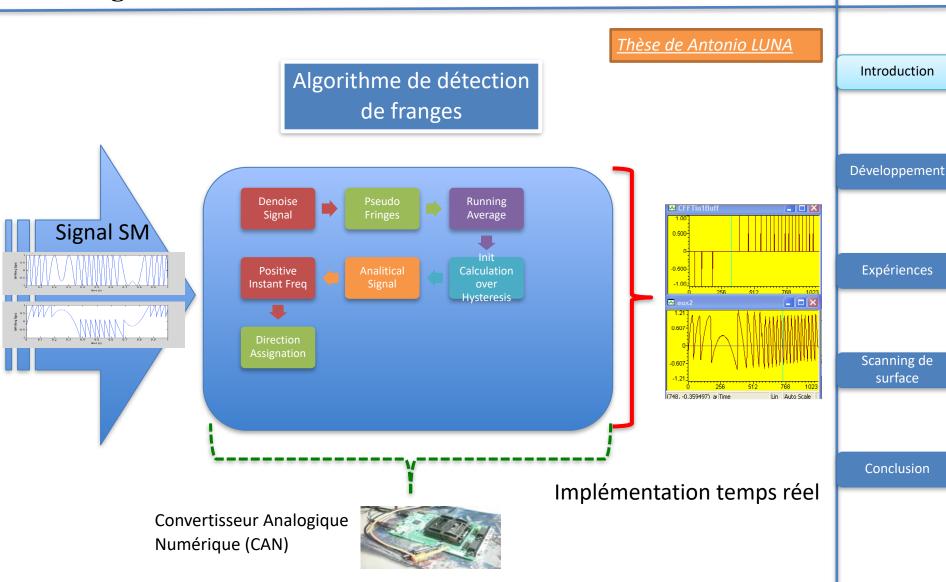
Introduction

Développement

Expériences

Scanning de surface

Algorithme



- Introduction
 - > Self-Mixing (SM)
 - > Algorithme Détection de Franges
- <u>Développement</u>
 - ➤ Outils logiciels
 - > Outils matériel
 - Implémentation des fonctions
- Expériences
 - ✓ Mise en œuvre
- Scanning de surface
- Conclusion

