Dinámica 2: Programación Estructurada (Entender una situación real y proponer una solución)

Objetivos

- Lanchero que decide automatizar su función (rentar lanchas).
- Lanchero que decide una modificación a la automatización.
- Un lanchero cuya actividad principal es rentar lanchas, decide automatizar su función, por lo que contrata a unos desarrolladores de software.
- El lanchero lleva un control manual de las entradas y salidas de cada una de sus lanchas de la siguiente forma

Llegada/salida	hora
S	8:00
S	9:00
S	10:00
L	11:00
L	13:00
L	14:00

- El lanchero pide el siguiente requerimiento: Calcular la cantidad de paseos en lancha y el tiempo total de los paseos en lancha
- Realizar el diagrama de flujo.
- ¿Cumple con el requerimiento?
 CONCLUSION: ¿?
- ¿Qué pasa cuando un usuario esta satisfecho con el resultado del trabajo?
 - CONCLUSION: ¿?
- El lanchero queda muy a gusto con el trabajo realizado y pide un segundo requerimiento:
- Calcular los tiempos mínimo, promedio y máximo por cada paseo en lancha
- ¿Qué hay que hacer para el nuevo requerimiento?



