Actor : User

Goals :

1. 프로그램을 실행하면, 2개의 빈 text영역이 있고, 각 영역별 Edit과 Load, save 버튼이 존재하며, 두개의 text 영역 사이에는 Copy to left, Copy to right, compare버튼이 존재한다.
2. 프로그램을 실행하게 되면, 양쪽 text 영역은 있기만 하고 저장 경로도 지정되어 있지 않고, 아무 내용도 있지 않으며, 편집(edit) 역시 불가능하다. 각 text영역에 속하는 Load, Edit, Save 버튼은 활성화되어 있지만, 가운데 영역에 속하는 Compare과 Copy~버튼은 활성화 되어있지 않다. 다시 말해, 프로그램 실행 직후 사용자가 선택할 수 있는 행동은 각 text영역을 Load하기, Save하기, Edit하기 이다.
   1. Load - Load 버튼을 누르게 되면, 파일을 load할 수 있도록 우리가 흔히 볼 수 있는 file load창이 뜨게 된다. 불러올 수 있는 적당한 파일을 불러오게 되면, text 영역에 불러온 파일이 출력된다. 만약 text 형태로 표현되지 않는 입력파일(String형식이 아닌 파일)을 load 하려고 한다면, 해당 파일을 load할 수 없다는 에러 메시지를 띄워준다. 파일이 load되면 선택한 파일이 text영역에 보여지지만, 해당 text영역을 수정할 수 없다.
   2. Save – Save버튼을 누를 때의 상황을 나열하면 다음과 같이 3가지의 경우로 표현될 수 있다. (Save를 하고 나면 Edit버튼이 다시 선택 가능한 상태로 돌아온다.)
      1. 파일 경로가 지정되지 않음 : 파일을 Load하지 않고 Edit하여 파일 경로가 별도로 지정되어 있지 않은 경우
      2. 파일 경로가 지정됨 : 파일을 Load한 경우, Load하고 파일을 Edit한 경우 등 저장할 위치가 입력되어 있고, 해당 저장 위치에 Save하고 싶은 경우
      3. 저장 위치를 바꾸고 싶음 : 저장 위치가 있던 없던 다른 위치에 파일을 저장하고 싶은 경우
         * (iii) 의 경우 사실 save as의 기능이라고 봐도 무방, 해당 기능을 빼도 상관없지만, 어차피 (i) 를 구현하기 위해서는 ‘파일 경로 지정 -> 저장’ 기능이 필요하므로 체크박스를 이용해 (i)과 (iii)기능을 구현하는 것도 나쁘지 않다고 생각함.

Load

Edit

Save

Designate specific save location

* 1. Edit – Edit버튼을 클릭하게 되면, 해당 edit버튼이 속한 text 영역을 수정할 수 있게 된다. (Edit버튼을 클릭하면 버튼이 눌려 있는 상태로 유지된다.)

1. 프로그램이 실행되면 가운데의 Copy to right, Copy to left, Compare 버튼은 비활성화 되어있는데, 양쪽 파일이 Edit이나 Load를 통해 변경되게 되면, Compare 버튼이 활성화된다. Copy to right, copy to left버튼의 경우 Compare이 선행되어야 활성화 된다.
   1. Compare – 앞서 언급했듯이, 양쪽 text 영역이 Edit이나 Load를 통해 변경되었을 경우, Compare버튼이 활성화된다. 각 영역의 text가 저장이 되지 않아도 compare은 가능하다. Compare을 하게 되면 양쪽 text영역을 라인 별로 검사하여 다른 부분을 노란색으로 음영 처리하여 나타낸다. (winMerge의 경우 약간 다른 부분은 옅은 노란색으로 표시됨, ex> 왼쪽 text에 ‘h ello’, 오른쪽 text에 ‘h e l l o’가 같은 줄에 입력되어 있다면, 해당 줄은 노란색으로, 해당 글씨 부분은 옅은 노란색으로 표시됨)
   2. Copy to right / Copy to left – Compare이 완료되고 나면, Copy~ 버튼이 활성화 된다. 활성화되면 나타날 수 있는 상황은 다음과 같다.
      1. 음영 처리된 부분이 없음(다른 부분 없음)
         * (양쪽 파일의 파일 경로, 파일 확장자 등은 다를 수 있지만) text 내부의 내용들은 완전히 똑같음. 그러면 compare 이후이지만 Copy 버튼은 여전히 비활성화된 상태로 유지한다.
      2. 음영 처리된 부분 있음, 음영 처리된 부분 위에 커서 존재
         * 커서가 포함된 음영 처리된 부분만 해당 방향으로 copy된다. 만약 음영 처리된 부분이 여러 줄 붙어 있다면, 붙어있는 줄은 모두 copy된다. (winMerge의 경우 이와 같이 동작)
      3. 음영 처리된 부분 있음, 선택한 영역(Selected blocks)에 음영 처리 부분 포함
         * 선택한 영역에 속하는 음영 처리된 줄들을 해당 방향으로 모두 copy한다. (winMerge의 경우, 붙어있는 음영 처리된 부분이 모두 선택 영역 내에 포함되지 않았다면, copy하지 않음. 다시 말해 붙어있는 음영 처리된 부분이 모두 선택된 영역 내에 포함되어야 copy됨)
      4. 음영 처리된 부분 있음, 음영 처리 부분 위에 커서 / 선택 영역 없음
         * 음영 처리된 부분 위에 커서가 존재하지 않는 경우, 모든 text를 해당 방향으로 copy함. (winMerge의 경우, copy에 관련된 버튼이 6개가 존재해 이와 같은 기능이 필요 없지만, 우리는 어떻게 보면 6개의 버튼을 2개의 버튼으로 구현하는 것이므로 해당 기능을 추가함)