Introduction

Développement

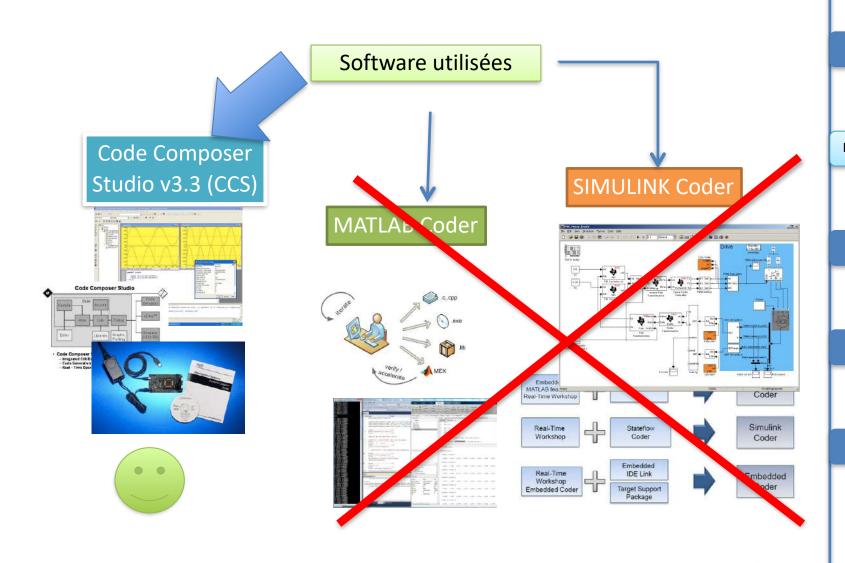
Expériences

Scanning de surface

Conclusion

LAAS-CNRS INP ENSEEIHT

Développement



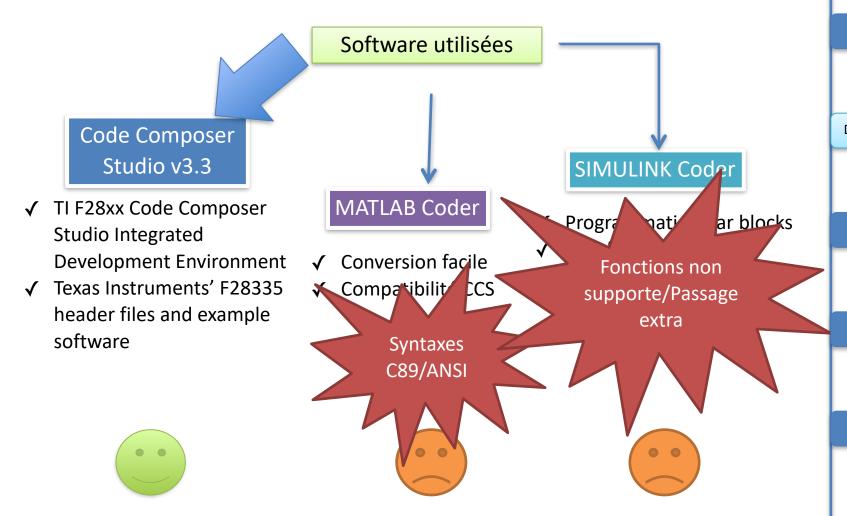
Introduction

Développement

Expériences

Scanning de surface

Développement



Introduction

Développement

Expériences

Scanning de surface

- <u>Introduction</u>
 - > Self-Mixing (SM)
 - > Algorithme Détection de Franges
- <u>Développement</u>
 - > Outils logiciels
 - > Outils matériel
 - > Implémentation des fonctions
- Expériences
 - ✓ Mise en œuvre
- Scanning de surface
- Conclusion

Introduction

Développement

Expériences

Scanning de surface

Développement

Hardware utilisé

Introduction

Développement

Expériences

Scanning de surface

TEXAS INSTRUMENTS

Conclusion

TMS320F28335 eZdsp

- ✓ Vitesse de fonctionnement
 150 Mhz
- ✓ Virgule flottante de 32 bits
- ✓ CAN de 12 bit avec 16 entrées
- ✓ Programmation en C







- Introduction
 - > Self-Mixing (SM)
 - > Algorithme Détection de Franges
- <u>Développement</u>
 - > Outils logiciels
 - > Outils matériel
 - ➤ <u>Implémentation des fonctions</u>

