Software Requirements Specification

Team7 – WinMerge

Team Leader : 김정민

Team member: 김상헌 양종만 이동현 임기찬 황선준

Writer : 김상헌 / 이동현

# Contents

* 1. Introduction to the System
  2. Use Case Event Flow
  3. Non functional requirements
  4. Requirement Dependency Traceability
  5. Development and Target Platforms
  6. Project Glossary
  7. Document Revision History

# Introduction to the system

* 사용자는 기존에 있는 파일을 불러오거나, 파일을 수정하거나, 수정된 파일을 저장할 수 있다. 만약 2개의 파일에 내용이 다른 줄이 존재하면, 차이를 나타내고 한쪽으로 병합 할 수 있는 프로그램이다.

# Use case Event Flow

* 추후 추가 예정

# Non functional requirements

* Junit , Easymock와 같은 Testing Framework를 이용해야 한다.
* MVC concept를 사용하여 프로그램을 설계해야 한다.
* Comparing files : LCS 알고리즘을 이용하며 front/ background coloring을 이용하여 차이를 나타내야 한다.
* Merge Files : 차이가 있는 부분을 블록으로 선택하여 왼쪽 혹은 오른쪽으로 복사를 하여 두 파일을 병합시킨다.
* Edit Files : 버튼을 누르고 난 후에 문서의 수정이 가능하게 된다.

# Requirement Dependency Traceability

* 2018/05/03 : 요구사항 분석 및 초기 설계를 진행하였다.

# Development and Target Platforms

* 개발 플랫폼 : JDK 8.0.1 버전 / Gradle 4.7 버전 / Eclipse Oxygen 4.7.3a
* 대상 플랫폼 : Windows 10 version OS

# Project Glossary

* 파일 : 일반적인 문서파일들을 의미한다.
* Testing Framework : 전체 프로그램이 아닌 프로그램의 작은 단위들이 정상적으로 동작하는지 시험해보기 위해 쓰이는 틀을 지칭한다.
* MVC concepts : Model-View-Controller의 약어로 모델은 프로그램의 정보를, 뷰는 화면과 같은 사용자 인터페이스를, 컨트롤러는 뷰와 모델 간의 상호동작을 관리한다. 영역을 구분함으로써 한 영역을 다른 영역의 영향없이 쉽게 고칠 수 있게 해준다.
* Merge File : 두 파일의 다른 부분을 한 파일로 합치는 작업을 의미한다.
* LCS 알고리즘 : “Longest common subsequence(LCS)"의 약자로 두 개의 파일을 비교할 때 자주 쓰이는 방식이다.

# Document Revision History

* 2018/05/06 : v0.1 최초 작성 by 김상헌