

Trabalho Prático

Telas e Implementação das Classes

Arthur Luiz, 23/2000472
João Marcelo, 23/2023790
Iasmim de Queiroz, 19/0108665
Grupo 11

¹Dep. Ciência da Computação – Universidade de Brasília (UnB)
CIC0197 - Técnicas de Programação 1

232000472@aluno.unb.br, 232023790@aluno.unb.br, iasmim.d.q.f@gmail.com

Sistema de Gerenciamento para ONG de Adoção de Animais

1. Descrição do Problema

Organizações Não Governamentais (ONGs) que resgatam e promovem a adoção de animais enfrentam desafios relacionados ao registro, acompanhamento e gestão de dados sobre os animais, além do gerenciamento das informações de funcionários e futuros adotantes. Atualmente, muitas dessas atividades são realizadas manualmente, dificultando a triagem eficiente dos animais, o acompanhamento de sua saúde e o processo de adoção.

Queremos desenvolver um sistema de gerenciamento para ONGs de adoção de animais que automatize os registros desde o resgate até a adoção. O sistema permitirá o cadastro de animais, suas fichas veterinárias, históricos de saúde, bem como informações sobre os novos adotantes. O foco é melhorar a organização e promover uma experiência mais prática e eficiente para todos os envolvidos no processo.

2. Regras de Negócio

Cadastro de Funcionários: Os funcionários são divididos em dois tipos:

- Veterinários: acesso exclusivo às fichas médicas para atualizar informações sobre triagem, vacinas, tratamentos e acompanhamento.
- Funcionários de Resgate e Adoção: responsáveis por cadastrar novos animais, atualizar históricos e gerenciar o cadastro dos adotantes.

Cadastro de Animais: Os animais resgatados recebem um registro com informações básicas: local e situação do resgate, data, e pessoa responsável (caso conhecida). Após a triagem, o veterinário preenche a ficha médica do animal, contendo informações de saúde (peso, doenças, castração, vacinas etc.). Animais prontos para adoção recebem um perfil com informações relevantes e foto.

Histórico de Saúde: O histórico dos animais pode ser atualizado por veterinários e funcionários de resgate/adotação, registrando comportamentos ou condições que exijam atenção (ex.: não está se alimentando bem, presença de sangue na urina).

Cadastro de Adotantes: Novos donos podem ser cadastrados com informações como nome, endereço, contato e dados dos animais adotados.

Consulta e Filtros: O sistema permitirá a busca por todos os animais cadastrados ou apenas pelos disponíveis para adoção. Filtros adicionais incluem idade, raça, vacinação e castração.

Interface Gráfica: Login para funcionários, com permissões de acesso diferenciadas. Seções específicas para cadastro, busca de animais e gestão de adoção. Feedback visual e mensagens para todas as ações realizadas.

3. Diagrama de Classes

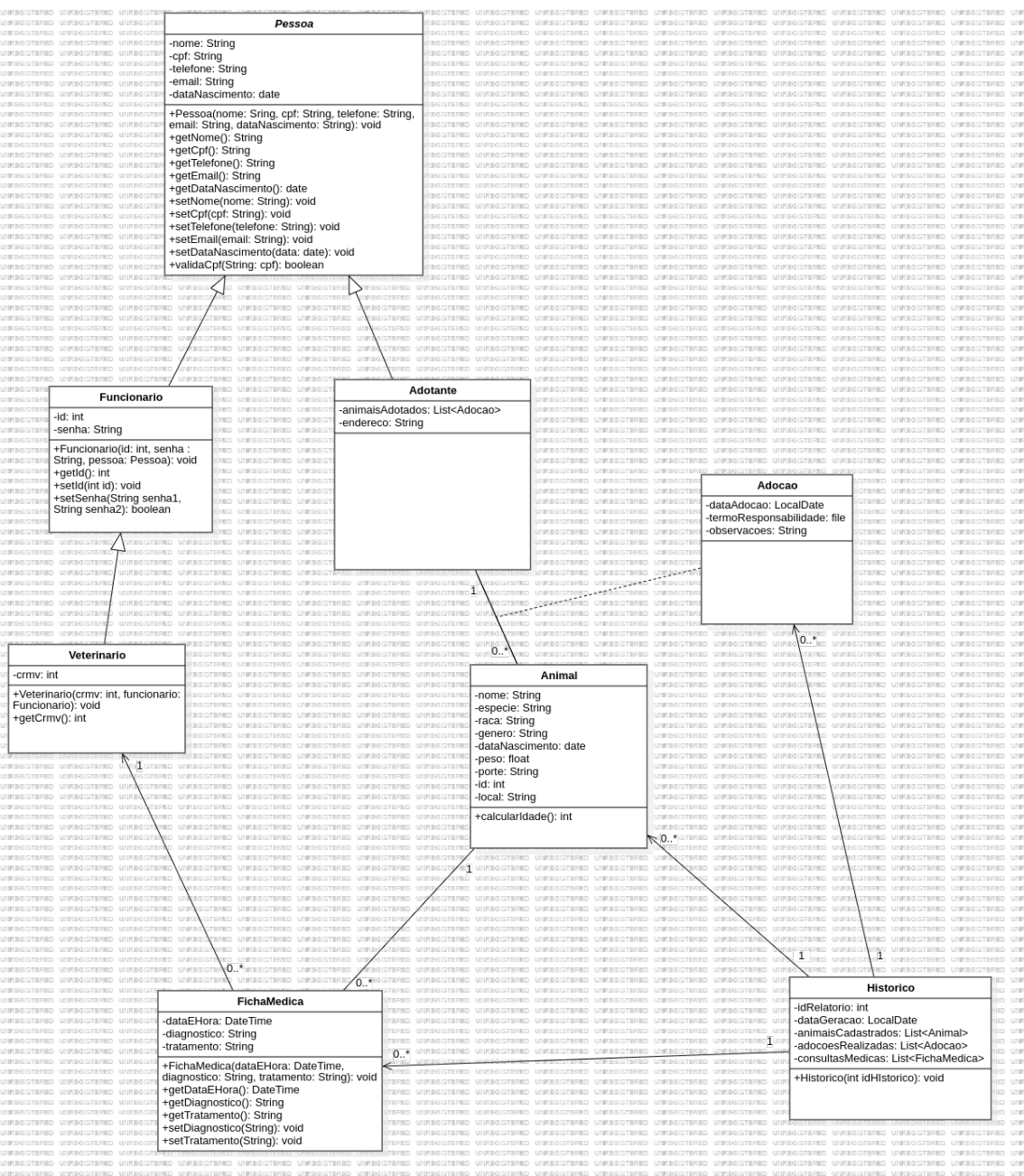


Figure 1. Diagrama de Classes

4. Separação de tarefas

Para a separação de tarefas, distribuímos da seguinte maneira:

- Arthur: Atualmente responsável pela tela principal e display de cadastros de animais (implementação das classes na interface gráfica);
- Iasmim: Atualmente responsável pelas diversas telas de cadastro;
- João Marcelo: Atualmente responsável pela implementação de classes.