LAAS-CNRS INP ENSEEIHT

- Expériences
 - ✓ Mise en œuvre
- Scanning de surface
- Conclusion

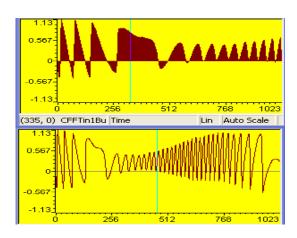
Introduction

Développement

Expériences

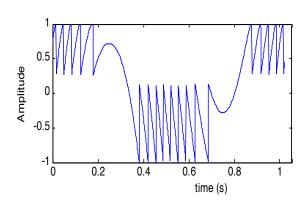
Scanning de surface

En pratique CCS



- CAN de 12 bits
- Buffer de 2048 éléments représentation complexe

En théorie MATLAB



Vecteur de 1024 éléments

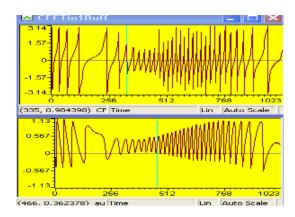
Introduction

Développement

Expériences

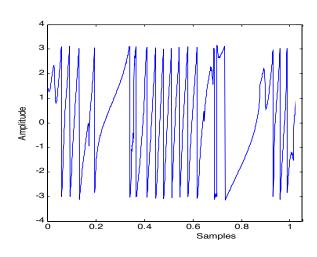
Scanning de surface

En pratique CCS



- Transformée de Hilbert
- Vecteur de 1024 éléments réels

En théorie MATLAB



- Transformée de Hilbert
- Eléments réels

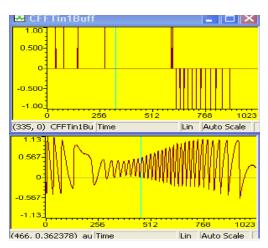
Introduction

Développement

Expériences

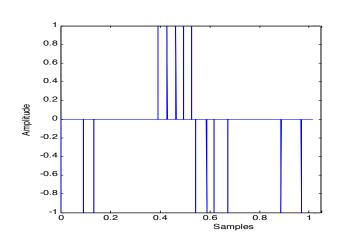
Scanning de surface

En pratique CCS



- Estimation de franges
- Buffer de 1024 éléments représentation réel

En théorie MATLAB



Vecteur de 1024 éléments

Introduction

Développement

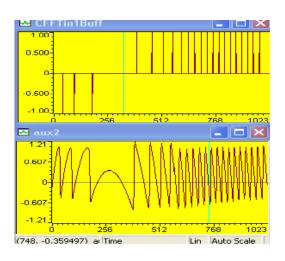
Expériences

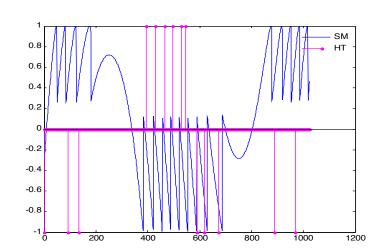
Scanning de surface



En pratique CCS

En théorie MATLAB





- Résultat du Algorithme
- Vecteur de 1024 éléments réels

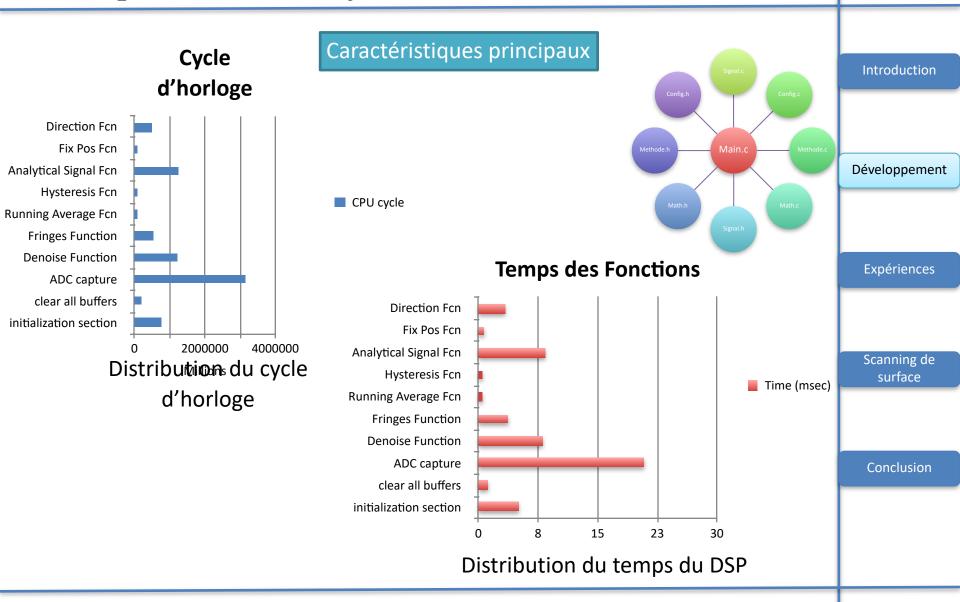
Résultat dans la simulation

Introduction

Développement

Expériences

Scanning de surface



- Introduction
 - > Self-Mixing (SM)
 - > Algorithme Détection de Franges
- Développement
 - > Outils logiciels
 - > Outils matériel
 - Implémentation des fonctions
- Expériences
 - ✓ Mise en œuvre
- Scanning de surface
- Conclusion

Introduction

Développement

Expériences

Scanning de surface

Expériences

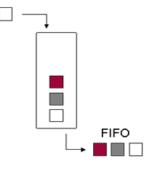
Caractéristiques principaux





Méthode FIFO

	Cycle d'horloge	Temps (msec)
Temps de l'Algorithme	7085612	47.23741
Temps total	7839855	52.26570



Introduction

Développement

Expériences

Scanning de surface

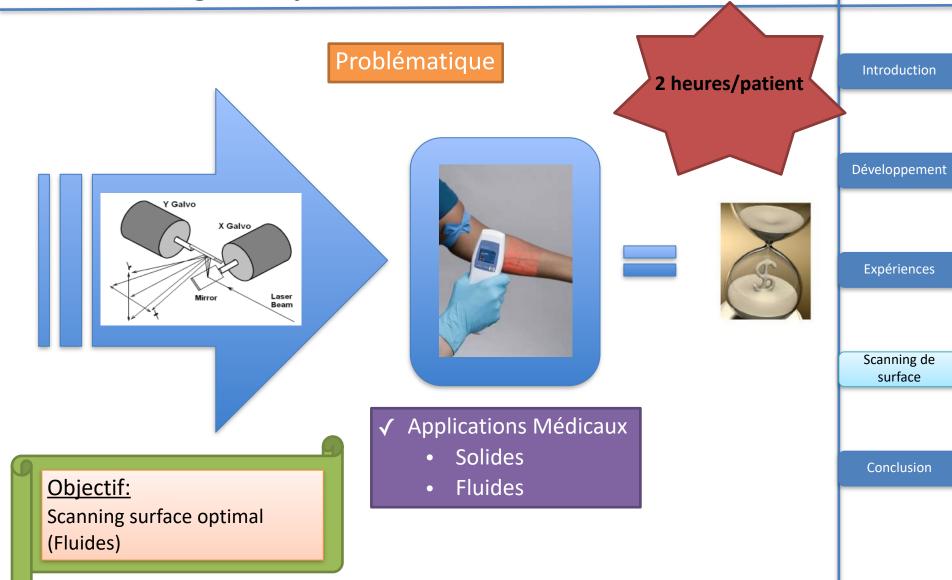
- Introduction
 - > Self-Mixing (SM)
 - > Algorithme Détection de Franges
- Développement
 - > Outils logiciels
 - > Outils matériel
 - > Implémentation des fonctions
- Expériences
 - ✓ Mise en œuvre
- Scanning de surface
- Conclusion

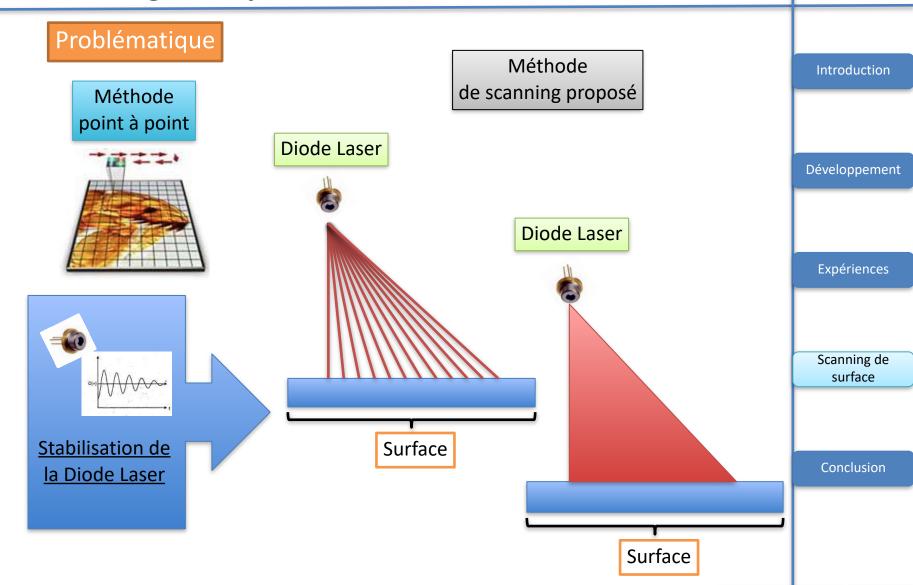
Introduction

Développement

Expériences

Scanning de surface

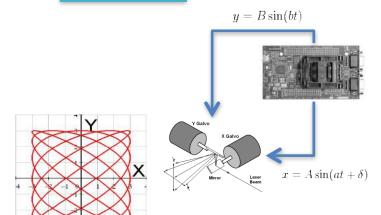




Solution

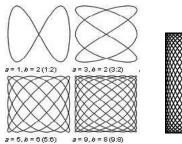
Méthode

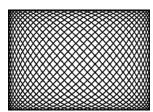
proposée



Courbes de Lissajous

Changement des paramètres





- √ Codage facile
- ✓ Deux paramètres variables (a,b)
- ✓ Deux sorties du DSP

Introduction

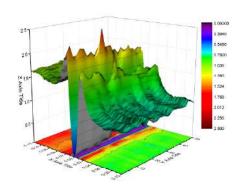
Développement

Expériences

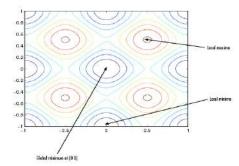
Scanning de surface

Solution

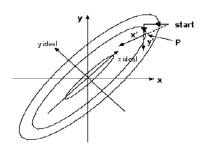
Comment trouver l'information d'intérêt?



Représentation en 3D des donnes



Représentation en 2D des donnes



Méthode de Powell

Introduction

Développement

Expériences

Scanning de surface

- Introduction
 - > Self-Mixing (SM)
 - > Algorithme Détection de Franges
- Développement
 - > Outils logiciels
 - > Outils matériel
 - Implémentation des fonctions
- Expériences
 - ✓ Mise en œuvre
- Scanning de surface
- Conclusion

Introduction

Développement

Expériences

Scanning de surface

Conclusion

✓ Connaissances de SM de base et des outils

Introduction

✓ Développement de prototype de mesure de déplacement en temps réel

Développement

✓ Méthode proposé pour le scanning de surface en diminuant le temps de capture de données

Expériences

<u>Perspectives</u>

Scanning de surface

➤ Mise en œuvre le scanning de surface

Conclusion

➤ Système embarqué en temps réel

Merci de votre attention...

